

# 芋艿v的博客

愿编码半生，如老友相伴！



分享

# 扫一扫二维码关注公众号

关注后，可以看到

「RocketMQ」

「MyCAT」

所有源码解析文章

—— 近期更新「Sharding-JDBC」中 ——

你有233个小伙伴已经关注

分享

## 微信公众号福利：芋艿的后端小屋

- 0. 阅读源码葵花宝典
- 1. RocketMQ / MyCAT / Sharding-JDBC 详细中文注释源码
- 2. 您对于源码的疑问每条留言都将得到认真回复
- 3. 新的源码解析文章实时收到通知，每周六十点更新
- 4. 认真的源码交流微信群

## 分类

- Docker<sup>2</sup>
- MyCAT<sup>9</sup>
- Nginx<sup>1</sup>
- RocketMQ<sup>14</sup>
- Sharding-JDBC<sup>17</sup>
- 技术杂文<sup>2</sup>

分享

# Sharding-JDBC 源码分析 —— SQL 路由（一）之分库分表配置

🕒2017-08-04 更新日期:2017-08-02 总阅读量:23次

## 文章目录

- 1. 1. 概述
- 2. 2. TableRule
  - 2.1. 2.1 logicTable
  - 2.2. 2.2 数据单元
    - 2.2.1. 2.2.1 DataNode
    - 2.2.2. 2.2.2 DynamicDataNode
  - 2.3. 2.3 分库/分表策略
  - 2.4. 2.4 主键生成
- 3. 3. ShardingRule
  - 3.1. 3.1 dataSourceRule
  - 3.2. 3.2 tableRules
  - 3.3. 3.3 bindingTableRules
- 4. 4. ShardingStrategy
- 5. 5. ShardingAlgorithm
- 6. 666. 彩蛋



扫一扫二维码关注公众号

关注后，可以看到

「RocketMQ」

「MyCAT」

所有源码解析文章

— 近期更新「Sharding-JDBC」中 —

你有233个小伙伴已经关注

□□□关注\*\*微信公众号：【芋艿的后端小屋】\*\*有福利：

1. RocketMQ / MyCAT / Sharding-JDBC **所有**源码分析文章列表
2. RocketMQ / MyCAT / Sharding-JDBC **中文注释源码** GitHub 地址
3. 您对于源码的疑问每条留言**都将得到认真回复**。甚至不知道如何读源码也可以请教噢。
4. **新的**源码解析文章**实时**收到通知。**每周更新一篇左右**。
5. **认真的**源码交流微信群。

- 1. 概述
- 2. TableRule
  - 2.1 logicTable

- 2.2 数据单元
  - 2.2.1 DataNode
  - 2.2.2 DynamicDataNode
- 2.3 分库/分表策略
- 2.4 主键生成
- 3. ShardingRule
  - 3.1 dataSourceRule
  - 3.2 tableRules
  - 3.3 bindingTableRules
- 4. ShardingStrategy
- 5. ShardingAlgorithm
- 666. 彩蛋

---

## 1. 概述

😄 《SQL 解析》已经告于段落，我们要开始新的旅程：《SQL 路由》。相比SQL解析，路由会容易理解很多，骗人是小🐿。整个系列预计会拆分成三小篇文章：

1. 《分库分表配置》
2. 《分表分库路由》

### 3. 《Spring与YAML配置》

第一、二篇会在**近期**更新。第三篇会在《SQL 改写》、《SQL 执行》完成后进行更新。😁改写和执行相对有趣。

✿道友，您看，逗比博主\*\*“很有规划”\*\*，是关注公众号一波【芋艿的后端小屋】还是分享朋友圈。

---

阅读本文之前，建议已经读过**官方**相关文章：

- 《Sharding-JDBC 核心概念》
- 《Sharding-JDBC 分表分库》

分表分库配置会涉及如下类：

- TableRule 表规则配置对象
- ShardingRule 分库分表规则配置对象
- ShardingStrategy 分片策略
- ShardingAlgorithm 分片算法

