

Konwerter analog-cyfra (*ADC*)

Bazując na wiedzy *dr. inż. Macieja Dzieniakowskiego*

Adrian Chmiel

23 maja 2024

1 Cel zadania

Sygnał nadawany przez konwerter ADC sterowany przez przełącznik A1 podawany (*z opóźnieniem*) do konwerterów DAC i wyświetlany na ekranie oscyloskopu.

2 Konfiguracja

Konfiguracja dzieli się na trzy zasadnicze kroki:

1. Konfiguracja konwerterów DAC
2. Konfiguracja konwertera ADC
3. Ustawienie przełącznika A1 jako kanał wejściowy

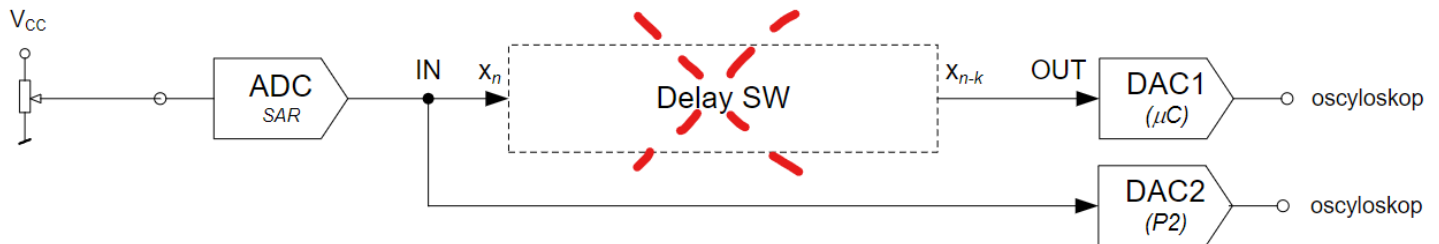
Taki też podział znajduje się w dalszej części dokumentu i zalecane jest zachowanie tej kolejności w celu minimalizacji napotkanych problemów.

3 Inne uwagi

Najpierw otrzymaliśmy parę rad, które warto zawrzeć na początku:

- Prawidłowa konfiguracja konwertera ADC nie jest prostym zadaniem, szczególnie jak robimy to po raz pierwszy
- Dostępna konfiguracja konwertera ADC pozwala na sporą kontrolę nad sygnałem poprzez wiele dostępnych parametrów
- Domyślne wartości bitów przy każdym parametrze to **0**, co oznacza, że nie musimy ich zawsze ustawiać

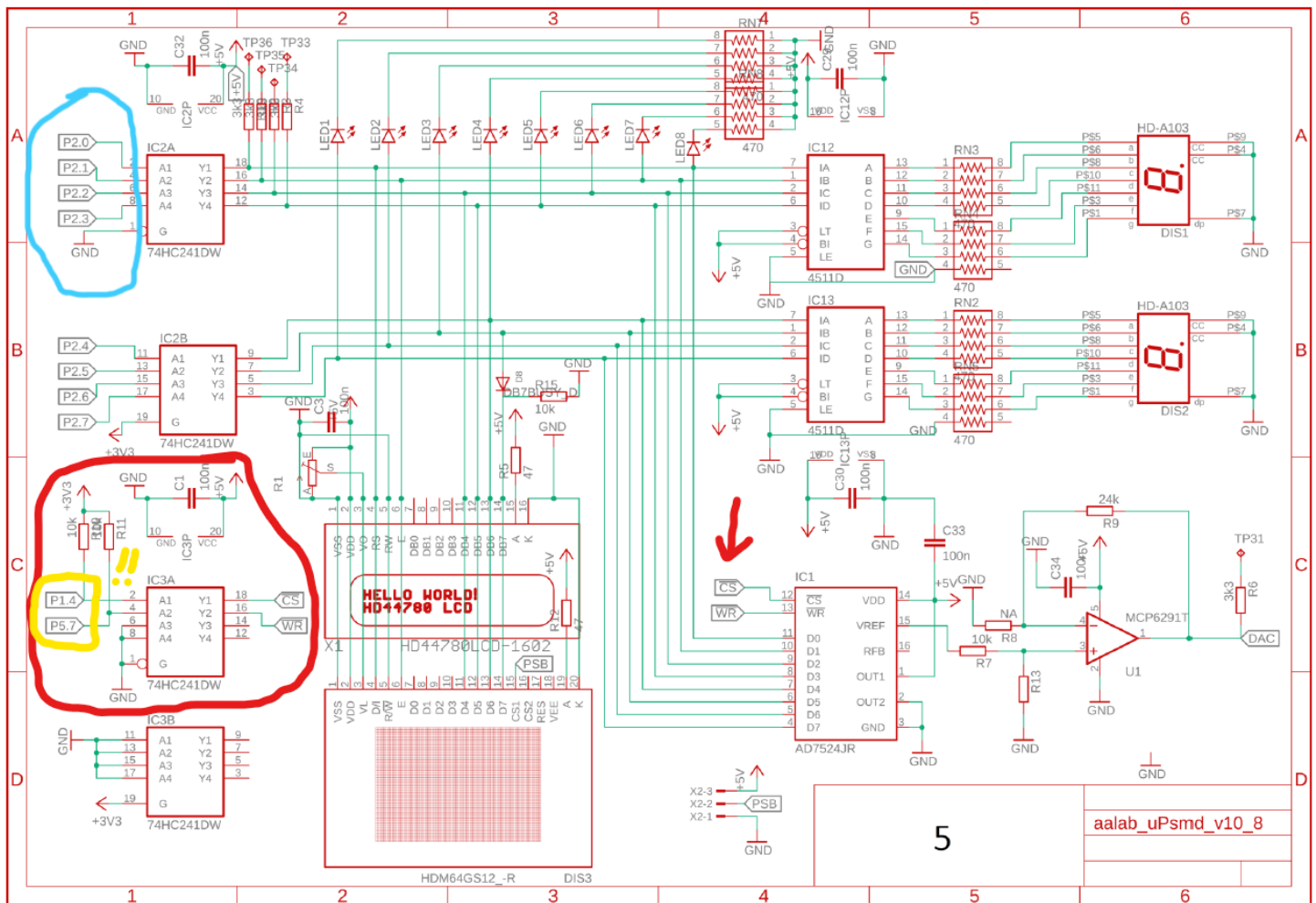
Zalecane jest postępowanie według poniższego schematu:



Źródło: *ADC_delay_DAC.pdf*, strona: 1

Delay SW oznacza oprogramowanie (w tym przypadku fragment kodu) opóźniające sygnał. Wykreśliłem ten element za pomocą przerywanej linii tak, aby oznaczyć, że jak na razie nie jest on dla nas istotny. Nie oznacza to jednak, że to oprogramowanie nie powinno się tam znaleźć w finalnej wersji programu.

4 Konfiguracja konwerterów DAC



Źródło: Blocks_scheme.pdf, strona: 7

Zgodnie z widocznym powyżej schematem konieczna jest konfiguracja portów *P1.4* oraz *P5.7* jako **wyjściowych** tak, aby możliwe było oglądanie rezultatów na ekranie oscyloskopu po podpięciu go do odpowiednich pinów. Oprócz tego konieczne jest ustawienie wszystkich pinów z portu *P2* jako **wyjściowe**. Dokonać tego możemy następującym fragmentem kodu w sekcji inicjalizacji:

```
BIS.B #00010000b, &P1DIR ; set P1.4 as out
BIS.B #10000000b, &P5DIR ; set P5.7 as out
BIC.B #00010000b, &P1OUT ; clear bit P1.4
BIC.B #10000000b, &P5OUT ; clear bit P5.7
MOV.B #255, P2DIR        ; set all pins from port 2 as outputs
MOV.B #0, P2OUT           ; set port 2 to low
```

Resztę konfiguracji możemy dokonać za pomocą kodu, który wcześniej otrzymaliśmy podczas **zadania z timerem**:

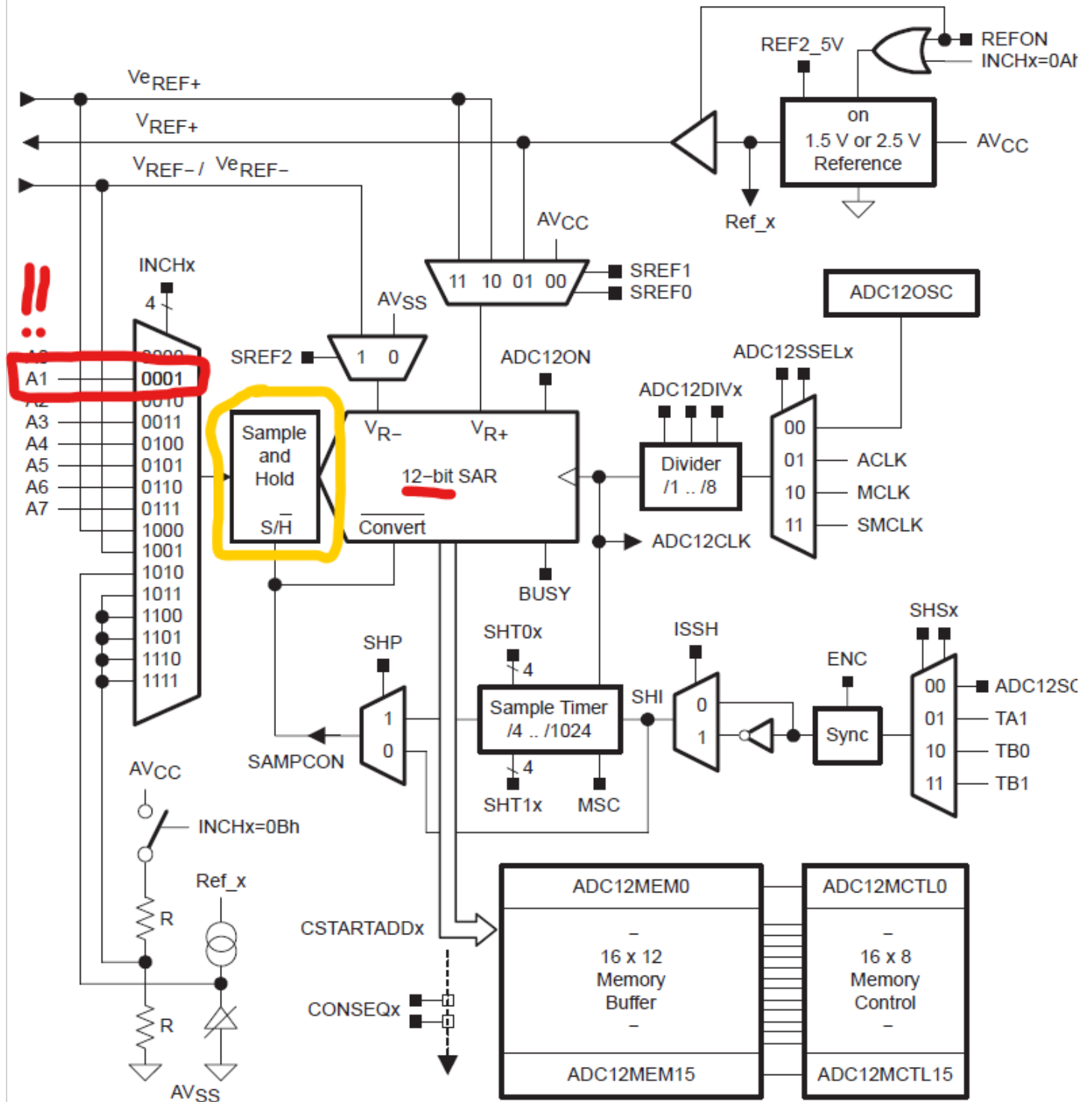
```
;----- Basic Clock Module Initialisation -----
; - switch from DC0 to XT2
; - MCLK & SMCLK supplied from XT2, ACLK = n/a
; - the DC0 is left running
bic.b #OSCOFF,SR ;turn OFF osc.1
bic.b #XT2OFF,BCSCTL1 ;turn ON osc.2
BCM0 bic.b #0FIFG,&IFG1 ;clear 0FIFG
mov #0FFFFh,R15 ;delay (waiting for oscilator start)
BCM1 dec R15 ;delay
;jnz BCM1 ;delay -> commented out as it was ocasionaly leading to infinite loop
bit.b #0FIFG,&IFG1 ;test 0FIFG
jnz BCM0 ;repeat test if needed
;MCLK
bic.b #040h,&BCSCTL2 ;select XT2CLK as source
bic.b #080h,&BCSCTL2 ;
bic.b #030h,&BCSCTL2 ;MCLK=source/1 (8MHz)
;SMCLK
bic.b #SELS,&BCSCTL2 ;select XT2CLK as source
bic.b #006h,&BCSCTL2 ;SMCLK=source/1 (8MHz)
;---

;... ;DAC_0 initialisation
bis.w #REFON+REF2_5V,&ADC12CTL0 ;Reference generator ON, VRef+=2.5V
bic #DAC12SREFO,&DAC12_OCTL ;set Vref=VREF+
bic #DAC12SREF1,&DAC12_OCTL ;
bic #DAC12RES,&DAC12_OCTL ;12-bit resolution
bic #DAC12LSELO,&DAC12_OCTL ;Load mode 0
bic #DAC12LSEL1,&DAC12_OCTL ;
bis #DAC12IR,&DAC12_OCTL ;Full-Scale=1xVref
bis #DAC12AMPO,&DAC12_OCTL ;High speed amplifier output
bis #DAC12AMP1,&DAC12_OCTL ;
bis #DAC12AMP2,&DAC12_OCTL ;
bic #DAC12DF,&DAC12_OCTL ;Data format - straight binary
bic #DAC12IE,&DAC12_OCTL ;Interrupt disabled
bis #DAC12ENC,&DAC12_OCTL ;DAC_0 conversion enabled
;...

;... ;DAC_1 initialisation
bis.w #REFON+REF2_5V,&ADC12CTL0 ;Reference generator ON, VRef+=2.5V
bic #DAC12SREFO,&DAC12_1CTL ;set Vref=VREF+
bic #DAC12SREF1,&DAC12_1CTL ;
bic #DAC12RES,&DAC12_1CTL ;12-bit resolution
bic #DAC12LSELO,&DAC12_1CTL ;Load mode 0
bic #DAC12LSEL1,&DAC12_1CTL ;
bis #DAC12IR,&DAC12_1CTL ;Full-Scale=1xVref
bis #DAC12AMPO,&DAC12_1CTL ;High speed amplifier output
bis #DAC12AMP1,&DAC12_1CTL ;
bis #DAC12AMP2,&DAC12_1CTL ;
bic #DAC12DF,&DAC12_1CTL ;Data format - straight binary
bic #DAC12IE,&DAC12_1CTL ;Interrupt disabled
bis #DAC12ENC,&DAC12_1CTL ;DAC_1 conversion enabled
;...
```

5 Konfiguracja konwerterów ADC

Figure 17-1. ADC12 Block Diagram



Źródło: slau049f.pdf, strona: 346

Konfiguracja konwertera ADC jest nieco bardziej skomplikowana niż konfiguracja konwerterów DAC. Warto zwrócić uwagę na parę aspektów:

- Przetwornik ADC jest **12-bitowy**, lecz w rzeczywistości będzie nas interesować jedynie **8 młodszych bitów**, ponieważ jeden używanych przetworników DAC jest tylko 8-bitowy.
- Parametr *Sample and Hold* pozwala na pobranie próbki i jej przetrzymanie - jest to konieczne do prawidłowego działania konwertera z opóźnieniem.

