# 중간고사 대체 프로젝트

### 1. Task1, Task2

- (1)임의로 정한 그래프 정의
- (2)그래프 결과 가정
- (3)그래프 결과 분석

#### 2. Task3

- (1)실제 데이터의 정의
- (2)실제 데이터 결과 분석
- (3)1번 주제와 비교

↑ 가중치 없음

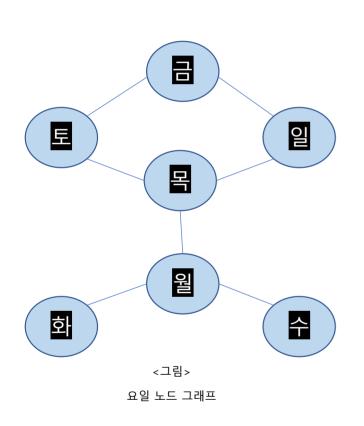
↓ 가중치 있음

### 3. TasK4, Task5, Task6

- (1)가중치 있는 데이터 정의
- (2)실제 데이터 결과 분석
- (\*) 확률을 정했던 방법 실험

AI융합학부 20150346 최성준

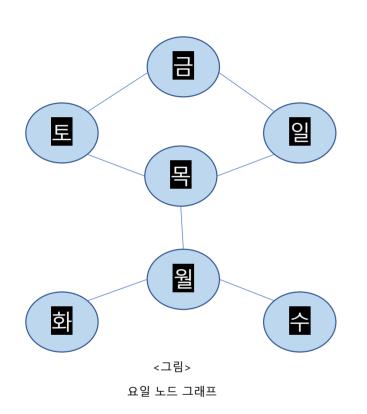
### 1.TASK1, 2 (1)임의로 정한 그래프 정의



### 요일 노드 그래프는 대략 이렇게 생각했습니다

- 월요일 : 욕심없이 일주일중 화, 수요일 이였으면 좋겠다
- 화요일 : 주말까지 많이 남아 정상적인 생각이 불가능 하다.
- 수요일 : 주말까지 많이 남아 정상적인 생각이 불가능 하다.
- \* 목요일 : 당장 내일 모래 주말이니 주말이고 싶다.
- 금요일 : 토,일요일 쉬는 날이 바로 내일이다.
- 토요일 : 벌써 주말 하루 끝이다. 다시 목, 금으로 돌아가고 싶다
- 일요일 : 벌써 주말 끝이다. 다시 목, 금으로 돌아가고 싶다.

### 1.TASK1, 2 (2)그래프 결과 가정



#### 연결된 요일의 수

월	화	수	목	금	토	일
3	1	1	3	2	2	2

<확률이 없는 그래프>

요일 그래프를 도는 횟수가 증가하면 증가할 수록 연결된 요일의 수가 가장 많은 목, 월 의 PAGERANK 가 높고(방문한 횟수가 많고) 수가 가장 적은 화, 수요일의 PAGERANK가 낮게(방문한 횟수가 적게) 나올 것이다.

<확률이 있는 그래프>

확률이 (↓): 랜덤보다는 아직은 연결된 노드의 수에 따라서 PAGERANK가 나올 것이다.

확률이 (↑): 점차 각 요일의 PAGERANK 격차가 줄어들며 확률을 높이면 높일 수록 평탄한 PAGERANK 를 향해 갈 것이다.

## 1.TASK1, 2 (3)그래프 결과 분석

P(확률) = 0% 예상대로 가장 연결된 노드 수가 많 은 월, 목이 가장 크고 적은 화, 수 요 일이 가장 낮게 나타났습니다.

월요일의 방문 횟수 2168 총 Trail의 길이 : 10000

월요일의 PageRank = 2168/10000 = 0.2168

화요일의 방문 횟수 722

총 Trail의 길이 : 10000

화요일의 PageRank = 722/10000 = 0.0722

수요일의 방문 횟수 702 총 Trail의 길이 : 10000

수요일의 PageRank = 702/10000 = 0.0702

목요일의 방문 횟수 2166 총 Trail의 길이 : 10000

목요일의 PageRank = 2166/10000 = 0.2166

금요일의 방문 횟수 1410 총 Trail의 길이 : 10000

금요일의 PageRank = 1410/10000 = 0.141

토요일의 방문 횟수 1450 총 Trail의 길이 : 10000

토요일의 PageRank = 1450/10000 = 0.145

일요일의 방문 횟수 1382 총 Trail의 길이 : 10000

일요일의 PageRank = 1382/10000 = 0.1382

P(확률) = 30%

초기의 확률 모델은 코드주석에서도 설명했지만 불완전한 측면이 있어서 확률이 30% 일때부터 거의 고른 분포가 나오고 있습니

다.

월요일의 방문 횟수 1528 총 Trail의 길이 : 10000

월요일의 PageRank = 1528/10000 = 0.1528

화요일의 방문 횟수 1441 총 Trail의 길이 : 10000

화요일의 PageRank = 1441/10000 = 0.1441

수요일의 방문 횟수 1361 총 Trail의 길이 : <u>10000</u>

수요일의 PageRank = 1361/10000 = 0.1361

목요일의 방문 횟수 1465 총 Trail의 길이 : 10000

목요일의 PageRank = 1465/10000 = 0.1465

금요일의 방문 횟수 1374 총 Trail의 길이 : 10000

금요일의 PageRank = 1374/10000 = 0.1374

토요일의 방문 횟수 1382 총 Trail의 길이 : 10000

토요일의 PageRank = 1382/10000 = 0.1382

일요일의 방문 횟수 1449 총 Trail의 길이 : 10000

일요일의 PageRank = 1449/10000 = 0.1449

시작 노드 : 토요일 LENGTH : 10000 P : 확률

P = 50% 확률이 높아질 수록 거의 균등한 PAGERANK를 보여 줍니다.

