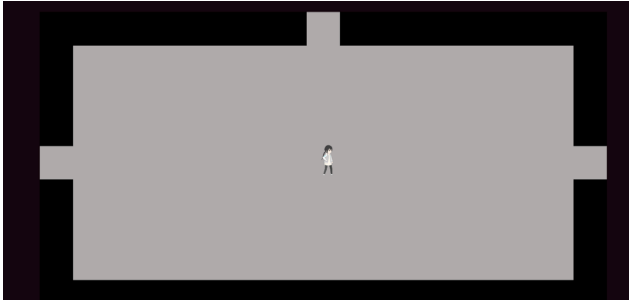
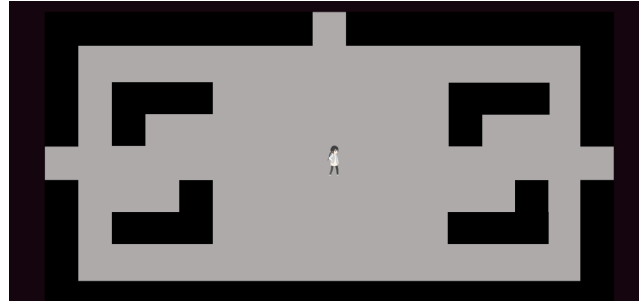


## 레이아웃

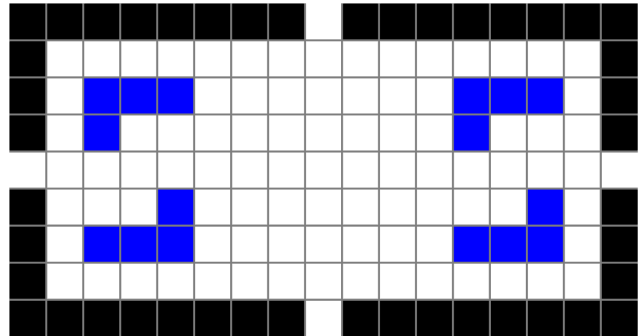
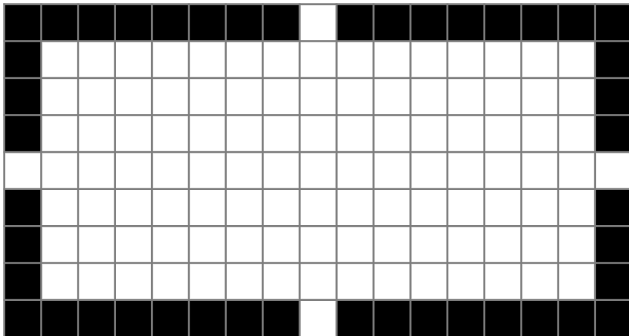
기본맵구성



추가 맵구성



캐릭터 크기	160x60
칸 크기	160x160
맵 크기	2720x1440 (160x7)x(160x9)



사방의 벽과 다른방으로 이동이 가능한 통로로 구성

통로는 맵을 만들때 이어진 방이 있다면 존재하고 없다면 벽으로 막히도록 설정

기본 맵 구성에 추가로 맵 중간에 이동을 방해하는 벽이 존재