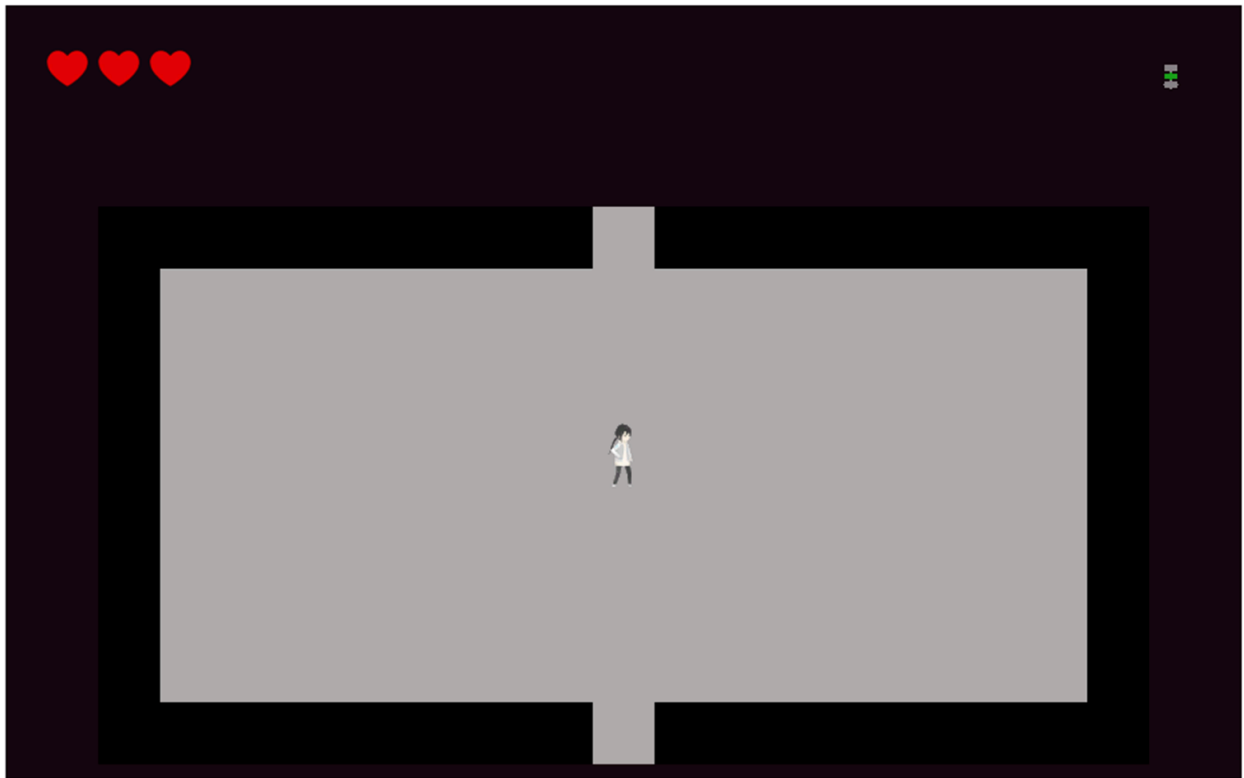


테스트 시나리오

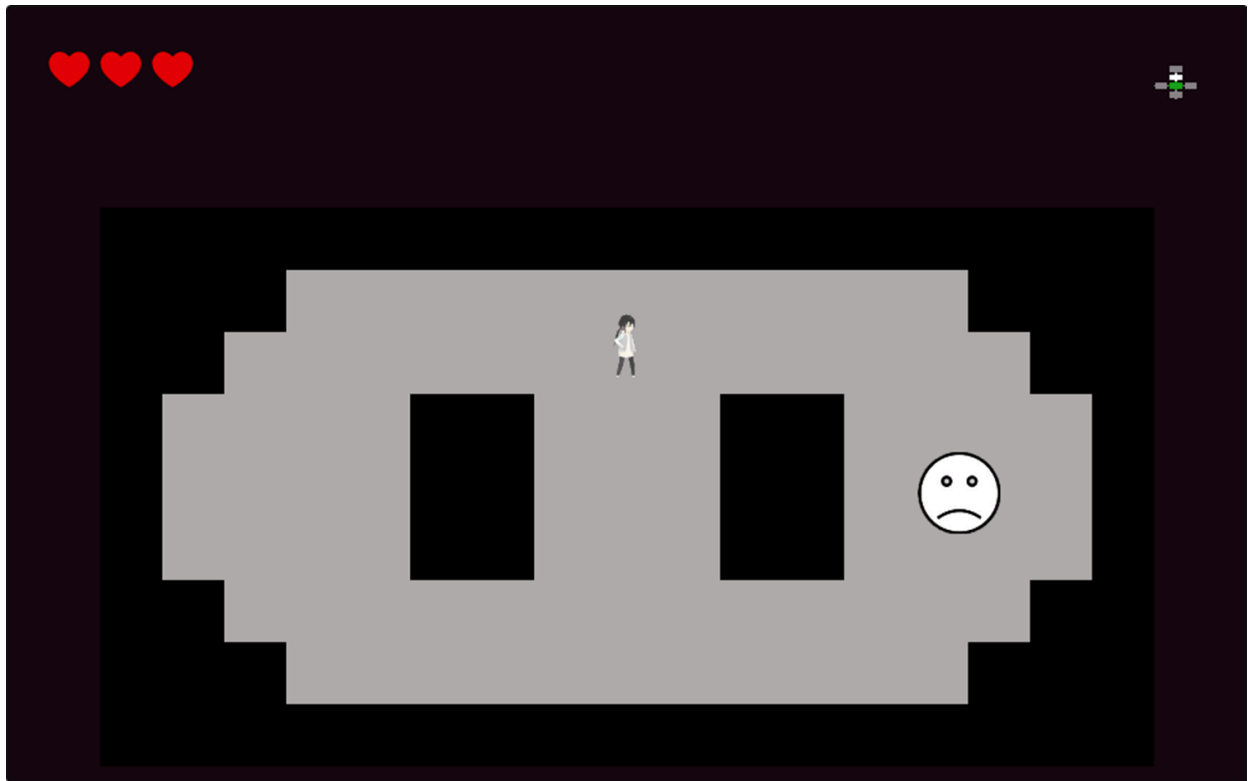
- 기본조작 = 방향키
- 공격 = Space (바라보는 방향으로 음표 발사)



