Semiótica



Equipe:

Ed Prado
Elton Oliveira
David Correia
Fábio Araújo
Marlon Chalegre
Rodrigo Castro

Roteiro

- Definição
- Perspectiva Histórica
- Charles Sanders Peirce
- Ferdinand de Saussure
- Umberto Eco
- Semiótica na Computação

Definição

• O termo Semiótica tem sua origem na palavra grega *semeion*, que quer dizer signo.

 Assim, a semiótica é a ciência que estuda os signos e os processos envolvidos na concepção de um significado.

Signo

 Um signo é algo que representa alguma coisa para alguém.

 A partir da definição acima, podemos identificar três elementos básicos que compõem o signo: representamem, objeto e interpretante.

Signo

 representamem: aquilo que funciona como signo para quem o percebe

• objeto: aquilo que o signo representa

 interpretante (significado): o efeito do signo naquele/naquilo que o interpreta

Histórico

- Sua origen se confunde com a da Filosofia.
- séc. XVII, John Locke *Semeiotiké*
- em 1764, Johann H. Lambert Semiotik
- Charles Sanders Peirce Corrente Semiótica
- Ferdinand de Saussure

Histórico

As duas correntes de estudos semióticos:

- Semiótica Narrativa do Discurso
- Semiótica da Cultura

Tornando-se Ciência:

- Thomas Sebeok Approaches to semiotics
- Carater formalmente Científico nos Anos 60

Charles Sanders Peirce

- Nascido no ano de 1839 em Cambridge.
- Formado na Universidade de Harvard.
- Físico, Matemático, Químico, Filosofo....
- Escreveu cerca de 80 mil páginas de manuscritos.
- Considerado o pai da semiótica moderna.

Trigonomia

- Eleição de "trindades" como suportes classificatórios e categorizadores.
- Antecede em milênios a obra peirceana
- a filosofia peirceana é classificável segundo três categorias:
 - Primeiridade
 - Secundidade
 - Terceiridade

Tricotomia

- Forma que Pierce classificou os Signos.
- Compreender os Signos segundo suas características

Primeira Tricotomia

- Organiza os signos segundo as características do próprio signo (representamen)
- Quali-Signo
- Sin-Signo
- Legi-Signo

Segunda Tricotomia

- Relação entre o representamen e o objeto
- Ícone
- Índice
- Símbolo

Terceira Tricotomia

- Relação entre representamen e interpretante.
- Rema
- Dicente
- Argumento

Ferdinand de Saussure (1857-1913)



Saussure

- Linguista suíço.
- Pai da Linguística Moderna.
- Introduziu o conceito de Semiologia
 - Ramo da linguistica que estuda os signos.
- A linguagem é um sistema de signos e esse é o fato central da linguagem.
- Para saussure o signo linguistico não une uma coisa e uma palavra, más um conceito e uma imagem acústica.
- Ainda segundo ele a lingua é um sistema de signos quem exprimem idéias e por isso comparáveis à escritura.

Dicotomias Enunciadas por Saussure

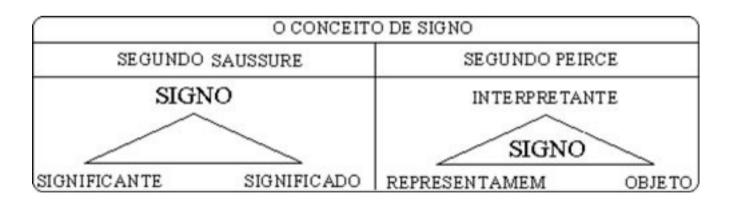
- Língua x Fala
- Sincronia x Diacronia
- Sintagma x Paradigma
- Significante x Significado

Conceitos Importantes de Saussure

- Língua
- Fala
- Sistema
- Sintagma
- Signo
- Significante
- Significado

Saussure x Peirce

Se na concepção de signo para Saussure é a do signo verbal. Para Peirce a idéia de signo é mais geral, ou seja, é qualquer coisa que representa alguma coisa para alguém. Além disso na concepção saussureana o signo é um elemento que se relaciona apenas com dois outro elementos: o significante e o significado, na peirceana signo é um elemento que se correlaciona com três outros elementos: representamem, objeto e interpretante. A figura abaixo ilusta o conceito de signo sobre essas duas concepções



Biografia

- 1875 Estudo física e química na universidade de Genebra.
- 1877 Publicou o livro "Memória sobre as vogais Indo-Européia.
- 1880 Defendeu sua tese de doutorado "Sobre o Emprego do Genitivo Absoluto em Sânscrito"
- 1881 Assumiu a cátedra de linguística.
- 1886 membro da sociedade linguística de paris
- 1891 Tornou –se professor da universidade de Genebra onde lecionou lá até sua morte aos 55 anos.