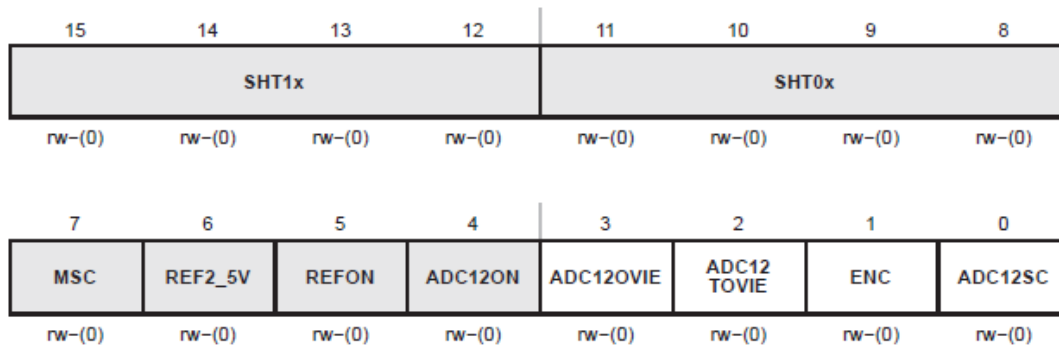
Cały proces konfiguracji możemy podzielić na trzy kroki:

1. Wstępna konfiguracja ADC12CTL0

Dokumentacja odpowiadająca temu krokowi znajduje się poniżej:

ADC12 Registers

ADC12CTL0, ADC12 Control Register 0



Modifiable only when ENC = 0



SHT1x	Bits 15-12	Sample-and-hold time. These bits define the number of ADC12CLK cycles in the sampling period for registers ADC12MEM8 to ADC12MEM15.
SHT0x	Bits 11-8	Sample-and-hold time. These bits define the number of ADC12CLK cycles in the sampling period for registers <u>ADC12MEM0 to ADC12MEM7.</u>

SHTx Bits	ADC12CLK cycles
0000	4
0001	8
0010	16
0011	32
0100	64
0101	96
0110	128
0111	192
1000	256
1001	384
1010	512
1011	768
1100	1024
1101	1024
1110	1024
1111	1024



Ze względu na to, że będziemy zajmować się jedynie liczbami 8-bitowymi wystarczą nam komórki *ADC12MEM0* - *ADC12MEM7*. Z tego powodu wystarczy, że ustawimy jedynie czas przetrzymywania próbki *SHT0* odpowiadający tym komórkom. Zalecany czas to **256 cykli** zegara!

ADC12 Registers

MSC	Bit 7	Multiple sample and conversion. Valid only for sequence or repeated modes. 0 The sampling timer requires a rising edge of the SHI signal to trigger each sample-and-conversion. 1 The first rising edge of the SHI signal triggers the sampling timer, but further sample-and-conversions are performed automatically as soon as the prior conversion is completed.
REF2_5V	Bit 6	Reference generator voltage. REFON must also be set. 0 1.5 V 1 2.5 V
REFON	Bit 5	Reference generator on 0 Reference off 1 Reference on
ADC12ON	Bit 4	ADC12 on 0 ADC12 off 1 ADC12 on
ADC12OVIE	Bit 3	ADC12MEMx overflow-interrupt enable. The GIE bit must also be set to enable the interrupt. 0 Overflow interrupt disabled 1 Overflow interrupt enabled
ADC12TOVIE	Bit 2	ADC12 conversion-time-overflow interrupt enable. The GIE bit must also be set to enable the interrupt. 0 Conversion time overflow interrupt disabled 1 Conversion time overflow interrupt enabled
ENC	Bit 1	Enable conversion 0 ADC12 disabled 1 ADC12 enabled
ADC12SC	Bit 0	Start conversion. Software-controlled sample-and-conversion start. ADC12SC and ENC may be set together with one instruction. ADC12SC is reset automatically. 0 No sample-and-conversion-start 1 Start sample-and-conversion

Źródło: *slau049f.pdf*, strona: 365

Ta część wymaga dokładnego zrozumienia powyższego fragmentu dokumentacji, gdyż zmieniamy tutaj dość dużo parametrów.

- *MSC* - pozwala na to, aby następne konwersje wykonywały się automatycznie jedna po drugiej
- *REF2_5V* - ustawiamy napięcie referencyjne na 2.5V
- *REFON* - włączamy generator napięcia referencyjnego
- *ADC12ON* - włączamy konwerter ADC
- *ADC12OVIE* & *ADC12TOVIE* - odpowiadają za przerwanie, z którego nie będziemy korzystać, a więc wartość bitu zostaje bez zmian
- *ENC* - pozwala na konwersję (ustawiane dopiero na końcu całej konfiguracji!)
- *ADC12SC* - rozpoczęcie konwersji (ustawiane dopiero na końcu całej konfiguracji!)

Kod wykonujący ten krok znajduje się poniżej:

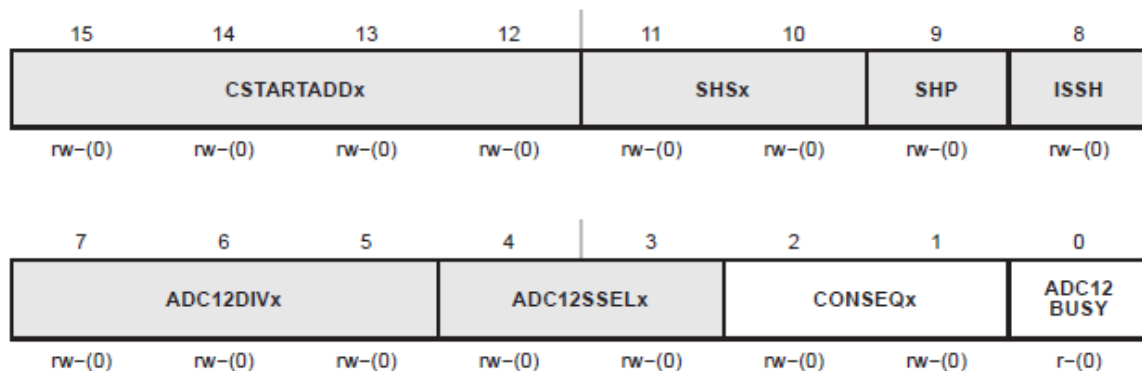
```
BIS.W #0000100011110000b, &ADC12CTL0  
; SHT0 = 1000b (256 cycles) | MSC = 1 | REF2_5V = 1 | REFON = 1 | ADC12ON = 1
```