월요일의 방문 횟수 1518

총 Trail의 길이 : 10000

월요일의 PageRank = 1518/10000 = 0.1518

화요일의 방문 횟수 1429

총 Trail의 길이 : 10000

화요일의 PageRank = 1429/10000 = 0.1429

수요일의 방문 횟수 1418

총 Trail의 길이 : 10000

수요일의 PageRank = 1418/10000 = 0.1418

목요일의 방문 횟수 1418

총 Trail의 길이 : 10000

목요일의 PageRank = 1418/10000 = 0.1418

금요일의 방문 횟수 1388

총 Trail의 길이 : 10000

금요일의 PageRank = 1388/10000 = 0.1388

토요일의 방문 횟수 1427

총 Trail의 길이 : 10000

토요일의 PageRank = 1427/10000 = 0.1427

일요일의 방문 횟수 1402

총 Trail의 길이 : 10000

일요일의 PageRank = 1402/10000 = 0.1402

#### Source target weight(생략)



<edge>



# 2.TASK3 (1)실제 데이터 정의

#### 함께 출현하는 캐릭터 수 정렬

QUI- GON	ANAKIN	JAR JAR	PADME	 PK-4	TARPALS
26	23	18	18	 1	1

<확률이 없는 경우>

확률이 없으므로 함께 출현한 빈도수(EDGE)가 가장 많은 캐릭터들의 PAGRANK가 높을 것으로 예상됩니다.

QUI-GON 의 출현 빈도가 가장 높고 → PK-4와 TARPALS의 출현빈도가 가장 낮습니다. 가중치가 없는 그래프 이기때문에 함께 출현한 빈도 수가 높은 캐릭터들의 PAGERANK 가 첫번째 실험과 마찬가지로 높을 것으로 예상 됩니다.

- \* 가중치가 없으므로 EDGE의 수가 영향이 클 것입니다.
- <확률이 있는 경우>

확률이 있는 경우 실험 1과 마찬가지로 확률이 크면 클 수록 함께 출현한 빈도수(EDGE) 의 영향이 점차 감소하며 균등한 PAGERANK가 나타날 것으로 예상됩니다.

낮은 확률일 수록 빈도수(EDGE)의 영향을 많이 받기 때문입니다.

2.TASK3 (2)실제 데이터 결과 분석

R2-D2의 출현 횟수 237 총 Trail의 길이 : 10000 R2-D2의 PageRank = 237/10000 = 0.0237 QUI-GON의 출현 횟수 982 총 Trail의 길이 : 10000 QUI-GON의 PageRank = 982/10000 = 0.0982

NUTEGUNRAY의 출현 횟수 384 총 Trail의 길이 : 10000 NUTEGUNRAY의 PageRank = 384/10000 = 0.0384

