

Especificação Funcional - Cadastrar e Mostrar informações dos Integrantes da Equipe de um Projeto

Documento de Especificação Funcional - Módulo: Cadastro e Exibição de Integrantes do Projeto

1. Visão Objetivo [↗](#)

Permitir que o criador do projeto (usuário autenticado) inclua informações completas sobre os membros da equipe no momento do cadastro de um novo projeto. As informações inseridas devem ser disponibilizadas posteriormente na exibição pública do projeto.

Este módulo fortalece a transparência, valoriza os participantes envolvidos e promove oportunidades de conexão profissional.

O módulo é acessado por dois perfis distintos, mas ambos com mesmas funcionalidades: **Usuário Comum** e **Usuário Admin**.

2. Requisitos Funcionais [↗](#)

RF01. O sistema deve permitir que o usuário autenticado adicione integrantes durante o cadastro de um novo projeto.

RF02. O sistema deve disponibilizar um formulário de cadastro de integrante com os seguintes campos:

- Nome (obrigatório)
- Foto
- Minibio (obrigatório)
- LinkedIn
- GitHub
- Lattes
- Contato institucional ou pessoal (obrigatório)

RF03. O sistema deve validar o preenchimento dos campos obrigatórios antes de permitir a submissão do projeto.

RF04. O sistema deve permitir a edição e remoção de integrantes antes da conclusão do cadastro do projeto.

RF05. O sistema deve exibir os integrantes na aba "Equipe" da página pública de projeto, com seus nomes clicáveis.

RF06. O sistema deve exibir as informações completas dos integrantes em um modal pop-up ao clicar sobre seus nomes.

RF07. Todos os links (Lattes, LinkedIn, GitHub) devem ser clicáveis.

RF08. A visualização das informações dos integrantes deve estar disponível para qualquer visitante, sem necessidade de login, através de Projetos > Ve mais > Equipe

3. Requisitos Não Funcionais [↗](#)

RNF01. O sistema deve impedir o envio do projeto se não houver pelo menos um integrante com os campos obrigatórios preenchidos.

RNF02. O modal de cadastro de integrante deve ser responsivo e acessível em navegadores modernos.

RNF03. Os dados dos integrantes devem ser persistidos no banco de dados junto com os dados do projeto.

RNF04. O tempo de resposta para abrir ou fechar o modal não deve exceder 3 segundo.

4. Casos de Uso [🔗](#)

UC01: Iniciar Cadastro de Projeto

- Atores: Usuário Autenticado
- Fluxo Principal:
 - a. Usuário clica em "Novo Projeto"
 - b. Preenche os dados iniciais
 - c. Acessa o passo 2: "Equipe"

UC02: Cadastrar Integrante da Equipe

- Atores: Usuário autenticado
- Fluxo Principal:
 - a. Usuário clica em "Adicionar integrante" para adicionar um integrante
 - b. Preenche os dados obrigatórios
 - c. Clica em "Adicionar"
 - d. Integrante é adicionado à lista

UC03: Editar ou Remover Integrante

- Atores: Usuário autenticado
- Fluxo Principal:
 - a. Usuário edita ou remove integrantes antes de finalizar o cadastro

UC04: Visualizar Equipe na Página do Projeto

- Atores: Visitante
- Fluxo Principal:
 - a. Visitante acessa a página de um projeto
 - b. Visualiza os nomes de integrantes da equipe
 - c. Clica em um nome para ver os detalhes

5. Casos de Teste [🔗](#)

CT01 - Cadastro de Integrante com sucesso

- Dado que estou na aba "Equipe"
- Quando preencho todos os campos obrigatórios
- E clico em "Adicionar"
- Então o integrante aparece na lista de equipe

CT02 - Validação de Campos Obrigatórios

- Dado que não preenchi Nome, Minibio ou Contato
- Quando tento salvar o projeto
- Então o sistema impede o envio

CT03 - Modal de Visualização de Integrante

- Dado que estou na página pública do projeto
- Quando clico no nome de um integrante
- Então um pop-up deve exibir todos os dados cadastrados

CT04 - Links Abertos em Nova Aba

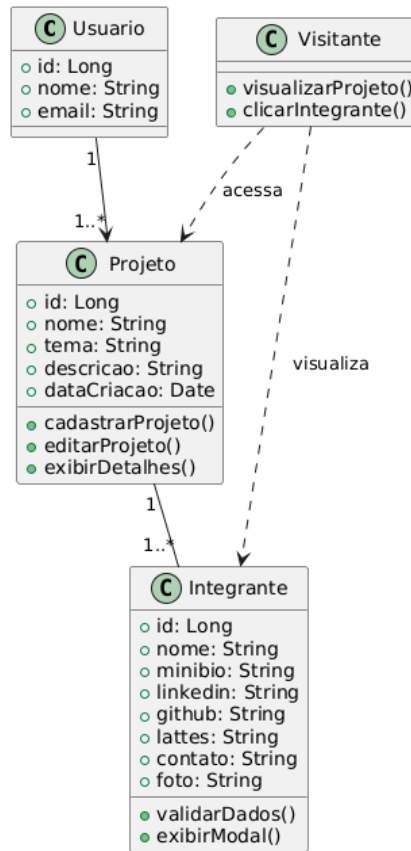
- Dado que o modal está aberto
- Quando cliço em LinkedIn, Lattes ou GitHub
- Então o link abre em uma nova aba do navegador

CT05 - Cadastro com Múltiplos Integrantes

- Dado que adicionei mais de um integrante
- Quando finalizo o cadastro
- Então todos os dados devem ser salvos junto ao projeto

5. Diagramas [🔗](#)

5.1. Diagrama de Classes



5.2. Diagrama de Casos de Uso

