Data->Alter->Specify Equations 可以使用公式

Tecplot 公式形式如下:

Lvalue = f(Rvalue1, Rvalue2, Rvalue3, ...)

f()类似 FORTRAN 表达式,参考下面的内容;

Lvalue 是对一个存在或不存在的变量的引用:

RvalueN 是对值的引用(如常数、变量值或序号)。

公式中可以有空格,但是在内部函数名称和变量名称中不能有空格。如果 Lvalue 指定的变量在当前 Frame 的数据集中存在,公式将修改变量的值;如果不存在就建立一个新变量。如果公式包含语法错误,在一个错误对话框中显示公式,告知错误的大概位置。每个公式占一行,可以使用多个公式,单击 Compute 生效,每个公式按顺序用于所有指定的 ZONE 和数据。

### 公式变量和值

变量可以用3种方法指定:根据数据文件中的顺序,名称或字母代码。

(1) 可以用数据文件中变量的顺序引用变量, V1 是数据文件中

的第一个变量, V2 是第二个, 依此类推。如, 要设置数据文件中第一个变量等于第二个变量和第三个变量的和, 用 V1 = V2 + V3:

用这个方法创建新变量必须指定下一个变量的序号,假设数据文件中有5个变量,可以创建一个新变量等于第四个变量的一半: V6 = V4 / 2

变量顺序不能跳过,否则 Tecplot 弹出错误信息对话框指出变量名无效。

(2) 变量也可以用名称指定,方法为用大括号("{"和"}")包含变量名,如要设置 V3 等于变量 R/RFR 的值用: V3 = {R/RFR} 变量名大小写不敏感,前后的空格也忽略,因此下面的公式是相同的:

$$v3 = \{R/rfr\}$$
  $V3 = \{r/rfr\}$ 

变量名中的空格有意义,因此下面的公式和上面的公式不同:

$$V3 = \{R / rfr\}$$

如果有两个或多个变量名字相同, Tecplot 使用第一个变量,即如果 V5 和 V9 都叫 R/rfr, 用变量名时使用的是 V5。

大括号也可以用于公式左侧,此时如果该变量不存在就创建一个新变量,这在公式文件中很重要,如,下面的公式设置变量 T/R 等于变量 T 除以变量 R,如果不存在变量 T/R,将创建一个新变量。

 $\{T/R\} = \{T\} / \{R\}$ 

(3) 变量也可以用字母代码表示,有效的字母代码为:

I: 数据的 I 序号

J: 数据的 J 序号 (有限元 ZONE 为 1)

K: 数据的 K 序号 (有限元 ZONE 为 1)

X: X 轴变量(在 XY Line 图形中,所有图形必须有相同的 X 变量名称)

Y: Y轴变量(在 XY Line 图形中,所有图形必须有相同的 Y 变量名称)

Z: Z轴变量(如果存在)

A: Polar 图的 Theta 轴,如果这个变量有效,图形必须是 Polar Line,且所有图形必须有相同的 Theta 变量名称

R: Polar 图的 R 轴, 图形必须是 Polar Line, 且所有图形必须有相同的 Theta 变量名称

U: 向量的 X 分量(如果存在)

V: 向量的 Y 分量(如果存在)

W: 向量的 Z 分量(如果存在)

B: value-blanking variable (if set).

Plot->Blanking->value-Blanking 里设置

C: 等值线变量(如果存在))

S: 散点大小变量(如果存在)'

字母代码可以用于公式右侧任意位置,不要加大括号,例如:

$$V3 = I + J$$

$$V4 = \cos(X) * \cos(Y) * \cos(Z)$$

$$\{Dist\} = sqrt(U*U + V*V + W*W)$$

$$\{\text{temp}\} = \min(B, 1)$$

代表变量的字母代码,除 I, J, K 外,都可以用在公式左侧,如:

$$Z = X*X/(1+Y*Y)$$

W = 0

$$S = 1 + ABS(S)$$

如果 Tecplot 图不存在使用的字母代码会有出错信息,如在非 3D 图形中使用 Z,字母代码引用的变量只对当前 Frame 有效。

公式中还可以使用辅助数据,如引用数据文件中的辅助数据从无量纲变量计算有量纲变量,公式中使用辅助数据语法如下:

AUXZONE[nnn]:Name

AUXDATASET: Name

AUXFRAME:Name

例如辅助数据集中的常数 Pref 可以用 AUXDataSet:Pref 引用,使用这个变量的公式如:

{P} = {P\_NonDim} \* AUXDataSet:Pref

Frame 辅助数据常数 Mach 可以用 AUXFrame: Mach 引用。 ZONE 辅助数据常数有 2 种方法引用:

AUXZone:Name 对当前 ZONE 使用 Name,

AUXZone[nnn]:Name 对 ZONE 号为 nnn 的 ZONE 使用。

如果正在对 ZONE 1-3 操作,对 ZONE 1 操作时,AUXZone:Reynolds 引用 ZONE 1 中的辅助数据 Reynolds,对 ZONE 2 操作时,AUXZone:Reynolds 引用 ZONE 2 中的辅助数据 Reynolds,依此类推。而 AUXZone[2]:Reynolds 对所有操作 ZONE 引用 ZONE 2 中的辅助数据常数 Reynolds。