PK-4의 출현 횟수 38 총 Trail의 길이 : 10000 PK-4의 PageRank = 38/10000 = 0.0038

TC-14의 출현 횟수 185 총 Trail의 길이 : 10000 TC-14의 PageRank = 185/10000 = 0.0185

OBI-WAN의 출현 횟수 471 총 Trail의 길이 : 10000 OBI-WAN의 PageRank = 471/10000 = 0.0471

DOFINE의 출현 횟수 111 총 Trail의 길이 : 10000 DOFINE의 PageRank = 111/10000 = 0.0111

RUNE의 출현 횟수 133 총 Trail의 길이 : 10000 RUNE의 PageRank = 133/10000 = 0.0133

TEYHOW의 출현 횟수 117 총 Trail의 길이 : 10000

TEYHOW의 PageRank = 117/10000 = 0.0117

EMPEROR의 출현 횟수 438 총 Trail의 길이 : 10000 EMPEROR의 PageRank = 438/10000 = 0.0438

CAPTAINPANAKA의 출현 횟수 337 총 Trail의 길이 : 10000

CAPTAINPANAKA PageRank = 337/10000 = 0.0337

SIOBIBBLE의 출현 횟수 275 총 Trail의 길이 : 10000

SIOBIBBLE □ PageRank = 275/10000 = 0.0275

JARJAR의 출현 횟수 679 총 Trail의 길이 : 10000

JARJAR○ PageRank = 679/10000 = 0.0679

TARPALS의 출현 횟수 45 총 Trail의 길이 : 10000

TARPALS | PageRank = 45/10000 = 0.0045

BOSSNASS의 출현 횟수 222 총 Trail의 길이 : 10000

BOSSNASS의 PageRank = 222/10000 = 0.0222

PADME의 출현 횟수 666 총 Trail의 길이 : 10000

PADME의 PageRank = 666/10000 = 0.0666

RICOLIE의 출현 횟수 244 총 Trail의 길이 : 10000

RICOLIE<sup>©</sup>| PageRank = 244/10000 = 0.0244

WATTO의 출현 횟수 215 총 Trail의 길이 : 10000

WATTO의 PageRank = 215/10000 = 0.0215

ANAKIN의 출현 횟수 823 총 Trail의 길이 : 10000

ANAKIN⊆ PageRank = 823/10000 = 0.0823

SEBULBA의 출현 횟수 199 총 Trail의 길이 : 10000

SEBULBA○ PageRank = 199/10000 = 0.0199

JIRA의 출현 횟수 111 총 Trail의 길이 : 10000

JIRA○ PageRank = 111/10000 = 0.0111

SHMI의 출현 횟수 272 총 Trail의 길이 : 10000

SHMI○ PageRank = 272/10000 = 0.0272

C-3P0의 출현 횟수 240 총 Trail의 길이 : 10000

C-3P0의 PageRank = 240/10000 = 0.024

DARTHMAUL의 출현 횟수 144 총 Trail의 길이 : 10000

DARTHMAUL | PageRank = 144/10000 = 0.0144

KITSTER의 출현 횟수 333 총 Trail의 길이 : 10000

KITSTER⊡ PageRank = 333/10000 = 0.0333

WALD의 출현 횟수 195 총 Trail의 길이 : 10000 WALD의 PageRank = 195/10000 = 0.0195

FODE/BEED의 출현 횟수 113 총 Trail의 길이 : 10000

FODE/BEED ○ PageRank = 113/10000 = 0.0113

JABBA의 출현 횟수 283 총 Trail의 길이 : 10000 JABBA의 PageRank = 283/10000 = 0.0283

GREEDO의 출현 횟수 101 총 Trail의 길이 : 10000

GREEDO○ PageRank = 101/10000 = 0.0101

VALORUM의 출현 횟수 136 총 Trail의 길이 : 10000

VALORUM○ PageRank = 136/10000 = 0.0136

MACEWINDU의 출현 횟수 207 총 Trail의 길이 : 10000

MACEWINDU⊡ PageRank = 207/10000 = 0.0207

KI-ADI-MUNDI의 출현 횟수 210 총 Trail의 길이 : 10000 KI-ADI-MUNDI의 PageRank = 210/10000 = 0.021

YODA의 출현 횟수 217 총 Trail의 길이 : 10000

YODA○ PageRank = 217/10000 = 0.0217

RABE의 출현 횟수 181 총 Trail의 길이 : 10000

RABE○ PageRank = 181/10000 = 0.0181

BAILORGANA의 출현 횟수 75 총 Trail의 길이 : 10000

BAILORGANA의 PageRank = 75/10000 = 0.0075

GENERALCEEL의 출현 횟수 172 총 Trail의 길이 : 10000

GENERALCEEL○ PageRank = 172/10000 = 0.0172

BRAVOTWO의 출현 횟수 112 총 Trail의 길이 : 10000

BRAVOTWO○ PageRank = 112/10000 = 0.0112

BRAVOTHREE의 출현 횟수 97 총 Trail의 길이 : 10000

BRAVOTHREE PageRank = 97/10000 = 0.0097

시작은 : YODA 총 길이 : 10000 확률 p = 0

예상대로 함께 출현하는 빈도수가 많은 캐릭터들의 PAGERANK 가 큽니다.

### 2.TASK3 (2)실제 데이터 결과 분석

R2-D2의 출현 횟수 222 총 Trail의 길이 : 10000 R2-D2 PageRank = 222/10000 = 0.0222 QUI-GON의 출현 횟수 751 총 Trail의 길이 : 10000 OUI-GON○ PageRank = 751/10000 = 0.0751 NUTEGUNRAY의 출현 횟수 368 총 Trail의 길이 : 10000 NUTEGUNRAY○ PageRank = 368/10000 = 0.0368 PK-4의 출현 횟수 119 총 Trail의 길이 : 10000 PK-40 PageRank = 119/10000 = 0.0119 TC-14의 출현 횟수 274 총 Trail의 길이 : 10000 TC-14 PageRank = 274/10000 = 0.0274 OBI-WAN의 출현 횟수 426 총 Trail의 길이 : 10000 OBI-WAN PageRank = 426/10000 = 0.0426 DOFINE의 출현 횟수 160 총 Trail의 길이 : 10000 DOFINE | PageRank = 160/10000 = 0.016 RUNE의 출현 횟수 208 총 Trail의 길이 : 10000 RUNE PageRank = 208/10000 = 0.0208 TEYHOW의 출현 횟수 155 총 Trail의 길이 : 10000 TEYHOW PageRank = 155/10000 = 0.0155 EMPEROR의 출현 횟수 403 총 Trail의 길이 : 10000 EMPEROR○ PageRank = 403/10000 = 0.0403 CAPTAINPANAKA의 출현 횟수 279 총 Trail의 길이 : 10000 CAPTAINPANAKAO PageRank = 279/10000 = 0.0279 STOBTBBLE의 출현 횟수 232 총 Trail의 길이 : 10000 SIOBIBBLE의 PageRank = 232/10000 = 0.0232 JARJAR의 출현 횟수 607 총 Trail의 길이 : 10000 JARJAR○ PageRank = 607/10000 = 0.0607 TARPALS의 출현 횟수 117 총 Trail의 길이 : 10000 TARPALS○ PageRank = 117/10000 = 0.0117 BOSSNASS의 출현 횟수 227 총 Trail의 길이 : 10000 BOSSNASS PageRank = 227/10000 = 0.0227 PADME의 출현 횟수 497 총 Trail의 길이 : 10000 PADME PageRank = 497/10000 = 0.0497 RICOLIE의 출현 횟수 278 총 Trail의 길이 : 10000 RICOLIE | PageRank = 278/10000 = 0.0278 WATTO의 출현 횟수 234 총 Trail의 길이 : 10000 WATTO○ PageRank = 234/10000 = 0.0234 ANAKIN의 출현 횟수 666 총 Trail의 길이 : 10000 ANAKIN○ PageRank = 666/10000 = 0.0666 SEBULBA의 출현 횟수 229 총 Trail의 길이 : 10000 SEBULBA○ PageRank = 229/10000 = 0.0229 JIRA의 출현 횟수 130 총 Trail의 길이 : 10000 JIRA의 PageRank = 130/10000 = 0.013 SHMI의 출현 횟수 272 총 Trail의 길이 : 10000 SHMI○ PageRank = 272/10000 = 0.0272 C-3PO의 출현 횟수 204 총 Trail의 길이 : 10000 C-3POO PageRank = 204/10000 = 0.0204

