

# XYM FIT

choconaak

# XYMFITとは

- GPS機能を使って移動距離と速度を測り、それに応じたトークンを得ることができる**Symbol**ブロックチェーンを使ったゲームである。
- 各リングに設定された適正速度で歩くことで1分毎に経験値（XYM FIT POINT:XFP）を手に入れることができ、また累計プレイ報酬や確率でガバナンストークン（XYM FIT TREASURE:XFT）を手に入れることができる。

# XYMFITの目指す目標

- Symbolを使ったDappsの開発ならびにSymbolトークンエコノミクスの先駆けとなる
- 日本国内のブロックチェーンの開発・活用を活性化する
- ブロックチェーンに日々の活動をライフログとして記録し、健康のための習慣づけを行えるようにする

# ウォレット接続

認証はウォレットのアドレスと秘密鍵を用いる

打ち込むのが面倒なのでQRコードにして読み込むとよい

パスワードは大文字小文字数字各一回以上の計八文字以上で設定する

## Connect Wallet

Wallet address and Secret key  
can be read by QR code  
You need 51 XYM when making  
new savedata

Status

Wallet Address

*Enter text...*

Private Key

*Enter text...*

Password

*Enter text...*



# QRコードに関する問題

Androidのカメラは90°か270°かずれて入っているため  
カメラを傾けなければQRコードを読み込んでくれない

# 簡易ログイン

一度ウォレットを登録したら簡易ログイン  
で入ることができる

Connect Wallet(Easy)

Password

*Enter text...*



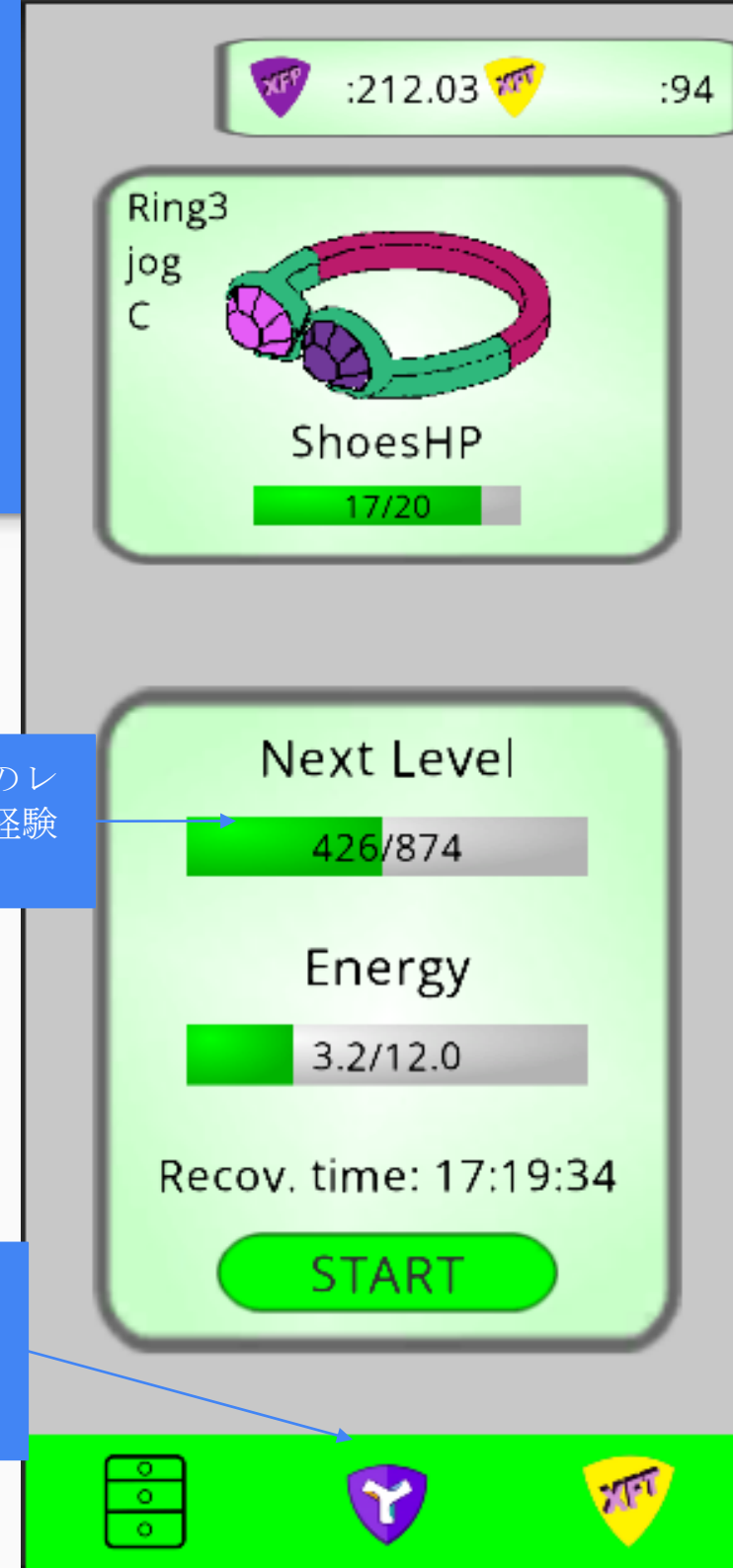
# ホーム画面

Energyは24時間で12ポイント回復し、0.2ポイント単位で回復する。

棚からリングを選択しないとゲームを始めることができない

経験値と次のレベルの必要経験値（積算）

左から  
棚  
ウォレット  
ステーキング



# 棚

リングを製造するためにはNFT製造費用  
50xymと転送費用1xymが必要になる  
2個目以降はそれに追加費用250xymが  
かかる

リングの寿命は**180**日である

RingBox

Make Shoes

No Ring



タッチすること  
で使うリングを  
選べる

ステータスのチ  
ェック

Mint





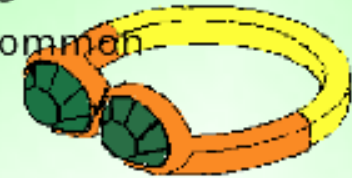
# ステータス

作成時にランダムで合計**10**ポイントがステータスに割り振られる。

レアリティによってさらに自由にステータスに割り振れるポイントが付加され、**common**では**0**ポイント、**uncommon**では**3**ポイント、**rare**では**6**ポイント付加される。