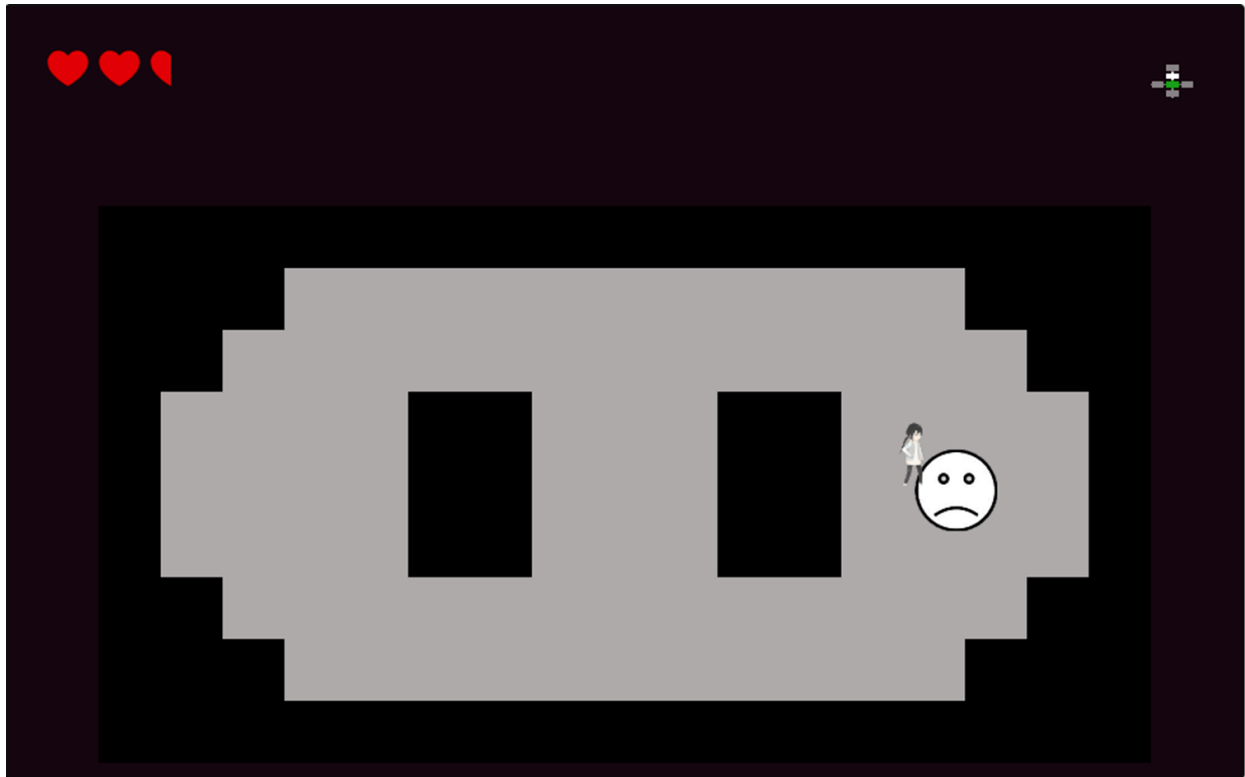
- 게임을 처음 시작하면 방에 캐릭터만 혼자 있고 열려있는 문을 통해 이동이 가능합니다.
 - 우측 상단의 미니맵을 통해 위치 확인이 가능합니다.