我们来一起逐个类往下看。

Sharding-JDBC 正在收集使用公司名单：**传送门**。

□ 你的登记，会让更多人参与和使用 Sharding-JDBC。**传送门**

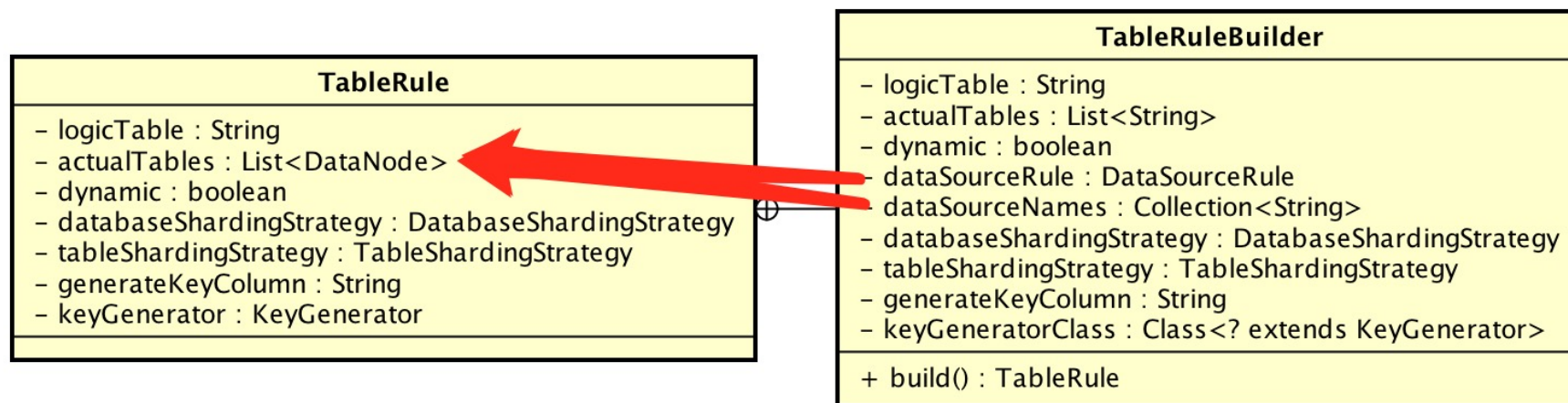
Sharding-JDBC 也会因此，能够覆盖更多的业务场景。**传送门**

登记吧，骚年！**传送门**

## 2. TableRule



TableRule，表规则配置对象，内嵌 TableRuleBuilder 对象进行创建。



## 2.1 logicTable

数据分片的**逻辑表**，对于水平拆分的数据库(表)，同一类表的总称。

例：订单数据根据主键尾数拆分为10张表,分别是t\_order\_0到t\_order\_9，他们的逻辑表名为t\_order。

## 2.2 数据单元

Sharding-JDBC 有两种类型**数据单元**：

- DataNode：**静态**分库分表数据单元



数据分片的最小单元，由数据源名称和数据表组成。

例：ds\_1.t\_order\_0。配置时默认各个分片数据库的表结构均相同，直接配置逻辑表和真实表对应关系即可。

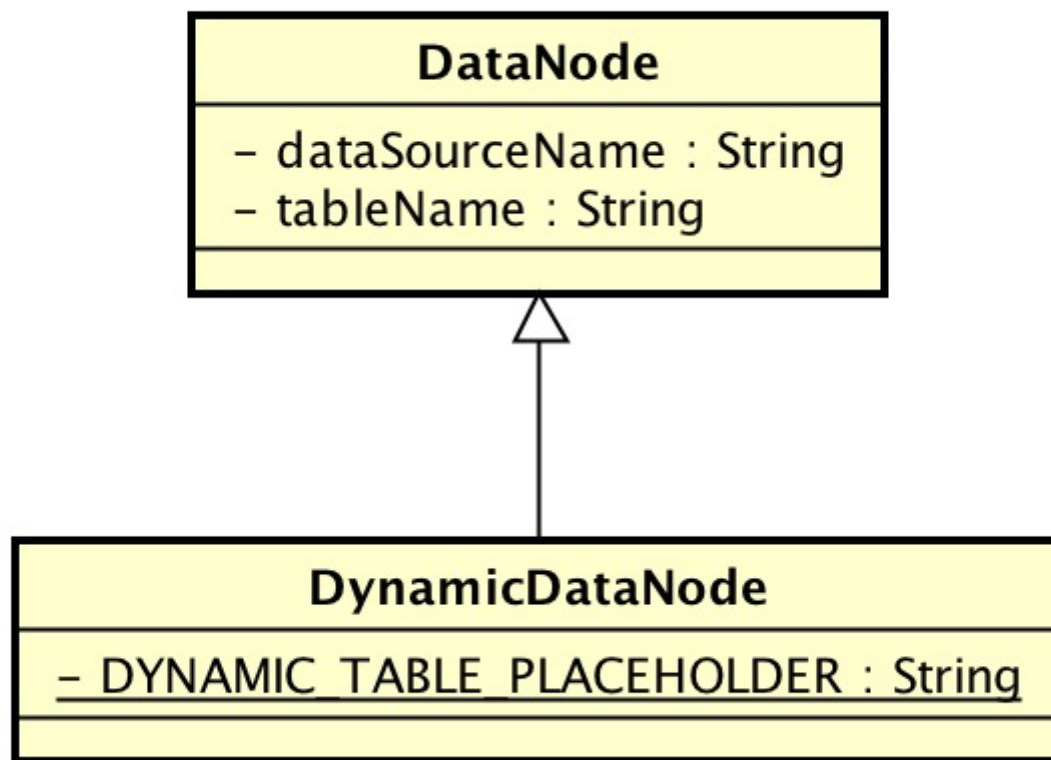
如果各数据库的表结果不同，可使用ds.actual\_table配置。

- DynamicDataNode ：**动态**表的分库分表数据单元

逻辑表和真实表不一定需要在配置规则中静态配置。

比如按照日期分片的场景，真实表的名称随着时间的推移会产生变化。

此类需求Sharding-JDBC是支持的，不过目前配置并不友好，会在新版本中提升。



TableRuleBuilder 调用 `#build()` 方法创建 TableRule。核心代码如下：

```
// TableRuleBuilder.java
public static class TableRuleBuilder {
    public TableRule build() {
        KeyGenerator keyGenerator = null;
        if (null != generateKeyColumn && null != keyGeneratorClass) {
            keyGenerator = KeyGeneratorFactory.createKeyGenerator(keyGeneratorClass);
        }
        return new TableRule(logicTable, dynamic, actualTables, dataSourceRule, dataSourceNames, databa
