

엘리우마 챕터 1 시나리오

기호 정리

기호	의미
#	배경
S	Scene : 구체적 장면
P	Player : 유저의 행동
T	Text : 대사
N	Narration : 나레이션, 시스템 알림.

챕터 1

1. 등장인물

플레이어, 알버트, 피오라, 혁명군

2. 스토리 요약

혁명군으로 합류하게 되는 플레이어의 과정과 적응 및 성장

3. 시나리오

#1 : 오염된 숲

S) 눈이 녹은 건지 오염된 건지 모를 나무들이 보이고 그 위로 숲을 보이며 하늘을 비춘다.

“오염된 숲” 단어 보이며 쓰러져있는 혁명군들이 보인다.

혁명군들이 플레이어에게 도와달라 말을 건다.

T) 피오라 : “저기...! 우리를 도와주시겠습니까..?”

T) 나 : “무슨 일이시죠?”

T) 피오라 : “습격을 받았습니다.. 저 보급품이 망가지면 안됩니다.. 저 마물들에게서 보급품을 지켜주시겠습니까? 현재로서는 도움을.. 줄 수 있는게 이 것 밖에 없어 죄송합니다..”

P) 피오라에게 C급 체력물약 5개, 마나물약 5개를 얻는다.

N) [체력물약 5개, 마나물약 5개를 얻었습니다.]

N) [방향키↑←→↓버튼 또는 마우스 좌 클릭을 눌러 이동할 수 있습니다!]

S) 플레이어가 4마리의 떠돌이 개중 혼자만 앞에 동 떨어진 (퀘스트용)떠돌이 개 앞에 도착했을 때, 설명이 나온다.

N) [A버튼 또는 몬스터에게 마우스 좌 클릭을 눌러 몬스터를 공격할 수 있습니다!]

몬스터를 처치하자 인벤토리에 직업별 기본 무기를 획득하고, 플레이어의 경험치, 소지금이 소량 오른다.

N) [인벤토리 창(I)를 열어보세요! 소모품 키(1~0번)에 포션을 설정할 수 있습니다!]

N) [소모품 키(1~0번), 소모품에 마우스 우 클릭을 통해 사용할 수 있습니다!]

N) [(기본 무기 가리키며) 장비를 착용해보세요! 캐릭터 정보창(T)을 켜 장비 아이템을 드래그 또는 마우스 우 클릭을 통해 장착할 수 있습니다!]

T) 피오라 : “저.. 쪽에 켈리 같이 생긴.. 괴물이.. 보급품 안에 있던.. 해독제를.. 가져갔습니다.. 꽤 까다로워 보이는.. 녀석인 것 같습니다.. 조심하십시오..”

나 : ‘켈리..? 원지는 모르겠지만 어서 빨리 물리치고 해독제를 드려야 겠어’

P) 퀘스트 창(Q) 인터페이스 해금 된 후 화면 한 쪽에 퀘스트가 뜬다

N) [슬라임을 처치한 뒤 중독된 혁명군들을 구하기]

떠돌이 개를 다 물리치면 화살표가 포탈을 가리키고 있다. 플레이어가 포탈 앞으로 이동하자 설명이 나온다.

N) [포탈 위에서 방향키↑ 또는 포탈을 마우스 좌 클릭을 눌러 이동할 수 있습니다!]

P)포탈을 타자 맵 이동하여 현재 있는 맵과 거미와 뱀을 보여주며 플레이어의 화면으로 돌아온다.

P)몬스터(뱀,거미)를 다 물리치고 슬라임이 있는 마지막 포탈을 타고 오자 화면에 보스룸을 알려주는 메시지가 나온다.

N) [Danger. Danger.]

P)슬라임에게 공격이 맞지 않을 때

N) [Q(~R)버튼을 눌러 스킬을 쓸 수 있습니다!]

P)슬라임을 처치하자 플레이어의 경험치, 소지금이 오른다. 아이템이 떨어진다. 그 중에는 해독제도 있어
해독제도 습득 가능 하다.

N) [상호작용 키(F), 마우스 좌 클릭을 눌러 아이템을 획득 할 수 있습니다!]

P) 쓰러져 있는 혁명군에게 느낌표가 떠있다. 플레이어는 NPC 피오라, 쓰러져있는 혁명군에게로 이동한다.
혁명군이 해독제를 받아 몸을 회복한다.

