



Última Entrega do Projeto de Engenharia de Software



Data de Liberação: 27 de maio de 2008.

Data da Entrega: 09/06/2008 para graduação e mestrado.

Prof.: Fernando Castor Filho

Obs.: O projeto deverá ser realizado por equipes com 3 a 4 membros. Cada equipe deve consistir exclusivamente em alunos do mestrado ou da graduação, mas não ambos.

Resumo. Este documento fornece instruções de alto nível para a entrega da última parte do projeto da disciplina de Engenharia de Software, semestre 2008.1, do Departamento de Sistemas e Computação da Universidade de Pernambuco. É importante frisar que elementos como a lista de membros da equipe e a descrição do projeto, que não mudaram das entregas anteriores para a atual, podem ser simplesmente copiados desses documentos anteriores.

Em qualquer caso, dúvidas devem ser sanadas através do envio de mensagens de *email* para o professor, através do forum da disciplina. A entrega deve ser feita através do envio de um arquivo **zipado** contendo arquivos em formatos *.txt*, *.ps* ou *.pdf* (*.doc não é aceito!*), relativos aos documentos, e código fonte, *scripts* e outros artefatos necessários à implementação do projeto, para o email zoeyglass.42@yahoo.com.br (meu email). Serão aceitas apenas mensagens cujo horário de recebimento seja anterior às 23h59m da data estabelecida.

Itens requeridos para a última entrega

Membros da equipe

Os nomes dos membros da equipe.

Descrição do Sistema

Uma descrição do sistema consistindo em entre meia e uma página de texto datilografado em letra tamanho 12. Essa descrição textual deve dar uma idéia geral sobre o domínio do sistema, sua funcionalidade central e alguns requisitos de alto nível, tanto funcionais quanto não-funcionais.

Arquitetura do Sistema

Caso a arquitetura do sistema tenha sido modificada da entrega anterior pra cá, deve ser inclusa uma descrição das mudanças em termos das visões arquiteturais que a equipe julgar relevante. Mudanças precisam ser justificadas levando-se em conta os fatores que causaram a modificação (ex. novas histórias que impõem requisitos não-funcionais não antecipados).

Histórias de Usuários

Devem ser especificadas as histórias de usuário correspondentes aos itens do escopo do sistema que não foram tratados em iterações anteriores. Caso a equipe tenha percebido tardiamente que não será possível desenvolver um sistema que cubra 100% do escopo definido para o projeto, deverá justificar a mudança de escopo. Tal mudança deve ser justificada, idealmente, **antes** da entrega, em uma conversa com o professor da disciplina. É importante frisar que mudanças de escopo **podem** ter um impacto negativo na nota da equipe, dependendo do julgamento do professor. Vale ressaltar que justificativas para mudanças no escopo do projeto devem ser documentadas no relatório que será entregue ao professor.

Riscos do Projeto

Cada grupo deverá indicar a situação dos riscos identificados na primeira iteração. Se alguns riscos tiverem sido mitigados, o grupo deve explicar como/porque isso se deu. Caso contrário, deve fornecer uma justificativa. No caso de novos riscos terem sido identificados, eles precisam ser especificados. Lembrando que é necessário incluir na especificação do risco sua gravidade e a probabilidade de ocorrência.

Testes de Unidade

Devem ser escritos testes de unidade para **todas** as histórias de usuário especificadas nesta iteração. O conjunto de testes deve ser executável através de um *script* para uma ferramenta para a produção de *builds* como o Ant¹ ou o GNU Make². Grupos que entregarem histórias implementadas mas para as quais os testes automatizados não foram desenvolvidos serão penalizados.

Implementação das Histórias

Devem ser implementadas **todas** as histórias de usuário definidas nesta iteração do projeto, i.e., todas especificadas na seção de Histórias de Usuários do documento entregue. Essas implementações devem ser 100% funcionais. Em outras palavras, **não são protótipos!** Ao final desta iteração, o sistema deve estar 100% implementado.

Como nas entregas anteriores, as implementações devem ser capazes de passar nos testes e precisam estar integradas entre si. Além disso, devem vir junto com um *script* para a produção de *builds* que torne possível compilá-las de forma fácil. Esse *script* também deve executar os testes de unidade produzidos na atividade anterior e informar ao desenvolvedor se o procedimento de *build* foi bem-sucedido (o sistema foi compilado com sucesso e passou em todos os testes).

Lista de ferramentas

Cada entrega deve incluir um arquivo chamado **FERRAMENTAS.txt** que indique a lista de ferramentas empregadas no desenvolvimento desta entrega, bem como bibliotecas das quais sua implementação dependa. A lista de ferramentas deve especificar, por exemplo:

- Linguagens
- Compiladores
- Ambientes de desenvolvimento
- Arcabouços de testes
- Ferramentas para a produção de *builds*
- Ferramentas para o registro de histórias de usuários
- Ferramentas para dar suporte à escrita de histórias de usuários
- Ferramentas para a especificação/modelagem de sistemas de software (para a descrição da arquitetura do sistema).

¹<http://ant.apache.org/>

²<http://www.gnu.org/software/make/>