

Guía para jugar en PlayStation 2 utilizando pendrive USB

Introducción

El objetivo de esta guía es permitir jugar en una consola PlayStation 2 sin necesidad de utilizar juegos en formato físico (DVD), cargándolos en formato ISO desde un pendrive USB.

La razón por la cual decidí desarrollar esta guía es la falta de documentación completa y clara que encontré en foros y comunidades de PlayStation 2. La mayoría de los tutoriales existentes explican solo partes del proceso o asumen conocimientos previos que muchos usuarios no tienen.

En esta guía se detalla **todo el flujo completo**, incluyendo qué programas se utilizan, qué archivos deben descargarse, para qué sirve cada uno y cómo realizar cada paso correctamente.

No soy el creador de ninguno de los archivos ni programas mencionados. Todos los créditos pertenecen a sus respectivos desarrolladores. El objetivo de esta guía es únicamente **unificar la información y documentar el proceso completo de forma clara y ordenada**.

Compatibilidad y aclaraciones importantes

Todo el proceso documentado en esta guía fue probado y funcionó correctamente en el siguiente modelo de consola:

- PlayStation 2 Slim
- Modelo: SCPH-90001

Si tu consola es de otro modelo (PS2 Fat u otra revisión Slim), **el procedimiento puede variar**. Aun así, esta guía puede servir como referencia general para entender el proceso y luego adaptarlo a tu modelo específico.

En mi caso, la consola posee un chip Matrix. No está confirmado si el chip influye o no en el proceso, pero se menciona por motivos de transparencia.

Software necesario

ImgBurn v2.5.8.0

Sitio oficial:

<https://www.imgburn.com>

ImgBurn se utilizará para:

- Grabar el exploit FreeDVDBoot en un DVD-R
- Convertir discos físicos de PS2 a archivos ISO
- Extraer juegos originales a formato ISO

Recomendaciones durante la instalación de ImgBurn

Durante la instalación:

- Seleccionar instalación **Custom / Avanzada**
 - Marcar todas las casillas **excepto** “Reset settings” (esa debe quedar desmarcada)
 - Instalar únicamente ImgBurn, sin software adicional
-

GUIFormat (solo para pendrives mayores a 32 GB)

Sitio oficial:

<http://ridgecrop.co.uk/index.htm?guiformat.htm>

GUIFormat se utilizará para:

- Formatear pendrives de más de 32 GB en formato FAT32

Windows no permite formatear unidades grandes en FAT32 de forma nativa, por lo que esta herramienta es necesaria en estos casos.

Hardware necesario

Durante el proceso se requiere lo siguiente:

- 1 DVD-R virgen
 - 1 lectora de DVD para PC (interna o externa por USB)
 - 1 pendrive USB (a mayor capacidad, más juegos podrán almacenarse)
 - 1 consola PlayStation 2 con lector de discos funcional
 - 1 Memory Card de PS2
 - Preferentemente original
 - Las memory cards genéricas también funcionan según múltiples experiencias
-

Archivos necesarios para la instalación

Durante el proceso se utilizarán **tres archivos principales**, cada uno con una función específica.

1. All PS2 Slims – English language.iso

Repositorio del desarrollador (CTurt):

<https://github.com/CTurt>

Ruta de descarga:

- Ingresar al perfil de CTurt
- Acceder al repositorio **FreeDVDBoot**
- Ir a la carpeta **PREBUILT ISOs**
- Descargar el archivo “**All PS2 Slims – English language.iso**”

Este archivo será grabado en el DVD-R y es el que permite que la PS2 ejecute código homebrew desde un DVD sin modificar la consola.

Requisito obligatorio

Para que el exploit funcione correctamente, **la consola debe estar configurada en idioma inglés**.