T) 쓰러져 있던 혁명군1 : “그 괴물을 무찌른 건가? 놀랍군.. 이걸 어떻게 감사를 표현해야 할지..” [퀘스트 완료]

T) 피오라 : “혹시 우리와 함께 마을까지 동행해 줄 수 있으십니까?”

T) 플레이어 : “네 알겠습니다”

P) 던전이 완료 되며 마을로 이동한다.

N) [Clear!]

#2 : 스팀 홀로우 마을

S) 마을로 도착하자 피오라는 플레이어에게 스팀 홀로우 지역 혁명군의 중대장 알버트를 소개해준다.

T) 피오라 : “여기까지 같이 와주셔서 감사합니다. 이곳은 스팀 홀로우 마을입니다. 저희 혁명군 중대장님께서 답례를 원하십니다. 알버트 중대장님 위치는 혁명군 베이스 캠프 안 쪽에 있습니다.

P) 플레이어의 화면에 알버트가 있는 곳까지 갈 수 있는 화살표 네비게이션이 뜬다. 혁명군 베이스 캠프에 들어서 NPC 알버트에게 다다르자 알버트와 대화한다.

T) 알버트 : “피오라 병장에게 말씀 들었습니다. 저희 혁명군들과 보급품들을 지켜주셨다고.. 이거 어떻게 감사인사를 드려야 할지.”

T) 플레이어 : “아닙니다.”

T) 알버트 : “혹시 이제는 어디로 가십니까? 갈 곳이 없으시다면 이 곳에 조금 더 머물다가 가시는게 어떠십니까”

T) 플레이어 : “네?”

.
. .

T) “ 알겠습니다. 현재 이 마을의 상태는 어떤 상태인지 알 수 있을까요?”

T) 알버트 : “예전에 이 마을은 블라디모어라는 영주의 지배를 받고 있었습니다. 발크베임 소속의 적이었죠. 현재는 저희가 이 마을의 거점을 되찾는데 성공했지만 블라디모어 영주는 이 마을을 다시 차지하기 위해 저희 임무를 방해하며 휘방을 놓고 병력들을 공격하고 있습니다. 언제 다시 또 마을을 공격해올지 모르는 상황이기도 해 위험한 상황이기도 합니다.

실례가 안되신다면 저희를 다시 한번 더 도와주실 수 있으십니까?”

T) 플레이어 : “네 알겠습니다”

T) 알버트 : “정말.. 감사드립니다. 저희를 도와줄 준비가 되었다면 다시 한번 저에게 말을 걸어 주세요”

P) NPC와의 대화가 끝이 나고 플레이어의 행동이 자유로워진다.

P) 알버트에게 말을 건다.

T) 알버트 : “피오라 일행 뿐 아니라 다른 일행도 보급품을 가지고 오기로 되어 있었습니다. 하지만 어디서 사고가 났는지 아직도 도착을 하지 않았습니다. 마지막으로 들려온 정황은 오염된 숲 근처인것만 알 뿐 정확한 위치를 모르겠습니다. 혹시 오염된 숲으로 돌아가 저희 혁명군들을 찾아 주실 수 있으십니까?”

T) 플레이어 : “알겠습니다. 보급품도 같이 가지고 오면 되는건가요?”

T) 알버트 : “네 맞습니다. 그 보급품 안에는 저희 무기들이 있습니다. 혁명군들을 찾아 그 무기들을 가져다 주시면 답례로 저희 무기 중 일부를 드리겠습니다.”

P) 화면 한 쪽에 퀘스트가 뜬다.

N) [메인 퀘스트 - 오염된 숲으로 돌아가 혁명군들의 위치 찾기]

P) 플레이어는 던전들이 있는 포탈로 이동해 던전을 선택 할 수 있다.던전 맵 화면에서 해금이 된 [오염된 숲],[오염된 숲 안쪽] 이 보이고 [오염된 숲 안쪽] 의 던전에 메인 퀘스트 표시가 되어 있다.

#3 : 오염된 숲 안쪽

S) 오염된 숲 안쪽으로 들어온 플레이어는 차례차례 몬스터(뱀,거미,떠돌이 개,광견)들을 물리친다. 오염된 숲 중간 스테이지에 들어서자 NPC부상당한 혁명군을 발견한다. 스테이지를 클리어하고 부상당한 혁명군에게 말을 건다.

T) 부상당한 혁명군 : “당신은.. 누구..?”