Umberto Eco (1932)



- Professor de semiótica na Universidade de Bolonha
- Além da Semiótica, dedicou-se a temas como
 - Estética
 - Filosofia da Linguagem
 - Teoria da Literatura e da Arte
 - Sociologia da Cultura

- Autor de artigos de opinião:
 - Jornais Espresso e La Repubblica
- Romancista:
 - Estreou com o famoso romance O Nome da Rosa,
 1980
 - O Pêndulo de Foucault, 1988
 - A Ilha do Dia Anterior, 1994
 - Baudolino, 2000

- Obras ensaísticas de destaque:
 - Obra Aberta, 1962
 - Apocalípticos e Integrados, 1964
 - A Estrutura Ausente, 1968
 - As Formas do Conteúdo, 1971
 - Tratado Geral de Semiótica, 1975
 - Seis Passeios pelos Bosques da Ficção, 1994
 - Sobre a Literatura, 2003

- A partir de 1970, passa a tratar quase que exclusivamente de Semiótica
- Descobriu o termo Semiótica nas obras de John Locke
- A Obra Aberta dependente da semiose ilimitada (Peirce)
- Limites da Semiótica
- Cooperação Interpretativa

- Levanta a questão do limiar semiótico
 - Mundo semiótico e não-semiótico
- Fronteiras semióticas transitórias
 - Políticas
 - Epistemológicas
- Fronteiras semióticas imutáveis
 - Limiar inferior
 - Limiar superior

- Fronteiras Políticas
 - Determinadas pelo estado da arte na pesquisa
 Semiótica corrente
- Fronteiras Epistemológicas
 - Representam a linha divisória entre a semiótica como uma teoria e seu objeto de estudo
 - Teoria e prática
 - Intervenção crítica teoria deve afetar a prática

- Fronteiras Imutáveis (naturais):
 - "aquelas para além das quais uma abordagem semiótica não pode alcançar; visto que há um território não-semiótico de fenômenos que não podem ser tomados como funções sígnicas".

- Limiar inferior
 - Divide mundo semiótico e o pré-semiótico
 - Separa a natureza da cultura
 - Fenômenos semióticos surgem de algo nãosemiótico

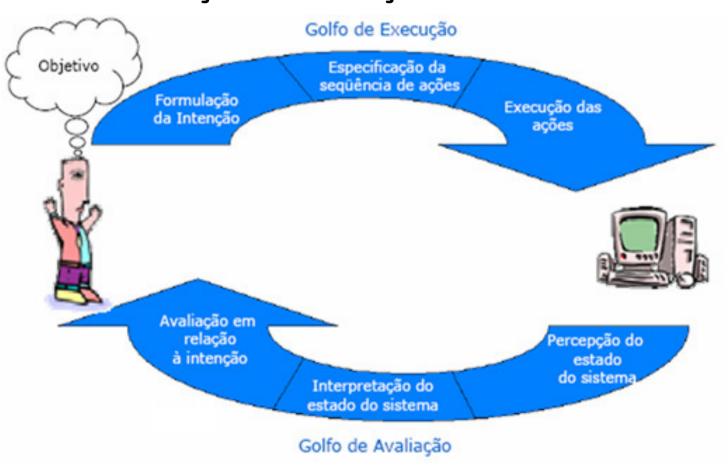
- Limiar superior
 - Divide o semiótico e as várias outras perspectivas não semióticas do mundo
 - Objetos de cultura não são apenas signos
 - Entidades Físicas, mecânicas, econômicas, além de perpectivas sociais (estão para além do limiar semiótico superior).

Semiótica na computação

- Engenharia Cognitiva
 - Referêncial teórico na interação humanocomputador
 - Baseia na interação e interpretação do usuário
 - Designer cria modelo mental
 - Usuário cria modelo mental da aplicação
 - Objetivo: aproximar os dois modelos mentais

Semiótica na Computação

Teoria da ação: Interação usuário-sistema



- Interface com usuário
 - Parte do sistema visível ao usuário
 - Sucesso ou rejeição do sistema
 - Façil de usar, clareza, sequêncial

Referências

- http://www.geocities.com/Eureka/8979/semiotic.htm
- http://www.pucsp.br/pos/cos/cepe/semiotica/semiotica.ht
 m
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Semiótica
- http://www.din.uem.br/ia/intelige/semiotica/
- http://melhoragora.org/2007/03/19/engenharia-cognitiva/
- http://psico-pictografia.blogspot.com/2007/08/escola-dopensamento-cientfico-semitica.html
- http://ligiacabus.sites.uol.com.br/semiotica/signos.htm
- http://www.pucsp.br/pos/cos/face/eco.htm

(...) que entendemos nós por real ? (...) realidade sem representação não possui relação nem qualidade. (...) não há elemento na consciência que não possua algo correspondente na palavra (...) Se cada pensamento é um signo e a vida é uma corrente de pensamento, o homem é um signo (...) porque o homem é o pensamento. É difícil para o homem entender isto, pois persiste em identificar-se com a vontade, com seu poder sobre o organismo animal, a força bruta. Ora, o organismo é tão-somente um instrumento do pensamento. (PEIRCE, 1980 - p. 81/82)