分享

芋艿v的博客

愿编码半生,如老友相伴!



扫一扫二维码关注公众号

关注后,可以看到

[RocketMQ] [MyCAT]

所有源码解析文章

— 近期更新「Sharding-JDBC」中 —

你有233个小伙伴已经关注

| 微信公众 号 福利:芋艿的后端小屋 |
|--|
| 0. 阅读源码葵花宝典 |
| 1. RocketMQ / MyCAT / Sharding-JDBC 详细中文注释源码 |
| 2. 您对于源码的疑问每条留言都将得到认真回复 |
| 3. 新的源码解析文章实时收到通知,每周六十点更新 |
| 4. 认真的源码交流微信群 |
| 分类 |
| Docker ² |
| MyCAT ⁹ |
| Nginx ¹ |
| RocketMQ 14 |
| Sharding-JDBC ¹⁷ |
| |
| |

Sharding-JDBC 源码分析 —— 结果归并

②2017-08-16 更新日期:2017-08-07 总阅读量:16次

文章目录

- 1. 1. 概述
- 2. 2. MergeEngine
 - 2.1. 2.1 SelectStatement#setIndexForItems()
 - 2.2. 2.2 ResultSetMerger
- 3. 3. OrderByStreamResultSetMerger
 - 3.1. 3.1 归并算法
 - 3.2. 3.2 #next()
- 4. 4. GroupByStreamResultSetMerger
 - 4.1. 4.1 AggregationUnit
 - 4.2. 4.2 #next()
- 5. 5. GroupByMemoryResultSetMerger
- 6. 6. IteratorStreamResultSetMerger
- 7. 7. LimitDecoratorResultSetMerger
- 8.666.彩蛋



扫一扫二维码关注公众号

关注后,可以看到

[RocketMQ] [MyCAT]

所有源码解析文章

- 近期更新「Sharding-JDBC」中 -你有233个小伙伴已经关注

- □□□关注**微信公众号:【芋艿的后端小屋】**有福利:
 - 1. RocketMQ / MyCAT / Sharding-JDBC **所有**源码分析文章列表
 - 2. RocketMQ / MyCAT / Sharding-JDBC 中文注释源码 GitHub 地址
 - 3. 您对于源码的疑问每条留言都将得到认真回复。甚至不知道如何读源码也可以请教噢。
 - 4. 新的源码解析文章实时收到通知。每周更新一篇左右。
 - 5. 认真的源码交流微信群。

TODO 目录

1. 概述

本文分享查询结果归并的源码实现。

正如前文《SQL 执行》提到的**"分表分库,需要执行的 SQL 数量从单条变成了多条"**,多个**SQL执行**结果必然需要进行合并,例如:

SELECT * FROM t order ORDER BY create time

在各分片排序完后,Sharding-JDBC 获取到结果后,仍然需要再进一步排序。目前有 分页、分组、排序、AVG聚合计算、 迭代 五种场景需要做进一步处理。当然,如果单分片SQL执行结果是无需合并的。在《SQL 执行》不知不觉已经分享了插入、更新、删除操作的结果合并,所以下面我们一起看看查询结果归并的实现。