초록색	현재 내가 위치한 방
회색	아직 탐사하지 않은 방
흰색	이미 탐사를 마친방

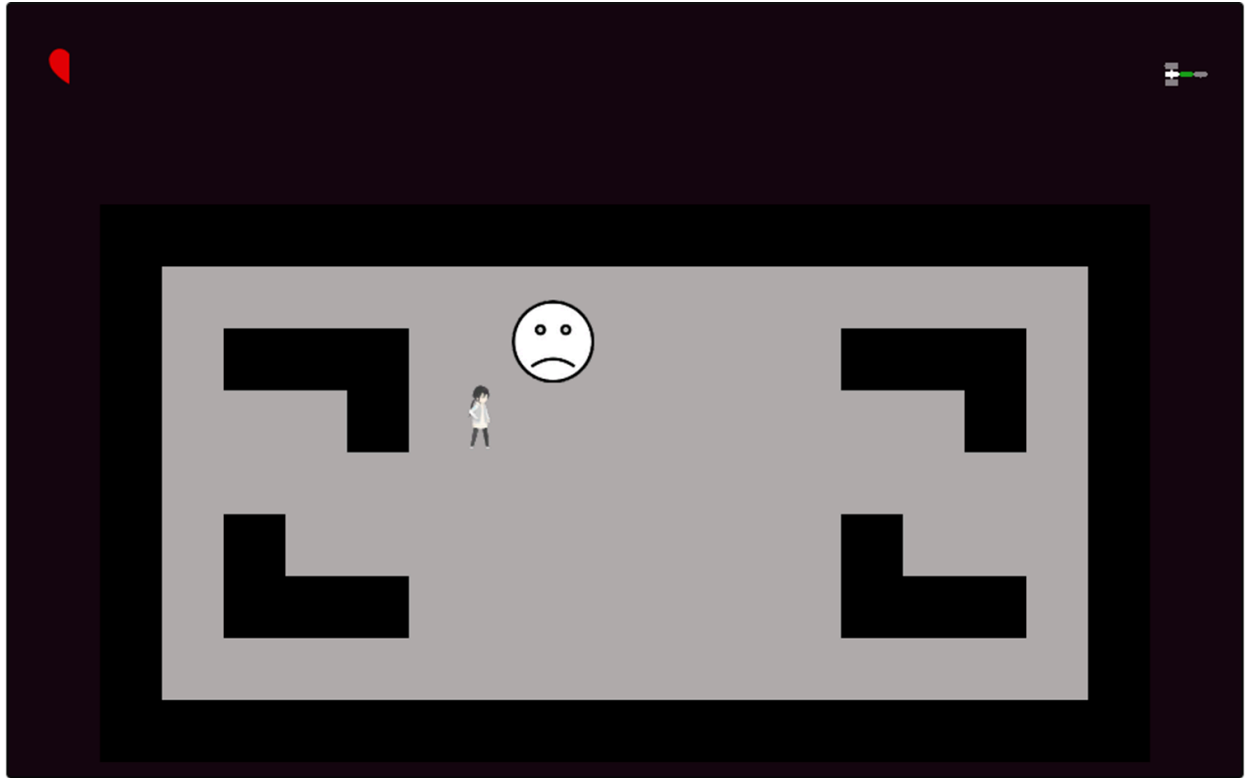
빨간색	보스방
-----	-----




- 방을 이동하면 랜덤한 위치에 몬스터가 한마리 스폰됩니다.



- 몬스터에 닿게 되면 Hp가 감소합니다.

