

Linguagens Formais e Autômatos (LFA)

Aula de 18/09/2013

Propriedades Formais de Linguagens Regulares – Lema do Bombeamento



Lema do Bombeamento

Informalmente:



Função do Lema do Bombeamento para LR's

As LR's exibem a propriedade de bombeamento. Tal propriedade se verifica em todas as cadeias pertencentes a uma linguagem regular e que tenham ao menos um comprimento mínimo. Trata-se de uma propriedade necessária mas não suficiente para determinar que a linguagem é regular. Ou seja: se não for exibida, L não é LR; mas se for, L pode ser ou não LR.



Lema do Bombeamento: Formalmente

```
Se L é uma linguagem regular, existe <u>um inteiro p</u> (tamanho mínimo para o bombeamento) tal que: se w \in L e |w| \ge p então se segmentarmos w em w = x.y.z para todo i \ge 0, -- i será o iterador |y| > 0 e -- se y = \epsilon o princípio é inócuo |xy| \le p w' = x.y^i.z \in L
```



De outra forma:

Qualquer cadeia S suficientemente longa de uma LR pode ser subdividida em 3 subcadeias: SO (inicial), S1 (intermediária) e S2 (final).

Se susbstituirmos S1 por S1* (entre S0 e S2), as novas cadeias resultantes a cada iteração de S1 serão SEMPRE pertencentes a LR também.

Por que S tem de ser "suficientemente longa"? Porque precisa poder ser decomposta em 3 subcadeias.

O que é o "bombeamento"? Se pegarmos a cadeia intermediária (S1) e a concatenarmos consigo mesma i vezes, para i ≥ 0, toda concatenação S0, S1*, S2 resulta em uma sentença da mesma LR

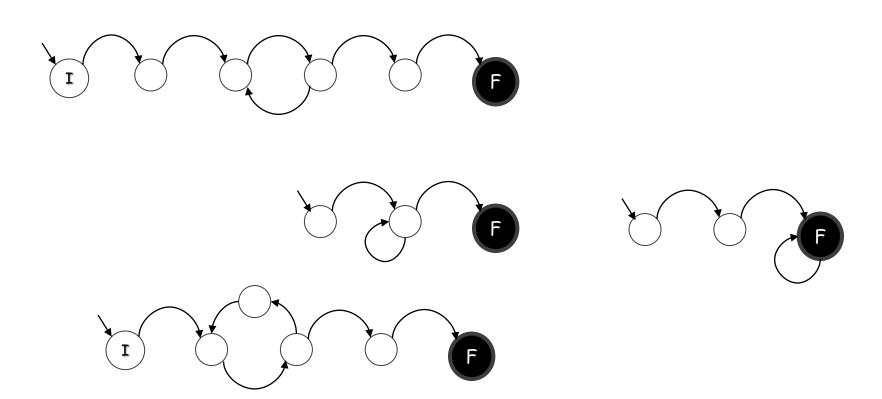


Bombeamento e Reconhecimento por AFD

- Se uma linguagem L qualquer é REGULAR, então ela é aceita por um Autômato Finito AF predefinido contendo "n" estados.
- Se AF é capaz de reconhecer uma cadeia w ∈ L cujo comprimento é maior do que "n" (ou seja, |w| > n), só pode ser porque AF passa por algum dos n estados de L mais de uma vez (ou seja: há um ciclo no processamento de w).
- Logo, a cadeia w pode ser dividida em 3 subcadeias: a que VEM ANTES do ciclo (SO), a ONDE ESTÁ o ciclo (S1), e a que VEM DEPOIS do ciclo (S2). Ou seja: S = S0,S1,S2.
 - O comprimento da cadeia até o ponto do ciclo tem de ser menor ou igual ao número de estados do AF que reconhece L; e
 - O comprimento de S1 (parte reconhecida pelo ciclo) tem de ser ao menos "1".
- Como há um ciclo, então qualquer iteração de S1 (ou seja, S1*) é aceitável, significando que qualquer cadeia S0, S1*, S2 pertence também a L.