Sharding-JDBC 正在收集使用公司名单:传送门。

□ 你的登记,会让更多人参与和使用 Sharding-JDBC。传送门

Sharding-JDBC 也会因此,能够覆盖更多的业务场景。传送门登记吧,骚年!传送门

2. MergeEngine

MergeEngine,分片结果集归并引擎。

```
// MergeEngine.java
* 数据库类型
*/
private final DatabaseType databaseType;
* 结果集集合
private final List<ResultSet> resultSets;
* Select SQL语句对象
*/
private final SelectStatement selectStatement;
* 查询列名与位置映射
private final Map<String, Integer> columnLabelIndexMap;
public MergeEngine(final DatabaseType databaseType, final List<ResultSet> resultSets, final SelectStat
  this.databaseType = databaseType;
  this.resultSets = resultSets;
```

```
this.selectStatement = selectStatement:
  // 获得 查询列名与位置映射
  columnLabelIndexMap = getColumnLabelIndexMap(resultSets.get(0));
* 获得 查询列名与位置映射
* @param resultSet 结果集
* @return 查询列名与位置映射
* @throws SQLException 当结果集已经关闭
private Map<String, Integer> getColumnLabelIndexMap(final ResultSet resultSet) throws SQLException {
  ResultSetMetaData resultSetMetaData = resultSet.getMetaData(); // 元数据(包含查询列信息)
  Map<String, Integer> result = new TreeMap<>(String.CASE INSENSITIVE ORDER);
  for (int i = 1; i <= resultSetMetaData.getColumnCount(); i++) {</pre>
      result.put(SQLUtil.getExactlyValue(resultSetMetaData.getColumnLabel(i)), i);
  return result;
```

• 当 MergeEngine 被创建时,会传入 resultSets 结果集全,并根据其获得 columnLabelIndexMap 查询列名与位置映射。通过 columnLabelIndexMap ,可以很方便的使用查询列名获得在返回结果记录列(header)的第几列。

MergeEngine 的 #merge() 方法作为入口提供**查询结果归并**功能。

```
/**
* 合并结果集。
*
```

```
* @return 归并完毕后的结果集

* @throws SQLException SQL异常

*/
public ResultSetMerger merge() throws SQLException {
    selectStatement.setIndexForItems(columnLabelIndexMap);
    return decorate(build());
}
```

• #merge() 主体逻辑就两行代码,设置查询列位置信息,并返回合适的归并结果集接口(ResultSetMerger)实现。

2.1 SelectStatement#setIndexForItems()

```
// SelectStatement.java
/**

* 为选择项设置索引.

*

* @param columnLabelIndexMap 列标签索引字典

*/
public void setIndexForItems(final Map<String, Integer> columnLabelIndexMap) {
    setIndexForAggregationItem(columnLabelIndexMap);
    setIndexForOrderItem(columnLabelIndexMap, orderByItems);
    setIndexForOrderItem(columnLabelIndexMap, groupByItems);
}
```

- 部分**查询列**是经过**推到**出来,在 **SQL解析** 过程中,未获得到查询列位置,需要通过该方法进行初始化。对这块不了解的同学,回头可以看下《SQL解析(三)之查询SQL》。□ 现在不用回头,皇冠会掉。
- #setIndexForAggregationItem() 处理 AVG聚合计算列 推导出其对应的 SUM/COUNT 聚合计算列的位置:

```
private void setIndexForAggregationItem(final Map<String, Integer> columnLabelIndexMap) {
   for (AggregationSelectItem each : getAggregationSelectItems()) {
      Preconditions.checkState(columnLabelIndexMap.containsKey(each.getColumnLabel()), String each.setIndex(columnLabelIndexMap.get(each.getColumnLabel()));
      for (AggregationSelectItem derived : each.getDerivedAggregationSelectItems()) {
            Preconditions.checkState(columnLabelIndexMap.containsKey(derived.getColumnLabel()), derived.setIndex(columnLabelIndexMap.get(derived.getColumnLabel()));
      }
    }
}
```

#setIndexForOrderItem()处理 ORDER BY / GROUP BY 列不在查询列 推导出的查询列的位置:

```
private void setIndexForOrderItem(final Map<String, Integer> columnLabelIndexMap, final List<()
for (OrderItem each : orderItems) {
   if (-1 != each.getIndex()) {
      continue;
   }
   Preconditions.checkState(columnLabelIndexMap.containsKey(each.getColumnLabel()), String.form
   if (columnLabelIndexMap.containsKey(each.getColumnLabel())) {
      each.setIndex(columnLabelIndexMap.get(each.getColumnLabel()));
   }
}
</pre>
```

2.2 ResultSetMerger

ResultSetMerger, 归并结果集接口。

我们先来看看整体的类结构关系:

