PUERTO *e-learning*

CURSO VIRTUAL

Introducción al desarrollo de aplicaciones web con JavaScript.



Introducción al desarrollo de aplicaciones web con JavaScript (ECMAScript 6)

Módulo 2: Las bases de JavaScript.

DOCENTE

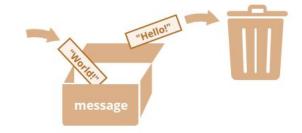
López Gastón

Técnico Universitario en Tecnologías de la Información



Variables





let miNombre = 'Gaston'; // Utilizamos let para declarar una nueva variable miNombre = 'Gaston Lopez'; // No necesito redeclarar let, solo cambio el valor

const miEdad = 41; // const es una variable que se le puede asignar valor una sola vez

miEdad = 42; // Si trato de cambiar el valor de una variable const tendré un error

Palabras reservadas

await break case catch class const continue debugger default delete do else export extends false finally for function if import in instanceof let new null return static super switch this throw true try typeof var void while with yield

R

Compatibilidad

USO DE:

"use strict"

```
sin_use_strict.js

1    nombre = 'Gaston Lopez';
2    console.log('Mi nombre es: ', nombre);

2    nombre = 'Gaston Lopez';
4    console.log('Mi nombre es: ', nombre);
```

Modo antiguo, no produce error

Modo moderno, produce error

PUERTO-learning



¡Gracias!

Gastón López lopezwgaston@gmail.com.ar

Comunidad de Programadores Puerto Elearning UADER Canal Discord https://discord.gg/yM9b9cHxxH



PUERTO *e-learning*

www.puertoelearning.com.ar



Universidad Autónoma de Entre Ríos