Padrões para o "Bombeamento" (exemplos)



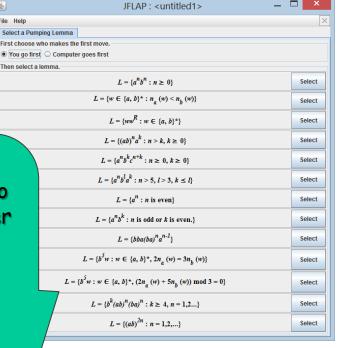


Exercícios: Diga se são regulares as L abaixo

- 1) $L = (ab)^{2n} para n > 0$
- 2) $L = a^n.b^k$ para n impar OU k par
- 3) $L = a^n$ para n>0 e n par
- 4) $L = w.w^{rev}$
- 5) $L = a^{n}.b^{n}$

Lembre:

O bombeamento é necessário mas não suficiente para dizer se L é LR. L precisa também ser reconhecida por um AF. Algumas linguagens não LR passarão pelo teste do bombeamento. Mas, se não passarem não são LR.



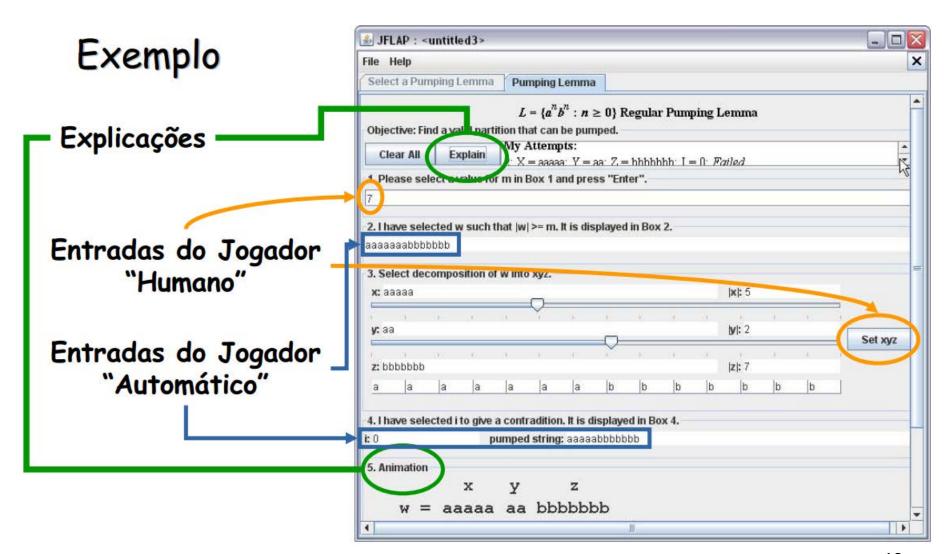


O "jogo do bombeamento" no JFLAP

Joga-se assim:

- 1. O jogador A escolhe um inteiro m (corresponde a 'p').
- 2. O jogador B escolhe a cadeia w tal que w pertence a $Le |w| \ge m$.
- 3. O jogador A segmenta $w \in xyz$ de tal modo que $|xy| \le m \in |y| \ge 1$.
- 4. O jogador B propõe um número de iterações *i* tentando mostrar que *xy z* não pertence a *L*. Se conseguir, B ganha. Se não conseguir, A ganha.







Para testar o Lema do Bombeamento

- Tome-se a linguagem L
- Tome-se um inteiro p
 correspondente ao suposto
 número estados de um AF que
 reconheceria L (se ela fosse
 regular).
- Tome-se uma cadeia qualquer
 w ∈ L sendo |w| ≥ p

Se encontrarmos UM CASO (uma cadeia) em que o bombeamento funciona, a linguagem passou no teste?

Não: tem de funcionar para QUALQUER caso (qualquer w) "de tamanho suficiente".
Portanto, a demonstração do Lema do Bombeamento tem de se pautar pelas propriedades formais de L e suas manifestações dentro de cadeias quaisquer delimitadas pelo tamanho estipulado.

Encontre-se uma partição de w = x.y.z tal que se verifiquem as seguintes condições:

- |xy| ≤ p
- |y| > 0
- xy*z ∈ L

Note:

As tentativas de segmentação xy (prefixo+cadeia_a_bombear) podem acontecer em qualquer ponto "até" que se atinja o limite "p". Portanto, se uma segmentação não der certo, devem-se tentar outras.



Exemplo de Aplicação

 $L = bba(ba)^na^{n-1}$

Seja p = 9 w= bbabababaaa

x = bbababa

y = baa 1 ocorrência de ba + 1 ocorrência de a

z = a

|xy| ≤ 9 ? Não! Adiantaria "diminuir" |xy|?

Espaço restante:

bbabababaaa:

- 'bba' não pode ser bombeado, pois é "fixo"
- no intervalo disponível, as únicas alternativas seriam: bombear a* ou b* - o que criaria cadeias obviamente rejeitáveis - ou então (ba)* - que não daria conta da dependência de aⁿ⁻¹ ao final.

