

Part 1 | 프로그래밍이란

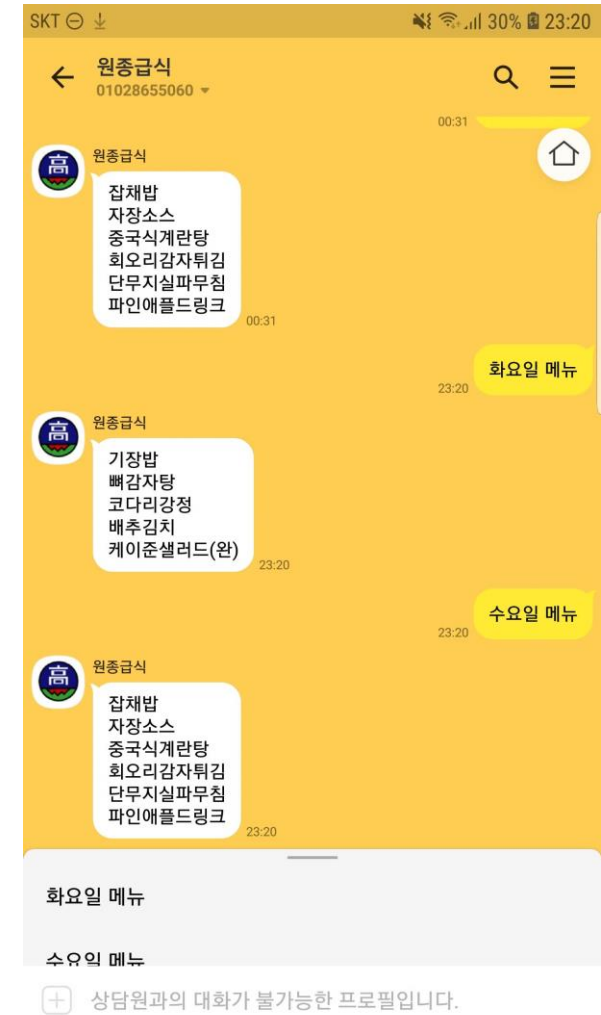
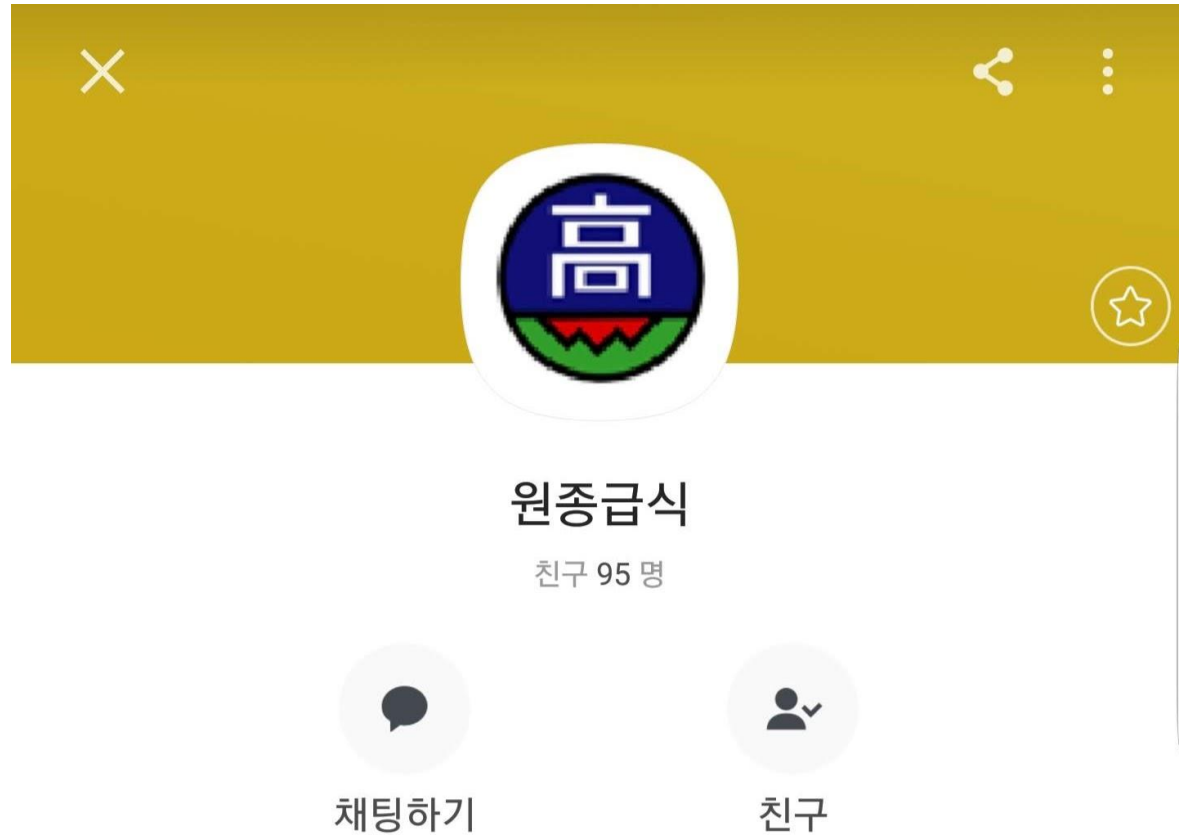
Part 2 | C언어 기초