DARTHMAUL의 출현 횟수 191 총 Trail의 길이 : 10000 DARTHMAUL PageRank = 191/10000 = 0.0191 KITSTER의 출현 횟수 261 총 Trail의 길이 : 10000 KITSTER ○ PageRank = 261/10000 = 0.0261 WALD의 출현 횟수 188 총 Trail의 길이 : 10000 WALD PageRank = 188/10000 = 0.0188 FODE/BEED의 출현 횟수 170 총 Trail의 길이 : 10000 FODE/BEED PageRank = 170/10000 = 0.017 JABBA의 출현 횟수 273 총 Trail의 길이 : 10000 JABBA PageRank = 273/10000 = 0.0273 GREEDO의 출현 횟수 136 총 Trail의 길이 : 10000 GREEDOO PageRank = 136/10000 = 0.0136 VALORUM의 출현 횟수 186 총 Trail의 길이 : 10000 VALORUMO PageRank = 186/10000 = 0.0186 MACEWINDU의 출현 횟수 222 총 Trail의 길이 : 10000 MACEWINDU PageRank = 222/10000 = 0.0222 KI-ADI-MUNDI의 출현 횟수 224 총 Trail의 길이 : 10000 KI-ADI-MUNDI○ PageRank = 224/10000 = 0.0224 YODA의 출현 횟수 225 총 Trail의 길이 : 10000 YODA○ PageRank = 225/10000 = 0.0225 RABE의 출현 횟수 211 총 Trail의 길이 : 10000 RABEO PageRank = 211/10000 = 0.0211

BAILORGANA의 출현 횟수 136 총 Trail의 길이 : 10000 BATLORGANA PageRank = 136/10000 = 0.0136 (PAGERANK 값이)

GENERALCEEL의 출현 횟수 167 총 Trail의 길이 : 10000 GENERALCEEL PageRank = 167/10000 = 0.0167 BRAVOTWO의 출현 횟수 171 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTWO○ PageRank = 171/10000 = 0.0171 BRAVOTHREE의 출현 횟수 181 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTHREE PageRank = 181/10000 = 0.0181 시작은 : YODA 총 길이: 10000 확률 p = 30% 확률에 따라 점차 균등한 PAGERANK 분포를 보이게 됩니다. - 는 낮아지고 \_\_\_ 는 올라갑니다.

### 2.TASK3 (2)실제 데이터 결과 분석

R2-D2의 출현 횟수 204 총 Trail의 길이 : 10000 R2-D2 PageRank = 204/10000 = 0.0204 OUI-GON의 출현 횟수 623 총 Trail의 길이 : 10000 OUI-GON○ PageRank = 623/10000 = 0.0623 NUTEGUNRAY의 출현 횟수 363 총 Trail의 길이 : 10000 NUTEGUNRAY PageRank = 363/10000 = 0.0363 PK-4의 출현 횟수 168 총 Trail의 길이 : 10000 PK-4<sup>○</sup> PageRank = 168/10000 = 0.0168 TC-14의 출현 횟수 265 총 Trail의 길이 : 10000 TC-140 PageRank = 265/10000 = 0.0265 OBI-WAN의 출현 횟수 349 총 Trail의 길이 : 10000 OBI-WAN PageRank = 349/10000 = 0.0349 DOFINE의 출현 횟수 221 총 Trail의 길이 : 10000 DOFINE PageRank = 221/10000 = 0.0221 RUNE의 출현 횟수 241 총 Trail의 길이 : 10000 RUNE○ PageRank = 241/10000 = 0.0241 TEYHOW의 출현 횟수 212 총 Trail의 길이 : 10000 TEYHOW○ PageRank = 212/10000 = 0.0212 EMPEROR의 출현 횟수 350 총 Trail의 길이 : 10000 EMPEROR○ PageRank = 350/10000 = 0.035 CAPTAINPANAKA의 출현 횟수 279 총 Trail의 길이 : 10000 CAPTATNPANAKA | PageRank = 279/10000 = 0.0279

STOBIBBLE의 출현 횟수 249 총 Trail의 길이 : 10000 SIOBIBBLE PageRank = 249/10000 = 0.0249 JARJAR의 출현 횟수 551 총 Trail의 길이 : 10000 JARJAR♀ PageRank = 551/10000 = 0.0551 TARPALS의 출현 횟수 148 총 Trail의 길이 : 10000 TARPALS○ PageRank = 148/10000 = 0.0148 BOSSNASS의 출현 횟수 193 총 Trail의 길이 : 10000 BOSSNASS PageRank = 193/10000 = 0.0193 PADME의 출현 횟수 450 총 Trail의 길이 : 10000 PADME | PageRank = 450/10000 = 0.045 RICOLIE의 출현 횟수 266 총 Trail의 길이 : 10000 RICOLIE PageRank = 266/10000 = 0.0266 WATTO의 출현 횟수 258 총 Trail의 길이 : 10000 WATTO□ PageRank = 258/10000 = 0.0258 ANAKIN의 출현 횟수 585 총 Trail의 길이 : 10000 ANAKIN○ PageRank = 585/10000 = 0.0585 SEBULBA의 출현 횟수 228 총 Trail의 길이 : 10000 SEBULBA○ PageRank = 228/10000 = 0.0228 JIRA의 출현 횟수 186 총 Trail의 길이 : 10000 JIRA○ PageRank = 186/10000 = 0.0186 SHMI의 출현 횟수 233 총 Trail의 길이 : 10000 SHMI PageRank = 233/10000 = 0.0233 C-3PO의 출현 횟수 246 총 Trail의 길이 : 10000 C-3POO PageRank = 246/10000 = 0.0246

