

Monitoria – Aula 3 (sexta)

Monitores:

Anderson Berg

Diogo Burgos

Rafael Barros

Tarcísio Pontes

Objetivo

- Familiarização com os comandos básicos de C.

Comandos necessário nesta aula

Bibliotecas: `#include<stdio.h>`
`#include<stdlib.h>`
`#include<math.h>`

`printf("texto %d",variavel inteira);`
`printf("texto %c",variavel char);`
`printf("texto %f",variavel float);`
`scanf("%d ou %f ou %c",&variável inteira, float ou char);`

`system("pause");`

`if (lista de condições)`
`{ comandos }`
`else {comandos}`

`A%B`=resto da divisão (Ex: `a=10%2;` logo, `a=0`)

`sqrt(número)` raiz de um número

Problema 1

- Profissionais de uma agencia de turismo precisam de uma ferramenta prática para o cálculo do tempo de suas viagens, tendo como entrada a velocidade média do veículo e a distância entre as cidades. Faça um programa em **C** que atenda ao problema.

Problema 2

- Técnicos de um laboratório de física estão desenvolvendo testes com corpos em movimento baseado na energia cinética do mesmo. Desenvolva um programa em C, que dado a massa e a velocidade instantânea de um corpo, retorne ao usuário sua energia cinética instantânea.

Problema 3

- Desenvolva um programa em C que tenha como entrada a idade de um indivíduo em anos e como retorno a idade do mesmo em dias.

Problema 4

- Faça um programa em **C** no qual o usuário digita um número e o programa retorna se o mesmo é PAR ou ÍMPAR.

Esta questão exige conhecimento do comando “if” (se).

Problema 5

- Desenvolva um programa em **C** para auxiliar o cálculo do tempo de queda de um corpo partindo do repouso, dado a altura e desprezando-se a resistência do ar .

Problema 6

- Uma escola precisa de um programa de uso infantil, que tenha como entrada 3 números inteiros e como saída o maior deles. Faça um programa em **C** que atenda a escola.

Esta questão exige conhecimento do comando “if” (se).