AbstractStreamResultSetMerger: next时加载 AbstractMemoryResultSetMerger:加载完所有记录

3. OrderByStreamResultSetMerger

OrderByStreamResultSetMerger,基于 Stream 方式排序归并结果集实现。

3.1 归并算法

因为各个分片结果集已经排序完成,使用**《归并算法》**能够充分利用这个优势。

归并操作(merge),也叫归并算法,指的是将两个已经排序的序列合并成一个序列的操作。归并排序算法依赖归并操作。

【迭代法】

- 1. 申请空间, 使其大小为两个已经排序序列之和, 该空间用来存放合并后的序列
- 2. 设定两个指针,最初位置分别为两个已经排序序列的起始位置
- 3. 比较两个指针所指向的元素,选择相对小的元素放入到合并空间,并移动指针到下一位置
- 4. 重复步骤3直到某一指针到达序列尾
- 5. 将另一序列剩下的所有元素直接复制到合并序列尾

从定义上看,是不是超级符合我们这个场景。 😇 此时此刻,你是不是捂着胸口,感叹:"大学怎么没好好学数据结构与算法呢"? 反正我是捂着了,都是眼泪。



我叫句彧, 不叫狗货!

```
public class OrderByStreamResultSetMerger extends AbstractStreamResultSetMerger {
    * 排序列
    */
   @Getter(AccessLevel.NONE)
   private final List<OrderItem> orderByItems;
    * 排序值对象队列
    */
   private final Queue<OrderByValue> orderByValuesQueue;
    * 默认排序类型
   private final OrderType nullOrderType;
    * 是否第一个 ResultSet 已经调用 #next()
     */
   private boolean isFirstNext;
   public OrderByStreamResultSetMerger(final List<ResultSet> resultSets, final List<OrderItem> orderB
       this.orderByItems = orderByItems;
       this.orderByValuesQueue = new PriorityQueue<>(resultSets.size());
       this.nullOrderType = nullOrderType;
       orderResultSetsToQueue(resultSets);
       isFirstNext = true;
```

```
private void orderResultSetsToQueue(final List<ResultSet> resultSets) throws SQLException {
    for (ResultSet each : resultSets) {
        OrderByValue orderByValue = new OrderByValue(each, orderByItems, nullOrderType);
        if (orderByValue.next()) {
            orderByValuesQueue.offer(orderByValue);
        }
    }
}
// 设置当前 ResultSet,这样 #getValue()能拿到记录
setCurrentResultSet(orderByValuesQueue.isEmpty()? resultSets.get(0): orderByValuesQueue.peek
}
```

- 属性 orderByValuesQueue 使用的队列实现是**优先级**队列(PriorityQueue)。有兴趣的同学可以看看《JDK源码研究PriorityQueue》,本文不展开讲,不是主角戏份不多。我们记住几个方法的用途:
 - #offer():增加元素。增加时,会将该元素和已有元素们按照**优先级**进行排序
 - #peek():获得优先级第一的元素
 - #pool():获得优先级第一的元素**并移除**
- 一个 ResultSet 构建一个 OrderByValue 用于排序,即上文归并算法提到的**"空间"**。

```
public final class OrderByValue implements Comparable<OrderByValue> {
    /**
    * 己排序结果集
    */
    @Getter
    private final ResultSet resultSet;
```

```
* 排序列
private final List<OrderItem> orderByItems;
* 默认排序类型
private final OrderType nullOrderType;
* 排序列对应的值数组
* 因为一条记录可能有多个排序列, 所以是数组
*/
private List<Comparable<?>> orderValues;
* 遍历下一个结果集游标.
* @return 是否有下一个结果集
* @throws SQLException SQL异常
public boolean next() throws SQLException {
   boolean result = resultSet.next();
   orderValues = result ? getOrderValues() : Collections.<Comparable<?>>emptyList();
   return result;
* 获得 排序列对应的值数组
```