DARTHMAUL의 출현 횟수 257 총 Trail의 길이 : 10000 DARTHMAUL PageRank = 257/10000 = 0.0257 KITSTER의 출현 횟수 274 총 Trail의 길이 : 10000 KITSTER○ PageRank = 274/10000 = 0.0274 WALD의 출현 횟수 218 총 Trail의 길이 : 10000 WALD PageRank = 218/10000 = 0.0218 FODE/BEED의 출현 횟수 182 총 Trail의 길이 : 10000 FODE/BEED PageRank = 182/10000 = 0.0182 JABBA의 출현 횟수 230 총 Trail의 길이 : 10000 JABBA○ PageRank = 230/10000 = 0.023 GREEDO의 출현 횟수 170 총 Trail의 길이 : 10000 GREEDO PageRank = 170/10000 = 0.017 VALORUM의 출현 횟수 200 총 Trail의 길이 : 10000 VALORUM○ PageRank = 200/10000 = 0.02 MACEWINDU의 출현 횟수 234 총 Trail의 길이 : 10000 MACEWINDUO PageRank = 234/10000 = 0.0234 KI-ADI-MUNDI의 출현 횟수 227 총 Trail의 길이 : 10000 KI-ADI-MUNDI○ PageRank = 227/10000 = 0.0227 YODA의 출현 횟수 202 총 Trail의 길이 : 10000 YODA○ PageRank = 202/10000 = 0.0202 RABE의 출현 횟수 189 총 Trail의 길이 : 10000

RABEO PageRank = 189/10000 = 0.0189

BAILORGANA의 출현 횟수 165 총 Trail의 길이 : 10000 BAILORGANA PageRank = 165/10000 = 0.0165 GENERALCEEL의 출현 횟수 182 총 Trail의 길이 : 10000 GENERALCEEL PageRank = 182/10000 = 0.0182 BRAVOTWO의 출현 횟수 200 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTWO○ PageRank = 200/10000 = 0.02 BRAVOTHREE의 출현 횟수 202 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTHREE | PageRank = 202/10000 = 0.0202 시작은 : YODA 총 길이: 10000 확률 p = 50 % 다.

확률이 올라가면 올라갈 수 록 더운 균등한 분포가 됩니

- 는 더욱더 감소 하고

\_\_\_ 는 더욱더 증가 합니 다. (PRAGERANK)값과 출현횟수

## 2.TASK3 (3)1번 주제와 비교

월	화	수	목	금	토	일
3	1	1	3	2	2	2

QUI- GON	ANA KIN	JAR JAR	PAD ME		PK-4	TAR PALS
26	23	18	18	•••	1	1

### 결론 :

- 가중치가 없으므로 해당 연결된 EDGE의 수에 따라 해당 노드의 방문 빈도수가 결정된다!
- 확률을 주어 변화를 주어도(서로 균등하게 모일 수는 있지만) 확률을 100%에 가깝게 올리지 않는 이상 연결 EDGE의 수에 따라 영향을 많이 끼칩니다.

### 3.TASK4, 5, 6 (1) 가중치 있는 데이터 정의

QUI- GON	ANA KIN	JAR JAR	PAD ME	•••	PK-4	TAR PALS
26	23	18	18	•••	1	1

<출현빈도 수로 정렬>

START	가중치 <del>&gt;</del>	TARGET
OBI-WAN	26	QUI-GON
JAR JAR	22	QUI-GON
ANAKIN	22	QUI-GON
ANAKIN	16	PADME
대부분	1	대부분

<가중치 크기로 정렬>

함께 출현하는 캐릭터 수 정렬

<확률이 없는 경우>

-QUI-GON 같은 경우 출현빈도 수도 높고 가중치 또한 높으므로 '하이퍼링크' 입니다.

-가중치가 클 수록 출현빈도도 높고 출현빈도가 높을 수록 가중치가 큰 상관관계가 있는 것 같습니다.

EX) 드라마에서 중요한 캐릭터(주인공)일 수록 다른 캐릭터들 과의 촬영도 많고 접점(스토리)도 많다는 것으로 해석 할 수 있습니다.

제가 스타워즈를 본 적이 없어 가지고..

EPISODE 1 데이터를 가지고 왔을 때

QUI-GON의 중요도를 인터넷으로 찾아봤습니다.

**콰이곤 진**(Qui-Gon Jinn)은 영화 《스타 워즈 시리즈》의 등장인물이다. 제다이 마스터이며, 오비완 케노비의 스승이기도 하다. 리암 니슨이 역을 맡았으며, 《스타 워즈 에피소드 1: 보이지 않는 위험》에 등장한다.



예상해보건데 EPISODE 1에 출현하고 스승이고 제다이 '마스터' 이고 배우 리암니슨이 연기를 했다는 점에서 중요도가 높은 인물이 맞는 것 같습니다

### 3.TASK4, 5, 6 (2) 실제 데이터 결과 분석

R2-D2의 출현 횟수 540 총 Trail의 길이 : 10000 R2-D2 PageRank = 540/10000 = 0.054 OUI-GON의 출현 횟수 1708 총 Trail의 길이 : 10000 OUI-GONO PageRank = 1708/10000 = 0.1708 NUTEGUNRAY의 출현 횟수 312 총 Trail의 길이 : 10000 NUTEGUNRAY PageRank = 312/10000 = 0.0312 PK-4의 출현 횟수 11 총 Trail의 길이 : 10000 PK-4 PageRank = 11/10000 = 0.0011 TC-14의 출현 횟수 50 총 Trail의 길이 : 10000 TC-140 PageRank = 50/10000 = 0.005 OBI-WAN의 출현 횟수 751 총 Trail의 길이 : 10000 OBI-WAN PageRank = 751/10000 = 0.0751 DOFINE의 출현 횟수 31 총 Trail의 길이 : 10000 DOFINE PageRank = 31/10000 = 0.0031 RUNE의 출현 횟수 169 총 Trail의 길이 : 10000 RUNE PageRank = 169/10000 = 0.0169 TEYHOW의 출현 횟수 31 총 Trail의 길이 : 10000 TEYHOW PageRank = 31/10000 = 0.0031 EMPEROR의 출현 횟수 326 총 Trail의 길이 : 10000 EMPEROR □ PageRank = 326/10000 = 0.0326 CAPTAINPANAKA의 출현 횟수 446 총 Trail의 길이 : 10000

