

기초 컴퓨터 프로그래밍

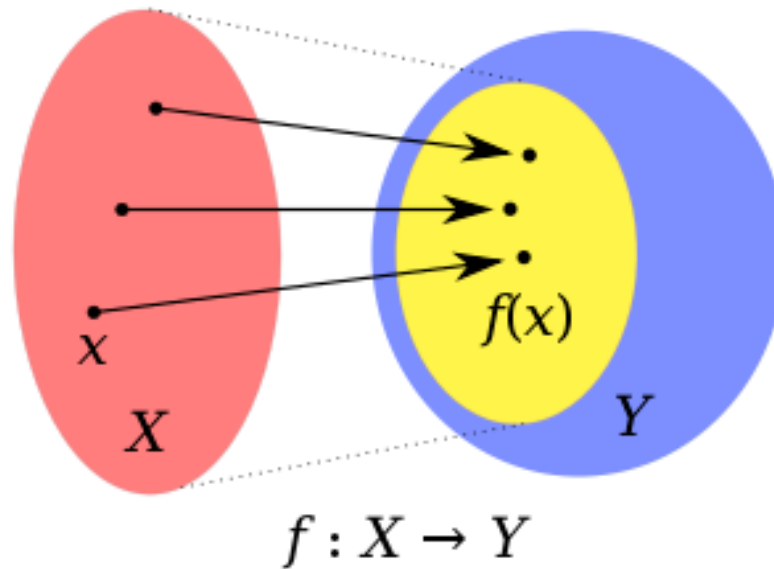
- Python 기본: 함수 -

충남대학교 의과대학 의공학교실

구 윤 서 교수

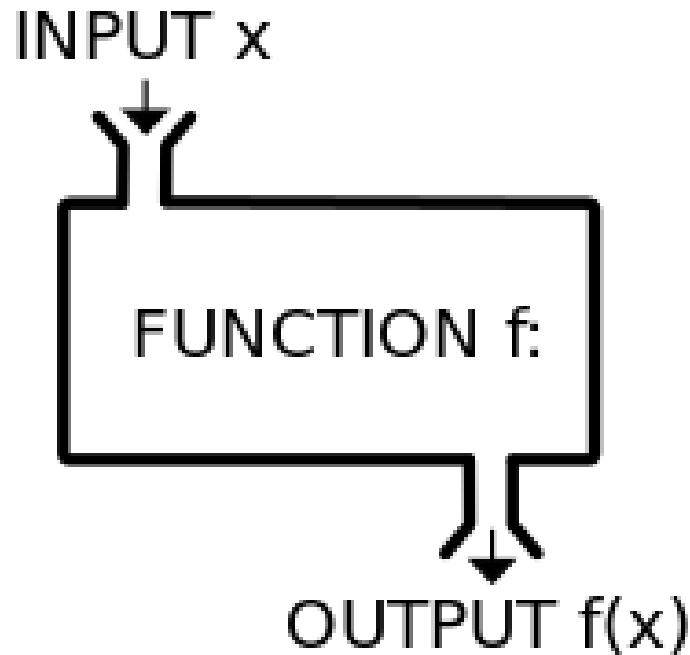
함수

- 함수(수학): 첫 번째 집합의 임의의 한 원소를 두 번째 집합의 오직 한 원소에 대응시키는 대응 관계



함수

- 함수(프로그래밍): 특정한 기능을 수행하는 코드의 일
정 부분



※ Input과 Output이 없는 함수도 존재

함수

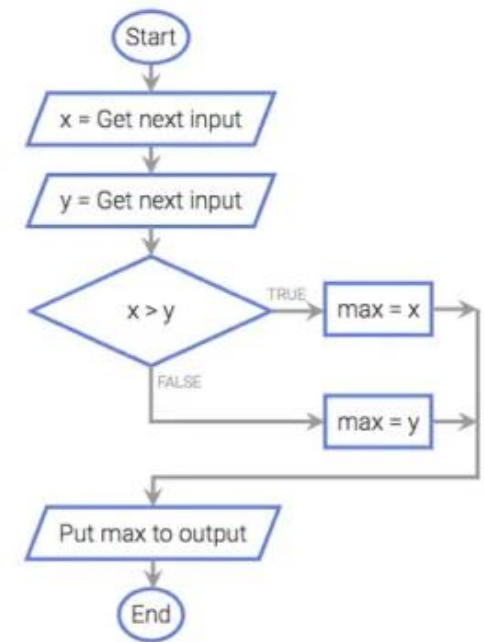
- 어떤 식으로 프로그램이 동작할지 Flowchart 등을 이용하여 할 것인지 설계하게 되는데 그때 가장 중요한 부분 중 하나가 **입출력의 선정**임.
- 특정 프로그램만이 사용하는 함수를 만들 것인지 아니면 모든 프로그램이 공통으로 사용하는 함수를 만들 것인지는 **입출력과 관련**이 있음.

```
integer x
integer y
integer max

x = Get next input
y = Get next input

if x > y
    max = x
else
    max = y

Put max to output
```



