

Lucía Garrido Chocarro  
DAW - 2025/26  
Proyecto de fin de grado

# MÉRIDA ACTIVA

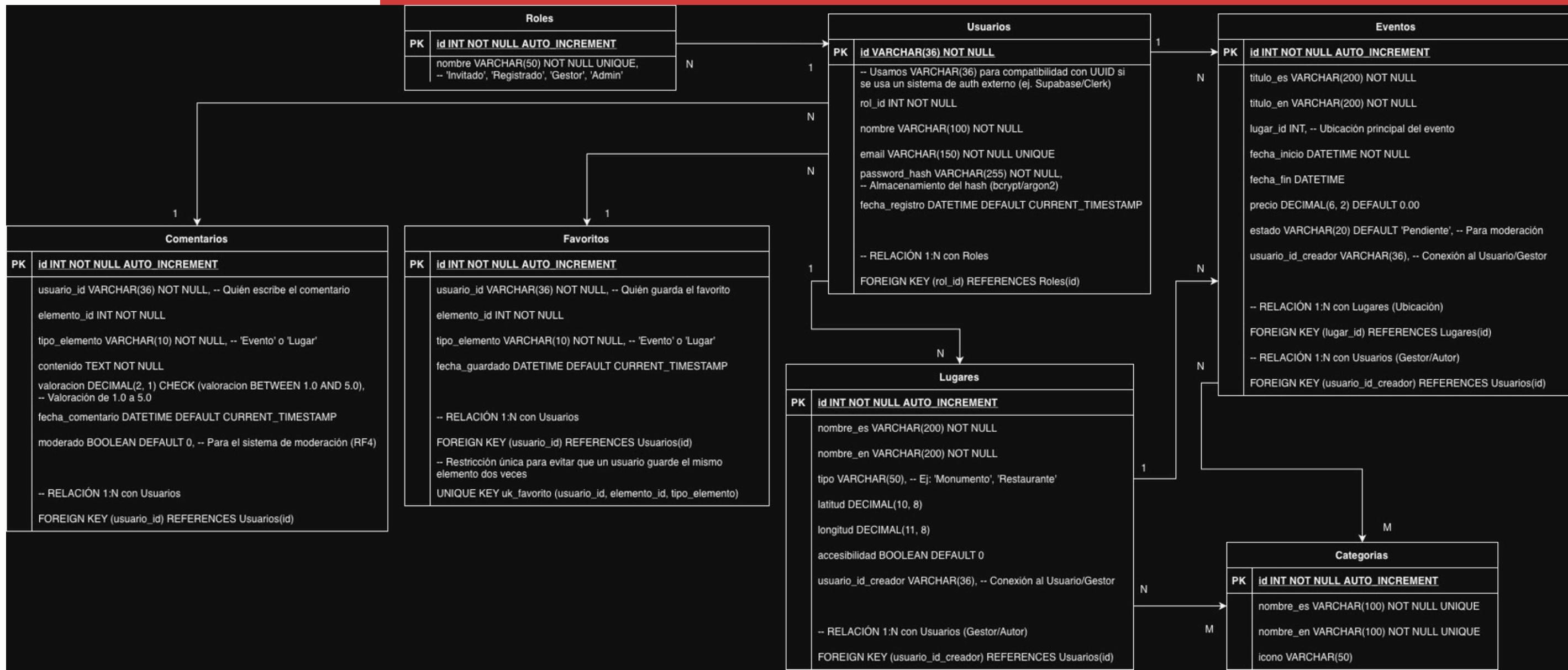
MODELO E-R



# DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

## FUNCIONALIDADES CLAVE:

- **Gestión de Usuarios y Roles:** Control de acceso y permisos (Admin, Socio, Invitado).
- **Creación y Descubrimiento de Contenido:** Registro y catalogación de Eventos y Lugares.
- **Interacción Social:** Los usuarios pueden dejar Comentarios (con valoraciones de 1 a 5) y marcar Favoritos tanto para eventos como para lugares.
- **Persistencia de Datos:** El sistema garantiza la unicidad de datos de ubicación y la integridad de las credenciales de usuario.



# JUSTIFICACIÓN Y DISEÑO

El modelo se justifica por la necesidad de aislar y gestionar la información de manera eficiente, aplicando principios de normalización. El modelo se diseñó priorizando la normalización aislando los datos geográficos en la entidad Lugares, evitando la repetición en cada Evento y una estructura de interacciones flexible.

<b>Usuarios y Roles (N:1)</b>	Separa la lógica de permisos. Cada usuario tiene un solo rol, pero un rol puede ser asignado a muchos usuarios.
<b>Eventos y Lugares (N:1)</b>	La localización es una entidad independiente que alberga múltiples Eventos.
<b>Eventos y Categorías (M:N)</b>	Se permite que un Evento pertenezca a múltiples Categorías y que una Categoría contenga múltiples Eventos, para la capacidad de búsqueda y filtrado de la plataforma.
<b>Comentarios y Favoritos</b>	Tabla flexible que permite que una sola las maneje y simplifica la lógica de las interacciones sociales.