CAPTAINPANAKA PageRank = 446/10000 = 0.0446

STORTBBLE의 출현 횟수 138 총 Trail의 길이 : 10000 SIOBIBBLE○ PageRank = 138/10000 = 0.0138 JARJAR의 출현 횟수 857 총 Trail의 길이 : 10000 JARJAR⊆ PageRank = 857/10000 = 0.0857 TARPALS의 출현 횟수 16 총 Trail의 길이 : 10000 TARPALS | PageRank = 16/10000 = 0.0016 BOSSNASS의 출현 횟수 128 총 Trail의 길이 : 10000 BOSSNASS | PageRank = 128/10000 = 0.0128 PADME의 출현 횟수 930 총 Trail의 길이 : 10000 PADME PageRank = 930/10000 = 0.093 RICOLIE의 출현 횟수 178 촉 Trail의 길이 : 10000 RICOLIE PageRank = 178/10000 = 0.0178 WATTO의 출현 횟수 180 총 Trail의 길이 : 10000 WATTO○ PageRank = 180/10000 = 0.018 ANAKIN의 출현 횟수 1220 총 Trail의 길이 : 10000 ANAKIN○ PageRank = 1220/10000 = 0.122 SEBULBA의 출현 횟수 123 총 Trail의 길이 : 10000 SEBULBA | PageRank = 123/10000 = 0.0123 JIRA의 출현 횟수 47 총 Trail의 길이 : 10000 JIRA PageRank = 47/10000 = 0.0047 SHMT의 출현 횟수 306 총 Trail의 길이 : 10000 SHMI PageRank = 306/10000 = 0.0306 C-3P0의 출현 횟수 118 총 Trail의 길이 : 10000

C-3POO PageRank = 118/10000 = 0.0118

DARTHMAUL의 출현 횟수 132 총 Trail의 길이 : 10000 DARTHMAUL PageRank = 132/10000 = 0.0132 KITSTER의 출현 횟수 139 총 Trail의 길이 : 10000 KITSTER○ PageRank = 139/10000 = 0.0139 WALD의 출현 횟수 73 총 Trail의 길이 : 10000 WALD PageRank = 73/10000 = 0.0073 FODE/BEED의 출현 횟수 42 총 Trail의 길이 : 10000 FODE/BEED PageRank = 42/10000 = 0.0042 JABBA의 출현 횟수 80 총 Trail의 길이 : 10000 JABBA PageRank = 80/10000 = 0.008 GREEDO의 출현 횟수 30 총 Trail의 길이 : 10000 GREEDO PageRank = 30/10000 = 0.003 VALORUM의 출현 횟수 66 총 Trail의 길이 : 10000 VALORUM○ PageRank = 66/10000 = 0.0066 MACEWINDU의 출현 횟수 196 총 Trail의 길이 : 10000 MACEWINDU PageRank = 196/10000 = 0.0196 KI-ADI-MUNDI의 출현 횟수 141 총 Trail의 길이 : 10000 KI-ADI-MUNDI○ PageRank = 141/10000 = 0.0141 YODA의 출현 횟수 228 총 Trail의 길이 : 10000 YODA PageRank = 228/10000 = 0.0228 RABE의 출현 횟수 63 총 Trail의 길이 : 10000

RABEO PageRank = 63/10000 = 0.0063

BAILORGANA의 출현 횟수 27 총 Trail의 길이: 10000 BAILORGANA의 PageRank = 27/10000 = 0.0027 GENERALCEEL의 출현 횟수 43 총 Trail의 길이: 10000 GENERALCEEL의 PageRank = 43/10000 = 0.0043 BRAVOTWO의 출현 횟수 74 총 Trail의 길이: 10000 BRAVOTWO의 PageRank = 74/10000 = 0.0074 BRAVOTHREE의 출현 횟수 50 총 Trail의 길이: 10000 BRAVOTHREE의 PageRank = 50/10000 = 0.005 시작은: YODA 총 길이: 10000 확률 p = 0%

2번 목차에서 구한 QUI-GON

QUI-GON의 출현 횟수 982 총 Trail의 길이 : 10000 QUI-GON의 PageRank = 982/10000 = 0.0982

을 비교해 보았습니다. 가중치 값에서 압도적인 1등을 한 QUI-GON의 PAGERANK가 대폭 상 승 하는 모습을 볼 수 있습니다. 확률이 0% 인 요소까지 더해져 QUI-GON 이 압도적입니다.

### 3.TASK4, 5, 6 (2) 실제 데이터 결과 분석

R2-D2의 출현 횟수 357 총 Trail의 길이 : 10000 R2-D2 PageRank = 357/10000 = 0.0357 OUI-GON의 출현 횟수 1141 총 Trail의 길이 : 10000 OUI-GON○ PageRank = 1141/10000 = 0.1141 NUTEGUNRAY의 출현 횟수 434 총 Trail의 길이 : 10000 NUTEGUNRAY○ PageRank = 434/10000 = 0.0434 PK-4의 출현 횟수 129 총 Trail의 길이 : 10000 PK-49 PageRank = 129/10000 = 0.0129 TC-14의 출현 횟수 240 총 Trail의 길이 : 10000 TC-14 PageRank = 240/10000 = 0.024 OBI-WAN의 출현 횟수 503 총 Trail의 길이 : 10000 OBI-WAN PageRank = 503/10000 = 0.0503 DOFINE의 출현 횟수 151 총 Trail의 길이 : 10000 DOFINE PageRank = 151/10000 = 0.0151 RUNE의 출현 횟수 294 총 Trail의 길이 : 10000 RUNEO PageRank = 294/10000 = 0.0294 TEYHOW의 출현 횟수 180 총 Trail의 길이 : 10000 TEYHOW PageRank = 180/10000 = 0.018 EMPEROR의 출현 횟수 367 총 Trail의 길이 : 10000 EMPEROR □ PageRank = 367/10000 = 0.0367 CAPTAINPANAKA의 출현 횟수 338 총 Trail의 길이 : 10000 CAPTAINPANAKAO PageRank = 338/10000 = 0.0338