T) 플레이어 : “알버트 중대장님에게 부탁을 받아 당신을 도와주러 왔습니다.”

T) 부상당한 혁명군 : “다행입니다..저는 여기서 끝이라고 생각했습니다.”

T) 플레이어 : “운송중인 보급품은 어디에 있죠?”

T) 부상당한 혁명군 : “아마 실버팬이라는 늑대가 가지고 있을 겁니다..”

T) 플레이어 : ‘실버팬..?’ “일단 여기서 기다리고 계세요. 제가 다녀오겠습니다”

T) 부상당한 혁명군 : “조심..하십시오”

P) 플레이어는 보스 몬스터인 실버팬을 처치하고, 던전이 완료되며 마을로 이동한다.

N) [퀘스트 완료]

N) [Clear!]

#4 : 스팀 홀로우 마을 혁명군 베이스 캠프 안 쪽

S) 알버트 중대장은 부상당한 혁명군을 치료하고, 플레이어와 얘기를 나눈다.

T) 알버트 : “실버팬을 만나고 오셨다고 들었습니다. 실버팬은 발크베임에서 인위적으로 늑대를 개조시킨 마물입니다. 흠.. 실버팬도 그렇고 요즘 들어 마을 주변에 몬스터 무리의 개체수가 늘어나게 되었는데, 어떻게 된 일인지 확인을 해주실 수 있으십니까?”

P) 화면 한 쪽에 퀘스트가 뜬다.

N) [메인 퀘스트 - 오염된 숲 깊은 곳 조사하기]

P) 플레이어 수락하면.

T)알버트 : “저희 부대원들에 의하면 오염된 숲 깊은 곳에서 안좋은 낌새를 느꼈다고 합니다. 일단 그 곳을 먼저 조사해주시겠습니까?”

P)오염된 숲 깊은 곳 던전이 위치한 곳에 메인퀘스트를 알려주는 안내 화살표가 나온다.

S)플레이어는 오염된 숲 깊은 곳은 지금까지 들어갔던 오염된 숲보다 더 어둡다. 이른 시간인데도 밤인 것 같다. 오염된 숲 깊은 곳에 들어가 몬스터(뱀,독사)를 물리치며 차례대로 던전을 해쳐 나간다. 오염된 숲 깊은 곳에 서식하는 보스 몬스터인 레드 바실리스크와 블루 바실리스크를 물리치자 ‘빛바랜 핏빛 마석’을 드랍한다. 플레이어는 마을로 돌아와 알버트 중대장에게 빛바랜 핏빛 마석을 보여준다.

N) [퀘스트 완료]

P) 던전이 완료 되며 마을로 이동한다.

N) [Clear!]

#5 : 스팀 홀로우 마을 혁명군 베이스 캠프 안 쪽

T) 알버트 : “이것은...!!”

.
. .

T)“요즘 들어 마을 주변에 몬스터 무리의 개체수가 늘어나게 된 이유를 알았습니다. 상황이 안좋게 흘러 가고 있습니다. 블라디모어 영주가 직접 움직이기 시작했습니다.”

T)플레이어 : “!!!”

T)알버트 : “그리고 이 핏빛 마석은 마력의 결정체인 마석에 블라디모어의 마력을 더함으로써 신체의 능력이 비정상적으로 강해지는 마석이지만 정신이 이상해지는 부작용이 심해 사용이 금지되었습니다. 이 빛바랜 핏빛 마석을 활성화 시키기 위해서는 대량의 마력과 인간의 피가 필요합니다. 이 핏빛 마석이 나타났다는 것은 아마도 블라디모어 영주는 일반 시민을 마석의 제물로 이용하기 위해서 같습니다.”

T)플레이어 : “그렇다면 어떻게 하죠?”

T)알버트 : “우선은 이 마석이 어디서 나왔는지를 확인해야 합니다. 예전에 들리던 소문으로는 거미굴이라는 곳에 마석이 있다는 얘기가 들려왔지만.. 거미들이 그 동굴을 점령해 아무도 출입을 할 수 없습니다. 하지만 (플레이어)님이시라면 부탁을 드려봐도 되겠습니까?”

P) 화면 한 쪽에 퀘스트가 뜬다.

N) [메인 퀘스트 - 거미굴에서 핏빛 마석의 유무 확인하기]

P) 플레이어 수락한다.

