

개발새싹에 물주는 앤더슨씨

Front-end Engineer, Semi Full-stack developer

✉ chltjdrhd777@gmail.com

☎ 010-4696-0919

📁 [GitProject](#)

📁 [Velog](#)

🐱 [Github](#)

Who is Anderson

안녕하세요. 어제의 나보다 한발자국 더 나아가는 개발자 최우철입니다. 저는

✓ 블록체인 스타트업에서 1년 3개월 프론트엔드 엔지니어로 Next.js, React-native, Node.js 등을 사용하여 웹앱 서비스를 기획하고 개발하는 업무를 하였으며 코드 리팩토링, 성능 개선 및 버그 수정 업무를 병행하였습니다.

✓ 휴먼 에러를 걷어내는 개선을 좋아합니다. 환경 변수가 비효율적으로 관리되는 문제를 해결하기 위해 직접 사내 개발용 모듈을 제작 및 배포하여 팀 개발 환경에 도입한 경험이 있습니다.

✓ 동료에게 도움이 되는 경험을 일의 원동력으로 생각합니다. 자신의 일을 돌보면서도 언제든지 다른 사람들의 일을 돌볼 수 있는 자질을 갖추도록 준비합니다.

✓ 모든 협업과 에러 핸들링의 경험은 “개발자”라는 나무의 양분이라는 모토를 가지고 있습니다. 현상과 기술에 호기심을 갖고 연구하며 그 과정에서 얻게 되는 아하 포인트를 Git Project와 Velog를 활용해 기록하는 습관을 유지하고 있습니다.

Skills

Frontend

- Javascript(ES6~), Typescript
- React.js, React-Native, Next.js
- Context API, Redux, Redux-Toolkit, Recoil, React-Query
- GraphQL, Apollo-Client

Backend

- Node.js, Express
- Mysql
- Prisma

Others

- Slack, Notion, Figma
- AWS
- Socket.io

Work Experience

(주)에이락

Frontend Developer / 개발 선임

블록체인 기반 전자지갑 서비스를 제공하는 스타트업으로 Blockchain Global과 협약하여 토큰 증권 플랫폼 사업 개발 및 윤선생, 삼성 SDS 등과 연계하여 NFT 서비스를 제공하여 사회적 기업활동 추진

에이락 몰(모바일쿠폰마켓) 구축

(2023.03 - 2023.07)

- 앱 수익화와 MAU 촉진을 위해 Prisma기반 Express 애플리케이션에 Market 데이터베이스 구축 및 결제 시스템 구현
- React-native 앱 내에 Toss Payment를 통한 PG사 결제 기능 도입
- Toss 결제위젯을 native webview에 호환시키기 위한 정적 페이지 Pre-rendering 및 Hydration 플로우 구현

- Coop Market과 제휴하여 개발 문서 기반 **상품권 결제 API 제작** 및 **상품 데이터베이스 구축**
- node-schedule을 통한 **상품 리스트 정기 업데이트 구현**
- 프론트 앱 마켓 내부 홈, 상품리스트, 결제 인터페이스 구현 및 유닛테스트 참가

에이락 앱 성능 개선 및 고도화

(2022.12 - 2023.02)

- React-Native 기반 에이락 월렛의 레거시 코드 리팩토링 및 성능 최적화를 통해 **전반적 코드 가독성 개선 및 페이지 로딩 시간 80% 감축 (후기 Link)**
- 팀 내 React-Query 도입 및 GraphQL-Request와 연계하여 **데이터 패칭 시스템 개선**
- BFF를 도입하여 불필요한 프론트엔드 데이터 처리 로직에 대한 관심사 분리
- Code Push를 통한 native 앱 실시간 배포 추가
- ISMS 보안 인증을 위한 **개발용 환경 변수 관리시스템 구축** 및 사내 개발 환경변수 매니징 모듈 "env-manage" 개발

에이락 앱 다국어 기능 도입

(2022.09 - 2022.11)

