



- 전직 전 캐릭터 공용 스킬

1.1 노비스의 힘

	패시브			
	기본 공격, 대시 공격, 점프 공격, 직업별 기본 띄우기 스킬의 공격력을 증가시킨다.			
	습득 레벨	캐릭터 레벨이 1 오를 때 마다 자동 습득	선행 스킬	없음
	마스터 레벨	1	최대 레벨	200
	시전 시간	-	쿨타임	X




1.2 노비스의 백점프

	액티브			
	약간 뒤로 뛰어서 적의 공격을 피한다			
	습득 레벨	캐릭터 생성 시 기본 습득	선행 스킬	없음
	마스터 레벨	1	최대 레벨	1
	시전 시간	즉시 시전	쿨타임	X



1.3 노비스의 허리숙이기

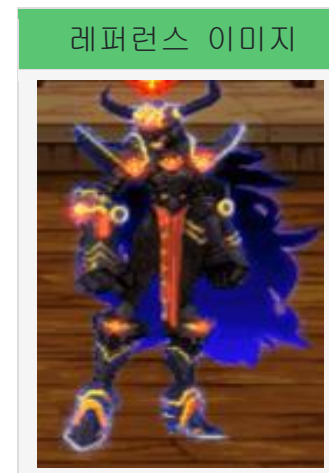
	액티브			
	다운 상태에서 바로 앉아있는 모션을 취하면서 적의 공격을 무시한 채로 틈을 노릴 수 있다.			
	습득 레벨	1	SP 소모	X
	마스터 레벨	1	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시 시전	쿨타임	5 초



앉아 있을 때 무적시간	$1.5 + 1.5n$ 초
기상 후 슈퍼 아머 시간	$0.265 + 0.035n$ 초

1.4 스팀 소환

	액티브			
	주변주변의 스팀을 조종하여 작은 스팀 동료들을 소환합니다			
	습득 레벨	5	SP 소모	10
	마스터 레벨	5	최대 레벨	20
	시전 시간	1 초	쿨타임	3 초



1.5 크리티컬 확률

	패시브			
	정신을 집중하여 크리티컬 히트의 확률을 올린다.			
	습득 레벨	5	SP 소모	20
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
	시전 시간	-	쿨타임	-

패시브 효과	
물리/마법 크리티컬 확률 증가치	1.5n%

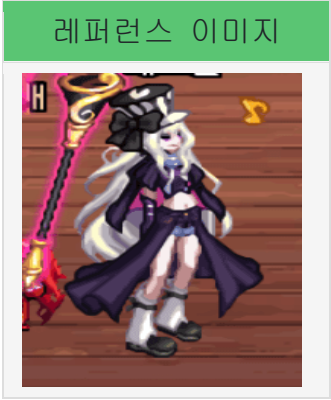
1.6 백 어택

	패시브			
	적을 뒤에서 공격할 경우 크리티컬 확률이 상승한다.			
	습득 레벨	5	SP 소모	20
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
	시전 시간	-	쿨타임	-

패시브 효과	
물리/마법 크리티컬 확률 증가치	1.5n%

1.7 노비스의 의지

	버프			
	발동 후 일정 시간동안 캐스팅 중 맞았을 때 일정 확률로 캔슬되지 않고 캐스팅을 계속 진행한다.			
	습득 레벨	5	SP 소모	25
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
	시전 시간	0.2 초	쿨타임	10 초



버프 효과	
지속시간	5 초
캐스팅 중 피격시 캔슬 안 될 확률	10n% (최대 100%)

- 전직 후 캐릭터 공용 스킬

1.8 물리 크리티컬 히트

	패시브			
	정신을 집중하여 물리 크리티컬 히트의 확률을 올린다.			
	습득 레벨	10	SP 소모	없음
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
	시전 시간	-	쿨타임	-
패시브 효과				
물리 크리티컬 확률 증가치		1.5n%		


1.9 마법 크리티컬 히트

	패시브			
	정신을 집중하여 마법 크리티컬 히트의 확률을 올린다.			
	습득 레벨	10	SP 소모	없음
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
	시전 시간	-	쿨타임	-
패시브 효과				
마법 크리티컬 확률 증가치		1.5n%		

