PUERTO *e-learning*

CURSO VIRTUAL

Introducción al desarrollo de aplicaciones web con JavaScript.



Introducción al desarrollo de aplicaciones web con JavaScript (ECMAScript 6)

Módulo 2: Las bases de JavaScript.

DOCENTE

López Gastón

Técnico Universitario en Tecnologías de la Información



Tipo de datos primitivos

String Number Null Undefiend TypedArray -**JavaScript** Function Data Type RegExp Bool Array -Object Math -BigInt Date -Error -Symbol

Operador typeof

typeof undefined // "undefined"

typeof 0 // "number"

typeof 10n // "bigint"

typeof true // "boolean"

typeof "foo" // "string"

typeof Symbol("id") // "symbol"



Los métodos alert, prompt y confirm

Hello world! You sure? Who are you? Cancel Cancel OK Confirm Prompt Alert



Conversiones de tipos Coerción o conversión implícita

PUERTO-learning

```
// Cual es el resultado?
                                      // Cual es el resultado?
let numero = 2;
                                       let numero = 2;
let letra = "2";
                                       let letra = "2";
                                       console.log(numero + letra);
console.log(numero * letra);
> let numero = 2;
                                       > let numero = 2;
  let letra = '2';
                                        let letra = '2';
  console.log(numero * letra);
                                         console.log(numero + letra);
                                         22
```

Conversiones de tipos Casteo o conversión explícita

Valor	String()	Number()	Boolean()
undefined	"undefined"	NaN	false
null	"null"	0	false
true	"true"	1	true
false	"false"	0	false
""	""	0	false
"1.2"	"1.2"	1.2	true
"one"	"one"	NaN	true
0	"0"	0	false
1	"1"	1	true
Infinity	"Infinity"	Infinity	true
-Infinity	"-Infinity"	-Infinity	true
NaN	"NaN"	NaN	false

Igualdades

```
// Iqualdad estricta
                             // true
console.log(5 === 5);
                             // false (tipos diferentes de datos)
console.log(5 === '5');
console.log(true === true);
                             // true
console.log(true === 1);
                              // false (tipos diferentes de datos)
// Igualdad abstracta
console.log(5 == 5);
                             // true
console.log(5 == '5');
                              // true (coercionado al mismo tipo de dato)
console.log(true == true);
                              // true
console.log(true == 1);
                              // true (coercionado al mismo tipo de dato)
```

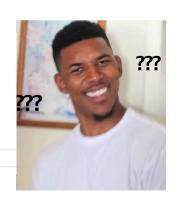


Operadores aritméticos

Operador	Operación	Ejemplo
+	Suma - Concatenación	9 + 3 = 12 'Hola ' + 'mundo' = 'Hola mundo'
-	Resta	9 - 3 = 6
*	Multiplicación	9 * 3 = 27
/	División	9/3=3
**	Potencia	9 ** 3 = 729
%	Módulo	15 % 2 = 1 15 % 3 = 0
++	Suma unaria	++X X++
	Resta unaria	X X

Operadores aritméticos - Sufijos y prefijos

```
let numero = 1;
numero++;
console.log('A la variable número le aplique incremento como sufijo:', numero);
```



Operación	Ejemplo
Incremento sufijo (asigna +1 en la proxima ejecucion)	X++
Incremento prefijo (asigna +1)	++X
Decremento sufijo (asigna -1 en la proxima ejecucion)	X
Decremento prefijo (asigna -1)	X

Precedencia de operadores aritméticos

Nombre	Símbolo	Ejemplo
Agrupamiento	()	Primera precedencia o resolución
Potencia	**	4 * 5 ** 3 == 4 * (4 ** 5);
Prefijos unarios	 ++	x = x - 1 ++x = x + 1
Multiplicación División Módulo	* / %	x * y + z == (x * y) + z x / y + z == (x / y) + z x % y + z == (x % y) + z
Suma Resta	+	Última precedencia o resolución

Operadores de asignación

Símbolo	Ejemplo
=	let direccion = 'Su casa 123'
+=	x += 2 == x = x + 2
-=	x -= 2 == x = x - 2
*=	x *= 2 == x = x * 2
/=	x /= 2 == x = x / 2
**_	x **= 2 == x = x ** 2

Operadores de comparación

Operador	Operación	Ejemplo
==	Igualdad abstracta	9 == '9'' // true
===	Igualdad estricta	9 === '9' // false
!=	Desigualdad abstracta	9 != '9' // false
!==	Desigualdad estricta	9 !== '9' // true
> >=	Mayor que Mayor igual que	9 > 5 // true 9 >= 9 // true
< <=	Menor que Menor igual que	9 < 5 // false 9 <= 9 // true

Operadores lógicos

AND - SI		
V	V	(1 == 1) && (2 == 2) // true
V	F	(1 == 1) && (2 != 2) // false
F	V	(1 != 1) && (2 == 2) // false
F	F	(1 != 1) && (2 != 2) // true

OR - O		
V	V	(1 == 1) (2 == 2) // true
V	F	(1 == 1) (2 != 2) // true
F	V	(1 != 1) (2 == 2) // true
F	F	(1 != 1) && (2 != 2) // false

NOT - NEGACIÓN	
!\	!(1 == 1) // false
!F	!(2 != 2) // true

¡Gracias!

Gastón López lopezwgaston@gmail.com.ar

Comunidad de Programadores Puerto Elearning UADER Canal Discord https://discord.gg/yM9b9cHxxH



PUERTO *e-learning*

www.puertoelearning.com.ar



Universidad Autónoma de Entre Ríos