2. Konfiguracja ADC12CTL1

Dokumentacja odpowiadająca temu krokowi znajduje się poniżej:

ADC12 Registers

ADC12CTL1, ADC12 Control Register 1



Modifiable only when ENC = 0



CSTART ADDx	Bits 15-12	Conversion start address. These bits select which ADC12 conversion-memory register is used for a single conversion or for the first conversion in a sequence. <u>The value of CSTARTADDx is 0 to 0Fh, corresponding to ADC12MEM0 to ADC12MEM15.</u>
SHSx	Bits 11-10	Sample-and-hold source select 00 ADC12SC bit 01 Timer_A.OUT1 10 Timer_B.OUT0 11 Timer_B.OUT1
SHP	Bit 9	Sample-and-hold pulse-mode select. This bit selects the source of the sampling signal (SAMPCON) to be either the output of the sampling timer or the sample-input signal directly. 0 SAMPCON signal is sourced from the sample-input signal. 1 SAMPCON signal is sourced from the sampling timer.
ISSH	Bit 8	Invert signal sample-and-hold 0 The sample-input signal is not inverted. 1 The sample-input signal is inverted.
ADC12DIVx	Bits 7-5	ADC12 clock divider 000 /1 001 /2 010 /3 011 /4 100 /5 101 /6 110 /7 111 /8

Źródło: slau049f.pdf, strona: 366

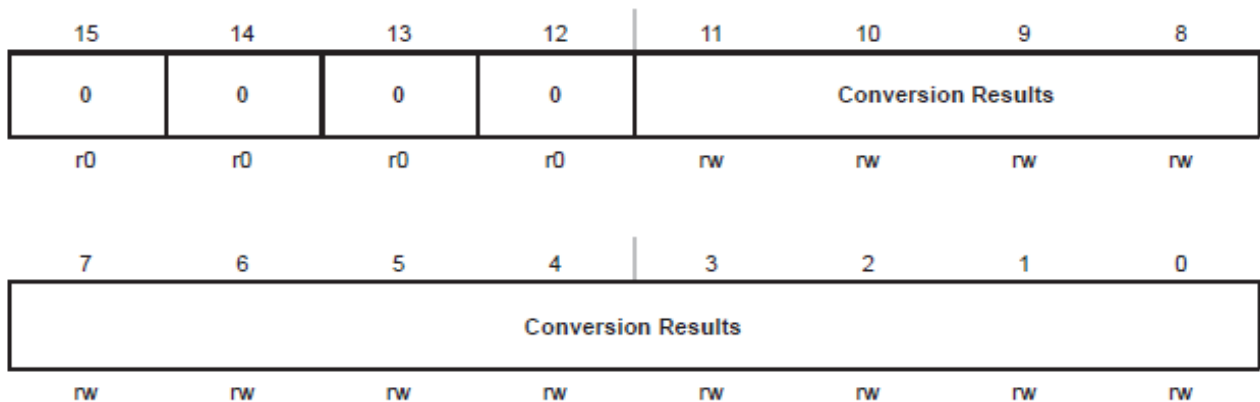
W tym kroku istotne są następujące parametry:

- *CSTARTADDx* - w tym adresie zacznie się zapis wyniku konwersji - zostawiamy bez zmian, a więc będzie to *ADC12MEM0*
- *SHP* - pozwala na to, aby sygnał zewnętrzny sterował konwersją (tj. w naszym wypadku **przełącznik A1**)
- *ADC12DIVx* - ta wartość dzieli zegar, którym pracuje konwerter - zostawiamy bez zmian, aby nie zmieniać częstotliwości zegara, lecz warto zwrócić uwagę, że jest to parametr, który można potem zmieniać w zależności od potrzeb

ADC12 Registers

ADC12 SSELx	Bits 4-3	ADC12 clock source select	
		00	ADC12OSC
		01	ACLK
		10	MCLK
		11	SMCLK
CONSEQx	Bits 2-1	Conversion sequence mode select	
		00	Single-channel, single-conversion
		01	Sequence-of-channels
		10	Repeat-single-channel
		11	Repeat-sequence-of-channels
ADC12 BUSY	Bit 0	ADC12 busy. This bit indicates an active sample or conversion operation.	
		0	No operation is active.
		1	A sequence, sample, or conversion is active.

ADC12MEMx, ADC12 Conversion Memory Registers



Conversion Results	Bits 15-0	The 12-bit conversion results are right-justified. Bit 11 is the MSB. Bits 15-12 are always 0. Writing to the conversion memory registers will corrupt the results.
---------------------------	--------------	---

Źródło: *slau049f.pdf*, strona: 367

Zmieniamy parametr *CONSEQx* na **10**, aby konwersja cały czas była **powtarzana** bazując na **pojedynczym** kanale z przetwornikiem A1. Kod wykonujący cały krok z konfiguracją *ADC12CTL1* znajduje się poniżej:

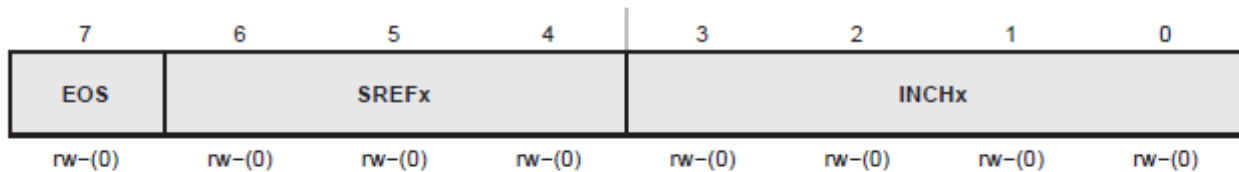
```
BIS.W #0000001000000010b, &ADC12CTL1
; SHP = 1 | CONSEQ2 = 1 -> A1 goes to MEM0
```


3. Konfiguracja ADC12MCTL0

Dokumentacja odpowiadająca temu krokowi znajduje się poniżej:

ADC12 Registers

ADC12MCTLx, ADC12 Conversion Memory Control Registers



Modifiable only when ENC = 0



EOS	Bit 7	End of sequence. Indicates the last conversion in a sequence. 0 Not end of sequence 1 End of sequence
SREFx	Bits 6-4	Select reference 000 $V_{R+} = AV_{CC}$ and $V_{R-} = AV_{SS}$ 001 $V_{R+} = V_{REF+}$ and $V_{R-} = AV_{SS}$ 010 $V_{R+} = V_{REF+}$ and $V_{R-} = AV_{SS}$ 011 $V_{R+} = V_{REF+}$ and $V_{R-} = AV_{SS}$ 100 $V_{R+} = AV_{CC}$ and $V_{R-} = V_{REF-} / V_{REF+}$ 101 $V_{R+} = V_{REF+}$ and $V_{R-} = V_{REF-} / V_{REF+}$ 110 $V_{R+} = V_{REF+}$ and $V_{R-} = V_{REF-} / V_{REF+}$ 111 $V_{R+} = V_{REF+}$ and $V_{R-} = V_{REF-} / V_{REF+}$
INCHx	Bits 3-0	Input channel select 0000 A0 0001 A1 0010 A2 0011 A3 0100 A4 0101 A5 0110 A6 0111 A7 1000 V_{REF+} 1001 V_{REF-} / V_{REF+} 1010 Temperature sensor 1011 $(AV_{CC} - AV_{SS}) / 2$ 1100 $(AV_{CC} - AV_{SS}) / 2$ 1101 $(AV_{CC} - AV_{SS}) / 2$ 1110 $(AV_{CC} - AV_{SS}) / 2$ 1111 $(AV_{CC} - AV_{SS}) / 2$

Źródło: slau049f.pdf, strona: 368

Jedyne co wykonujemy w tym kroku, to ustawienie kanału wejściowego na **A1**, co umożliwi prawidłowe działanie przełącznika. Osiągamy to przez ustawienie rejestru *INCHx* na wartość **0001**. Kod wykonujący tę konfigurację znajduje się poniżej:

```
BIS.B #00000001b, &ADC12MCTL0 ; set input channel as A1
```

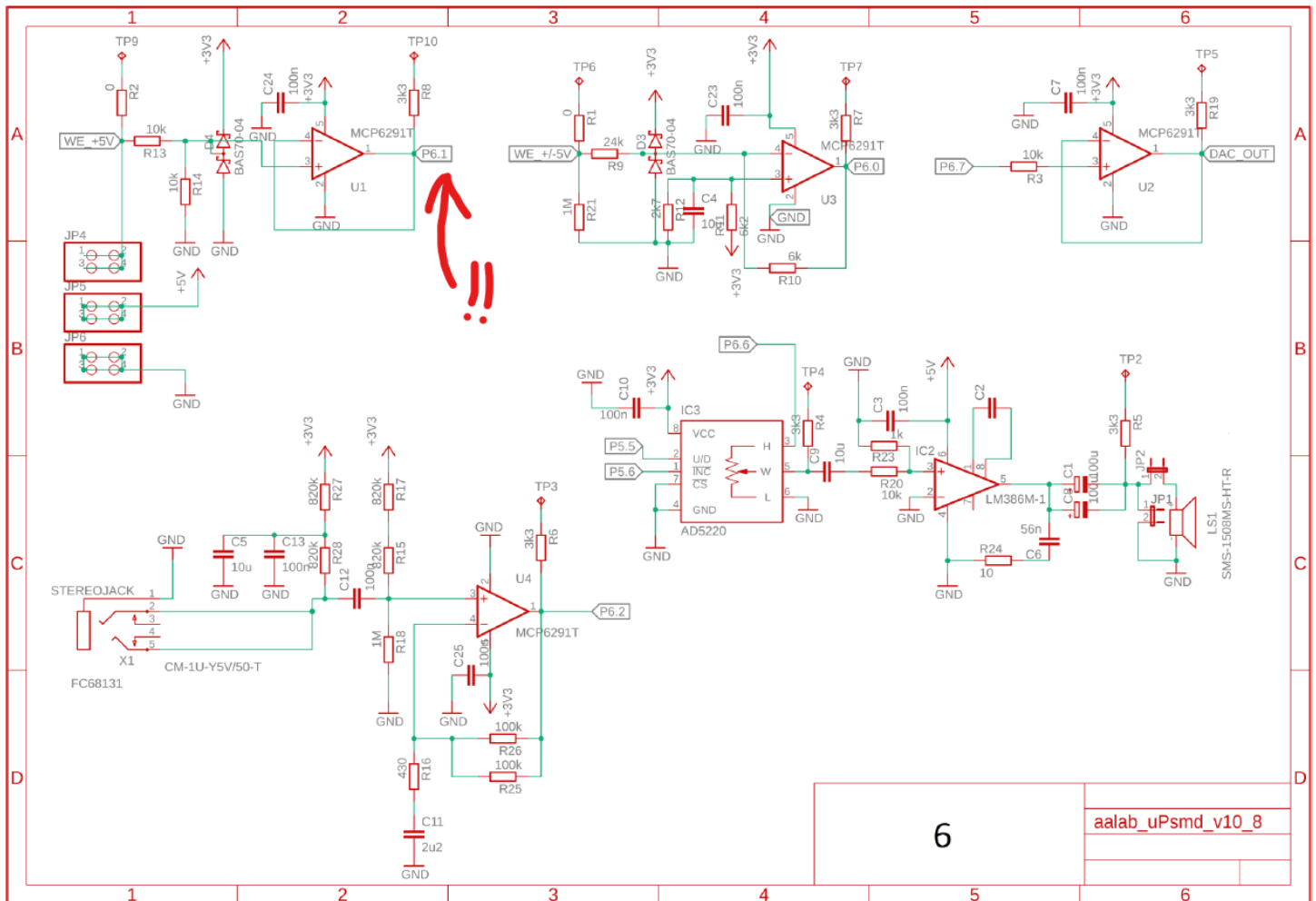
4. Dozwoleń na konwersję oraz jej wystartowanie