Para hacerlo:

- Encender la PS2 sin disco
- Ir a Browser
- Entrar en System Configuration
- Cambiar el idioma del sistema a English

2. BOOT.ELF (uLaunchELF)

Repositorio del desarrollador:

<https://github.com/ps2homebrew>

Ruta de descarga:

- Ingresar al perfil de ps2homebrew
- Acceder al repositorio **uLaunchELF**
- Ir a la sección **Releases**
- Descargar el archivo
uLaunchelf_763495f1ccb15a756cf6df801f73f90331107f8f.zip
(release 170827a)

Una vez descargado:

- Extraer el archivo ZIP
- Dentro se encontrará el archivo uLaunchELF.elf
- Renombrar ese archivo a BOOT.ELF (en mayúsculas)

3. FunTuna-Fork_Installer.ELF

Repositorio del desarrollador (israpps):

<https://github.com/israpps>

Ruta de descarga:

- Ingresar al perfil de israpps
 - Acceder al repositorio **FunTuna-Fork**
 - Ir a la sección **Releases**
 - Descargar el archivo **FunTuna-Fork_Installer.ELF** desde “Latest automated Repack”
-

Función de cada archivo

All PS2 Slims – English language.iso

Es el archivo que se graba en el DVD-R.

Gracias a este DVD, la PS2 puede iniciar el exploit FreeDVDBoot y ejecutar el contenido presente en el pendrive.

Una vez que el sistema queda instalado en la Memory Card, **este DVD ya no es necesario**.

BOOT.ELF

Es el cargador principal que se ejecuta automáticamente desde el pendrive.

La PS2 busca específicamente un archivo llamado B00T.ELF al iniciar el proceso, por eso es obligatorio renombrarlo de esa forma.

Este archivo permite acceder al sistema de archivos y ejecutar el instalador de FunTuna.

FunTuna-Fork_Installer.ELF

Es el instalador definitivo del sistema en la Memory Card.

Durante este proceso se instalan y configuran automáticamente:

- El método de arranque FunTuna
- El menú principal personalizado
- Open PS2 Loader (OPL)

Una vez finalizada la instalación, **todo el sistema queda almacenado en la Memory Card**.

Grabación del DVD exploit (FreeDVDBoot)

En esta etapa vas a grabar el archivo:

- All PS2 Slims – English language.iso

en un DVD-R virgen, usando ImgBurn.

Recomendación importante sobre el disco

Para maximizar compatibilidad con la PS2:

- Usar DVD-R (recomendado)
- Evitar DVD+RW, DVD-RW y discos regrabables en general
- Grabar a velocidad baja (4x o 2x)

Paso a paso en ImgBurn (grabar el ISO al DVD-R)

1. Insertar el DVD-R virgen en la lectora de DVD de la PC.
2. Abrir ImgBurn.
3. Seleccionar la opción:
 - “Write image file to disc”
4. En “Source”, seleccionar el archivo:
 - All PS2 Slims – English language.iso
5. Configurar lo siguiente:
 - Write Speed: 4x (si luego te genera un error probar devuelta con 2x)
 - Finalize Disc: activado (normalmente viene activado por defecto)
 - Verify: activado (verificar al finalizar)

6. Iniciar la grabación.
7. Esperar a que finalice y confirmar que ImgBurn muestra:
 - “Operation Successfully Completed!”
 - y que la verificación termine sin errores

Cómo saber si se grabó bien

Cuando finaliza, si abrís el DVD en la PC, es normal que veas carpetas/archivos internos (por ejemplo VIDEO_TS). No debe “verse” el ISO dentro del DVD como archivo, porque el ISO se grabó como imagen.

Preparación del pendrive (FAT32) y copia de los archivos ELF

En esta etapa vas a preparar el pendrive para que la PS2 pueda leerlo.

Formatear el pendrive en FAT32

La PS2 trabaja mejor con FAT32. Si tu pendrive es de 64 GB o más, Windows normalmente no ofrece FAT32 en el formato estándar. En ese caso, usar GUIFormat.

1. Conectar el pendrive a la PC.
2. Abrir GUIFormat (Fat32Formatter).
3. Seleccionar la unidad correcta (muy importante: elegir el pendrive, no otro disco).
4. Configuración recomendada:
 - Allocation Unit Size: 32768 (32 KB) recomendado
 - Quick Format: activado
5. Formatear.

Copiar los archivos al pendrive

Una vez formateado, en la raíz del pendrive (la carpeta principal, sin entrar en subcarpetas) deben quedar estos dos archivos:

- BOOT.ELF
- FunTuna-Fork_Installer.ELF

Hasta acá:

- El DVD contiene el exploit
- El pendrive contiene los archivos de instalación
- La Memory Card será el medio permanente de arranque

Instalación en una PS2 con lectora funcional

Esta etapa se hace en una PS2 que tenga lectora de DVD funcionando, porque la instalación se inicia desde el DVD exploit.

