Programmrichtlinien

# Naming Conventions

Variablen: klein Buchstaben, 1 Wort

Eigenschaften: privates feld, grosser Anfangsbuchstabe

Methoden: Grossbuchstaben am Anfang, keine Zahlen, logischer Name

Klassen: logischer Name, Grossbuchstaben am Anfang, keine Zahlen

GUI-Controls: logischer Name, Grossbuchstaben am Anfang, keine Zahlen

Dekleration

Lokale und Globale Variablen dürfen nicht den Gleichen Namen haben

Globale Variablen werden immer Zuoberst deklariet und lokale variablen werden immer zuoberst in einer Methode Deklariert.

# Comments

bei jeder Methode Kommentieren. Die Kommentare beschreiben, was die jeweilige Methode macht. Einzelne Eigenschaften von Methoden nur in grösseren Methoden kommentieren

Kommentare immer mit //

# Statements

Bei Statements immer die Klammer eine Zeile nach dem Befehl.

if-else sollte wie im folgenden Beispiel Dargestellt werden.

if(Statement) //nach dem Statement eine Zeile Abstand

{ // nach der geschweiften Klammer noch einmal einen abstand

(code) // nach dem code Nochmals einen Abstand

}

for sollte so dargestellt werden.

for (statement)

{

(code)

}

foreach sollte so dargestellt werden

foreach(statement)

{

(code)

}

while sollte so dargestellt werden

while (statement)