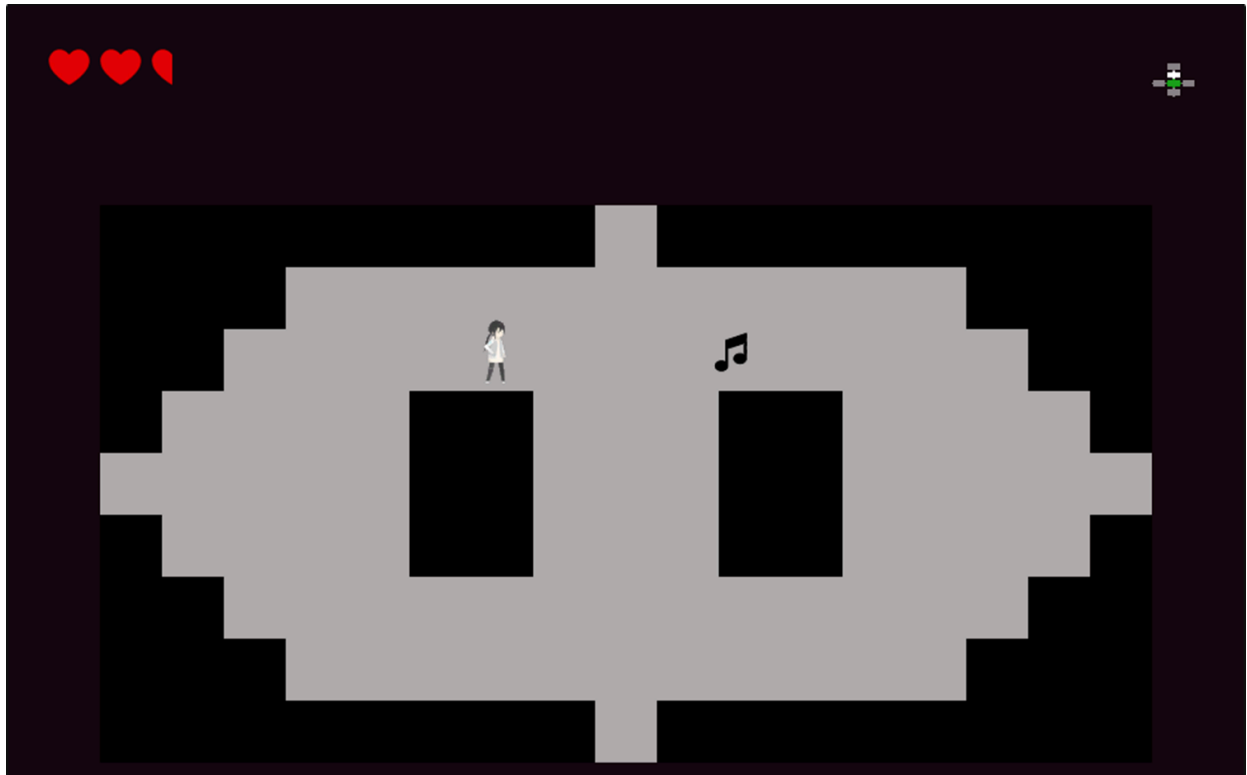


- 만약 Hp가 모두 감소하게 된다면

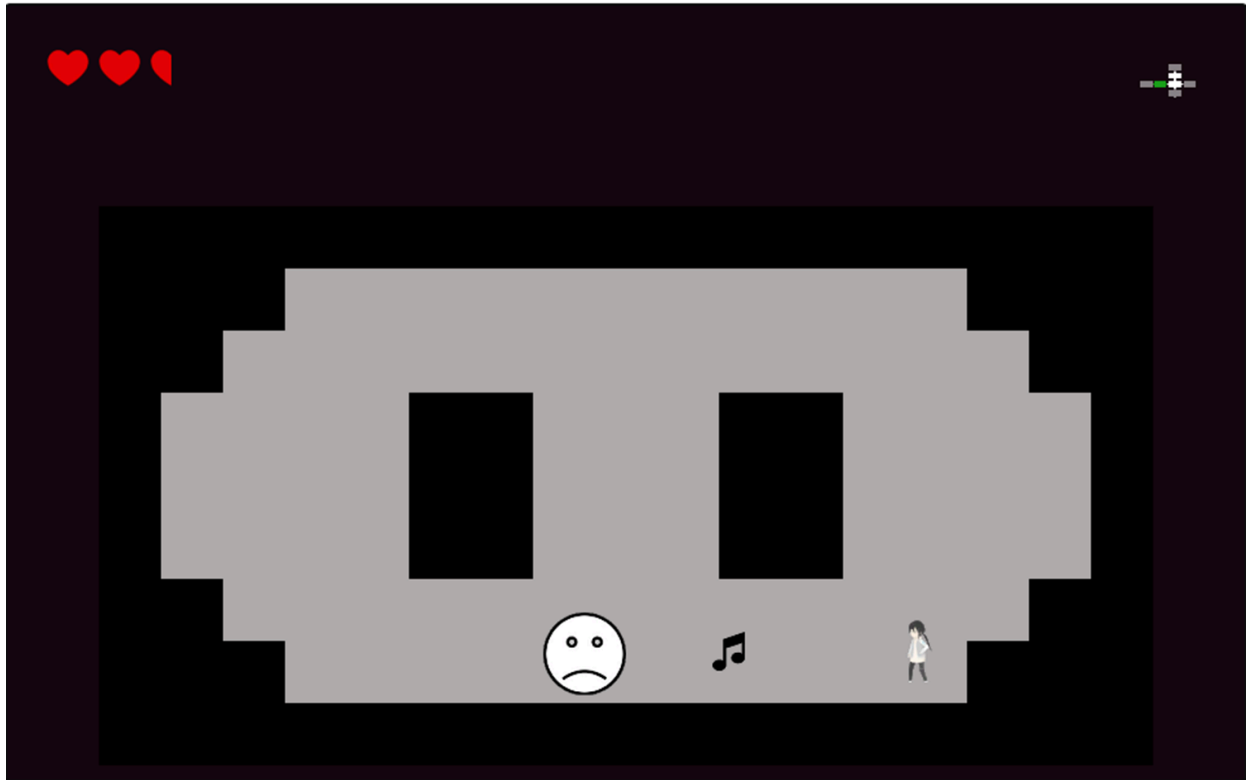