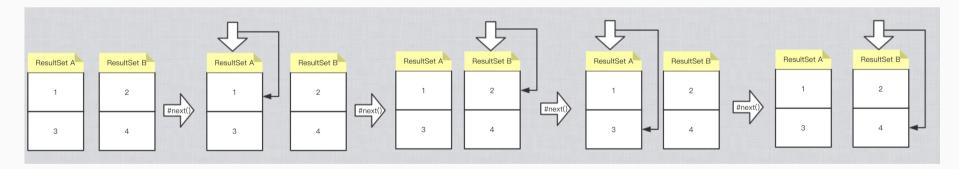
```
* @return 排序列对应的值数组
 * @throws SQLException 当结果集关闭时
private List<Comparable<?>> getOrderValues() throws SQLException {
   List<Comparable<?>> result = new ArrayList<>(orderByItems.size());
   for (OrderItem each : orderByItems) {
       Object value = resultSet.getObject(each.getIndex());
       Preconditions.checkState(null == value | value instanceof Comparable, "Order by
       result.add((Comparable<?>) value);
   return result;
 * 对比 {@link #orderValues},即两者的第一条记录
 * @param o 对比 OrderByValue
 * @return -1 0 1
@Override
public int compareTo(final OrderByValue o) {
   for (int i = 0; i < orderByItems.size(); i++) {</pre>
       OrderItem thisOrderBy = orderByItems.get(i);
       int result = ResultSetUtil.compareTo(orderValues.get(i), o.orderValues.get(i), thi
       if (0 != result) {
           return result;
   return 0;
```

```
}
}
<
```

- 调用 OrderByValue#next() 方法时,获得其对应结果集**排在第一条**的记录,通过 #getOrderValues() 计算 该记录的排序字段值。这样**两个OrderByValue** 通过 #compareTo() 方法可以比较**两个结果集**的第一条记录。
- if (orderByValue.next()) { 处,调用 OrderByValue#next() 后,添加到 PriorityQueue。因此,orderByValuesQueue.peek().getResultSet() 能够获得多个 ResultSet 中排在第一的。

3.2 #next()

通过调用 OrderByStreamResultSetMerger#next() 不断获得当前排在第一的记录。 #next() 每次调用后,实际做的是当前 ResultSet 的替换,以及当前的 ResultSet 的记录指向下一条。这样说起来可能比较绕,我们来看一张图:



- 白色向下箭头: OrderByStreamResultSetMerger 对 ResultSet 的指向。
- 黑色箭头: ResultSet 对当前记录的指向。

• ps:这块如果分享的不清晰让您费劲,十分抱歉。欢迎加我微信(wangwenbin-server)交流下,这样我也可以优化表述。

```
// OrderByStreamResultSetMerger.java
@Override
public boolean next() throws SQLException {
  if (orderByValuesQueue.isEmpty()) {
      return false;
  if (isFirstNext) {
      isFirstNext = false;
      return true;
  // 移除上一次获得的 ResultSet
  OrderByValue firstOrderByValue = orderByValuesQueue.poll();
  // 如果上一次获得的 ResultSet还有下一条记录,继续添加到 排序值对象队列
  if (firstOrderByValue.next()) {
      orderByValuesQueue.offer(firstOrderByValue);
  if (orderByValuesQueue.isEmpty()) {
      return false;
  // 设置当前 ResultSet
  setCurrentResultSet(orderByValuesQueue.peek().getResultSet());
  return true;
```

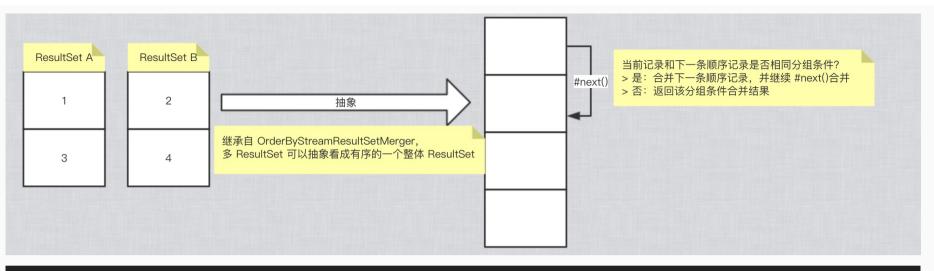
- orderByValuesQueue.poll() 移除上一次获得的 ResultSet。为什么不能 #setCurrentResultSet() 就移除呢?如果该 ResultSet 里面还存在下一条记录,需要继续参加**排序**。而判断是否有下一条,需要调用 ResultSet#next() 方法,这会导致 ResultSet 指向了下一条记录。因而 orderByValuesQueue.poll() 调用是**后**置的。
- isFirstNext 变量那的判断看着是不是很"灵异"?因为 #orderResultSetsToQueue() 处设置了第一次的 ResultSet。如果不加这个标记,会导致第一条记录"不见"了。
- 通过不断的 Queue#poll() 、 Queue#offset() 实现排序。巧妙!仿佛 Get 新技能了:

```
// 移除上一次获得的 ResultSet
OrderByValue firstOrderByValue = orderByValuesQueue.poll();
// 如果上一次获得的 ResultSet还有下一条记录,继续添加到 排序值对象队列
if (firstOrderByValue.next()) {
   orderByValuesQueue.offer(firstOrderByValue);
}
```

