

캐릭터

헤이든

- 캐릭터는 **헌터 모드** 스테이지 진행 시 플레이어가 지켜야 하는 오브젝트다.
- 캐릭터는 스토리 상 주인공인 헤이든으로 표상된다. (기본)
- 캐릭터의 **기초 HP : 2000 / 기초 방어력 : 30 / 기초 자연 회복력 : 3/5000ms**
- 강화하기 위해서는 재료가 충족되어야 한다. 캐릭터의 강화 재료로는 골드와 영원의 불꽃이 있다.
- 강화는 필수적이지 않다. 때문에 골드 강화를 진행하지 않고 영원의 불꽃 강화만 할 수도 있으며, 그 반대도 가능하다.

골드 강화

- 이하 캐릭터 골드 강화 옵션 리스트

고기 방패	고기는 모든 힘의 원천입니다. HP + 100
심봤다!	산삼을 발견했습니다! 울끈불끈 캐릭터가 강해집니다. 방어력 + 5
재료 헌터	재료를 향한 열정을 제어할 수가 없습니다. 무기가 강해집니다. 무기 공격력 + 1

영원의 불꽃 강화

- 이하 캐릭터 영원의 불꽃 강화 옵션 리스트

맛의 비밀	영원의 불꽃을 통해 새로운 지식을 얻습니다. 캐릭터의 최대 HP가 N% 증가합니다.
고기의 힘	영원의 불꽃 덕분에 피가 끓어오릅니다. 캐릭터의 자연 회복력이 N배가 됩니다.
자연의 선물	영원의 불꽃을 통해 머리가 빠릿빠릿해집니다. 스테이지에서 획득하는 경험치량이 N% 증가합니다.

신비로운 연회	영원의 불꽃을 이용하여 운을 시험해 봅니다. 몬스터를 처치할 때마다 아이템 드랍 확률이 N% 증가합니다.
재료 아워	불꽃에서 빛이 흘러나옵니다. 숙련도가 증가할 때마다 캐릭터 최대 HP 의 N% 가 치유됩니다.
작은 불씨가 무서워	영원의 불꽃이 선택지를 제공합니다. 스테이지 시작 시 스킬을 1개 고를 수 있습니다.



캐릭터 설정

캐릭터는 플레이어가 어떤 모드를 선택하느냐에 따라서 바뀐다.

- 헌터 모드:
 - 이름: 헤이든
 - 헤이든은 플레이어가 직접 플레이하는 메인 캐릭터는 아니고, 지정된 한 곳에 있는 **idle** 캐릭터이다. 사냥을 하는 도중에는 여러 식재료 몬스터들이 헤이든를 향해 공격하기 때문에 플레이어가 컨트롤하는 무기로 이 몬스터들을 처치하며 재료를 획득하면 된다.
 - 헤이든은 무기와 다른 스탯을 지니고 있으며 이를 웨이브를 돌파할 때 마다 강화를 할 수 있다. 헤이든의 체력이 0이 될 경우 스테이지는 실패로 돌아간다.
- 서바이벌 모드:

- 종족: 스테이지에 따라서 달라짐 (예시. 어족)
- 헤이든가 사냥하는 종족들이 연합을 하여 대항하는 캐릭터들이다. 다른 말로, 캐릭터와 몬스터의 입장이 바뀐 게임 모드. 이때 종족들은 최대한 많은 물량 공세로 헤이든가 특정 지점으로 오기 전까지 처리 해야한다.
- 다만, 헤이든의 무기는 파괴를 할수 없기에 헤이든를 집중적으로 공격해서 종족의 미래를 지켜야한다.