**Package.json build key 설명**

* **productionName**: 어플리케이션 이름
* **appId**: 어플리케이션 고유 ID
* **asar**: asar 패키지 사용 여부, 앱 파일들을 묶어주는 역할을 한다.
* **mac**: 모든 MacOS installer 옵션 [[추가 옵션 보기]](https://www.electron.build/configuration/mac)
  + target은 디폴트로 dmg와 zip으로 설정된다.
* **dmg**: DMG 빌드 옵션 [[추가 옵션 보기]](https://www.electron.build/configuration/dmg)
* **win**: 모든 Windows installer 옵션 [[추가 옵션 보기]](https://www.electron.build/configuration/win)
* **nsis**: NSIS 빌드 옵션 [[추가 옵션 보기]](https://www.electron.build/configuration/nsis)
  + **oneClick**: 원 클릭 설치 프로그램 여부
  + **allowToChangeInstallationDirectory**: 설치 디렉토리 변경 여부
  + **createDesktopShortcut**: 바탕화면에 바로가기 추가 여부
  + **perMachine**: 항상 모든 사용자별로 설치하는지 여부
  + **language**: 설치프로그램 언어 [Korean - 1042](https://docs.microsoft.com/en-us/openspecs/office_standards/ms-oe376/6c085406-a698-4e12-9d4d-c3b0ee3dbc4a?redirectedfrom=MSDN)
  + **installerIcon**: 설치 관리자 아이콘의 경로
  + **shortcutName**: 바로 가기에 사용할 이름
  + **artifactName**: 아티팩트 파일 이름
  + **uninstallDisplayName**: 제어판의 제거 프로그램 표시 이름
* **directories**: 빌드 경로 설정
  + **buildResources**: 빌드할 어플리케이션의 폴더 경로
  + **output**: 빌드한 어플리케이션의 폴더 경로

빌드

* > electron-builder build