Qué se necesita

- Tu Memory Card (la que querés preparar)
- Tu pendrive ya formateado y con los 2 archivos ELF
- Tu DVD-R ya grabado con el ISO de FreeDVDBoot
- Un joystick (para navegar menús)

Riesgo para la PS2

El proceso no modifica la consola. Todo se instala en tu Memory Card y se ejecuta desde tu pendrive/DVD. Si al final retirás tus cosas, la PS2 queda igual que antes.

Configuración previa en la PS2 (idioma)

Antes de arrancar el exploit, la consola debe estar en idioma inglés.

1. Encender la PS2 sin disco.
2. Ir a:
 - System Configuration

3. Cambiar el idioma a:
 - English
4. Guardar y volver al menú.

Este paso es obligatorio para el exploit “All PS2 Slims – English language”.

Proceso de arranque con el DVD (FreeDVDBoot)

1. Con la PS2 apagada:
 - Insertar el DVD exploit (ya grabado)
 - Insertar tu Memory Card en el Slot 1
 - Conectar tu pendrive a un puerto USB de la PS2
2. Encender la PS2.

Si el disco no es reconocido

En algunos modelos Slim, si la tapa o sensores del lector no hacen buen contacto, el disco puede no iniciar.

En ese caso, apagar la PS2 y cuando la volves a encender presionar suavemente la tapa del lector hacia abajo (como asegurando que cierre bien)

Ingreso a uLaunchELF y ejecución del instalador

Si el DVD inicia correctamente, el exploit debería llevarte a un entorno donde puedes ejecutar homebrew. En tu caso, el objetivo es ejecutar el instalador de FunTuna desde el pendrive.

1. Dentro del entorno (uLaunchELF o menú equivalente), entrar al explorador de archivos (FileBrowser)
2. Buscar la unidad USB:
 - Normalmente aparece como mass:/

3. Dentro de mass :/, ubicar:
 - FunTuna-Fork_Installer.ELF
 4. Ejecutarlo (normalmente con el botón círculo, dependiendo de la configuración del sistema).
-

Instalación de FunTuna en la Memory Card

Una vez dentro del instalador:

1. Elegir “Auto Install” (instalación automática).
2. Seleccionar el destino:
 - Memory Card Slot 1
3. Confirmar la instalación.
4. Esperar a que termine.

Cuando finalice, el instalador suele indicar que:

- La instalación fue completada
 - Ya podés reiniciar o salir
-

Verificación de la instalación (ya en tu PS2 o donde quieras)

Ahora ya podés probar tu Memory Card en tu propia PS2 (incluso con lector roto, porque ya no dependes del DVD para arrancar el sistema).

1. Insertar tu Memory Card en Slot 1.
2. Conectar el pendrive.

3. Encender la PS2.

Si todo quedó bien:

- Al entrar al Browser, después a la memory card y salir, tras unos segundos debería aparecer el menú de FunTuna (según el método de arranque configurado).
- Desde ese menú deberías poder entrar a Open PS2 Loader (OPL).

En este punto todavía no vas a ver juegos, porque aún no cargaste ISOs en el pendrive. La instalación solamente prepara el sistema.

Carga de juegos en el pendrive (OPL)

Una vez instalado FunTuna y Open PS2 Loader (OPL), el pendrive pasa a tener una función simple: almacenar los juegos.

En este método, los juegos deben estar en formato ISO y colocarse en una carpeta específica dentro del pendrive.

Carpeta correcta para juegos

Los ISOs de juegos de PS2 deben ir en:

- DVD

Es decir:

- Pendrive (raíz)
 - DVD
 - (aquí van los archivos .ISO de los juegos)

En la práctica, FunTuna/OPL suelen crear esta carpeta automáticamente. Si no existe, podés crearla manualmente.

Requisito importante: nombre correcto del ISO

Aunque un juego funcione en PC con cualquier nombre, OPL es mucho más estricto.

Para evitar problemas de compatibilidad y para que el juego aparezca correctamente en la lista de OPL, se recomienda renombrar los archivos ISO usando OPL Manager.