TODO Stream

4. GroupByStreamResultSetMerger

GroupByStreamResultSetMerger,基于 **Stream** 方式分组归并结果集实现。它继承自 OrderByStreamResultSetMerger,在**排序**的逻辑上,实现分组功能。实现原理也较为简单:



```
public final class GroupByStreamResultSetMerger extends OrderByStreamResultSetMerger {
   /**
    * 查询列名与位置映射
   private final Map<String, Integer> labelAndIndexMap;
    /**
    * Select SQL语句对象
    */
   private final SelectStatement selectStatement;
    /**
    * 当前结果记录
   private final List<Object> currentRow;
    /**
    * 下一条结果记录 GROUP BY 条件
   private List<?> currentGroupByValues;
```

```
public GroupByStreamResultSetMerger(
       final Map<String, Integer> labelAndIndexMap, final List<ResultSet> resultSets, final Selec
   super(resultSets, selectStatement.getOrderByItems(), nullOrderType);
   this.labelAndIndexMap = labelAndIndexMap;
   this.selectStatement = selectStatement;
   currentRow = new ArrayList<>(labelAndIndexMap.size());
   // 初始化下一条结果记录 GROUP BY 条件
   currentGroupByValues = getOrderByValuesQueue().isEmpty() ? Collections.emptyList() : new Group
@Override
public Object getValue(final int columnIndex, final Class<?> type) throws SQLException {
   return currentRow.get(columnIndex - 1);
@Override
public Object getValue(final String columnLabel, final Class<?> type) throws SQLException {
   Preconditions.checkState(labelAndIndexMap.containsKey(columnLabel), String.format("Can't find
   return currentRow.get(labelAndIndexMap.get(columnLabel) - 1);
@Override
public Object getCalendarValue(final int columnIndex, final Class<?> type, final Calendar calendar
   return currentRow.get(columnIndex - 1);
@Override
public Object getCalendarValue(final String columnLabel, final Class<?> type, final Calendar calen
   Preconditions.checkState(labelAndIndexMap.containsKey(columnLabel), String.format("Can't find
   return currentRow.get(labelAndIndexMap.get(columnLabel) - 1);
```

```
* `currentRow` 为当前结果记录,使用 `#getValue()`、`#getCalendarValue()` 方法获得当前结果记录的查询列值。
* `currentGroupByValues` 为**下一条**结果记录 GROUP BY 条件,通过 GroupByValue 生成:
   ```Java
 public final class GroupByValue {
 /**
 * 分组条件值数组
 private final List<?> groupValues;
 public GroupByValue(final ResultSet resultSet, final List<OrderItem> groupByItems) throws SQLE
 groupValues = getGroupByValues(resultSet, groupByItems);
 /**
 * 获得分组条件值数组
 * @param resultSet 结果集(单分片)
 * @param groupByItems 分组列
 * @return 分组条件值数组
 * @throws SQLException 当结果集关闭
 private List<?> getGroupByValues(final ResultSet resultSet, final List<OrderItem> groupByItems
 List<Object> result = new ArrayList<>(groupByItems.size());
 for (OrderItem each : groupByItems) {
 result.add(resultSet.getObject(each.getIndex())); // 从结果集获得每个分组条件的值
```