Será que o problema seria a escolha de "p"?



Continuação do Exemplo L = bba(ba)ⁿaⁿ⁻¹

- Adianta variar "p"? Afinal, o lema fala em cadeia "suficientemente longa", mas não define "p".
- Se **aumentarmos** "p", estaremos TAMBÉM aumentando a cadeia w (pois |w|≥ p). Portanto, isto não é promissor.
- Se diminuirmos "p", o tamanho mínimo suficientemente longo de '(ba)' e 'a' teria de preservar ao menos |a|=1 (ou não vemos nada do que se passa com os 'a' finais). Chegaríamos então a: w= bbababaa. 2xba e 1xa Resolveria? Não!

- O Lema do Bombeamento para L acima descrita <u>não funciona</u> e portanto L <u>não é regular</u>.
- O problema é que o bombeamento de qualquer y* para |y|> 0 faz:
- Uma "retração" de w (caso y^o)
- Infinitas "expansões" de w (caso y+) onde, para funcionar:
 - Ou bem y* encapsula dentro de si todas as dependências entre as subcadeias de w
 - Ou então não há dependências entre subcadeias de w.



Exploração das condições "limite"

O exemplo de $L = bba(b)^na^m$ para n > m é interessante.

- Mostra que podemos cair no erro de casos especiais, que o jogo no JFLAP justamente explora. (Se o jogador humano não for 'esperto' para detectar os casos especiais, pode não conseguir 'derrubar' o adversário no jogo).
- O 'esperto' é desenvolvermos a habilidade de enxergar rapidamente a diferença entre o caso especial e o caso geral das cadeias w ∈ L. (E é este o objetivo do jogo).



Uma armadilha com $L = bba(b)^na^m$ para n>m

|w| = 9

|x| = 3

|z| = 5

Sejam:

$$p = 7$$

w = bbabbbbaa

x = bba

y = b

z = bbbaa

Reparem que com este sufixo z pouco importa quantos b bombeamos com y*. A cadeia w resultante sempre pertencerá a L.

OK

OK

$$xy^*z \in L$$

OK

Deu certo? Demonstrei o que queria? ©

|y| = 1 Não, vejam só.

A cadeia w = bbabbbbaa é peculiar; tem 4 b e 2 a. Ela nos permite a segmentação xyz proposta, na qual o movimento de retração e as sucessivas expansões durante o bombeamento sempre caem 'dentro' de L.



Pensando \underline{melhor} sobre $L = bba(b)^na^m$ para n > m

Comecemos da mesma forma por p = 7.

Procuremos uma cadeia w' de tamanho mínimo 7, cujas restrições sejam **as mesmas de L**, mas **expressas de outra forma**: bba(b)ⁿaⁿ⁻ⁱ para 1 ≤ i ≤ n.

Esta formulação mostra mais claramente o <u>espaço de</u>
<u>trabalho</u> para examinarmos o bombeamento.

w' = bba??????

 $w' = bba?????? |w| \ge 7$

O espaço de trabalho para o bombeamento vai:

De m = 0 (limite superior de i=n)

w' = bbabbbbbb....

até m = n-1 (limite inferior de i=1)

Então, seja w' = bbabbbaa |w| = 8

O bombeamento de b* não vai funcionar aqui. Na retração da cadeia com b⁰, a condição bⁿa^m para n>m será violada.

Ou seja, nossa cadeia anterior <u>era</u> mesmo um caso especial.



Para lembrar ao fazer exercícios com o LB

- Trabalhar com as condições formais do Lema do Bombeamento (LB).
- Trabalhar com as propriedades formais da linguagem L dentro de uma cadeia de tamanho limitado mas suficientemente longo.
- Tamanho suficientemente longo é aquele em que as condições relevantes de teste:
 - se manifestam na cadeia w e
 - resistem ao passo de retração em y*.

- Identificar claramente o 'espaço de trabalho' para o bombeamento dentro da cadeia w.
 - Observar limites inferiores e superiores das condições de iteração já expressas na definição da linguagem.
 - Observar subcadeias persistentes, fora das condições de iteração (em prefixos, sufixos e até infixos).
 - Demonstrar formalmente a (não) preservação das condições formais relevantes no espaço de trabalho em função do bombeamento.

Explorem o jogo no JFLAP com isto em mente.