- 태국 법인 진출 및 해외 사업확장을 위한 에이락 월렛 다국어 기능 개발 담당
- i18Next와 google-spreadsheet API, React-native, Node.js 등을 사용해 **번역 데이터 업데이트 시스템 구현**

마이메타갤러리 사이트 제작

(2022.05 - 2022.08)

- 삼성 SDS의 넥스레저를 이용한 NFT발행 및 Next.js를 이용한 작품 등록 사이트 "마이메타갤러리" 웹사이트 개발 참여
- **회원가입, 로그인 등의 본인인증 서비스 구현** 및 Firebase Dynamic Link를 이용한 에이락 월렛 연동 UI 구현
- Next-Auth를 이용한 백오피스 관리자 본인인증 구현 및 nodeMailer를 사용한 추가인증 기능 도입
- Chart.js등을 활용하여 백오피스 통계페이지 제작

Personal Project

Env-Manage : 사내 개발용 환경 변수 관리 오픈소스

개발 환경에서 체계적이고 간편한 환경변수 관리 기능이 필요하다는 팀원들의 니즈를 파악하여 제작한 툴입니다

- Github : [env-manage](#)
- npm : [배포링크](#)
- 사용기술 : Javascript, Node.js, Axios
- 프로젝트를 진행하면서 얻게 된 아하포인트



[React-native에서 보안과 환경변수에 대하여](#)
[개인 모듈 제작 및 배포 회고](#)

Memo-resume : 메모기능을 첨가한 사이트형 이력서





평소 드로잉 기능을 직접 개발해보고싶었던 욕구를 반영해서 만들어본 토이 프로젝트입니다

- Github : [devAnderson-resume](#)
- Site : [배포링크](#)
- 사용기술 : Next.js, Recoil, Redux-persist, immer
- 프로젝트를 진행하면서 얻게 된 아하포인트



[개발 완성도를 높인다는 것에 대하여](#)

Articles

-  [커스텀 에러와 관심사의 분리](#)
-  [선언적 프로그래밍을 해야 하는 이유](#)
-  [React-Query와 캐싱에 대해서 고려해야 할 부분](#)
-  [Cash-storage를 사용해볼까?](#)

Education

2022.02 ~ 2022.04	Wanted pre-onboarding 원티드 x 코드스테이츠 주관 기업연계형 프론트엔드 코스 수료 <ul style="list-style-type: none">• 매주 1회 대면 면접훈련• 웹 프론트엔드 및 Network 기초지식 공부• 매주 2일에 1개씩 기업과제 팀 프로젝트 협업 경험• 마지막주차 1개의 기업과제 개인 프로젝트 제작 경험
2021.07 ~ 2021.12	코드스테이츠 (Code States) Advanced software engineering, Immersive program (33기) <ul style="list-style-type: none">• 22주 매일마다 Greedy, DFS와 같은 대표 알고리즘 문제와 자료구조 풀이 및 정리• 클로저, 함수형 프로그래밍, DOM 등과 같은 javascript 핵심개념 공부 및 테스트• 네트워크, 데이터베이스, 배포 자동화와 같은 백엔드 워크플로우를 경험• 매일마다 페어 프로그래밍을 통한 커뮤니케이션 훈련 및 Git 워크플로우 훈련• 4주 프로젝트를 통한 협업 및 에러 대처능력 훈련
2011.03 ~ 2015.02	연세대학교 미래캠퍼스 재활작업치료학 전공 (3.93 / 4.5)

재활치료학, 심리치료학, 보조기기학, 운동역학, 물리치료학, 언어학 전공

- 2011년 2학기 우수생 수상
- 2014년 2학기 우등생 수상
- 최종 학업 우수자 상장 수상

Languages



IELTS (Listening 7.5 / Reading 8.5 / Writing 6.5 / Speaking 6.0 / Overall 7.0)

TOEIC 환산점수 (Listening + Reading) : 960점