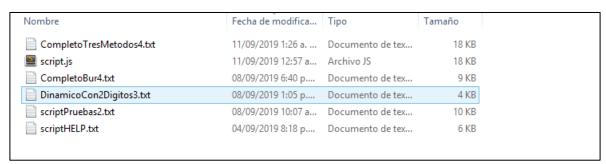


# Informe – Ordenamientos en JavaScript

Creamos nuevas carpetas y nuevos archivos.



# 2. En la carpeta js agregamos un archivo script.js



Hay mas archivos con extensión txt, esto se hizo con el fin de hacer un respaldo del código creado por ordenamiento.

3. Creamos la estructura básica en HTML



4. Se agregó diseño con CSS. El archivo está en la carpeta **css** en el archivo **estilos.css** 

```
Nombre Fecha de modifica... Tipo Tamaño

E estilos.css 11/09/2019 1:18 a. ... Archivo CSS 2 KB
```

Algo importante de mencionar es que se hizo uso del mecanismo Flexbox.

5. Para tener interacción en la página web se hizo uso de JavaScript



6. Ejemplo de código en JavaScript

### Código Ordenamiento Burbuja

# 8. Código Ordenamiento QuickSort

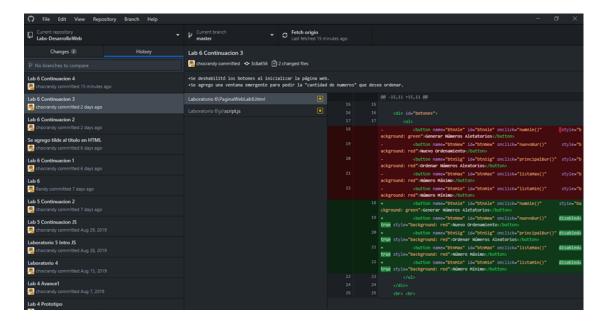
```
//ordenamiento OuickSort
function quicksort(primero,ultimo)
    //definimos variables indices
    i = primero
    //sacamos el pivote de la mitad del arreglo
    pivote = arreglo[parseInt((i+j)/2)];
    //repetir hasta que i siga siendo menor que j
        //mientras arreglo[i] sea menor a pivote
        while(arreglo[i]<pivote)</pre>
                                                     //mientras j sea mayor a pivote
        while(arreglo[j]>pivote)
        //si i es menor o igual a j, los valores ya se cruzaron
        if(i<=j)
            //variable temporal auxiliar para guardar valor de arreglo[j]
            aux=arreglo[j];
            //intercambiamos los valores de arreglo[j] y arreglo[i]
            arreglo[j] = arreglo[i]
            arreglo[i] = aux
    }while(i<j);</pre>
        //si primero es menor a j llamamos la funcion nuevamente
    if(primero<j)</pre>
        quicksort(primero,j);
            //si ultimo es mayor que i llamamos la funcion nuevamente
    if(ultimo>i)
        quicksort(i,ultimo);
```

9. Código Ordenamiento Insert Sort

```
const insertionSort = arreglo =>
{
    const l = arreglo.length;
    let j, temp;

    for ( let i = 1; i < 1; i++ )
    {
        j = i;
        temp = arreglo[ i ];
        while ( j > 0 && arreglo[ j - 1 ] > temp )
        {
            arreglo[ j ] = arreglo[ j - 1 ];
            j--;
        }
        arreglo[ j ] = temp;
    }
    return arreglo;
};
```

10. Para mantener un control de las versiones se utiliza GitHub.



11. Para revisar dicho laboratorio debe ir al siguiente link: https://github.com/chocrandy/Labs-DesarrolloWeb.git

#### Nota:

Seleccionar folder llamado Laboratorio 6