```

```
    }  
}  
// TableRule.java  
public TableRule(final String logicTable, final boolean dynamic, final List<String> actualTables, final  
                final DatabaseShardingStrategy databaseShardingStrategy, final TableShardingStrategy t  
                final String generateKeyColumn, final KeyGenerator keyGenerator) {  
    Preconditions.checkNotNull(logicTable);  
    this.logicTable = logicTable;  
    this.dynamic = dynamic;  
    this.databaseShardingStrategy = databaseShardingStrategy;  
    this.tableShardingStrategy = tableShardingStrategy;  
    if (dynamic) { // 动态表的分库分表数据单元  
        Preconditions.checkNotNull(dataSourceRule);  
        this.actualTables = generateDataNodes(dataSourceRule);  
    } else if (null == actualTables || actualTables.isEmpty()) { // 静态表的分库分表数据单元  
        Preconditions.checkNotNull(dataSourceRule);  
        this.actualTables = generateDataNodes(Collections.singletonList(logicTable), dataSourceRule, da  
    } else { // 静态表的分库分表数据单元  
        this.actualTables = generateDataNodes(actualTables, dataSourceRule, dataSourceNames);  
    }  
    this.generateKeyColumn = generateKeyColumn;  
    this.keyGenerator = keyGenerator;  
}
```