```
}
return result;
}
}
```

\* 例如,`GROUP BY user\_id, order\_status` 返回的某条记录结果为 `userId = 1, order\_status = 3`,对应的 `gro

• GroupByStreamResultSetMerger 在创建时,当前结果记录**实际未合并**,需要先调用 #next() ,在使用 #getValue() 等方法获取值,这个和 OrderByStreamResultSetMerger 不同,可能是个 BUG。

### 4.1 AggregationUnit

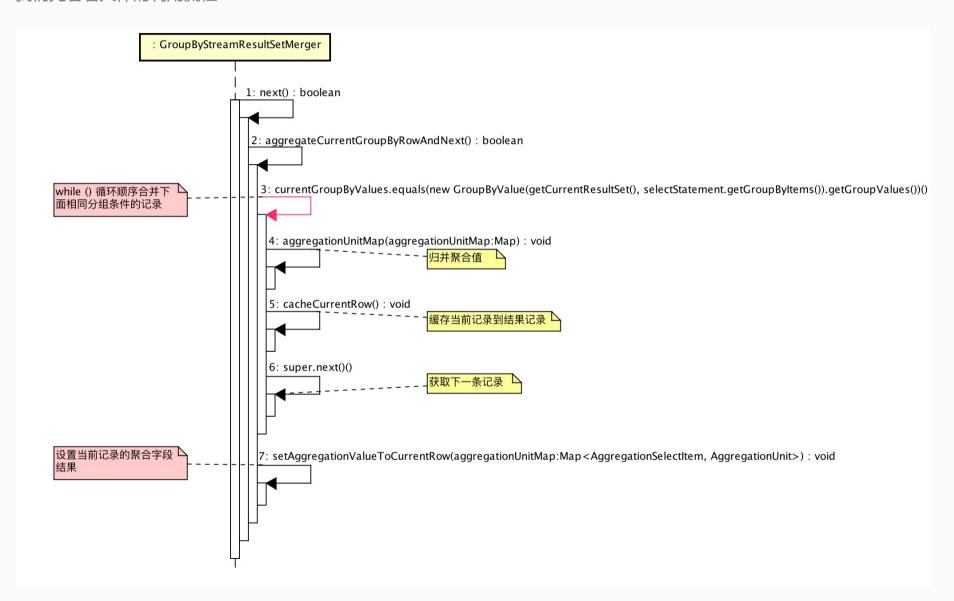
AggregationUnit, 归并计算单元接口,有两个接口方法:

- #merge() : 归并聚合值
- #getResult() : 获取计算结果
- 一共有三个实现类:
  - AccumulationAggregationUnit:累加聚合单元,解决COUNT、SUM聚合列
  - ComparableAggregationUnit:比较聚合单元,解决MAX、MIN聚合列
  - AverageAggregationUnit: 平均值聚合单元,解决 AVG 聚合列

实现都比较简单易懂,直接点击链接查看源码,我们就不浪费篇幅贴代码啦。

### 4.2 #next()

#### 我们先看看大体的调用流程:



☺ 看起来代码比较多,逻辑其实比较清晰,对照着顺序图顺序往下读即可。

```
// GroupByStreamResultSetMerger.java
@Override
public boolean next() throws SQLException {
 // 清除当前结果记录
 currentRow.clear();
 if (getOrderByValuesQueue().isEmpty()) {
 return false;
 //
 if (isFirstNext()) {
 super.next();
 // 顺序合并下面相同分组条件的记录
 if (aggregateCurrentGroupByRowAndNext()) {
 // 生成下一条结果记录 GROUP BY 条件
 currentGroupByValues = new GroupByValue(getCurrentResultSet(), selectStatement.getGroupByItems(
 return true;
private boolean aggregateCurrentGroupByRowAndNext() throws SQLException {
 boolean result = false;
 // 生成计算单元
 Map<AggregationSelectItem, AggregationUnit> aggregationUnitMap = Maps.toMap(selectStatement.getAggr
 @Override
 public AggregationUnit apply(final AggregationSelectItem input) {
 return AggregationUnitFactory.create(input.getType());
 });
```