Lose

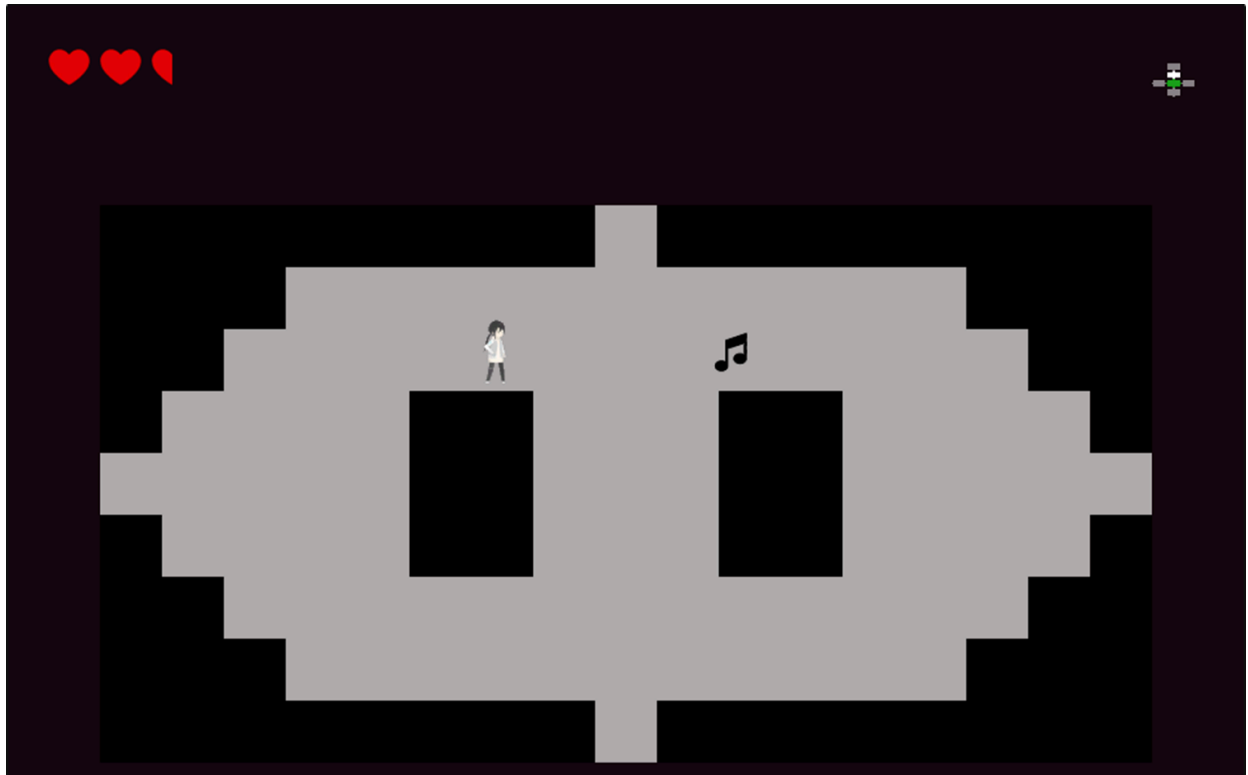
- 패배 메시지가 출력되며 게임이 끝나게 됩니다.