S)플레이어가 거미굴에 들어가 차례대로 몬스터(거미,독거미,폭발거미)를 물리친다. 던전 보스 몬스터가 있는 방으로 들어서면 주변에 거대한 마석들이 보이고 아라크네의 등에 박혀 있는 핏빛 마석을 보여준다. 그리고 다시 플레이어의 화면.

P)플레이어 아라크네를 처치해 던전을 완료한다.

N) [퀘스트 완료]

N) [Clear!]

#6 : 거미굴

시네마틱

S)플레이어가 쓰러트린 아라크네의 등에서 핏빛 마석을 보고 있을 때, 갑작스럽게 뒤에서 매직 미사일이 날아온다.

플레이어는 날아온 매직 미사일을 받아쳐낸다. 의문의 마법사와 플레이어가 거리를 둔 상태에서 서로 한마디 없이 대치한다.

장면 넘어가고 플레이어 쓰러진다. 의문의 마법사는 플레이어를 비웃기 시작한다.

T)??? : “흐흐흐하하하하!! 그정도 밖에 안되면서 우리를 방해하다니”

S)의문의 마법사는 거대한 마법을 연성하고 수많은 매직 미사일이 플레이어를 향해 날아온다.

그 때 그 매직 미사일들과 부딪히는 또 다른 매직 미사일들이 날아온다. 플레이어는 쓰러지기 직전 저 멀리에서 흰 옷을 입은 백마법사를 보며 기절한다.

#7 : 스팀 홀로우 마을

T)플레이어 : “이곳은 마을인가..”

(밖이 소란스럽다)

.

T)플레이어 : “무슨 일이지..? 밖으로 나가볼까”

S)플레이어 밖으로 나오면, 피오라가 플레이어에게 달려온다.

T)피오라 : “(플레이어)님 정신을 차리셨습니까!? 다행입니다. 그렇게 쓰러지셔서 놀랐습니다.”

T)플레이어 : “예?”

T)피오라 : “알버트 중대장님께서 (플레이어)님을 거미굴로 보내셨다는 말씀을 듣고 거미굴로 찾아가보았지만, 제가 도착했을 때는 이미 (플레이어)님께서 쓰러진 다음이었습니다. 저는 거미굴 앞에 도착해서 백마법사님으로부터 (플레이어)님을 받아 제가 마을로 데려와서 간단하게 치료를 해드렸습니다.

T)플레이어 : “그렇군요. 감사합니다.. 그런데 저를 도와주신 그 백마법사의 정체는 무엇이죠?”

S)플레이어가 입을 닫기도 전에 마을이 공격받는 소란이 생긴다. 플레이어와 피오라가 있는 곳에 알버트가 찾아온다.

T)알버트 : “일단은 도망치십시오. 블라디모어의 군대가 마을을 공격했습니다.”

S)플레이어의 시점에서 도망치는 마을 주민들이 보이고 쳐들어오는 마물들과 싸우며 부상당한 혁명군들이 보인다.

T)플레이어 : ‘아무래도 내가 싸워야겠어. 이 마을을 지키겠어’

P)플레이어는 스팀 홀로우 초입 던전으로 이동된다.

P)화면 한 쪽에 퀘스트가 뜬다.

N) [메인 퀘스트 - 스팀 홀로우 마을에 쳐들어온 블라디모어의 군대 처치하기]

P)플레이어가 블라디모어 경비원들을 해치우고 현 던전의 보스 몬스터인 블라디모어 경비대장을 쓰러트려 던전을 완료한다.

N) [퀘스트 완료]

#8 : 습격받은 스팀 홀로우 마을 초입

시네마틱

S)플레이어가 경비대장을 쓰러트리자 매직 미사일이 날아온다. 플레이어는 이 공격을 간신히 피하고, 저 멀리에 있는 거미굴에서 봤던 의문의 마법사를 보게 된다.

T)알버트 : “저 마법사가 블라디모어입니다.”

S)플레이어는 블라디모어에게 달려들지만 블라디모어의 마법 한방에 제압된다. 플레이어는 쓰러져 주먹을 바닥에 내리쳐 분함을 나타내고 블라디모어는 혁명군들을 조롱한다.

T)블라디모어 : “그 정도 수준밖에 안되면서 나에게 덤벼들다니, (혁명군들을 가리키며)거기있는 피래미들도 나약해빠져 상대해줄 가치도 없겠군”

T)플레이어 : “나는 왜 이렇게 약한가.. 저 자를 쓰러트리고 싶다..”

