#### Algoritmos Genéticos





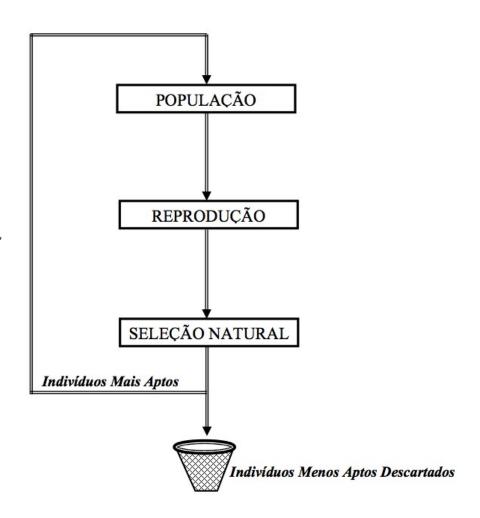


#### Roteiro

- Inspiração biológica
- Histórico
- Motivação
- Representação individual
- Avaliação de sucesso
- Operadores
- Funcionamento
- Considerações

# Inspiração biológica

- Seleção natural (adaptação ao ambiente)
  - Mais aptos têm mais chances de sobreviver e reproduzir
- Mutações aleatórias nos indivíduos

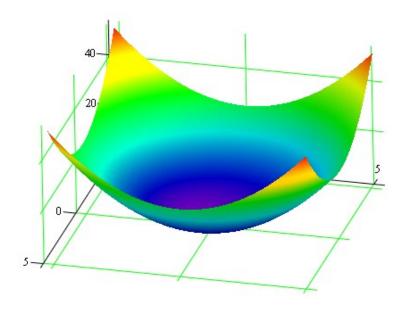


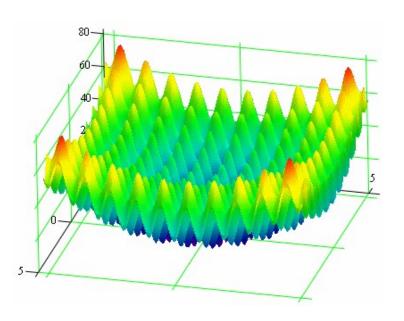
#### Histórico

- 1859 Charles Darwin publica o livro "A Origem das Espécies": "As espécies evoluem pelo principio da seleção natural e sobrevivência do mais apto."
- 1948 A. Turing propõe a "busca evolucionária"
- 1975 J. Holland publica o livro "Adaption in Natural and Artificial Systems"
- 1985 International Conference on Genetic Algorithms

# Motivação

Otimização de funções





# Motivação

- Otimização combinatória
  - Bin packing
  - Oito rainhas
  - Caixeiro viajante
  - Timetabling problem
- Otimização com várias dimensões
- Otimização Multiobjetivo

# Definição

"Algoritmos genéticos são modelos computacionais que imitam o mecanismo de 'evolução natural' para resolver problemas de otimização."

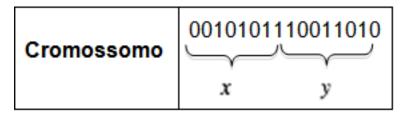
John Holland

# Componentes de um Algoritmo genético

- Problema a ser resolvido
- Método de codificação de soluções
- Função de avaliação (medir sucesso)
- Método para criar um população inicial
- Operadores (exploration e exploitation)
- Conjunto de parâmetros

# Representação individual

- Importante escolher uma representação adequada para o problema
  - Binário
  - Inteiro
  - Real
  - Permutação
- Cromossomo
- Genes
- Aptidão individual



#### Avaliação de sucesso

Função de fitness ou de aptidão

$$f(cromossomo) = aptid < o$$

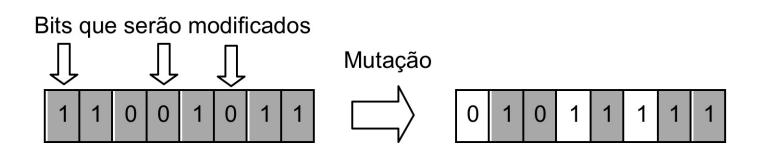
Exemplo:

$$f(x) = x^2$$

	Cromossomo	х	f(x)
G1	0001	1	1
G2	0101	5	25

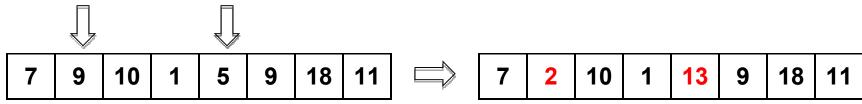
# **OPERADORES**

- Mecanismo de para gerar diversidade
- Reduz a possibilidade de convergência prematura
- Para representação binária:



- Mecanismo de para gerar diversidade
- Reduz a possibilidade de convergência prematura
- Para representação inteira:

Modificados aleatoriamente

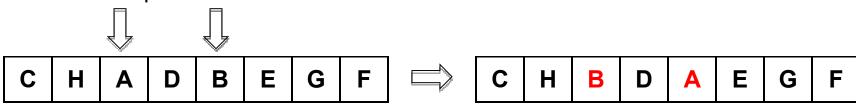


- Mecanismo de para gerar diversidade
- Reduz a possibilidade de convergência prematura
- Para representação real:

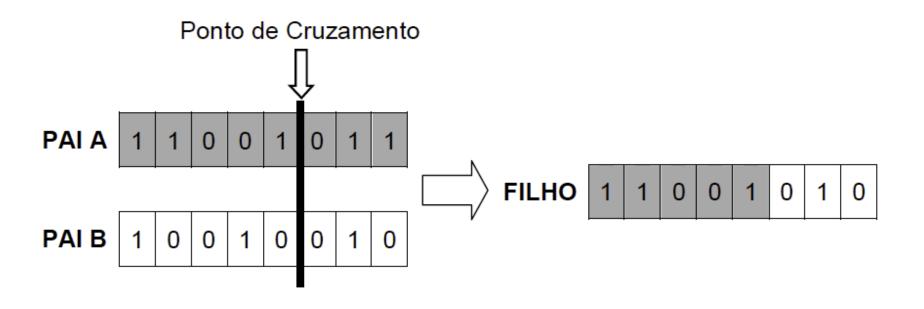
Adicionado +0,3 2,7 1,9 5,1 4,0 9,5 3,7 7,4 0,3 1,9 4,0 9,5 3,7 7,4 0,3 2

- Mecanismo de para gerar diversidade
- Reduz a possibilidade de convergência prematura
- Para representação por permutação:

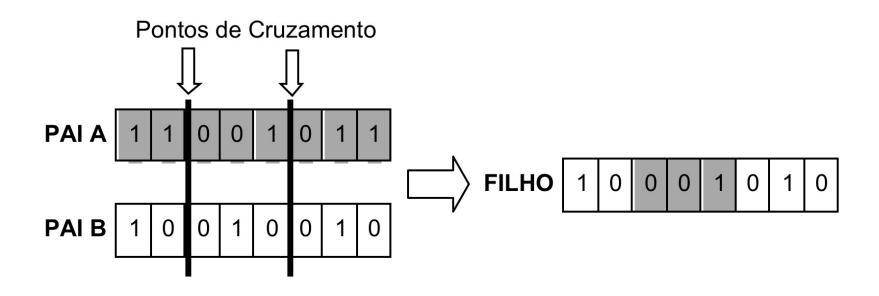
Símbolos que serão trocados



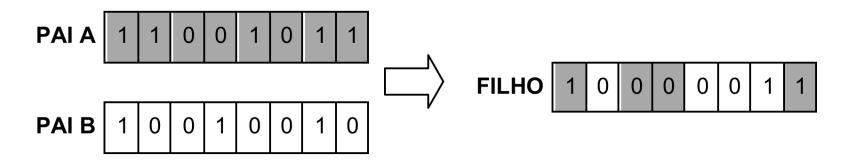
Um ponto



#### Dois pontos



Uniforme ou multiponto



 Crossover aritimético (média do valor dos genes)

2,7	1,9	5,1	4,0	9,5	3,7	7,4	0,3



5,3	1,0 5	3,0 5	5,7	6,3	5,5	4,8	2,7 5
-----	----------	----------	-----	-----	-----	-----	----------

7,9	1,2	1,0	7,4	3,1	7,3	2,2	5,2
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

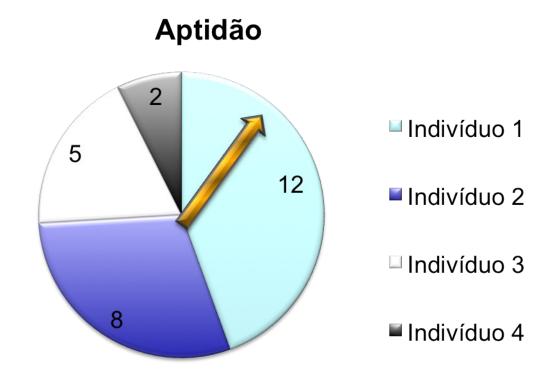
### Operadores: Seleção

Seleção de pais

Seleção de sobrevivência

### Operadores: Seleção de pais

Roleta (escolha proporcional à aptidão)