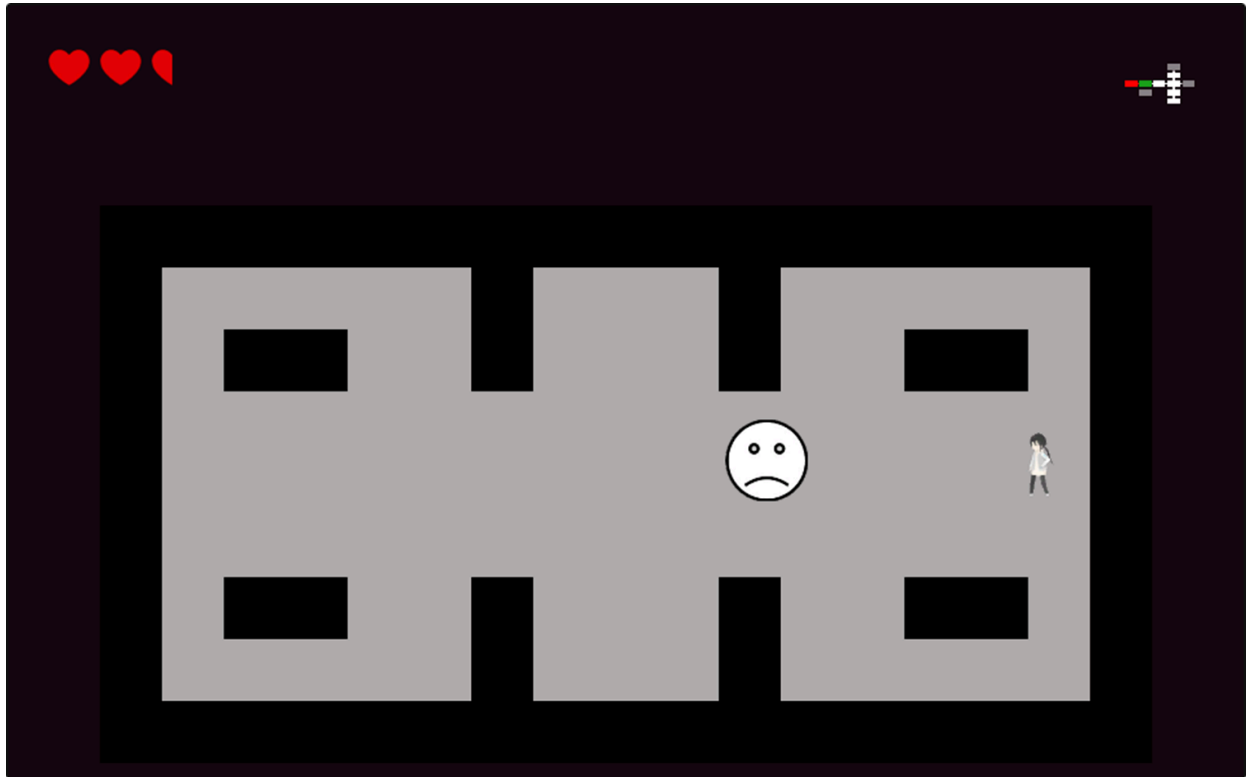
- SpaceBar를 눌러 음표를 발사해 몬스터를 공격가능하며 음표 발사에는 쿨타임이 존재합니다.
 - SpaceBar를 계속 누르고 있다면 쿨타임이 돌아올때마다 공격합니다.



