

Linguagens Formais e Autômatos (LFA)

Slides complementares da aula de 06/11/2013

Dicas para o trabalho de implementação em Ruby - Conversão para a Forma Normal de Greibach



Algoritmos de conversão de uma GLC qualquer para a forma normal de Greibach

- Eliminação de:
 - Símbolos inúteis
 - Símbolos inacessíveis
 - Produções unitárias
 - Transições em vazio
 - Recursões à esquerda
- Conversão para a FN de Greibach
 - Permite o uso da classe GramaticaGreibach, que espera um conjunto de produções já convertidas



Interface de implementação

```
class ConversorGLC
   def self.EliminarSimbolosInuteis( qlc )
   def self.EliminarSimbolosInacessiveis( qlc )
   def self.EliminarProducoesEmVazio( qlc )
   def self.EliminarProducoesUnitarias( qlc )
   def self.EliminarRecursoesAEsquerda( glc )
   def self.ConverterFNGreibach( qlc )
end
```

Todos os métodos recebem e retornam um objeto da classe GramaticaLivreContexto



Exemplo 1 (eliminação de símbolos inúteis)

```
require "glc/ConversorGLC"

glc1 = GramaticaLivreContexto.new()

glc1.adicionarProducao({ "<S>" => ["<A>", "<B>"] })

glc1.adicionarProducao({ "<A>" => ["a<B>", "b<S>", "b"] })

glc1.adicionarProducao({ "<B>" => ["<A><B>", "b<S>", "b"] })

glc1.adicionarProducao({ "<B>" => ["<A><B>", "b<S>", "b"] })

glc1.adicionarProducao({ "<C>" => ["<A><S>", "b"] })

glc2 = ConversorGLC::EliminarSimbolosInuteis( glc1 )

puts glc2.listarProducoes
```

Resultado:

```
<A> => b<S> | b
<C> => <A><S> | b
<S> => <A>
```



Exemplo 2 (eliminação de produções em vazio)

```
require "glc/ConversorGLC"

glc1 = GramaticaLivreContexto.new()
glc1.adicionarProducao({ "<S>" => ["<A><B><C>"] })
glc1.adicionarProducao({ "<A>" => ["<B><B>", ""] })
glc1.adicionarProducao({ "<B>" => ["<C><C>", "a"] })
glc1.adicionarProducao({ "<C>" => ["<A><A>", "b"] })
glc2 = ConversorGLC::EliminarProducoesEmVazio( glc1 )
puts glc2.listarProducoes
```



Exemplo 3 (conversão para FN Greibach)

```
require "glc/ConversorGLC"
glc1 = GramaticaLivreContexto.new()
glc1.adicionarProducao({ "<E'>" => ["+<T>", "+<T><E'>"] })
glc1.adicionarProducao({ "<T'>" => ["*<F>", "*<F><T'>"] })
glc1.adicionarProducao({ "<E>" => ["<T>", "<T><E'>"] })
glc1.adicionarProducao({ "<T>" => ["<F>", "<F><T'>"] })
glc1.adicionarProducao({ "<T>" => ["<F>", "<F><T'>"] })
glc1.adicionarProducao({ "<F>" => ["(<E>)", "a"] })
glc1.linha = ConversorGLC::ConverterFNGreibach( glc1 )
puts glc1_linha.listarProducoes
```



Rotinas auxiliares

ConversorGLC::Simbolos(w)	Retorna um array com os símbolos de w. Exemplo: Simbolos(' <a>b') == ['<a>','b']
ConversorGLC::Simbolo(w,i)	Retorna o i-ésimo símbolo de w. Exemplo: Simbolos(' <a>b',1)=='b'
ConversorGLC::Terminal?(s)	Indica se s é símbolo terminal
ConversorGLC::NaoTerminal?(s)	Idem, para não terminal
GramaticaLivreContexto.listarProducoes	Apresenta o conteúdo das produções da GLC
GramaticaLivreContexto.naoTerminais	Retorna um array contendo os símbolos não terminais da GLC
GramaticaLivreContexto.producoes	Retorna um hash contendo as produções da GLC



Dicas para a implementação em Ruby

- Estudar os principais métodos da classe Array, entre eles:
 - each, each_index
 - include?
 - index
 - join
 - · all?
 - select
 - operadores | , & , << , + , -
- Lembrar que arrays iniciam com índice zero
- Últimos elementos podem ser indexados com índice -1, -2, etc.
- Ranges são representados por x..y.



Exemplos

```
a = [2, 3, 4, 5]
puts a[1..-1].inspect # [3, 4, 5]
puts a.include?(3) # true
puts a.index(3) # 1
puts a.join # 2345
puts a.all?\{ |x| x < 10 \} # true
puts a.select{|x| \times modulo(2) == 0}.inspect # [2, 4]
puts (a | [5,6]).inspect # [2, 3, 4, 5, 6]
                                                      Note que, neste
puts (a & [5,6]).inspect # [5]
                                                      caso, o array a foi
puts (a << 5).inspect # [2, 3, 4, 5, 5]
                                                     alterado (ver linha
                                                       sequinte)
puts (a + [5]).inspect # [2, 3, 4, 5, 5, 5]
```



Tutoriais de Ruby e orientação a objetos

- https://www.ruby-lang.org/pt/documentation/
- http://www.tutorialspoint.com/ruby/ruby_object_oriented.h
 tm
- http://www.techotopia.com/index.php/Ruby_Object_Oriente_ d_Programming