分享

## 2.2.1 DataNode

大多数业务场景下，我们使用**静态**分库分表数据单元，即 `DataNode`。如上文注释处 `静态表的分库分表数据单元` 处所见，分成**两种**判断，实质上第一种是将 `logicTable` 作为 `actualTable`，即在**库**里不进行分表，是第二种的一种特例。

我们来看看 `#generateDataNodes()` 方法：

```
// TableRule.java
/**
 * 生成静态数据分片节点
 *
 * @param actualTables 真实表
 * @param dataSourceRule 数据源配置对象
 * @param actualDataSourceNames 数据源名集合
 * @return 静态数据分片节点
 */
private List<DataNode> generateDataNodes(final List<String> actualTables, final DataSourceRule dataSourceRule, final Collection<String> dataSourceNames) {
    Collection<String> dataSourceNames = getDataSourceNames(dataSourceRule, actualDataSourceNames);
    List<DataNode> result = new ArrayList<>(actualTables.size() * (dataSourceNames.isEmpty() ? 1 : dataSourceNames.size()));
    for (String actualTable : actualTables) {
        if (DataNode.isValidDataNode(actualTable)) { // 当 actualTable 为 ${dataSourceName}.${tableName} 时，直接添加
            result.add(new DataNode(actualTable));
        } else {
            for (String dataSourceName : dataSourceNames) {
                result.add(new DataNode(dataSourceName, actualTable));
            }
        }
    }
    return result;
}
/**
```

```
* 根据 数据源配置对象 和 数据源名集合 获得 最终的数据源名集合
*
* @param dataSourceRule 数据源配置对象
* @param actualDataSourceNames 数据源名集合
* @return 最终的数据源名集合
*/
private Collection<String> getDataSourceNames(final DataSourceRule dataSourceRule, final Collection<String> actualDataSourceNames) {
    if (null == dataSourceRule) {
        return Collections.emptyList();
    }
    if (null == actualDataSourceNames || actualDataSourceNames.isEmpty()) {
        return dataSourceRule.getDataSourceNames();
    }
    return actualDataSourceNames;
}
```

- 第一种情况，**自定义分布**。 `actualTable` 为 `${dataSourceName}.${tableName}` 时，即已经明确真实表所在数据源。

```
TableRule.builder("t_order").actualTables(Arrays.asList("db0.t_order_0", "db1.t_order_1", "db1.t_order_2"))
```

```
db0
└─ t_order_0
db1
├─ t_order_1
└─ t_order_2
```

- 第二种情况，均匀分布。

```
TableRule.builder("t_order").actualTables(Arrays.asList("t_order_0", "t_order_1"))
```

```
db0
├─ t_order_0
└─ t_order_1
db1
├─ t_order_0
└─ t_order_1
```

`#getDataSourceNames()` 使用 `dataSourceRule` 和 `actualDataSourceNames` 获取数据源的逻辑看起来有种“诡异”。实际 `TableRuleBuilder` 创建 `TableRule` 时，使用 `dataSourceRule` 而不要使用 `actualDataSourceNames`。

## 2.2.2 DynamicDataNode

少数业务场景下，我们使用**动态**分库分表数据单元，即 `DynamicDataNode`。通过 `dynamic=true` 属性配置。生成代码如下：

```
// TableRule.java
private List<DataNode> generateDataNodes(final DataSourceRule dataSourceRule) {
    Collection<String> dataSourceNames = dataSourceRule.getDataSourceNames();
    List<DataNode> result = new ArrayList<>(dataSourceNames.size());
    for (String each : dataSourceNames) {
        result.add(new DynamicDataNode(each));
    }
    return result;
}
```

```
}
```