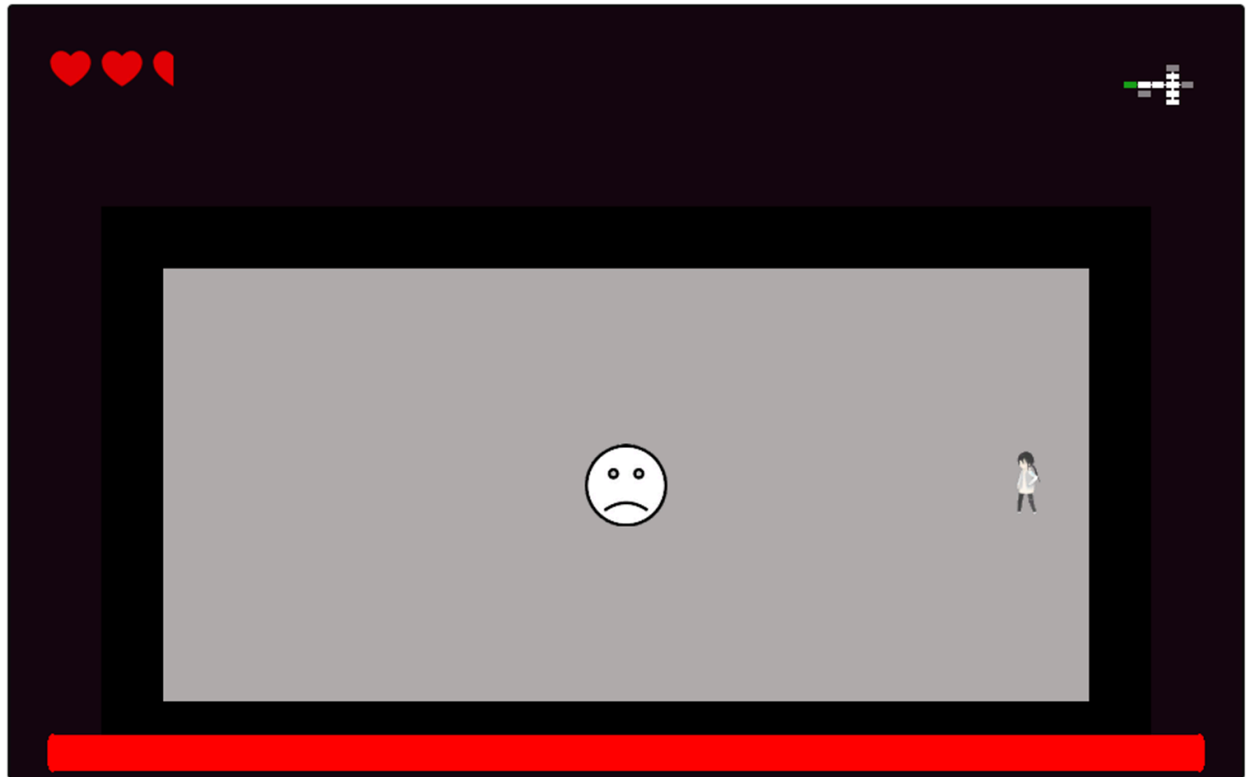
- 몬스터를 공격하여 몬스터를 처치할 수 있고



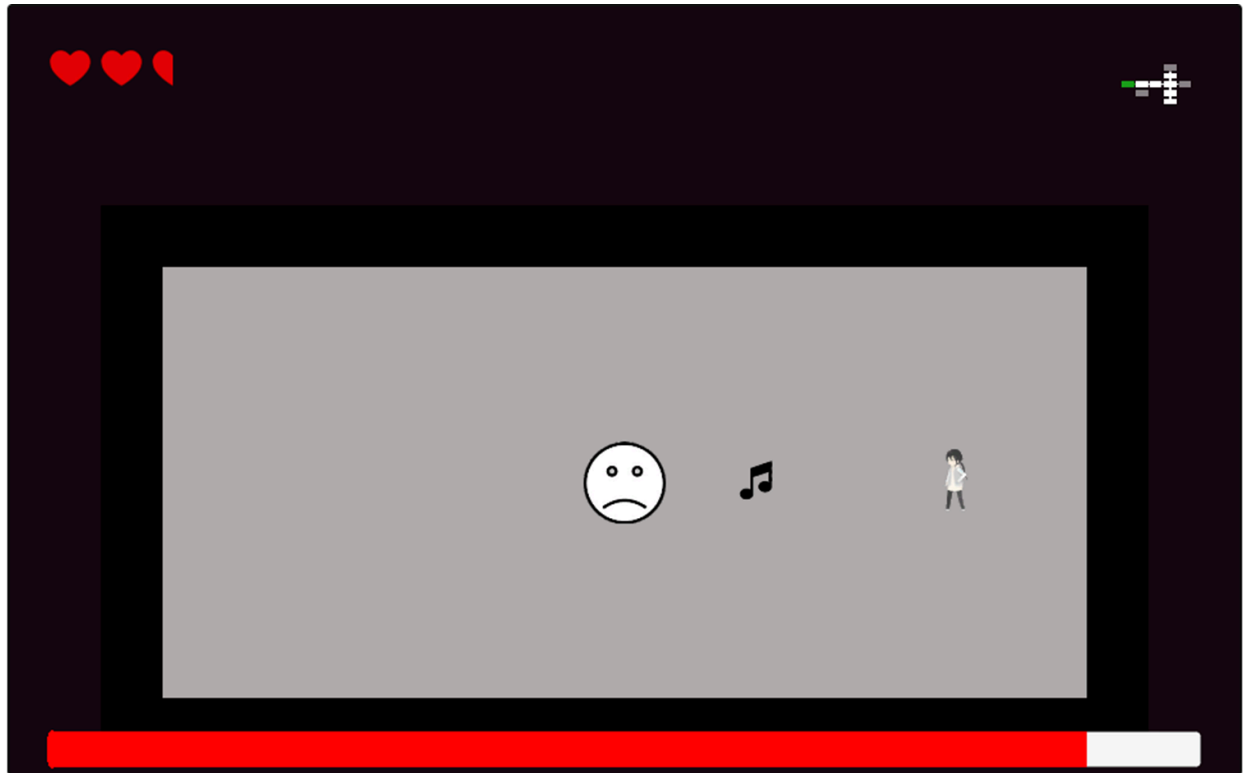
- 몬스터를 모두 처치하면 문이 열리며 다른 방으로 이동이 가능합니다.