```
// 循环顺序合并下面相同分组条件的记录
 while (currentGroupByValues.equals(new GroupByValue(getCurrentResultSet(), selectStatement.getGroup
 // 归并聚合值
 aggregate(aggregationUnitMap);
 // 缓存当前记录到结果记录
 cacheCurrentRow();
 // 获取下一条记录
 result = super.next();
 if (!result) {
 break;
 // 设置当前记录的聚合字段结果
 setAggregationValueToCurrentRow(aggregationUnitMap);
 return result;
private void aggregate(final Map<AggregationSelectItem, AggregationUnit> aggregationUnitMap) throws SQ
 for (Entry<AggregationSelectItem, AggregationUnit> entry : aggregationUnitMap.entrySet()) {
 List<Comparable<?>> values = new ArrayList<>(2);
 if (entry.getKey().getDerivedAggregationSelectItems().isEmpty()) { // SUM/COUNT/MAX/MIN 聚合列
 values.add(getAggregationValue(entry.getKey()));
 } else {
 for (AggregationSelectItem each : entry.getKey().getDerivedAggregationSelectItems()) { // A
 values.add(getAggregationValue(each));
 entry.getValue().merge(values);
```

```
private void cacheCurrentRow() throws SQLException {
 for (int i = 0; i < getCurrentResultSet().getMetaData().getColumnCount(); i++) {</pre>
 currentRow.add(getCurrentResultSet().getObject(i + 1));
private Comparable<?> getAggregationValue(final AggregationSelectItem aggregationSelectItem) throws SQ
 Object result = getCurrentResultSet().getObject(aggregationSelectItem.getIndex());
 Preconditions.checkState(null == result | result instanceof Comparable, "Aggregation value must im
 return (Comparable<?>) result;
private void setAggregationValueToCurrentRow(final Map<AggregationSelectItem, AggregationUnit> aggrega
 for (Entry<AggregationSelectItem, AggregationUnit> entry : aggregationUnitMap.entrySet()) {
 currentRow.set(entry.getKey().getIndex() - 1, entry.getValue().getResult()); // 获取计算结果
```

### 5. GroupByMemoryResultSetMerger

GroupByMemoryResultSetMerger,基于内存分组归并结果集实现。

### 6. IteratorStreamResultSetMerger

IteratorStreamResultSetMerger,基于 Stream 迭代归并结果集实现。

```
public final class IteratorStreamResultSetMerger extends AbstractStreamResultSetMerger {
 /**
 * ResultSet 数组迭代器
 */
 private final Iterator<ResultSet> resultSets;
 public IteratorStreamResultSetMerger(final List<ResultSet> resultSets) {
 this.resultSets = resultSets.iterator();
 // 设置当前 ResultSet, 这样 #getValue() 能拿到记录
 setCurrentResultSet(this.resultSets.next());
 @Override
 public boolean next() throws SQLException {
 // 当前 ResultSet 迭代下一条记录
 if (getCurrentResultSet().next()) {
 return true;
 if (!resultSets.hasNext()) {
 return false;
 // 获得下一个ResultSet, 设置当前 ResultSet
 setCurrentResultSet(resultSets.next());
 boolean hasNext = getCurrentResultSet().next();
 if (hasNext) {
 return true;
 while (!hasNext && resultSets.hasNext()) {
 setCurrentResultSet(resultSets.next());
 hasNext = getCurrentResultSet().next();
```

```
return hasNext;
}
}
```

### 7. LimitDecoratorResultSetMerger

LimitDecoratorResultSetMerger,基于 Decorator 分页结果集归并实现。

666. 彩蛋

Sharding-JDBC









PREVIOUS:

« Sharding-JDBC 源码分析 —— JDBC 实现

NEXT:

» Sharding-JDBC 源码分析 —— SQL 执行

© 2017 王文斌 && 总访客数 769 次 && 总访问量 2233 次 && Hosted by Coding Pages && Powered by hexo && Theme by coney