1.10 물리 백 어택

	패시브			
	적을 뒤에서 공격할 경우 물리 크리티컬 확률이 상승한다.			
	습득 레벨	10	SP 소모	없음
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
시전 시간		-	쿨타임	-
패시브 효과				
물리 크리티컬 확률 증가치		1.5n%		

1.11 마법 백 어택

	패시브			
	적을 뒤에서 공격할 경우 마법 크리티컬 확률이 상승한다.			
	습득 레벨	10	SP 소모	없음
	마스터 레벨	10	최대 레벨	20
시전 시간		-	쿨타임	-
패시브 효과				
마법 크리티컬 확률 증가치		1.5n%		

- 마전사

레퍼런스 이미지



1.12 창을 일격

	액티브			
	마력 창을 휘두르며 적에게 일격을 가한다			
	습득 레벨	10	SP 소모	25
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

레퍼런스 이미지



1.13 어둠의 격노

	액티브			
	어둠의 마력을 폭발적으로 해방하여 적에게 강력한 공격을 가한다			
	습득 레벨	15	SP 소모	30
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초


레퍼런스 이미지



최대 타격 수

3 회


1.14 어둠의 힘

	액티브			
	마력 어둠의 창을 더욱 강력하게 만들어주며, 어둠 속에서 빛을 발하는 능력을 강화한다			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지



1.15 창이 분노

	액티브			
	창이 어둠의 에너지로 충전되어 적에게 강력한 마법 피해를 입히고, 추가로 적에게 어둠 속에서 비명을 지른다고 상상하는 어둠의 공포를 심어 준다			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

레퍼런스 이미지



- 소서리스

1.16 마력의 극대화

레퍼런스 이미지



액티브

스태프를 통해 발동되는 마법의 힘을 최대한으로 활용하며,
마법 공격력과 정확도를 증가시킨다.



습득 레벨	10	SP 소모	25
마스터 레벨	20	최대 레벨	20
시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

1.17 천벌

액티브

강력한 마법 에너지를 방출하여 적에게 대량의 마법 피해를 입히고,
적의 마법 저항력을 무시한다



습득 레벨	15	SP 소모	30
마스터 레벨	20	최대 레벨	20
시전 시간	1.5 초	쿨타임	5 초


레퍼런스 이미지



레퍼런스 이미지



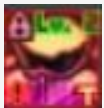
1.18 종말의 날

	액티브			
	스태프를 휘두르며 마력의 메테오를 일으킵니다. 스킬을 사용하면 적에게 강력한 마법 피해를 입히고, 주변의 적들을 마법의 메테오로 감싸 추가 피해를 입힌다			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	2 초	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지



1.19 행성 파괴

	액티브			
	시전자의 몸을 공중부양 시켜 행성을 끌어당겨 파괴한다			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

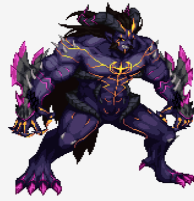
레퍼런스 이미지



- 바칼

1.20 휘두르기

레퍼런스 이미지



액티브

도끼를 강화시키고 한바퀴 돌려서 적에게 일격을 가한다



습득 레벨	10	SP 소모	25
마스터 레벨	20	최대 레벨	20
시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

1.21 광폭한 돌진

액티브

스킬을 사용하면 바칼은 최대 속도로 적에게 돌진하여 대량의 피해 입힌다



습득 레벨	15	SP 소모	30
마스터 레벨	20	최대 레벨	20
시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초


레퍼런스 이미지



레퍼런스 이미지




1.22 무모한 공격

	액티브			
	스킬은 바칼의 공격력을 증가시키고, 도끼를 사용할 때 추가 피해를 입히는 능력을 강화한다. 또한, 바칼은 더욱 공격적인 자세를 취하며 적에게 피해를 주는 능력을 향상시킨다			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지



1.23 분노의 일격

	액티브			
	분노의 상태에서 강력한 일격을 가한다			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

레퍼런스 이미지




- 버서커

레퍼런스 이미지




1.24 살육의 돌진

	액티브			
	낮에 있는 분노가 현실화가 되어 일직선상을 베어버린다			
	습득 레벨	10	SP 소모	25
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

레퍼런스 이미지




1.25 광폭화

	액티브			
	광폭한 분노를 폭발시켜 주변의 적에게 대량의 피해를 입힙니다			
	습득 레벨	15	SP 소모	30
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지



