

인게임 장비 착용 남/여버전(외형x)



1. 인게임 내 남성 캐릭터 모습(예시)
2. 인게임 내 여성 캐릭터 모습(예시)
3. 모자 장비 착용 모습(예시)
4. 상의 장비 착용 모습(예시)
5. 하의 장비 착용 모습(예시)
6. 무기 장비 착용 모습(예시)

7. 목걸이 장비 착용 (예시)
8. 귀걸이 장비 착용 (예시)
9. 반지 장비 착용 (예시)
10. 아이템 잠금 모습 (예시)

인게임 무기 강화 이펙트(예시)

0강	1강	2강	3강	4강	5강	6강	7강	8강	9강	10강
강화확률	100%	95%	90%	80%	70%	50%	25%	20%	10%	5%
실패확률	0%	5%	10%	20%	30%	50%	75%	80%	90%	95%
파괴확률	0%	0%	1%	3%	5%	7%	9%	10%	12%	15%

7강 이후 이펙트 출시예정 / 방어구와 악세서리 강화 이펙트 출시 미정

1강

2강

3강

4강

5강

6강

7강



인게임 품질작 색 및 능력치(예시)

하 옵션 (품질 0~30)



빨강(0~19)



노랑 (20~40)

중 옵션 (품질 30~70)



초록 (40~70)

상 옵션 (품질 70~90)



블루 (70~90)

최상급 옵션 (품질 90이상)



핑크 (90~99)

end 옵션 예정 (품질 100)



구분	장비 드롭	품질 업그레이드
품질 90 이상 확률	0.86%	0.86%
품질 80 이상 확률	1.89%	1.89%
품질 70이상 확률	3.27%	3.27%
품질 60이상 확률	6.17%	6.17%
품질 50이상 확률	12.85%	12.85%
품질 40이상 확률	23.30%	23.30%
품질 30이상 확률	37.53%	37.53%
품질 20이상 확률	55.54%	55.54%
품질 10이상 확률	77.10%	77.10%

품질 업그레이드 성공/실패시 나오는 이펙트

성공



실패