Part 1 | 프로그래밍이란

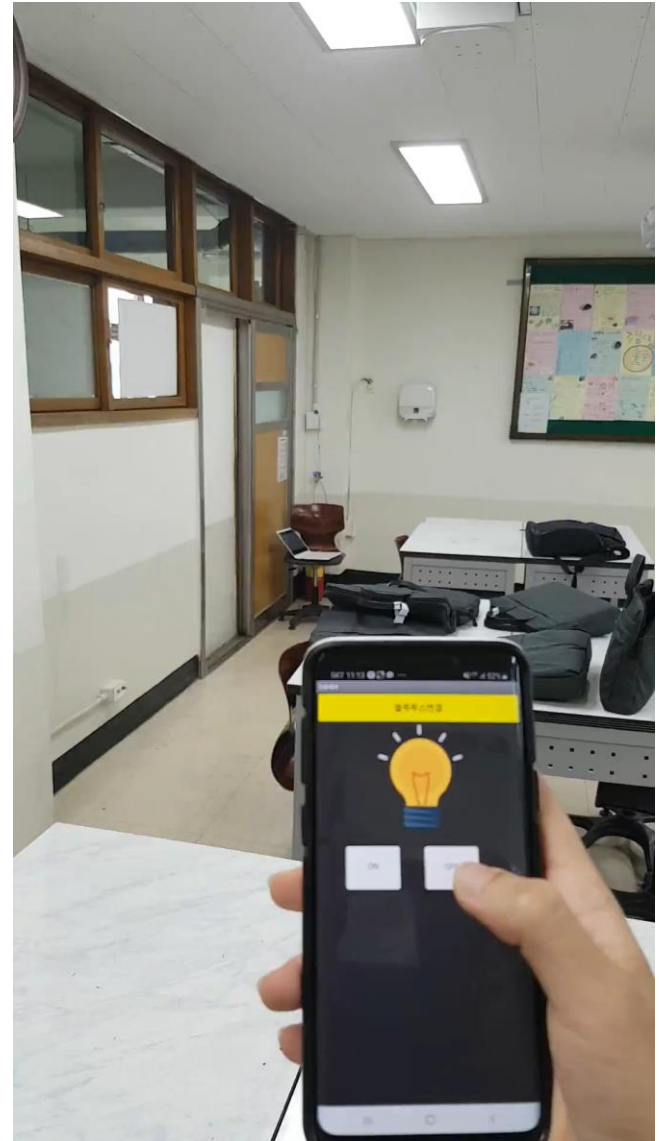
Part 1 | 프로그래밍이란

```
12 app.use(logger('dev', {}));
13 app.use(bodyParser.json());
14 app.use(bodyParser.urlencoded({
15     extended: true
16 }));
17
18 app.use('/api', apiRouter);
19
20 apiRouter.post('/menu1', function(req, res){
21     const responseBody = {
22         "version": "2.0",
23         "template": {
24             "outputs": [
25                 {
26                     "simpleText": {
27                         "text": _getXndMenu(1, fs)
28                     }
29                 }
30             ]
31         }
32     };
```

Part 1 | 프로그래밍이란



Part 1 | 프로그래밍이란



Part 1 | 프로그래밍이란



Boston Dynamics' amazing robots Atlas and Handle

조회수 2,138,936회 • 2020. 3. 7.

1.9만 837 공유 저장 ...