S)블라디모어의 조롱에 알버트가 달려들지만 알버트를 포함한 알버트의 군대를 쓰러트린 블라디모어는 플레이어를 향해 매직 미사일을 발사한다. 플레이어는 자책하며 눈을 감고, 피오라가 플레이어에 달려들어 매직 미사일을 대신 맞고 쓰러진다. 비명소리에 눈을 뜬 플레이어는 쓰러지는 피오라를 보며 분노하고, 블라디모어를 향해 새로운 스킬을 날린다. 블라디모어는 당황을 하게 되고, 저 멀리서 아라드바드의 증원이 스팀 홀로우 마을에 도착한다. 블라디모어가 분해하면서 몸을 숨기자 플레이어는 피오라의 곁으로 다가간다.

T)피오라 : “(플레이어)님..”

T)플레이어 : “조금만 기다리세요.. 곧 있으면 치료를 할 수 있을겁니다..”

T)피오라 : “제 상태는.. 제가 잘.. 압니다.. 저는 여기까지..인 것 같습니다..”

T)플레이어 : “네..?” (안색이 어두워진다)

T)피오라 : “제가 이렇게 된 건.. 결국 발크베임 때문이겠죠.. 발로르라는 자가.. 세상을 지배하기 위해.. 이 엘리우마 대륙을 장악하고..”

T)플레이어 : “더 이상 말씀하지 마세요..”

T)피오라 : “저는.. 세상을.. 엘리우마 대륙을 구해내고.. 싶었습니다.. 하지만 그것을 이루지 못하고 가는 것 같아 마음이 불편해 슬픔니다..(플레이어)님.. 저를 대신해서.. 세상을.. 구해주시겠습니까..?”

S)플레이어 대답 듣기 전에 피오라는 마지막 말을 마치고 숨이 멎는다. 플레이어 눈빛 바뀌며 다짐한 듯 피오라를 보며 천천히 고개를 끄덕인다.

#9 : 스팀 홀로우 마을

P)시네마틱 끝나며 플레이어는 알버트 앞에 서있다. 알버트에게 말을 건넨다.

T)알버트 : “피오라 병장은 매우 안타깝게 생각합니다.. 이 작은 마을에서 저를 잘 따라주던 친구였는데.. 마을이 어느정도 안정이 되면 장례를 치르겠습니다.”

T)플레이어 : “... 저는.. 이제 어떻게 해야 하죠..? 피오라병장님의 복수를 하고 싶습니다.”

T)알버트 : “그렇다면.. 아라드바드의 증원이 블라디모어의 성으로 향할 준비를 하고 있다고 들었습니다. 그들과 함께 블라디모어의 성으로 가는 것이 어떨습니까?”

T)플레이어 : “당연히 가겠습니다”

T)알버트 : “피오라 병장의 자리가 공석이 되어 버렸지만, 저희를 도와주시는 (플레이어)님에게 감사 표현을 하고 싶습니다.

T)플레이어 : “예?”

N) [‘임시 혁명군’ 칭호를 받았습니다! 캐릭터 정보창(T)에서 장착 할 수 있습니다!]

T)알버트 : “처음 혁명군이 되는 것은 까다롭지만 (플레이어)님은 저희를 몇번이나 구해주셨습니다. 이 것을 드리는 것은 당연하다고 생각합니다.”

P)플레이어의 미니맵에 피오라의 무덤 표시 나타나고 안내된다. 플레이어는 피오라의 무덤으로 이동한다.

#10 : 피오라 무덤 앞

시네마틱

S)플레이어는 피오라의 무덤을 보며 목례하고, 한참동안을 고개를 숙이고 있다 아무 말 없이 피오라의 무덤을 바라본다. 플레이어는 각오를 다지며 굳은 결심을 보여준다.

-Chapter 1 End-

고려할 사항

- 플레이어의 레벨이 처음으로 오를 시(1→2) 스킬창에서 기본 스킬을 올리는 것과 캐릭터 능력치를 올리는 방법을 알려주며 스토리 진행하면서 레벨업이 계속 될 때 플레이어의 기본 능력치(스탯)이 적정량 오르게 되며 스탯과 스킬을 강화할 수 있는 스탯포인트 및 스킬 포인트를 얻음
- 게임 초반의 튜토리얼 느낌

중점

- 플레이어가 플레이 방법과 세계관에 대한 대략적인 이해가 가능토록 설정.