

Tarea 0: Variables y tipos de datos

Fecha de entrega: Jueves 13 de enero del 2022.

Programas

1. Escriba un programa en Javascript que cree una variable llamada carro y que guarde el nombre de su marca de carro favorita.
2. Escriba un programa de Javascript que cree una variable llamada edad y guarde su edad.
3. Escriba un programa en Javascript que cree una variable de tipo objeto y guarde una descripción de su mascota, o la mascota de alguien cercano. Los atributos quedan a decisión de el o la estudiante pero tienen que ser mínimo 5 y de 3 tipos de datos diferentes.
4. Escriba un programa en Javascript que guarde su nombre completo en una variable y lo imprima en pantalla.
5. Escriba un programa en Javascript que sume dos números e imprima la suma en pantalla.
6. Escriba un programa en Javascript que reste dos números e imprima la resta en pantalla.

Funciones

1. Escriba una función en JS que sume cualesquiera dos números que se le pase como parámetros.
2. Escriba una función en JS que reste cualesquiera dos números que se le pase como parámetros.
3. Escriba una función en JS que multiplique cualesquiera dos números que se le pase como parámetros.
4. Escriba una función en JS que divida cualesquiera dos números que se le pase como parámetros.
5. Escriba una función en JS que saque el primer elemento de cualquier arreglo que se le envíe como parámetro.
6. Escriba una función en JS que saque el elemento N, N siendo un parámetro de la función, de cualquier arreglo que se le envíe como parámetro.