

Article 1 : Introduction aux Bases de Git

Introduction

Dans cet article, nous allons découvrir les bases de **Git**, un système de gestion de versions distribué très utilisé dans le monde du développement logiciel. Il permet de suivre l'évolution des fichiers, collaborer en équipe et gérer efficacement l'historique d'un projet.

Qu'est-ce que Git ?

Git est un logiciel libre de gestion de versions, créé en 2005 par **Linus Torvalds**, le créateur du noyau Linux.

Grâce à Git, plusieurs développeurs peuvent :

- Travailler simultanément sur le même projet.
 - Sauvegarder différentes versions de leurs fichiers.
 - Annuler des modifications en cas d'erreur.
 - Gérer des branches pour tester des idées sans toucher au code principal.
-

Commandes de base de Git

Voici les principales commandes que tout utilisateur de Git doit connaître :

- Initialiser un dépôt local

```
git init
```

- Vérifier l'état des fichiers

```
git status
```

- Ajouter un fichier au suivi de Git

```
git add nom_du_fichier
```

- Ajouter tous les fichiers

```
git add .
```

- Valider les modifications avec un message

```
git commit -m "Message descriptif"
```

- Voir l'historique des commits

```
git log
```

- Créer une branche

```
git checkout -b nom_de_branche
```

- Changer de branche

```
git checkout nom_de_branche
```

- Fusionner une branche dans la branche courante

```
git merge nom_de_branche
```

Exemple de workflow Git simple

1. Créer un dossier et l'initialiser avec Git.
2. Créer ou modifier un fichier.
3. Ajouter le fichier au suivi.
4. Valider le changement avec un message.
5. Pousser les modifications vers un dépôt distant (sur GitHub par exemple).

Conclusion

Git est un outil incontournable dans le développement logiciel moderne. Sa maîtrise permet de mieux gérer ses projets, d'éviter de perdre des données et de travailler efficacement en équipe.

Dans le prochain article, nous découvrirons **GitHub**, une plateforme web qui permet d'héberger et de collaborer sur des projets Git.



Auteur

Cheikh Niang

Cheikh Hatab