

联系方式

- 电话: 18101219127
- 邮箱: hm_dev@outlook.com
- 博客: <https://juejin.cn/user/1591748569076078/posts>
(目前共产出 122 篇 iOS 相关的文章, 累计 784 位关注者)

个人简介

- 程贺明, 男, 1992.09
- 黄河科技大学, 计算机科学与技术专业, 统招本科: 12-16, 16 年毕业工作至今, 有 6 年 iOS 开发经验

工作经历

1. 北京小呀教育科技有限公司 (2021.03 - 至今)
 - 负责考呀呀 APP 的日常需求开发和维护
 - 基础架构改造搭建、崩溃统计与处理以及防劣化、组件化方案设计等等
2. 北京微赢互动科技有限公司 (2019.08 - 2021.03)
 - 负责斗地主游戏中内嵌原生部分以及广告 APP 开发
3. 北京悉见科技有限公司 (2018.05 - 2019.08)
 - 开发 iOS 原生 AR APP 和与 Unity 混合交互的 APP 和游戏
 - 与算法工程师对接完成 Relocation(重定位) framework 封装及优化
 - OpenCV、OpenGL、Visp、Vuforia、ARToolKit 等库在 iOS 的实践与应用的尝试

部分项目经历

独立开发加合作开发的项目大概有 10+, 其中主要项目如下:

1. 考呀呀 RN + Swift + OC 混编。
 - 模块化拆分, 壳工程 + 各个业务模块的 pod 引入
 - 题库、录播、直播、下载、IM 等各功能模块开发

2. Relocation 项目语言 Swift +(OC、C++、C)混编。核心特点(难点、技术点):

- 多个 C、C++ 库打成 iOS 可用的 framework(OpenCV、Eigen、Boost、FLANN、FreelImage 等)
- 多 target 输出, 会议室、办公区、超市等不同的场景使用不同特征点数据输出对应的 target
- 视频逐帧拆解处理, 处理完的图片合成视频, 图片视频加水印
- ARKit 辅助定位, SceneKit 构建场景, 模型加载及交互以及 Metal 的使用
- CoreML 使用深度学习训练的模型做视频实时人体分割、物体标注等

3. 彝人悉游 项目语言 Swift + C, 架构 RxSwift + MVVM。核心特点(难点、技术点):

- Unity + iOS 混合开发
- 地图开发, 限制区域、绘制路线、自定义锚点、覆盖手绘图、多级处理、临近景点播放音频等
- 音频视频在线播放和本地缓存, 断点续传及后台下载
- CoreGraphics、CoreImage、CoreAnimation 绘图图片处理动画制作
- Webview 与 native 交互, 性能优化 web 缓存

4. 智能家居 项目语言 OC +(部分 C), 重构时在组内推进 RAC + MVVM。核心特点(难点、技术点):

- 移动网络、局域网内使用, 多用户多手机设备, 数据同步和数据备份
- Runtime 遍历 model 属性构建数据库操作语句高度封装 FMDB
- 多种类型、同类多个、虚拟房间分组、房间绑定、开关状态推送信息等本地保存和同步
- 国际化, 一个 workspace 多个target 功能模块类似 cocoapods 导入后的项目架构
- 封装 iOS 10 和 iOS 10 以下的两套本地推送和远程推送。

个人成长

1. code review、读书分享、技术分享, 为了培养开发团队的技术氛围, 部门不定期进行代码集体 review、读书分享和技术分享, 其中由我进行的:

- 《代码大全》章节阅读分享
- AR 知识点及 ARKit 核心技术点分享, 给团队其他小伙伴补充 AR 知识
- Mach-O 结构知识点分析
- ...

2. 个人阅读书籍清单: 《程序员的自我修养--链接、装载与库》、《操作系统--精髓与设计原理》、《深入解析 macOS iOS 操作系统》、《你不知道的 JavaScript 上中下》、《深入理解计算机系统》、《汇编语言(第3版)》、《C Primer Plus》、《C++ Primer Plus》、《Swift 异步和并发》、《SwiftUI 与 Combine 编程》、《Effective C++(52 个)》、《从 C++ 到 Objective-C》、《Objective-C 高级编程 iOS 与 OS X 多线程和内存管理》、《Effective Objective-C 2.0(52 个)》、《Swift 进阶》、《函数式 Swift》、《iOS 开发进阶》、《iOS Auto Layout 开发秘籍》、

《iOS UI 开发捷径》、《高性能 iOS 应用开发》、《iOS 面试之道》、《图解 HTTP》、《图解 TCP/IP》、《iOS Core Animation:Advanced Techniques》、《JavaScript 面向对象编程 指南》、《剑指 offer》...

3. 掘金个人博客，通读 Apple 的五份源码: objc4-781、libdispatch-1173.40.5、CF-1151.16、libmalloc-283.100.6、libclosure-74 并输出文章，基本对 iOS 的底层原理都有一个详细的认知。

其他

- 为人谦虚亲和，工作态度严谨端正、一丝不苟。
- 自驱力强、好学、渴望交流与分享。希望成为一名优秀的软件工程师。
- 熟练使用 flutter，熟练编写 shell、python 脚本。