Ring4

Uncommon



For Walking

2~6 km/h

Lv: 4/30

HP: 14/20

Expiry date:2023/08/12

RES 5/20

MEN 2/20

LUC 5/20

EFF 8/20



# ステータス

耐久の回復、レベルアップにはステータスごとに決まる値の**XFP**が必要になる。

レベルアップすると自由にステータスに割り振れるポイントが**1**つ付与される。

Ring4  
Uncommon



For Walking  
2~6 km/h

Lv: 4/30

HP: 14/20

Expiry date:2023/08/12

RES 5/20

MEN 2/20

LUC 5/20

EFF 8/20

レベルアップ

耐久の回復

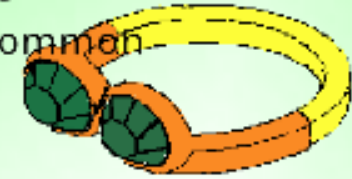


# ステータス

- RES：リングの耐久が減ると得られるポイントは減少する。RESレベルの上昇によってその減少度合いを減らすことができる。
- MEN：リングの耐久の回復に必要な費用はMENレベルによって決定される。MENレベルの上昇によって必要費用は減少する。

Ring4

Uncommon



For Walking

2~6 km/h

Lv: 4/30

HP: 14/20

Expiry date:2023/08/12

RES 5/20

MEN 2/20

LUC 5/20

EFF 8/20

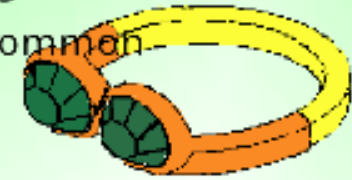


# 靴ステータス

- **LUC** : **XFT**は抽選の際に**LUC**のレベルによって決定される確率で手に入れることができる。**LUC**レベルの上昇によって入手確率は上昇する。
- **EFF** : **XFP**の入手量はリングの属性（walkingかjoggingかtrainerか）と属性に応じた移動速度、靴耐久、そして**EFF**レベルによって決まる。**EFF**レベルの上昇によって**XFP**の入手量は上昇する

Ring4

Uncommon



For Walking

2~6 km/h

Lv: 4/30

HP: 14/20

Expiry date:2023/08/12

RES 5/20

MEN 2/20

LUC 5/20

EFF 8/20



# ミント

レベル5以上のリングで、耐久が全回復した、まだミントしていないものを2つ選び新しい靴を作る。

ミントでできるリングのレアリティは選んだ靴のレベルによって変化する

ミントしてできたリングは材料のリングのステータスの傾向を引き継ぐ

NFT製造費用も含めて501XYMかかる

RingBox

Make Shoes

Select Rings for mint



タッチすることでミントするリングを選ぶ

Quit mint.



# ウォレット

ウォレットのページからもウォレットを変えることができる

**XFP**はゲームトークンで歩けばその結果に応じて毎分手に入る。**XFT**は抽選や報酬で手に入るガバナンストークン...の予定である



# XFTステーキング

XFTは日々の運動時間と連続実施日数の関係でステーキングすることができる。

100%になったら2XFTが貯まる。

LAST RUN:12/13



Now:59.10%



# ゲーム画面

この画面は**SNS**ボタンでスクショして**SNS**に投稿することができる。

予めスマホの**GPS**機能の権限を**ON**にしておく必要がある

Status  
OFF  
Stopped

ShoesHP:18  
Energy:4.4

体力  
1分ごとに0.2減少

5.0 km/h



Best:  
4~10 km/h

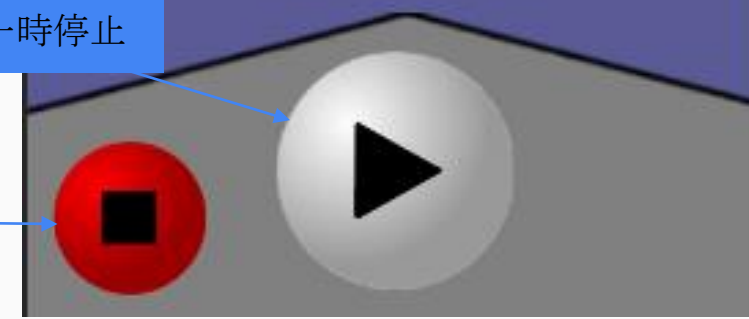
0.10 km

適正速度  
各靴の属性で決まる

スタートボタン  
スタート時に押すと一時停止

長押しでゲーム終了

XFP :0.84 XFP :0







# ゲーム画面

素早くダブルタップで時間モードになる

Status  
OFF  
Stopped

ShoesHP:18  
  
Energy:4.4  




0:01

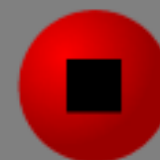
0.10 km



:0.84



:0



# 現行の課題

- ・デザイン面の改善（ペイント3Dとワードアートしか使っていないため）
- ・メインネット導入に向けた法律問題の解決