Ponownie wracamy do konfiguracji *ADC12CTL0*. Ten krok koniecznie musi zostać wykonany jako ostatni element konfiguracji, gdyż uniemożliwia on zmianę większości z pozostałych ustawień zmodyfikowanych wcześniej. W tym celu zmieniamy wartości rejestrów *ENC* oraz *ADC12SC* na wartość 1.

Kod wykonujący ten krok znajduje się poniżej:

```
BIS.W #11b, &ADC12CTL0 ; has to be at the end
; ENC = 1 | ADC12SC = 1 -> enables and starts conversion
```

6 Ustawienie przełącznika A1 jako kanał wejściowy



Źródło: *Blocks_scheme.pdf*, strona: 8 Częściowo wykonaliśmy już to zadanie w krokach poprzednich, lecz identycznie jak w przypadku konwerterów powyżej, koniecznie jest ustawienie pewnych bitów na konkretne wartości. W tym przypadku konieczne jest ustawienie portu *P6.1* jako **wejście analogowe** rejestrem *P6SEL* przy użyciu następującego kodu:

```
BIS.B #10b, &P6SEL ; set P6.1 as analog input
```

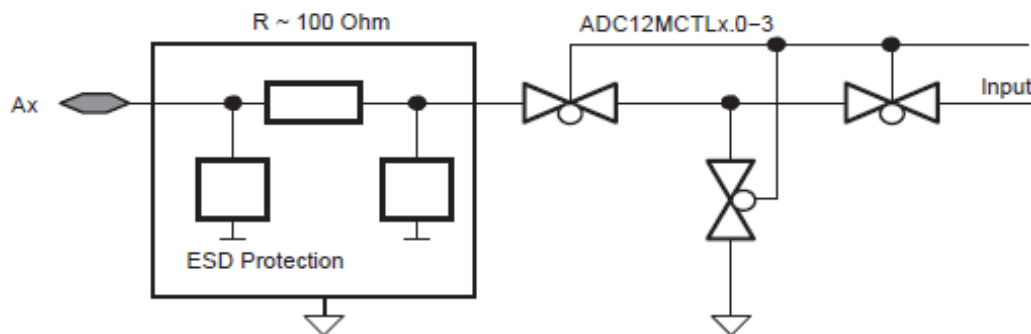
Fakt ten możemy poprzeć fragmentem dokumentacji, który znajduje się poniżej:

17.2.2 ADC12 Inputs and Multiplexer

The eight external and four internal analog signals are selected as the channel for conversion by the analog input multiplexer. The input multiplexer is a break-before-make type to reduce input-to-input noise injection resulting from channel switching as shown in Figure 17-2. The input multiplexer is also a T-switch to minimize the coupling between channels. Channels that are not selected are isolated from the A/D and the intermediate node is connected to analog ground (AV_{SS}) so that the stray capacitance is grounded to help eliminate crosstalk.

The ADC12 uses the charge redistribution method. When the inputs are internally switched, the switching action may cause transients on the input signal. These transients decay and settle before causing errant conversion.

Figure 17-2. Analog Multiplexer



Analog Port Selection

!!

The ADC12 inputs are multiplexed with the port P6 pins, which are digital CMOS gates. When analog signals are applied to digital CMOS gates, parasitic current can flow from V_{CC} to GND. This parasitic current occurs if the input voltage is near the transition level of the gate. Disabling the port pin buffer eliminates the parasitic current flow and therefore reduces overall current consumption. The P6SELx bits provide the ability to disable the port pin input and output buffers.

```
; P6.0 and P6.1 configured for analog input
BIS.B #3h,&P6SEL ; P6.1 and P6.0 ADC12 function
```