[Flowchart]

함수의 기본 구조

```
def 함수명(매개변수): # def 다음에 콜론(:)을 잊지 말자!  
    수행할 문장1  
    수행할 문장2  
    ...
```

- def는 함수를 만들 때 사용하는 예약어
- 함수명은 작성자가 임의로 작성 가능
- 괄호 안의 매개변수(parameter)는 이 함수에 입력으로 전달되는 값(argument)을 받는 변수
- 함수를 정의한 후 if문 등과 마찬가지로 함수에서 수행할 문장 입력(Indentation!)

함수 사용 시 장점

- 동일한 기능이 반복적으로 사용될 때 한 번만 작성하여 사용 가능하므로 **간결한 코드 작성 가능**
- 하나의 큰 프로그램을 여러 부분으로 분리함으로써 **코드의 흐름 파악에 용이**
- 함수의 기능과 내부 구현을 분리하는 **캡슐화 (encapsulation)** 수행
 - 입·출력 Interface와 기능만 알면 타인이 작성한 함수 사용 가능

함수 사용 시 장점

- 다수의 개발자가 프로그램을 기능 별로 나누어서 작성하고 통합하는 경우가 잦음.
- 프로그램을 기능 별로 나누는 방법
 - 함수 (Function)
 - 클래스 (Class)
 - 모듈 (Module)
 - 패키지 (Package)

함수 & 클래스

- 간단한 프로그램은 함수만으로 효율적으로 작성 가능
→ 절차지향 프로그래밍 (procedure-oriented programming)
 - 가장 많이 사용하는 프로그래밍 언어 중 하나인 C 언어에는 클래스가 없음 → 굳이 클래스가 없어도 프로그램작성 가능
- 복잡한 프로그램 작성 시 객체지향 프로그래밍 (object-oriented programming)을 사용하면 구현이 용이 → 객체(object)를 만들어 내는 클래스 정의 필요
 - Python에서는 class라는 키워드로 클래스 정의

함수의 기본 구조

```
def sum_test(a, b):  
    return a+b
```

```
a = 3
```

```
b = 4
```

```
c = sum_test(a, b)
```

```
print(c)
```

함수 정의

함수 수행

Main 부터 수행 시작

함수 호출

Main 수행

7

- 일반적으로 함수는 코드 가장 앞에 작성 (의무사항은 아님)
- 함수(def) 부분은 실행되지 않고 정의만 됨. → 실제 코드의 수행은 "a=3" 라인부터 시작됨.

함수의 기본 구조

- **매개변수 (parameter)**: 함수에 입력으로 전달된 값을 받는 변수
- **인수 (argument)**: 함수를 호출할 때 전달하는 입력 값

```
def sum_test(a, b): # a와 b는 매개변수 (parameter)
    return a+b
```

```
c = sum_test(3, 4) # 3과 4는 인수 (argument)
print(c)
```

함수의 사용

```
입력 #1
수행할 문장1
수행할 문장2
출력 #1
...
입력 #2
수행할 문장1
수행할 문장2
출력 #2
...
입력 #3
수행할 문장1
수행할 문장2
출력 #3
```



```
def func(입력):
    수행할 문장1
    수행할 문장2
    return 결과값

...
출력 #1=func(입력 #1)
...
출력 #2=func(입력 #2)
...
출력 #3=func(입력 #3)
```

간결한 코드 작성 가능

입력값과 결과값이 모두 있는 함수

- 수학에서의 함수와 유사

```
def sum_test(a, b):  
    result_test = a+b  
    return result_test
```

Return 값이 존재

```
y = sum_test(3, 4)  
print(y)
```

입력값과 결과값이 모두 있는 함수

$f(x) = 2x+7$, $g(x) = x^2$ 이고 $x = 2$ 일 때, $f(x)+g(x)+f(g(x))+g(f(x))$ 의 값은?

>>> 11+4+15+121 = 151

```
def f(x):
```

```
    return 2*x+7
```

```
def g(x):
```

```
    return x**2
```

```
x=2
```

```
print(f(x)+g(x)+f(g(x))+g(f(x)))
```

151

결과값이 없는 함수

```
def sum_test(a, b):  
    print("%d, %d의 합은 %d입니다." % (a, b, a+b))
```

Return 값이 없음

```
sum_test(3,4)
```

3, 4의 합은 7입니다.

```
def sum_test(a, b):  
    print("%d, %d의 합은 %d입니다." % (a, b, a+b))
```