SIOBIBBLE의 출현 횟수 161 총 Trail의 길이 : 10000 SIOBIBBLE<sup>©</sup> PageRank = 161/10000 = 0.0161 JARJAR의 출현 횟수 669 총 Trail의 길이 : 10000 JARJAR○ PageRank = 669/10000 = 0.0669 TARPALS의 출현 횟수 109 총 Trail의 길이 : 10000 TARPALSO PageRank = 109/10000 = 0.0109 BOSSNASS의 출현 횟수 131 총 Trail의 길이 : 10000 BOSSNASS PageRank = 131/10000 = 0.0131 PADME의 출현 횟수 601 총 Trail의 길이 : 10000 PADME PageRank = 601/10000 = 0.0601 RICOLIE의 출현 횟수 252 총 Trail의 길이 : 10000 RICOLIE PageRank = 252/10000 = 0.0252 WATTO의 출현 횟수 191 총 Trail의 길이 : 10000 WATTO□ PageRank = 191/10000 = 0.0191 ANAKIN의 출현 횟수 877 총 Trail의 길이 : 10000 ANAKIN⊆ PageRank = 877/10000 = 0.0877 SEBULBA의 출현 횟수 154 총 Trail의 길이 : 10000 SEBULBA PageRank = 154/10000 = 0.0154 JIRA의 출현 횟수 97 총 Trail의 길이 : 10000 JIRA PageRank = 97/10000 = 0.0097 SHMI의 출현 횟수 241 총 Trail의 길이 : 10000 SHMI PageRank = 241/10000 = 0.0241 C-3PO의 출현 횟수 147 총 Trail의 길이 : 10000 C-3POO PageRank = 147/10000 = 0.0147

DARTHMAUL의 출현 횟수 183 총 Trail의 길이 : 10000 DARTHMAUL PageRank = 183/10000 = 0.0183 KITSTER의 출현 횟수 154 총 Trail의 길이 : 10000 KITSTER □ PageRank = 154/10000 = 0.0154 WALD의 출현 횟수 152 총 Trail의 길이 : 10000 WALD PageRank = 152/10000 = 0.0152 FODE/BEED의 출현 횟수 106 총 Trail의 길이 : 10000 FODE/BEED PageRank = 106/10000 = 0.0106 JABBA의 출현 횟수 127 총 Trail의 길이 : 10000 JABBA○ PageRank = 127/10000 = 0.0127 GREEDO의 출현 횟수 104 총 Trail의 길이 : 10000 GREEDOO PageRank = 104/10000 = 0.0104 VALORUM의 출현 횟수 135 총 Trail의 길이 : 10000 VALORUM PageRank = 135/10000 = 0.0135 MACEWINDU의 출현 횟수 220 총 Trail의 길이 : 10000 MACEWINDUO PageRank = 220/10000 = 0.022 KI-ADI-MUNDI의 출현 횟수 186 총 Trail의 길이 : 10000 KI-ADI-MUNDI○ PageRank = 186/10000 = 0.0186 YODA의 출현 횟수 217 총 Trail의 길이 : 10000 YODA○ PageRank = 217/10000 = 0.0217 RABE의 출현 횟수 119 총 Trail의 길이 : 10000 RABE PageRank = 119/10000 = 0.0119

BAILORGANA의 출현 횟수 107 총 Trail의 길이 : 10000 BAILORGANA PageRank = 107/10000 = 0.0107 GENERALCEEL의 출현 횟수 121 총 Trail의 길이 : 10000 GENERALCEEL PageRank = 121/10000 = 0.0121 BRAVOTWO의 출현 횟수 170 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTWO PageRank = 170/10000 = 0.017 BRAVOTHREE의 출현 횟수 135 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTHREE PageRank = 135/10000 = 0.0135 시작은 : YODA 총 길이 : 10000 확률 p = 30%

랜덤으로 갈 확률을 30퍼센 트까지 올리니 아무리 가중 치와 공동 출현횟수가 많은 OUI-GON이라도 점차 감소 함을 볼 수 있습니다.

#### R2-D2의 출현 횟수 303 총 Trail의 길이 : 10000 R2-D2 PageRank = 303/10000 = 0.0303 QUI-GON의 출현 횟수 887 총 Trail의 길이 : 10000 OUI-GON○ PageRank = 887/10000 = 0.0887 NUTEGUNRAY의 출현 횟수 427 총 Trail의 길이 : 10000 NUTEGUNRAY○ PageRank = 427/10000 = 0.0427 PK-4의 출현 횟수 117 총 Trail의 길이 : 10000 PK-4 PageRank = 117/10000 = 0.0117 TC-14의 출현 횟수 235 총 Trail의 길이 : 10000 TC-14 PageRank = 235/10000 = 0.0235 OBI-WAN의 출현 횟수 409 총 Trail의 길이 : 10000 OBI-WAN PageRank = 409/10000 = 0.0409 DOFINE의 출현 횟수 192 총 Trail의 길이 : 10000 DOFINE | PageRank = 192/10000 = 0.0192 RUNE의 출현 횟수 283 총 Trail의 길이 : 10000 RUNE PageRank = 283/10000 = 0.0283 TEYHOW의 출현 횟수 173 총 Trail의 길이 : 10000 TEYHOW PageRank = 173/10000 = 0.0173 EMPEROR의 출현 횟수 389 총 Trail의 길이 : 10000 EMPEROR □ PageRank = 389/10000 = 0.0389 CAPTAINPANAKA의 출현 횟수 294 총 Trail의 길이 : 10000

