



Data de Liberação: 30 de abril de 2008.

Data da Entrega: 12/05/2008 para graduação e mestrado (segunda entrega).

Prof.: Fernando Castor Filho

Obs.: O projeto deverá ser realizado por equipes com 3 a 4 membros. Cada equipe deve consistir exclusivamente em alunos do mestrado ou da graduação, mas não ambos.

Resumo. Este documento fornece instruções de alto nível para a entrega da terceira (segunda, no caso dos alunos do mestrado) parte do projeto da disciplina de Engenharia de Software, semestre 2008.1, do Departamento de Sistemas e Computação da Universidade de Pernambuco. É importante frisar que elementos como a lista de membros da equipe e a descrição do projeto, que não mudaram das entregas anteriores para a atual, podem ser simplesmente copiados desses documentos anteriores.

Em qualquer caso, dúvidas devem ser sanadas através do envio de mensagens de *email* para o professor, através do fórum da disciplina. A entrega deve ser feita através do envio de um arquivo **zipado** contendo arquivos em formatos *.txt*, *.ps* ou *.pdf* (*.doc não é aceito!*), relativos aos documentos, e código fonte, *scripts* e outros artefatos necessários à implementação do projeto, para o email zoeyglass.42@yahoo.com.br (meu email). Serão aceitas apenas mensagens cujo horário de recebimento seja anterior às 23h59m da data estabelecida.

Itens requeridos para a terceira entrega

Membros da equipe

Os nomes dos membros da equipe.

Descrição do Sistema

Uma descrição do sistema consistindo em entre meia e uma página de texto datilografado em letra tamanho 12. Essa descrição textual deve dar uma idéia geral sobre o domínio do sistema, sua funcionalidade central e alguns requisitos de alto nível, tanto funcionais quanto não-funcionais.

Arquitetura do Sistema

Caso a arquitetura do sistema tenha sido modificada da entrega anterior pra cá, deve ser inclusa uma descrição das mudanças em termos das visões arquiteturais que a equipe julgar relevante. Mudanças precisam ser justificadas levando-se em conta os fatores que causaram a modificação (ex. novas histórias que impõem requisitos não-funcionais não antecipados).

Histórias de Usuários

Deve ser especificado um certo número de histórias de usuário que, somado às histórias descritas nas entregas anteriores, especifique aproximadamente 70% do escopo total do sistema. Este incremento (o número de histórias desta entrega específica) deve compreender entre 6 e 12 histórias, no total. Entre essas histórias, pelo menos uma, de preferência mais, deve especificar requisitos não-funcionais que o sistema deve satisfazer. Cada história deve também indicar sua prioridade (alta, média ou baixa). Finalmente, é necessário indicar nas próprias histórias também os pares que nelas trabalham (para fins de implementação) e quando. É importante frisar que o escopo do sistema não será estendido para a última entrega. Consequentemente, grupos que especificarem um

número de histórias que, somadas às especificadas anteriormente, cubram mais que 70% do escopo do sistema terão menos trabalho na última entrega (portanto que as novas histórias já tenham sido implementadas nesta iteração).

Riscos do Projeto

Cada grupo deverá indicar a situação dos riscos identificados na primeira iteração. Se alguns riscos tiverem sido mitigados, o grupo deve explicar como/porque isso se deu. Caso contrário, deve fornecer uma justificativa. No caso de novos riscos terem sido identificados, eles precisam ser especificados. Lembrando que é necessário incluir na especificação do risco sua gravidade e a probabilidade de ocorrência.

Testes de Unidade

Devem ser escritos testes de unidade para **todas** as histórias de usuário especificadas nesta iteração. O conjunto de testes deve ser executável através de um *script* para uma ferramenta para a produção de *builds* como o Ant¹ ou o GNU Make². Grupos que entregarem histórias implementadas mas para as quais os testes automatizados não foram desenvolvidos serão penalizados.

Implementação das Histórias

Devem ser implementadas **todas** as histórias de usuário definidas nesta iteração do projeto, i.e. todas especificadas na seção de Histórias de Usuários do documento entregue. Essas implementações devem ser 100% funcionais. Em outras palavras, **não são protótipos!** Ao final desta iteração, o sistema já deve estar entre 70 e 80% implementado.

Como nas entregas anteriores, as implementações devem ser capazes de passar nos testes e precisam estar integradas entre si. Além disso, devem vir junto com um *script* para a produção de *builds* que torne possível compilá-las de forma fácil. Esse *script* também deve executar os testes de unidade produzidos na atividade anterior e informar ao desenvolvedor se o procedimento de *build* foi bem-sucedido (o sistema foi compilado com sucesso e passou em todos os testes).

Lista de ferramentas

Cada entrega deve incluir um arquivo chamado `FERRAMENTAS.txt` que indique a lista de ferramentas empregadas no desenvolvimento desta entrega, bem como bibliotecas das quais sua implementação dependa. A lista de ferramentas deve especificar, por exemplo:

- Linguagens
- Compiladores
- Ambientes de desenvolvimento
- Arcabouços de testes
- Ferramentas para a produção de *builds*
- Ferramentas para o registro de histórias de usuários
- Ferramentas para dar suporte à escrita de histórias de usuários
- Ferramentas para a especificação/modelagem de sistemas de software (para a descrição da arquitetura do sistema).

¹<http://ant.apache.org/>

²<http://www.gnu.org/software/make/>