### 公式操作符和函数操作符:

+ 加; - 减; \* 乘; / 除; \*\* 指数

优先级为: \*\* 高; \*,/; +,- 低

可用函数 (除非注明,所有函数使用一个参数):

SIN: Sine (用弧度)

COS: Cosine (用弧度)

TAN: Tangent (用弧度)

ABS: 绝对值

ASIN: Arcsine (结果是弧度)

ACOS: Arccosine (结果是弧度)

ATAN: Arctangent (结果是弧度)

ATAN2(A, B): Arctangent of A/B (结果是弧度)

SQRT: 开平方

LOG: 自然对数(底是 e)

ALOG: 自然对数(底是 e)

LOG10: 以 10 为底的对数

ALOG10: 以 10 为底的对数

EXP: 指数(底是 e); EXP(V1)=e\*\*(V1).

MIN(A, B): A 和 B 的最小值

MAX(A, B): A 和 B 的最大值

SIGN:参数为负时返回 -1,否则返回 +1

ROUND: 舍入到最近整数

TRUNC: 去掉小数部分

LOG 和 ALOG 等价, LOG10 和 ALOG10 等价。

要调用内部函数,把它的参数放在小括号("("和")")里,如:

V4 = ATAN(V1)

### 导数和微分函数

Tecplot 有一组完全的一、二阶导数和微分函数 ddx ddy ddz dda ddr d2dx2 d2dy2 d2dz2 d2da2 d2dr2 d2dxy

d2dyz d2dxz d2dar ddi ddj ddk d2di2 d2dj2 d2dk2 d2dij d2djk d2dik

导数和微分函数可以象内部函数一样使用,如:

V4 = ddx (V3)

V6 = d2dx2(v5)

{dC/dx} = ddx (C)

V8 = ddj(X)E

{Vt12} = ddy({Vt11} (i+1)) + ddy({Vt11} (i-1))

Z = d2dj2(sin(v5\*v6))

V9 = ddj(ddx({R/T}))

C = d2dij(C[1]-C)d

{NEWVAR} = ddi(X)+ddj(Y)+ddk(Z)

### 导数和微分函数限制如下:

IJK-ordered ZONE 的导数和微分用全 3D 体积计算。如果在选定 ZONE 的所有数据点上存在导数没有定义的点,那么在所有点都不进行计算。导数计算使用当前 Frame 的坐标轴定义,如果有多个 Frame 且对相同的数据集有不同的变量指定时需要注意。所有导数和微分都在数据点中心或网格中心(如果导数变量是网格中心变量)。2 个 ZONE 边界上的导数可能不同,因为 Tecplot 每次只计算一个 ZONE。

导数和微分函的边界条件

对于 ordered ZONE, 一阶导数和微分的边界值(ddx, ddy, ddz, ddi, ddj, and ddk)用 simple 或 complex 方法计算, 缺省是 simple。

配置文件中的下面参数控制使用的方法:

\$!INTERFACE DATA {DERIVATIVEBOUNDARY=SIMPLE}

把 SIMPLE 改为 COMPLEX 使用 complex 边界条件

对于 simple 边界条件,边界导数用边界的一阶导数计算,等价于一阶导数在边界上是常数(二阶导数等于 0)。complex 边界条件时,边界导数从相邻内点导数线性外插,等价于二阶导数在边界上时常数(一阶导数线性变化)。

二阶导数和微分(d2dx2, d2dy2, d2dz2, d2dxy, d2dyz, d2dxz, d2di2, d2di2, d2dij, d2dk2, d2djk, and d2dik),;忽略这些边界条件,边界导数被设置成等于内部相邻的导数,等价于二阶导数在边界上是常数。

可以用序号范围和序号选项建立自己的导数边界条件。

## 指定 ZONE 号

变量后跟中括号可以指定变量值的 ZONE

V3 = V3 - V3[1]

X = (X[1] + X[2] + X[3]) / 3

 $\{TempAdj\} = \{Temp\}[7] - \{Adj\}$ 

 $V8 = V1[19] - 2*C[21] + {R/T}[18]a$ 

ZONE 号必须是小于等于 ZONE 数的正整常数。

指定的 ZONE 必须和当前区域有相同的结构(I-, IJ-, 或 IJK-ordered 或 有限元) 和维数(即 IMax, 节点数等),不指定时使用当前 ZONE。ZONE 指定只在公式右侧起作用,所有公式右侧的值在修改前都不变。要在公式左侧指定 ZONE,在指定公式对话框中 ZONE 内指定。