Return 값이 없음

```
y = sum_test(3,4)  
print(y)
```

None

입력값도 결과값도 없는 함수

```
def say():  
    print("Hi")
```

```
say()
```

Hi

Variable-Length (가변 인자: *args)

```
def sum_many(*args):  
    sum_value = 0  
    for i in args:  
        sum_value += i  
    return sum_value
```

```
result = sum_many(1, 2, 3)  
print(result)
```

```
result = sum_many(1, 2, 3, 4, 5)  
print(result)
```

args는 arguments(인수)의 약자이며
관례적으로 사용

매개변수 이름 앞에 *을 붙이면 입력
값을 전부 모아서 tuple로 만들

6

15

Variable-length (가변 인자)

실습 #1

```
def sum_mul(choice, *args):  
    if choice == "sum":  
        result = 0  
        for i in args:  
            result += i  
    elif choice == "mul":  
        result = 1  
        for i in args:  
            result *= i  
    return result
```

*args 매개변수 앞에 choice 매개변수 추가
(*args는 가장 마지막에 한 번만 사용 가능)

```
result = sum_mul("sum", 1, 2, 3, 4, 5)  
print(result)
```

```
result = sum_mul("mul", 1, 2, 3, 4, 5)  
print(result)
```

15

120

Keyword Variable-Length

```
def print_kwargs(**kwargs):  
    print(kwargs)
```

**을 붙이면 매개변수 kwargs는 dictionary가 되고, key=value 형태로 dictionary에 저장

```
print_kwargs(a = 1)
```

```
print_kwargs(name = 'foo', age = 3)
```

```
{'a': 1}
```

```
{'name': 'foo', 'age': 3}
```

함수 안에서 선언된 변수의 효력 범위 (scope)

- 변수의 범위(Scoping Rule)
 - 지역 변수(local variable): 함수 내에서만 사용
 - 전역 변수(global variable): 프로그램 전체에서 사용

```
def vartest(a):  
    a += 1  
    print("In function, variable 'a' is :", a)  
  
a = 1  
vartest(a)  
print("In main, variable 'a' is :", a)
```

함수 안에서 선언된 변수의 효력 범위

```
def vartest(a):
```

```
    a += 1
```

```
    print("In function, variable 'a' is :", a)
```

Return 값(=출력값)이 없음!

```
a = 1
```

```
vartest(a)
```

```
print("In main, variable 'a' is :", a)
```

In function, variable 'a' is : 2

In main, variable 'a' is : 1

- 함수 안에서 새로 만들어진 매개변수는 함수 안에서만 사용되는 변수 → 지역 변수(local variable)
- 전역 변수와 같은 이름의 변수로 선언하면 새로운 지역 변수가 생김

함수 안에서 함수 밖의 변수를 변경하는 방법

- 지역 변수를 반환하여 함수 밖의 변수 변경

```
def vartest(a):  
    a += 1  
    return a
```

```
a = 1  
a = vartest(a)  
print(a)
```

함수 안에서 함수 밖의 변수를 변경하는 방법

- **global** 명령어를 사용하여 전역 변수로 변경

```
def vartest(): # 입력받는 argument가 없음을 주의할 것!
```

```
    global a
```

```
    a += 1
```

```
a = 1
```

```
vartest()
```

```
print(a)
```

2

※ 복잡한 프로그램 작성 시 여러 함수 내에서 일일이 어떤 변수가 global 변수 확인하는 것이 어려워 global 사용은 추천하지 않음.

변수의 범위 예제 #1

```
def func_test(t):
```

```
    t = 20
```

```
    print("In function :",t)
```

```
x = 10
```

```
print("Before :", x)
```

```
func_test(x)
```

```
print("After :", x)
```

변수의 범위 예제 #1

```
def func_test(t):  
    t = 20  
    print("In function :",t)
```

```
x = 10  
print("Before :", x)  
func_test(x)  
print("After :", x)
```

Before : 10

In function : 20

After : 10

변수의 범위 예제 #2

```
def func_test(t):  
    t = 20  
    print("In function :",t)
```

```
x = 10  
print("Before :", x)  
func_test(x)  
print("After :", x)  
print(t)
```

변수의 범위 예제 #2

```
def func_test(t):  
    t = 20  
    print("In function :",t)
```

```
x = 10  
print("Before :", x)  
func_test(x)  
print("After :", x)  
print(t)
```

```
Before : 10  
In function : 20  
After : 10
```

NameError: name 't' is not defined

함수 밖에는 't'가 선언되지 않았으므로 에러 발생

Python 내장함수 (Built-in functions)

Built-in Functions

The Python interpreter has a number of functions and types built into it that are always available. They are listed here in alphabetical order.