OPL Manager se encarga de:

- Detectar el juego
 - Asignarle el ID correcto del disco (por ejemplo: SLUS_XXXXX / SLES_XXXXX)
 - Renombrar el archivo en el formato esperado por OPL
 - (Opcional) Descargar carátulas y recursos de biblioteca
-

Instalación de OPL Manager (PC)

OPL Manager es un programa para Windows que se usa en la PC (no en la PS2) para organizar juegos.

Descarga oficial

<https://oplmanager.com/site>

Paso a paso para descargar e instalar

1. Entrar a la página de OPL Manager
 2. Descargar la versión más reciente disponible (generalmente es un archivo .zip).
 3. Extraer el contenido del .zip en una carpeta de tu PC (por ejemplo: C :\OPLManager\).
 4. Ejecutar el archivo principal del programa (por ejemplo OPL_Manager.exe o similar según la versión descargada).
-

Flujo correcto para preparar un juego

Para que un juego quede “listo para PS2”, el flujo recomendado es:

1. Obtener el juego en formato ISO (por uno de los dos métodos explicados abajo).
 2. Copiar ese ISO dentro de la carpeta DVD del pendrive.
 3. Abrir OPL Manager y seleccionar el pendrive.
 4. Hacer que OPL Manager renombre el archivo correctamente.
-

Dos formas de conseguir ISOs de juegos para el pendrive

A partir de este punto, hay dos formas posibles de cargar juegos en el pendrive:

Método 1: Crear el ISO desde un DVD físico (recomendado)

Este método consiste en usar un disco físico original (o un disco que tengas) y extraerlo como archivo ISO desde la PC.

Ventajas:

- Es el método más limpio y confiable.
- Evita riesgos de archivos corruptos o alterados.
- Garantiza que la ISO sea la copia exacta del disco.

Método 2: Descargar un ISO de Internet (queda a criterio del usuario)

Este método depende de la decisión personal de cada usuario.

Recomendación importante:

- Descargar ISOs desde internet puede implicar riesgos (archivos corruptos, malware, versiones modificadas).
- Si el usuario decide hacerlo, debe tomar precauciones y verificar fuentes y archivos.

En esta guía se explica el proceso técnico general, pero queda a criterio del lector cómo obtiene el contenido.

Método 1: Crear un ISO desde un DVD físico usando ImgBurn

Este es el proceso recomendado si tenés acceso a discos físicos.

Requisitos

- Un disco físico de PS2
- Una lectora de DVD conectada a la PC (interna o externa)
- ImgBurn instalado

Paso a paso para crear el ISO

1. Conectar la lectora a la PC.
2. Insertar el DVD del juego.
3. Abrir ImgBurn.
4. Seleccionar:
 - “Create image file from disc”
5. En “Source” verificar que esté seleccionada la lectora correcta.
6. En “Destination” elegir dónde guardar el ISO (por ejemplo en Documentos o Escritorio).

7. En Read speed generalmente se puede poner en 8x pero si el disco está muy rayado/dañado mejor ponerlo en 4x.
8. Iniciar el proceso de lectura.

Durante este proceso, ImgBurn copiará el contenido del disco y generará un archivo:

- .ISO

Al finalizar debería mostrar:

- “Operation Successfully Completed!”

Recomendación:

- Si ImgBurn muestra errores de lectura o sectores dañados, es probable que el disco esté rayado o deteriorado. En ese caso, la ISO puede quedar incompleta o fallar al jugar.
-

Paso siguiente: copiar el ISO al pendrive

Una vez generado el archivo ISO:

1. Abrir el pendrive en la PC.
2. Entrar a la carpeta:
 - DVD
3. Copiar el ISO del juego dentro de esa carpeta.

Ejemplo:

- E :\DVD\GTA_LCS.ISO
-

Paso siguiente: renombrar el ISO correctamente con OPL Manager

Una vez que el ISO está dentro de la carpeta DVD, se utiliza OPL Manager para renombrarlo en el formato correcto.

Paso a paso en OPL Manager (renombrar)

1. Abrir OPL Manager.
2. dejar seleccionado el modo Normal (ISO + ul.cfg) y seleccionar la ruta del pendrive (la letra de unidad, por ejemplo E :\).
3. OPL Manager debería detectar el juego dentro de la carpeta DVD.

