招行埋点js使用文档

准备：

在文件的<body></body>标签最顶部依次引用cmb\_behavior.js和cmb\_log.js两个文件

js文件到时候会发出来

1. 页面加载埋点

直接调用pageLog.onPageLoadLog();

1. 页面点击埋点

点击事件直接调用该函数，其中包含了埋点和跳转功能，通过点击发生的元素的way属性来区分是否是直接跳转或唤起app进行跳转。

元素的点击事件已清除了冒泡和捕获。

直接调用pageLog.onClickLog(event, target);

event为点击事件

target为触发点击事件的原生dom元素

假设需要使用自己的短链进行跳转，直接将way设置为1即可

元素需要在发生点击事件的dom元素上添加以下属性；

特性情况如使用swiper等结构特殊或者不想在dom节点上添加，可以直接new一个dom element设置好它们的属性传递进来

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 值 | 备注 |
| url | 点击跳转的链接地址 | 必须 |
| way | 0代表唤起app；1代表直接跳转；默认唤起 | 必须 |
| widgetName | 组件名称 | 必须 |
| moduleName | 组件类型 | 必须 |
| widgetNo | 埋点编号 | 必须 |
| widgetNoForOut | 埋点编号（站外） | 必须 |

组件名称：平台用户可以输入的内容

组件类型：由沈熙提供的文档确定

埋点编号：不同组件有不同的前缀，生成规则是同页面同一个组件递增

埋点编号（站外）：区别是前缀和站内的有些许差别，具体见沈熙提供的文档