### Operadores: Seleção de sobrevivência

- Por idade
- Baseado na aptidão
  - Substituição dos piores
  - Elitismo

### Critérios de parada

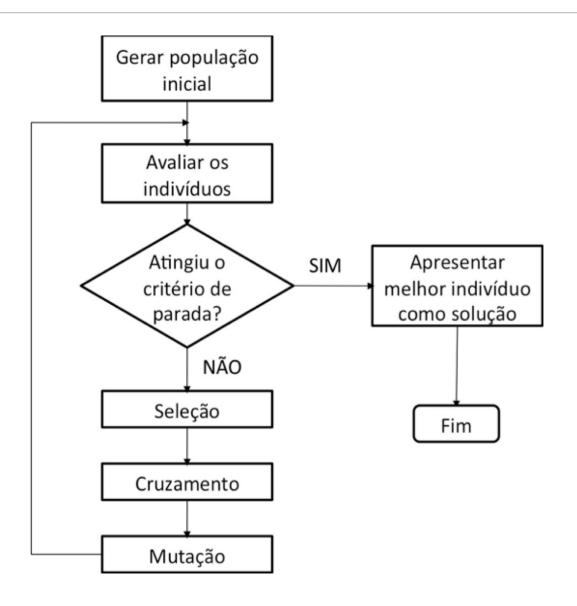
- Número de gerações
- Encontrou a solução (quando esta é conhecida)
- Convergência
  - nas últimas k gerações houve melhora na aptidão?

# **FUNCIONAMENTO**

#### **Parâmetros**

- Taxa de mutação
- Taxa de recombinação
- Tamanho da população
- Número de gerações

#### **Funcionamento**



#### Requisitos para uso do AG

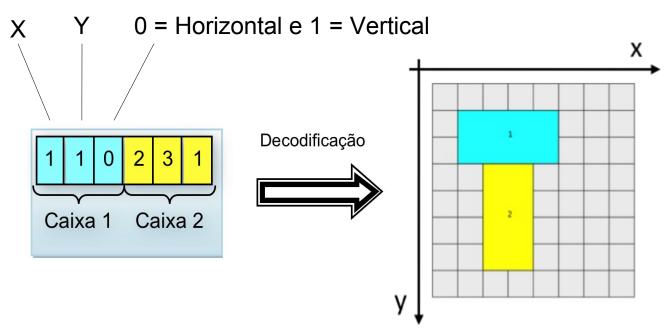
- Representação adequada das possíveis soluções do problema
- População inicial diversificada
- Existência de um método de avaliação de sucesso
- Um procedimento para introduzir diversidade
- Um procedimento de combinação de soluções para gerar novos indivíduos na população
- Um critério de escolha das soluções que permanecerão na população ou que serão retirados desta
- Um critério de parada

# **ESTUDO DE CASO**

 Utilização de Algoritmos Genéticos para resolução de problema de carregamento de paletes



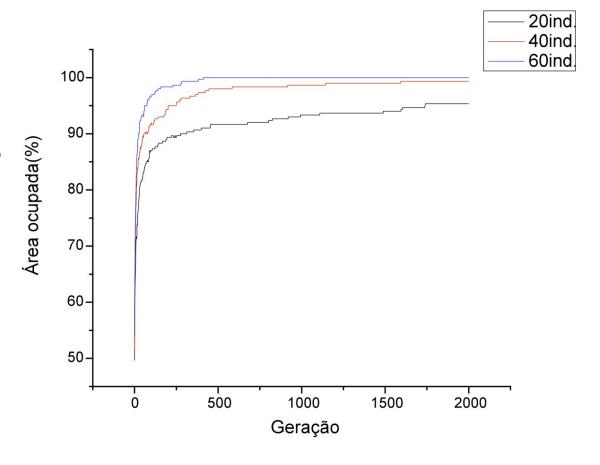
- Representação Individual
  - Cromossomo dos indivíduos depende da quantidade máxima de caixas



- Avaliação de sucesso
  - Aptidão do indivíduo (F)
  - Calculo de sobreposição (Sp)
  - Percentual de área ocupada ( $P_A$ )

$$F = \frac{Sp}{P_A}$$

- Teste de convergência
  - 30 simulações
  - 2000 gerações



### Considerações

- São fáceis de serem implementados em computadores
- Técnica que pode ser paralelizada
- São facilmente hibridizados com outras técnicas
- Convergência geralmente é lenta
- Funcionam com dados contínuos ou discretos
- Custo compujtacional dependente da função de aptidão

#### Algoritmos Genéticos