☺ 从代码上看，貌似和**动态**分库分表数据单元没一毛钱关系？！别捉鸡，答案在《[分表分库路由](#)》上。

## 2.3 分库/分表策略

- `databaseShardingStrategy` ：分库策略
- `tableShardingStrategy` ：分表策略

当分库/分表策略不配置时，使用 `ShardingRule` 配置的分库/分表策略。

## 2.4 主键生成

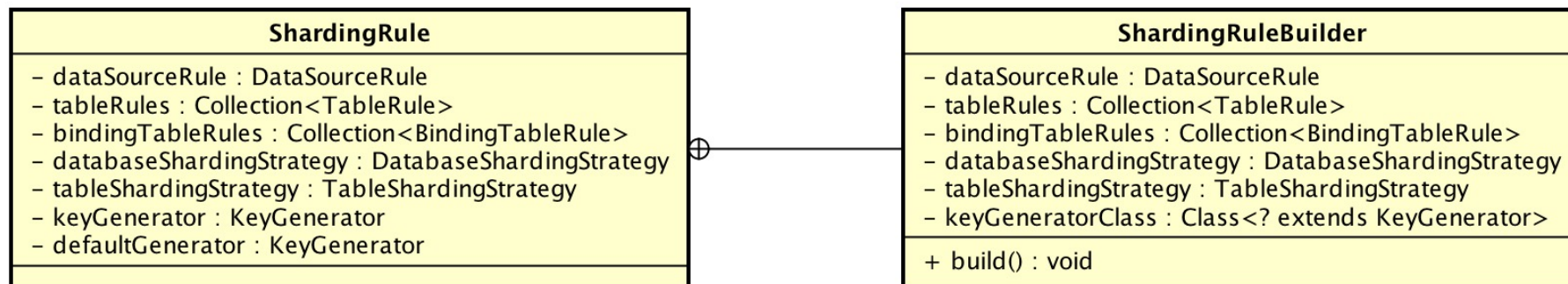
- `generateKeyColumn` ：主键字段
- `keyGenerator` ：主键生成器

当主键生成器不配置时，使用 `ShardingRule` 配置的主键生成器。

## 3. ShardingRule

`ShardingRule`，分库分表规则配置对象，内嵌 `ShardingRuleBuilder` 对象进行创建。





其中 databaseShardingStrategy、tableShardingStrategy、keyGenerator、defaultGenerator 和 TableRule 属性重复，用于当 TableRule 未配置对应属性，使用 ShardingRule 提供的该属性。

## 3.1 dataSourceRule

`dataSourceRule`，数据源配置对象。ShardingRule 需要数据源配置正确。这点和 TableRule 是不同的。TableRule 对 `dataSourceRule` 只使用数据源名字，最终执行 SQL 使用数据源名字从 ShardingRule 获取数据源连接。大家可以回到本文【2.2.1 DataNode】细看下 DataNode 的生成过程。