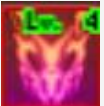
1.26 굶주린 낮

	액티브			
	피에 굶주린 어둠의 낮을 소환하여 일직선상의 적을 벤다			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지



1.27 핏빛 회오리

	액티브			
	버서커는 주변의 모든 적에게 강력한 피해를 입히며, 적들을 공중으로 띄워 추가적인 피해를 가할 수 있습니다			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

레퍼런스 이미지




- 헌터

레퍼런스 이미지



1.28 신속한 사격

	액티브			
	순간적인 반사 신경으로 신속하게 주머니에서 마력 폭탄을 던진다			
	습득 레벨	10	SP 소모	25
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

1.29 심판의 날

	액티브			
	움직이면서 빠르게 샷건 4 발을 쓸수있다			
	습득 레벨	15	SP 소모	30
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초


레퍼런스 이미지



레퍼런스 이미지




1.30 명사수의 집중

	액티브			
	총기를 조준할 때 헌터는 명사수처럼 높은 집중력을 유지하여 목표물에 대해 더 높은 정확도와 피해를 입힐 수 있다.			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지



1.31 사냥의 함정

	액티브			
	지면에 함정을 설치하여 적이 다가오면 자동으로 작동하는 함정을 만들어냅니다			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

레퍼런스 이미지




- 브레이커


레퍼런스 이미지



1.32 돌진

	액티브			
	정면에 있는 몬스터에게 돌진하면서 발차기를 한다			
	습득 레벨	10	SP 소모	25
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

1.33 파괴자의 일격

	액티브			
	적에게 강력한 피해를 입히고, 적의 방어력을 무시합니다			
	습득 레벨	15	SP 소모	30
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초


레퍼런스 이미지



레퍼런스 이미지




1.34 격노의 일격

	액티브			
	사용하면 브레이커는 앞으로 돌진하여 적에게 강력한 피해를 입히고, 적의 방어력을 무시한다			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	5 초

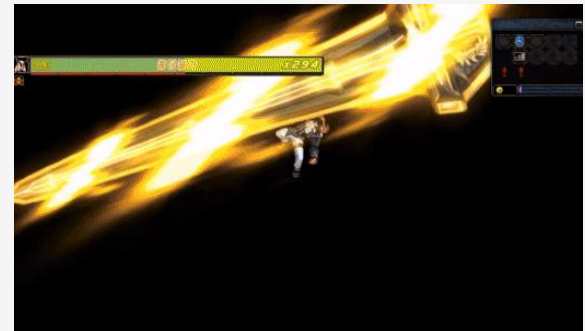
레퍼런스 이미지



1.35 갓 핸드

	액티브			
	적에게 최후에 신의 손을 빌어 최후의 일격을 날린다			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

레퍼런스 이미지



- 산도

레퍼런스 이미지



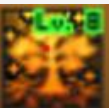
1.36 기계 동물 소환

	액티브			
	산도 주변에 기계적인 동물이 소환되어 적에게 공격을 가하고, 산도를 지원한다			
	습득 레벨	10	SP 소모	25
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	3 초

레퍼런스 이미지



1.37 자연의 보호

	액티브			
	연의 힘을 이용하여 주변에 보호막을 생성한다. 보호막은 산도와 주변 아군에게 일정 시간 동안 추가 방어력을 부여하여 받는 피해를 감소시키고, 상태 이상에 대한 저항력을 강화한다			
	습득 레벨	15	SP 소모	30
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	1 초	쿨타임	5 초

레퍼런스 이미지

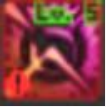


1.38 기계의 강인함

	액티브			
	산도의 체력과 방어력을 증가시켜 기계망치를 통해 전투에서 더욱 강인하게 버틸 수 있도록 돕습니다.			
	습득 레벨	20	SP 소모	35
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	1.5 초	쿨타임	5 초



1.39 기계의 자아실현

	액티브			
	마침내 기계가 자아실현을 하게 되면서 산도가 위험에 처하기전에 기계 스스로가 먼저 움직인다.			
	습득 레벨	20	SP 소모	50
	마스터 레벨	20	최대 레벨	20
	시전 시간	즉시시전	쿨타임	10 초