## 指定数据序号

用小括号("("和")")可以指定序号,可以是绝对位置或相对当前的位置,如:

$$V2 = (V2(i+1) + V2(i-1)) / 2$$

$$U = U(i+1, j) - U(i-1, j) + V(i+2, 1) + 3*W(i-1)$$

$$\{NTQ\} = \{TQ\} + \{TQ\} (i-3, j+7, k-1) - \{TQ\} (3, j+1, k+8\}$$

$$S = S(i+1, j) - V3(2) + \{RFR/T\} (J+2) d$$

用 I, J, K 可以指定序号相对当前位置的偏移,必须使用整数偏移量,如果超过 ZONE 末尾,使用边界值,如当 I=IMax-1 和 I=IMax 时, V3(i+2) 使用 V3(imax); I=1 或 2 时, V3(i-2) 使用 V3(1)。

用一个正整数指定绝对位置,如 V3(2)引用 V3 的第二个值。 序号顺序必须是 I, J, K 顺序的,如果数据是 I-ordered 忽略 J,如果数据不是 IJK-ordered 忽略 K,在有限元数据中不可以使用序号。

序号指定只在公式右侧起作用,如果不指定则使用当前序号,要 在公式左侧使用序号,在指定公式对话框中 Index Ranges 内指 定。

序号可以和 ZONE 共同使用, 先用 ZONE, 如:

V3 = V3 - V3[1](i+1)

Y = Y[1] - Y[2](1) + Y(1, j+3) + Y-

# 新变量的数据类型

可以在 New Var Data Type 下拉列表中指定,缺省是 Auto, Tecplot 自动指定合适的类型。也可以手动指定。

可用数据类型为:

Single: 4byte 浮点数

Double: 8byte 浮点数

Long Int: 4byte 整数

Short Int: 2byte 整数

Byte: 1byte 整数(0-255)

Bit: 0或1J

### 新变量的位置

可以在 New Var Location 下拉列表中指定,缺省是 Auto, Tecplot 假设变量在节点上,即使公式中所有变量都是cell-centered 的也一样。

### 修改公式使用范围

ZONE 和序号范围是可以修改的,要对单独的公式指定范围,在公式末尾加冒号(:),再加下面的语句:

公式范围 = Comments

<Z=<set>> = 限制 ZONE1

<I=start[,end[,skip]]> = 限制 I 的范围

<J=start[,end[,skip]]> = 限制 J 的范围

<K=start[,end[,skip]]> = 限制 K 的范围

<D=<datatype>> = 创建新变量时,设置左侧变量数据类型

例如,要把 ZONE 1,3,4,5 的 X 加 1:

 $X=X+1:\langle Z=[1, 3-5] \rangle$ 

下面的例子每隔一个序号 I 就对 X 加 1,注意,0 表示序号最大值。

 $X=X+1: \langle I=1, 0, 2 \rangle$ 

下面的例子创建一个新变量,同时赋予变量类型:

 $\{NewV\} = X-Y : \langle D=Byte \rangle$ 

对话框中的 Remove 按钮可以删除这些限制。

公式例子

下面的公式中 V1 (数据文件中的第一个变量) 变成自己的 2.5 倍:

V1 = 2.5 \* V1

设置变量 "Density" 等于 205, 如果不存在这个变量就创建了一个新变量。

 $\{Density\} = 205$ 

变量 Y ( Y 轴变量) 用 X ( X 轴变量) 平方的相反数代替:

Y = -X\*\*2

V3 用 V2 四舍五入的结果代替,如果数据集中只有 2 个变量,就会创建新的变量。

V3 = round(V2)

数据集中的第四个变量用第三个变量的对数代替

V4 = ALOG10(V3)

假设第 3、4 个变量是速度的 X、Y 向分量,并且总共有 5 个变量,下面创建第 6 个变量 V6 是速度的大小

 $V6 = (V3*V3+V4*V4)**0.5, \$ 

或

V6 = sqrt(V3\*\*2+V4\*\*2)

上面的操作也可以用下面的公式代替(假设当前窗口已经设置了 矢量图):

 $\{Mag\} = sqrt(U*U + V*V)''$ 

公式中也可以引用 I, J, K 序号,例如,如果想把 ZONE 中一部分值用 value-blanking 排除,可以创建一个以 I, J 为函数的新变量(IJ-ordered 数据),然后用 value-blanking 可以剔除特定单元的数据,如果 value-blanking 变量的值小于等于value-blanking 分离值。

下面的公式设置变量 "diff" 的值为变量 "depth" 及其本身舍入值的差值:

{diff} = {depth} - trunc({depth})

下面的公式把等值线变量 C 设置为散点大小变量 S 的绝对值 C = abs(S)

用已知变量创建新的变量

V8 = SQRT((V1\*V1+V2\*V2+V3\*V3)/(287.0\*V4\*V6))

上面的操作也可以分 2 步进行:

V8 = V1\*V1+V2\*V2+V3\*V3)

V8 = SQRT (V8/(287.0\*V4\*V6))

用内部函数的例子:

V8 = 55.0\*SIN(V3\*3.14/180.0) + ALOG(V4\*\*3/(v1+1.0))

把当前 ZONE 所有 Y 用和 ZONE 1 的 Y 的差值代替,如果当前 ZONE 是 1, Y 将变成 0

$$Y = Y - Y[1]$$