Árvores

Prof. Tiago Massoni Prof. Fernando Buarque

Engenharia da Computação

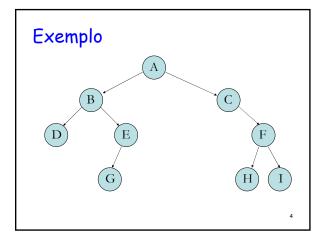
Poli - UPE

Motivação

- · Para entradas realmente grandes, o acesso linear de listas é proibitivo
- · Estrutura de dados nãosequencial, cujas operações tem custos em geral O(log n)

Árvores

- · Coleção de nós em hierarquia
 - Vazia ou
 - Raíz (root) e zero ou mais subárvores (T1, T2, ..., Tk) - cada uma conectada com o nó raíz
 - Raíz da subárvore é um nó filho do nó
- N nós, N-1 arestas



Arvores

- · Nós com mesmo pai: irmãos
- · Nó sem filhos: folha
- Caminho entre os nós: sequência entre nós seguindo arestas
 - Tamanho (length): número de arestas seguidas no caminho Caminho de tamanho zero: nó para ele mesmo
- Profundidade de n: tamanho do caminho único entre a
- Profundidade da árvore: tamanho do maior caminho entre a raíz e uma folha
- Altura (nível) de n: tamanho do maior caminho entre uma folha e n
- Altura de árvore = profundidade
- Se existe caminho entre dois nós: amcestral e descendente

Idéia geral de implementação

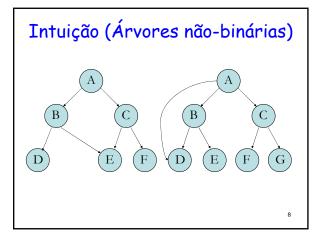
- Opção 1: em cada nó, uma referência para cada nó filho
 - Possível perda de espaço se não souber o número certo de filhos
- · Opção 2: cada nó tem como filho uma lista ligada
 - Éscalável

```
public class TreeNode <T>{
  private <T> element;
  private TreeNode firstChild;
  private TreeNode nextSibling;
```

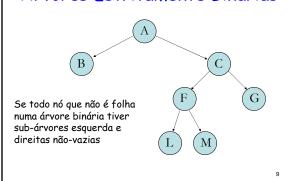
Árvore Binária

- Sub-árvores esquerda e direita são os sub-conjuntos formadores das árvores binárias
- Nós da árvores são todos os elementos que constituem as árvores binárias
- Profundidade da árvore é consideravelmente menor que o número de née
- Todos os conceitos de árvores valem da mesma forma

7



Árvores Estritamente Binárias

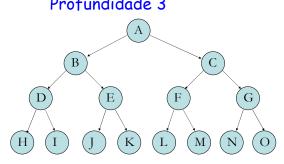


Árvores Binárias Completas

"Se todas as folhas de uma árvore estritamente binária de profundidade **d** estiverem no nível **d** "

10

Árvore Binária Completa Profundidade 3



Implementação árvores binárias

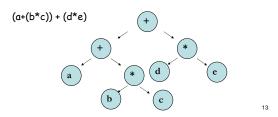
 Podemos usar referências diretas para as subárvores (left, right)

```
public class BinaryNode <T>{
  private <T> element;
  private BinaryNode left;
  private BinaryNode right;
}
```

12

Exemplo: árvores expressões

- Muito usadas em compiladores Folhas são operandos
- Outros nós: operadores
- Avaliação: aplica-se o operador ao resultado de avaliação de suas duas subárvores



Árvores: percursos

- · Noção implicita de que árvores armazenam informações induz a necessidade de caminhar sobre a árvore
- · Mas qual ordem adotar para percorrer nós?

Ordem para percorrer (visitar) os nós

- · Pré-ordem
 - Visita raiz
 - Percorre sub-árvore esquerda em pré-ordem
 - Percorre sub-árvore direita em pré-ordem

· Em-ordem (simétrica)

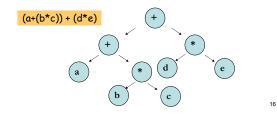
- Percorre sub-árvore esquerda em ordem simétrica
- Visita raiz
- Percorre sub-árvore direita em ordem simétrica

· Pós-ordem

- Percorre sub-árvore esquerda em pós-ordem
- Percorre sub-árvore direita em pós-ordem
- Visita raiz

No exemplo

- Em-ordem: podemos imprimir a expressão com parenteses
- Pós-ordem: notação pós-fixa
- Pré-ordem: notação pré-fixa



Opções de percursos (implementação)

- · Chamadas recursivas
 - Direto: ordem das chamadas define o tipo de percurso
- Pilha auxiliar
 - Estrutura auxiliar para armazenar o caminho de retorno
- Nó father
 - Uma variável a mais em cada nó: father (null para root)

Outras definições

- · Árvores heterogêneas
 - Não possuem o mesmo tipo nos nós (ex: expressões)
- Árvores não binárias
 - Ex: árvores B
- Árvores ordenadas
- Ex: árvore binária de busca (veremos depois...)
- Floresta
 - Conjunto ordenado de árvores ordenadas

Exercício

- Algoritmo para converter uma expressão pós-fixa em uma árvore de expressões
- Dica: usa uma pilha
 - se for operando, push como árvore simples
 - se for operador, pop nas duas últimas árvores e cria uma nova árvore, com operador como raíz e as duas anteriores como sub-árvores

19