Źródło: slau049f.pdf, strona: 348

7 Kompletny kod z konfiguracją

Kompletny kod programu z konfiguracją widoczny jest poniżej.

```
#include "msp430.h"                ; #define controlled include file

NAME    main                      ; module name

PUBLIC  main                      ; make the main label visible
                          ; outside this module

ORG      OFFFEh
DC16     TIMER_A0_Interrupt
ORG      OFFFEh
DC16     init                    ; set reset vector to 'init' label

RSEG     CSTACK                  ; pre-declaration of segment
RSEG     CODE                    ; place program in 'CODE' segment

init:    MOV      #SFE(CSTACK), SP ; set up stack
          ; DAC_2 (P2) config
          BIS.B #00010000b, &P1DIR ; set P1.4 as out
          BIS.B #10000000b, &P5DIR ; set P5.7 as out
          BIC.B #00010000b, &P1OUT ; clear bit P1.4
          BIC.B #10000000b, &P5OUT ; clear bit P5.7
          MOV.B #255, P2DIR        ; set all pins from port 2 as outputs
          MOV.B #0, P2OUT          ; set port 2 to low

          ; ADC config (based on documentation)
          BIS.W #0000100011110000b, &ADC12CTL0
          ; SHT0 = 1000b (256 cycles) | MSC = 1 | REF2_5V = 1 | REFON = 1 | ADC12ON = 1
          BIS.W #0000000100000000b, &ADC12CTL1
          ; SHP = 1 | CONSEQ2 = 1 -> A1 forwarded to MEMO
          BIS.B #000000001b, &ADC12MCTL0 ; set input channel as A1
          BIS.B #10b, &P6SEL ; set P6.1 as analog input
          BIS.W #11b, &ADC12CTL0 ; has to be at the end
          ; ENC = 1 | ADC12SC = 1 -> enables and starts conversion

          ;----- Basic Clock Module Initialisation -----
          ; - switch from DCO to XT2
          ; - MCLK & SMCLK supplied from XT2, ACLK = n/a
          ; - the DCO is left running
          bis.b #OSCOFF,SR ;turn OFF osc.1
          bic.b #XT2OFF,BCSCTL1 ;turn ON osc.2
BCM0 bic.b #OFIFG,&IFG1 ;clear OFIFG
      mov #0FFFFh,R15 ;delay (waiting for oscillator start)
BCM1 dec R15 ;delay
      ;jnz BCM1 ;delay -> commented out as it was occasionally leading to infinite loop
      bit.b #OFIFG,&IFG1 ;test OFIFG
      jnz BCM0 ;repeat test if needed
      ;MCLK
      bic.b #040h,&BCSCTL2 ;select XT2CLK as source
      bis.b #080h,&BCSCTL2 ;
      bic.b #030h,&BCSCTL2 ;MCLK=source/1 (8MHz)
      ;SMCLK
      bis.b #SELS,&BCSCTL2 ;select XT2CLK as source
      bic.b #006h,&BCSCTL2 ;SMCLK=source/1 (8MHz)
      ;---

      ;... ;DAC_0 initialisation
      bis.w #REFON+REF2_5V,&ADC12CTL0 ;Reference generator ON, VRef+=2.5V
      bic #DAC12SREFO,&DAC12_OCTL ;set Vref=VREF+
```

```

bic #DAC12SREF1,&DAC12_OCTL ;
bic #DAC12RES,&DAC12_OCTL ;12-bit resolution
bic #DAC12LSELO,&DAC12_OCTL ;Load mode 0
bic #DAC12LSEL1,&DAC12_OCTL ;
bis #DAC12IR,&DAC12_OCTL ;Full-Scale=1xVref
bis #DAC12AMPO,&DAC12_OCTL ;High speed amplifier output
bis #DAC12AMP1,&DAC12_OCTL ;
bis #DAC12AMP2,&DAC12_OCTL ;
bic #DAC12DF,&DAC12_OCTL ;Data format - straight binary
bic #DAC12IE,&DAC12_OCTL ;Interrupt disabled
bis #DAC12ENC,&DAC12_OCTL ;DAC_0 conversion enabled
;...

;... ;DAC_1 initialisation
bis.w #REFON+REF2_5V,&ADC12CTL0 ;Reference generator ON, VRef+=2.5V
bic #DAC12SREFO,&DAC12_1CTL ;set Vref=VREF+
bic #DAC12SREF1,&DAC12_1CTL ;
bic #DAC12RES,&DAC12_1CTL ;12-bit resolution
bic #DAC12LSELO,&DAC12_1CTL ;Load mode 0
bic #DAC12LSEL1,&DAC12_1CTL ;
bis #DAC12IR,&DAC12_1CTL ;Full-Scale=1xVref
bis #DAC12AMPO,&DAC12_1CTL ;High speed amplifier output
bis #DAC12AMP1,&DAC12_1CTL ;
bis #DAC12AMP2,&DAC12_1CTL ;
bic #DAC12DF,&DAC12_1CTL ;Data format - straight binary
bic #DAC12IE,&DAC12_1CTL ;Interrupt disabled
bis #DAC12ENC,&DAC12_1CTL ;DAC_1 conversion enabled
;...

main:    NOP                                ; main program
MOV.W   #WDTPW+WDTHOLD,&WDTCTL             ; Stop watchdog timer
mov.w   #0x5,&TACCR0                        ; Period for up mode
mov.w   #CCIE,&TACCTL0                     ; Enable interrupts on Compare 0
mov.w   #MC_1|ID_3|TASSEL_2|TACLR,&TACTL
bis.w   #GIE,SR                            ; Enable interrupts (just TACCR0)

Mainloop:
nop                                           ; Required only for debugger
JMP $                                       ; jump to current location '$'
                                           ; (endless loop)

TIMER_A0_Interrupt:
MOV.W   &ADC12MEM0, R5                     ; moving the value from ADC to R5
MOV     R5, &DAC12_1DAT                    ; moving that value to converter DAC_1
MOV.B   R5, &P2OUT                          ; moving that value to converter DAC_2
RETI

END

```