## 3.2 tableRules

`tableRules`，表规则配置对象集合。

## 3.3 bindingTableRules

指在任何场景下分片规则均一致的主表和子表。

例：订单表和订单项表，均按照订单ID分片，则此两张表互为BindingTable关系。

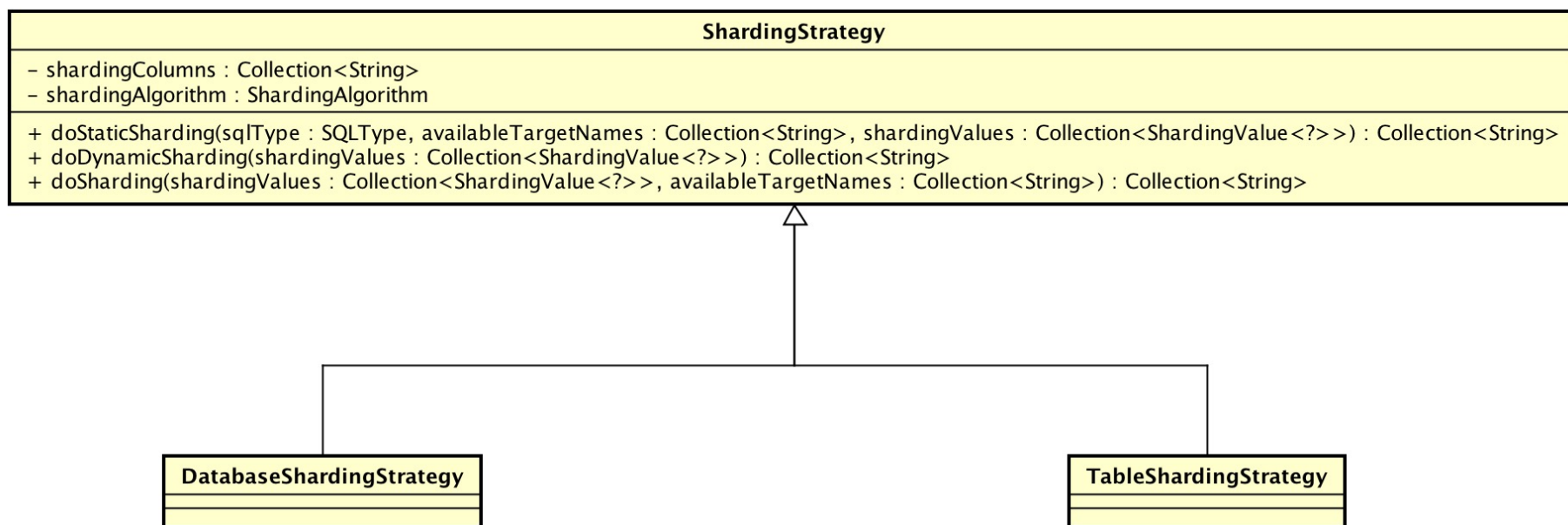
BindingTable关系的多表关联查询不会出现笛卡尔积关联，关联查询效率将大大提升。

🐱 这么说，可能不太容易理解。《分表分库路由》，我们在源码的基础上，好好理解下。非常重要，特别是性能优化上面。

## 4. ShardingStrategy

ShardingStrategy，分片策略。

- 针对分库、分表有两个子类。



- DatabaseShardingStrategy，使用分库算法进行分片
- TableShardingStrategy，使用分表算法进行分片

《分表分库路由》会进一步说明。

## 5. ShardingAlgorithm

ShardingAlgorithm，分片算法。

- 针对分库、分表有两个子接口。
- 针对分片键数量分成：无分片键算法、单片键算法、多片键算法。

其中 `NoneKeyDatabaseShardingAlgorithm`、`NoneTableShardingAlgorithm` 为 `ShardingRule` 在未设置分库、分表算法的默认值。代码如下：

```
// ShardingRule.java
public ShardingRule(
    final DataSourceRule dataSourceRule, final Collection<TableRule> tableRules, final Collection<BroadcastRule> broadcastRules,
    final DatabaseShardingStrategy databaseShardingStrategy, final TableShardingStrategy tableShardingStrategy,
    // ... 省略部分代码
    this.databaseShardingStrategy = null == databaseShardingStrategy ? new DatabaseShardingStrategy(
        Collections.<String>emptyList(), new NoneDatabaseShardingAlgorithm()) : databaseShardingStrategy;
    this.tableShardingStrategy = null == tableShardingStrategy ? new TableShardingStrategy(
        Collections.<String>emptyList(), new NoneTableShardingAlgorithm()) : tableShardingStrategy;
    // ... 省略部分代码
}
```

分享

《分表分库路由》会进一步说明。

## 666. 彩蛋

本文看似在水更，实是为《分表分库路由》做铺垫（一阵脸红😬）。

But，无论怎么说，道友，我做了新的关注二维码（感谢猫先生），是不是可以推荐一波公众号给基佬。

恩，继续更新。

## Sharding-JDBC



PREVIOUS:

« [Sharding-JDBC 源码分析 —— SQL 路由（二）之分库分表路由](#)

NEXT:

» [Sharding-JDBC 源码分析 —— SQL 解析（六）之删除SQL](#)

© 2017 [王文斌](#) && 总访客数 769 次 && 总访问量 2225 次 && Hosted by [Coding Pages](#) && Powered by [hexo](#) && Theme by [coney](#)

分享