CAPTAINPANAKA PageRank = 294/10000 = 0.0294

3.TASK4, 5, 6 (2) 실제 데이터 결과 분석 SIOBIBBLE의 출현 횟수 200 총 Trail의 길이 : 10000 SIOBIBBLE □ PageRank = 200/10000 = 0.02 JARJAR의 출현 횟수 611 총 Trail의 길이 : 10000 JARJAR○ PageRank = 611/10000 = 0.0611 TARPALS의 출현 횟수 142 총 Trail의 길이 : 10000 TARPALS○ PageRank = 142/10000 = 0.0142 BOSSNASS의 출현 횟수 151 총 Trail의 길이 : 10000 BOSSNASS PageRank = 151/10000 = 0.0151 PADME의 출현 횟수 474 총 Trail의 길이 : 10000 PADME PageRank = 474/10000 = 0.0474 RICOLIE의 출현 횟수 218 총 Trail의 길이 : 10000 RICOLIE PageRank = 218/10000 = 0.0218 WATTO의 출현 횟수 210 총 Trail의 길이 : 10000 WATTO PageRank = 210/10000 = 0.021 ANAKIN의 출현 횟수 742 총 Trail의 길이 : 10000 ANAKIN○ PageRank = 742/10000 = 0.0742 SEBULBA의 출현 횟수 185 총 Trail의 길이 : 10000 SEBULBAO PageRank = 185/10000 = 0.0185 JIRA의 출현 횟수 143 총 Trail의 길이 : 10000 JIRA○ PageRank = 143/10000 = 0.0143 SHMI의 출현 횟수 234 총 Trail의 길이 : 10000 SHMI PageRank = 234/10000 = 0.0234

C-3P0의 출현 횟수 192

총 Trail의 길이 : 10000

C-3P0 PageRank = 192/10000 = 0.0192

DARTHMAUL의 출현 횟수 230 총 Trail의 길이 : 10000 DARTHMAUL PageRank = 230/10000 = 0.023 KITSTER의 출현 횟수 183 총 Trail의 길이 : 10000 KITSTER○ PageRank = 183/10000 = 0.0183 WALD의 출현 횟수 166 총 Trail의 길이 : 10000 WALD PageRank = 166/10000 = 0.0166 FODE/BEED의 출현 횟수 143 총 Trail의 길이 : 10000 FODE/BEED PageRank = 143/10000 = 0.0143 JABBA의 출현 횟수 188 총 Trail의 길이 : 10000 JABBA PageRank = 188/10000 = 0.0188 GREEDO의 출현 횟수 169 총 Trail의 길이 : 10000 GREEDOO PageRank = 169/10000 = 0.0169 VALORUM의 출현 횟수 207 총 Trail의 길이 : 10000 VALORUM○ PageRank = 207/10000 = 0.0207 MACEWINDU의 출현 횟수 246 총 Trail의 길이 : 10000 MACEWINDUO PageRank = 246/10000 = 0.0246 KI-ADI-MUNDI의 출현 횟수 218 총 Trail의 길이 : 10000 KI-ADI-MUNDI | PageRank = 218/10000 = 0.0218 YODA의 출현 횟수 229 총 Trail의 길이 : 10000 YODA○ PageRank = 229/10000 = 0.0229 RABE의 출현 횟수 155 총 Trail의 길이 : 10000 RABEO PageRank = 155/10000 = 0.0155

총 Trail의 길이 : 10000 BAILORGANA○ PageRank = 172/10000 = 0.0172 GENERALCEEL의 출현 횟수 146 총 Trail의 길이 : 10000 GENERALCEEL PageRank = 146/10000 = 0.0146 BRAVOTWO의 출현 횟수 189 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTWO PageRank = 189/10000 = 0.0189 BRAVOTHREE의 출현 횟수 148 총 Trail의 길이 : 10000 BRAVOTHREE PageRank = 148/10000 = 0.0148 |시작은 : YODA |총 길이 : 10000 |확률 p = 50% |랜덤 확률을 50퍼센트 까지 올 리니 편차가 많이 줄은 것을 볼 수 있습니다. 하지만!! 목차 2에서 보여준 만큼의 중심 성 보다는 공동출현 횟수와 더 욱이 가중치 값까지 들어가 확 |률을 높임에도 QUI-GON이 아 직은 높습니다

BAILORGANA의 출현 횟수 172

### 3.TASK4, 5, 6 (\*) 확률을 정했던 방법 실험

만들다 보니 페이지가 너무 많아져서.. 죄송합니다..

- 확률의 요소와 가중치, 연결된 EDGE수에 따라 다음 노드로 이동할 확률은 각 소스코드 에 주석을 달아 놓았습니다!!
- 1번 소스코드의 확률은 초기의 아이디어로 문제가 몇 가지 있었습니다.
- (1) 최대 DEGREE 의 숫자를 충분히 적다고 생각하여 SWITCH 구문 사용 → 많은 DATASET에서 사용 불가능
- (2) 확률 적용 문제 → 확률을 조금만 높여도 짠 코드 문제상 적은 확률에도 큰 변화를 유도할 수 있음
- 2번 3번 소스코드에서 가중치가 없을때, 가중 치가 있을때로 위의 문제점들을 보완하며 올바른 확률로 다음 노드로 갈 수 있게끔 구현 했습니다!!

- 감사합니다!!