Built-in Functions				
<code>abs()</code>	<code>delattr()</code>	<code>hash()</code>	<code>memoryview()</code>	<code>set()</code>
<code>all()</code>	<code>dict()</code>	<code>help()</code>	<code>min()</code>	<code>setattr()</code>
<code>any()</code>	<code>dir()</code>	<code>hex()</code>	<code>next()</code>	<code>slice()</code>
<code>ascii()</code>	<code>divmod()</code>	<code>id()</code>	<code>object()</code>	<code>sorted()</code>
<code>bin()</code>	<code>enumerate()</code>	<code>input()</code>	<code>oct()</code>	<code>staticmethod()</code>
<code>bool()</code>	<code>eval()</code>	<code>int()</code>	<code>open()</code>	<code>str()</code>
<code>breakpoint()</code>	<code>exec()</code>	<code>isinstance()</code>	<code>ord()</code>	<code>sum()</code>
<code>bytearray()</code>	<code>filter()</code>	<code>issubclass()</code>	<code>pow()</code>	<code>super()</code>
<code>bytes()</code>	<code>float()</code>	<code>iter()</code>	<code>print()</code>	<code>tuple()</code>
<code>callable()</code>	<code>format()</code>	<code>len()</code>	<code>property()</code>	<code>type()</code>
<code>chr()</code>	<code>frozenset()</code>	<code>list()</code>	<code>range()</code>	<code>vars()</code>
<code>classmethod()</code>	<code>getattr()</code>	<code>locals()</code>	<code>repr()</code>	<code>zip()</code>
<code>compile()</code>	<code>globals()</code>	<code>map()</code>	<code>reversed()</code>	<code>__import__()</code>
<code>complex()</code>	<code>hasattr()</code>	<code>max()</code>	<code>round()</code>	

<https://docs.python.org/3/library/functions.html>

Enumerate 함수

- List의 element를 번호를 붙여서 추출

```
for i, j in enumerate(['zero', 'one', 'two']): # list index와 값 unpacking
    print(i, j)

enum_example1 = ['zero', 'one', 'two', 'three']
enum_example1_list = list(enumerate(enum_example1)) # unpacking 하여 list로 저장
print(enum_example1_list)

enum_example2_dict = {i:j for i,j in enumerate('word1 word2 word3 word4'.split())}
print(enum_example2_dict)
```

0 zero

1 one

2 two

[(0, 'zero'), (1, 'one'), (2, 'two'), (3, 'three')]

{0: 'word1', 1: 'word2', 2: 'word3', 3: 'word4'}

Zip 함수

- 두 개의 list의 값을 병렬적으로 추출 (Zipper로 묶어서 보관)

```
zip_example_data = ['data1', 'data2', 'data3']
zip_example_label = ['class2', 'class1', 'class2']

for x, y in zip(zip_example_data, zip_example_label): # 병렬적으로 값 추출
    print (x,y)

id0,id1,id2 =zip((1,2,3),(10,20,30),(100,200,300)) # 같은 tuple index 끼리 grouping
print(id0, id1, id2)

zip_example2_list = [sum(x) for x in zip((1,2,3), (10,20,30), (100,200,300))]
print(zip_example2_list)
```

data1 class2
data2 class1
data3 class2

(1, 10, 100) (2, 20, 200) (3, 30, 300)

[111, 222, 333]

Enumerate & Zip

```
data = ['data1', 'data2', 'data3']  
label = ['class2', 'class1', 'class2']  
  
for i, (x, y) in enumerate(zip(data, label)):  
    print (i, x, y) # index data[index] label[index] ㄹㄱ/
```

```
0 data1 class2  
1 data2 class1  
2 data3 class2
```

Split 함수

- String Type의 값을 나눠서 List 형태로 변환
- 문자와 숫자가 섞여 있는 data 처리 시 자주 활용

```
split_example1 = 'Seoul Gwacheon Daejeon Sejong'.split() # space 기준으로 분해하여 list 생성
print(split_example1)

split_example2 = 'Seoul,Gwacheon,Daejeon,Sejong'

split_example2_comma = split_example2.split(",") # comma 기준으로 분해하여 list 생성
print(split_example2_comma)

a,b,c,d =split_example2.split(",")
print(a, b, c, d)
```

['Seoul', 'Gwacheon', 'Daejeon', 'Sejong']

['Seoul', 'Gwacheon', 'Daejeon', 'Sejong']

Seoul Gwacheon Daejeon Sejong

Join 함수

- **String List**를 합쳐 하나의 **String**으로 반환

```
example1 = ['Seoul', 'Gwacheon', 'Daejeon', 'Sejong']  
join_example1 = ''.join(example1)  
print(join_example1)  
  
join_example2 = ' '.join(example1) #space  
print(join_example2)  
  
join_example3 = ', '.join(example1) #comma  
print(join_example3)
```

SeoulGwacheonDaejeonSejong

Seoul Gwacheon Daejeon Sejong

Seoul, Gwacheon, Daejeon, Sejong



Next class

- 클래스 (Class)
- 모듈 (Module)
- 패키지 (Package)