4. Ejecutar la función de renombrado (según la versión del programa puede figurar como “Rename” o “Convertir entre ambos formatos de nombre de archivo ISO”)
5. Seleccionar el juego y darle a “convertir al formato ANTIGUO”
6. Confirmar el cambio.

Resultado:

- El ISO queda con nombre compatible con OPL y el juego aparece correctamente en la lista de la PS2.

Nota:

- Algunos ISOs se marcan como “inválidos” al principio si el nombre no coincide con el formato esperado. Normalmente eso se corrige después del renombrado.
-

Limitación de tamaño de archivos en FAT32 (pendrive)

El pendrive utilizado en este método debe estar formateado en **FAT32**, ya que es el sistema de archivos más compatible y estable para PlayStation 2.

Sin embargo, FAT32 tiene una limitación estructural importante:

- **No permite archivos individuales mayores a 4 GB**

Por este motivo, algunos juegos de PlayStation 2 no pueden copiarse directamente al pendrive en formato ISO.

Qué ocurre cuando un juego supera el límite

Si intentas copiar un archivo ISO mayor a 4GB dentro de la carpeta DVD del pendrive, Windows mostrará un mensaje indicando que el archivo es demasiado grande para el sistema de archivos.

En ese caso:

- **No intentes forzar la copia**
 - No es un error del archivo ni del pendrive
 - Es una limitación propia del formato FAT32
-

Soluciones para juegos que superan los 4 GB

Existen distintas alternativas para poder jugar títulos que no entran en un pendrive FAT32. A continuación se explican las opciones disponibles, junto con sus ventajas y consideraciones.

Opción 1: Transformar el ISO con aplicaciones externas

Existen aplicaciones que permiten modificar o dividir un archivo ISO grande en varios archivos más pequeños, de forma que puedan almacenarse en FAT32.

Estas herramientas convierten el juego a formatos alternativos compatibles con Open PS2 Loader.

Consideraciones importantes:

- Muchas de estas aplicaciones son antiguas
- Los enlaces de descarga actuales no siempre son confiables
- En varios casos se reportan archivos maliciosos o software no deseado

Por motivos de **seguridad y simplicidad**, esta guía **no recomienda el uso de estas herramientas**.

Opción 2: Jugar los juegos por red (recomendado)

Una solución moderna y muy efectiva es cargar los juegos directamente desde una computadora a través de la red local (SMB).

Cómo funciona, a nivel general:

- La PS2 se conecta a la red mediante un cable Ethernet
- Los juegos se almacenan en una carpeta compartida de una PC
- Open PS2 Loader accede a esos juegos por red

Ventajas principales:

- No existe límite de tamaño de archivo
- Excelente estabilidad
- Mejor rendimiento que el USB en muchos casos

- Ideal para juegos grandes

Esta opción es **la más recomendada** para juegos que superan los 4 GB, especialmente en consolas PS2 Slim.

La configuración por red no se explica en detalle en esta guía, pero puede investigarse fácilmente en documentación específica si el usuario desea dar ese paso.

Opción 3: Disco duro interno (solo PS2 Fat)

En consolas PlayStation 2 Fat, es posible instalar un disco duro interno y cargar los juegos directamente desde allí.

Ventajas:

- Máxima compatibilidad
- Muy buen rendimiento
- Sin límites prácticos de tamaño

Desventajas:

- No disponible para PS2 Slim
- Requiere hardware adicional y armado físico

Esta opción queda limitada exclusivamente a modelos PS2 Fat.

Nota final

Esta guía fue escrita a partir de experiencia real, prueba y error, y muchas horas de investigación.

Si tenés consultas, sugerencias o simplemente querés compartir tu experiencia, podés encontrarme en:

- GitHub: <https://github.com/chocoo42>
- PSX-Place: <https://www.psx-place.com/members/coco42.315896/>

La idea es que este material siga mejorando con el tiempo y pueda servirle a cualquiera que quiera revivir su PlayStation 2 hoy.

Versión: 1.0

Fecha de publicación: 03/01/2026

Estado: Primera versión pública