스와이프 벽돌깨기 - no.1 벽돌깨기 게임

Nine Games 퍼즐

★★★★★ 124,722

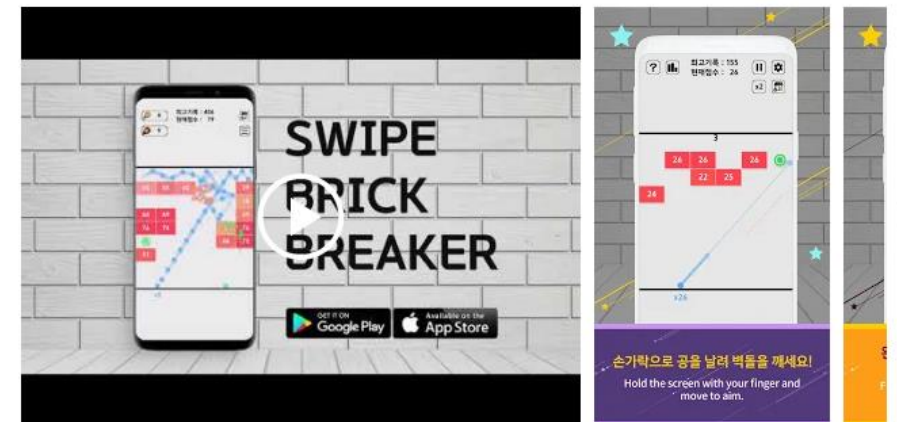
3

광고 포함 · 인앱 구매 제공

1 사용 중인 모든 기기와 호환되는 앱입니다.

위시리스트에 추가

설치



Part 1 | 프로그래밍이란

- C / C++ / C#
- Java
- Python
- Ruby / PHP / HTML / CSS / Javascript
- Rust
- Go
- Swift
- ...



Part 2 | C언어 기초

Part 2 | C언어 기초 Step 1 - 깡통

```
1      #include <stdio.h>
2
3      int main() {
4          |
5          |
6          |
7          |
8          |
9          return 0;
10     }
```

Part 2 | C언어 기초 Step 2 – 변수 생성

5			<code>int x = 0;</code>
6			<code>int y = 10;</code>
7			
8			<code>int score = 95;</code>

Part 2 | C언어 기초 Step 3 – 출력

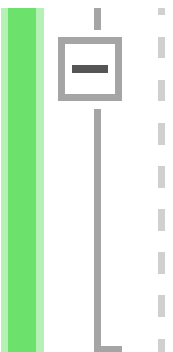
```
10      printf( "%d\n", 816 );  
11      printf( "%d\n", x );  
12      printf( "%d\n", score );
```

Part 2 | C언어 기초 Step 4 – 입력

```
14 scanf_s( "%d", &x );  
15 scanf_s( "%d", &y );  
16  
17 printf( "%d\n", x );  
18 printf( "%d\n", y );
```

Part 2 | C언어 기초 Step 5 – 조건

```
20  if (score > 90) {  
21  
22  }
```



Part 2 | C언어 기초 Step 5 – 조건

```
24 int hp = 100;
25 if ((x - 10) * (x - 10) + (y - 5) * (y - 5) > 10 * 10) {
26     hp = hp - 10;
27     printf("%d\n", hp);
28 }
```

Part 2 | C언어 기초 Step 6 – 반복

```
30  while (score < 90) {  
31      :  
32  }
```

Part 2 | C언어 기초 Step 6 – 반복

```
34 while ((x - 10) * (x - 10) + (y - 5) * (y - 5) > 10 * 10) {  
35     hp = hp - 10;  
36     printf("%d\n", hp);  
37 }
```


Part 2 | C언어 기초 Step 7 – 전체 코드

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int x = 0;
6      int y = 10;
7
8      int score = 95;
9
10     printf("%d\n", 816);
11     printf("%d\n", x);
12     printf("%d\n", score);
13
14     scanf_s("%d", &x);
15     scanf_s("%d", &y);
16
17     printf("%d\n", x);
18     printf("%d\n", y);
19
20     if (score > 90) {
21
22     }
```

```
23
24     int hp = 100;
25     if ((x - 10) * (x - 10) + (y - 5) * (y - 5) > 10 * 10) {
26         hp = hp - 10;
27         printf("%d\n", hp);
28     }
29
30     while (score < 90) {
31
32     }
33
34     while ((x - 10) * (x - 10) + (y - 5) * (y - 5) > 10 * 10) {
35         hp = hp - 10;
36         printf("%d\n", hp);
37     }
38
39     return 0;
40 }
```