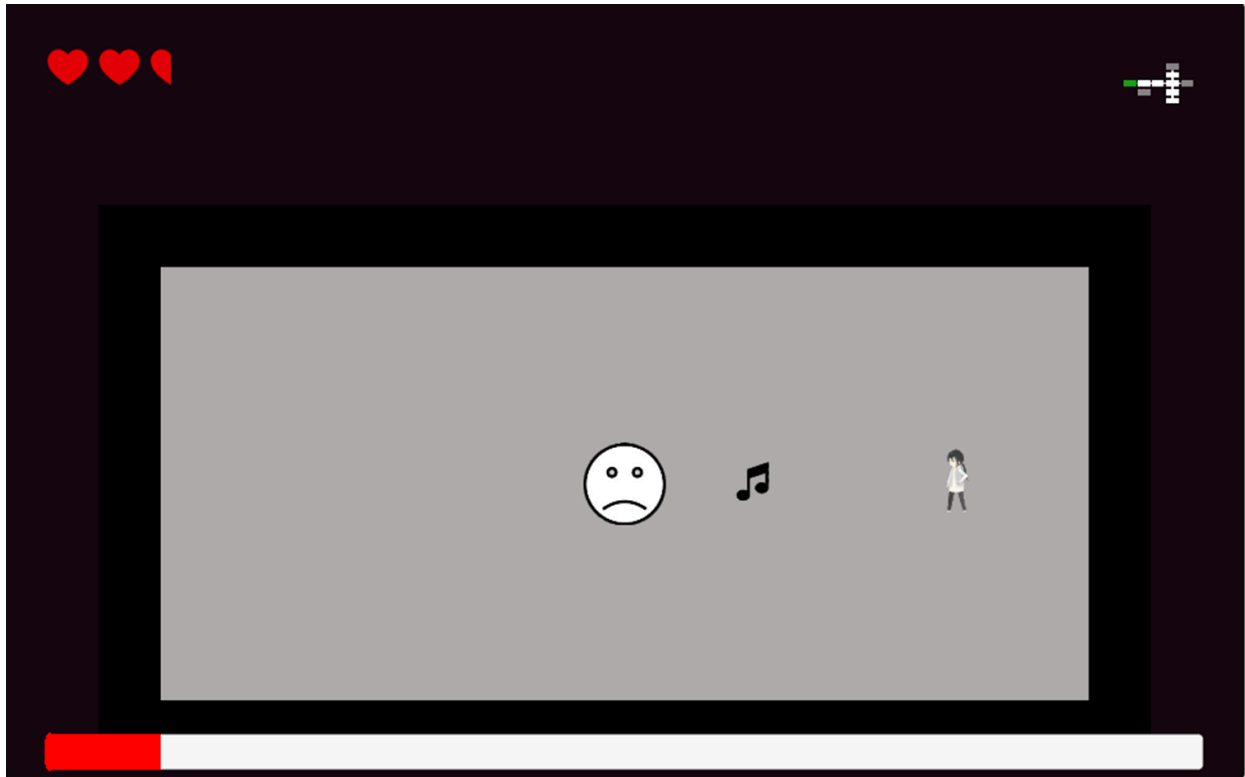
- 스테이지를 탐사하다 우측 상단 미니맵에 빨간색으로 보스룸을 미리 알 수 있습니다.



- 보스룸에 입장하게 되면 하단에 보스의 Hp가 표시되고



- 공격을 통해 보스의 Hp를 감소 시킬수 있으며



- 보스의 Hp를 0으로 만들게 되면



Win

- 플레이어의 승리로 게임이 종료됩니다.