

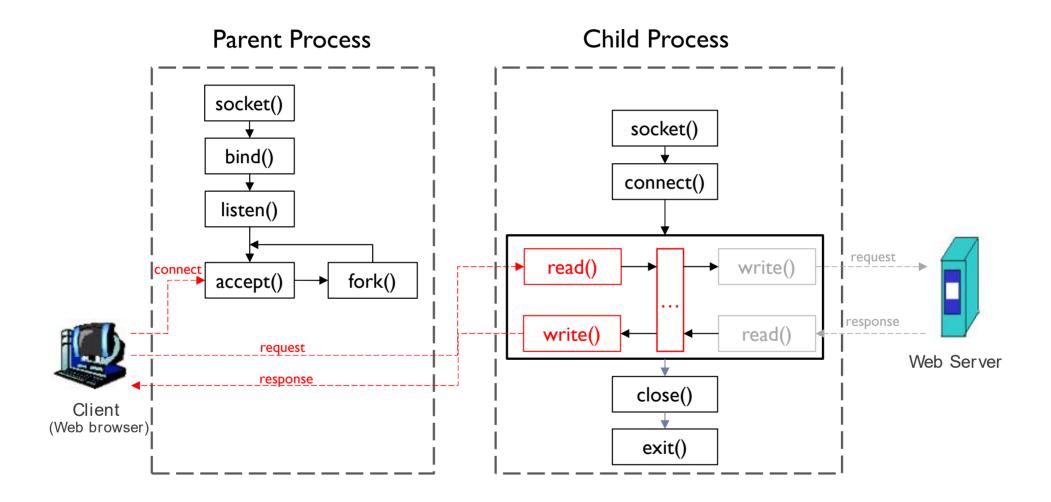
2025년 1학기 시스템프로그래밍실습 10주차

# Construction Proxy Connection

**System Software Laboratory** 

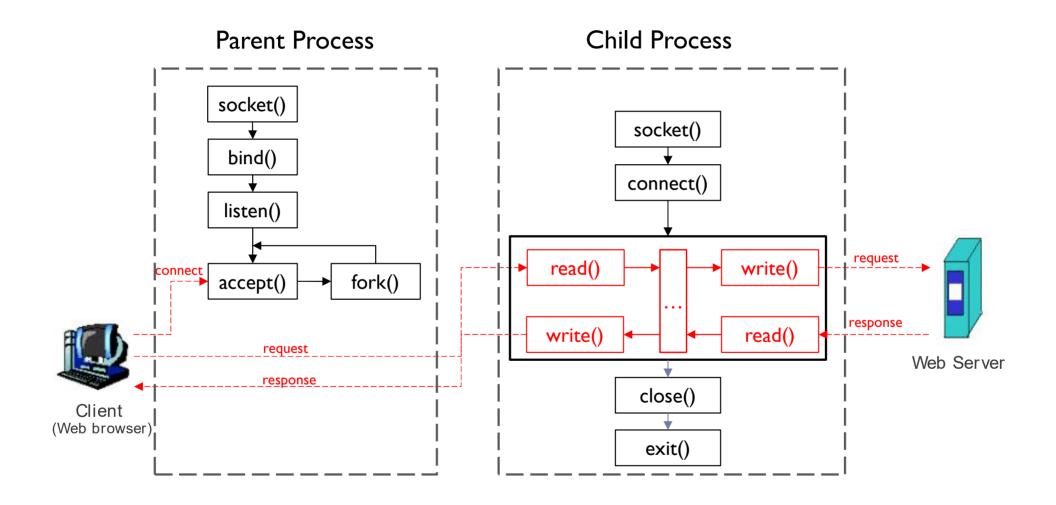
College of Software and Convergence Kwangwoon Univ.

### **Previous Assignment**





### Proxy Server의 동작





### gethostbyname() Function

```
#include <netdb.h>
extern int h_errno;
```

struct hostent \*gethostbyname (const char \*name);

- Host name으로부터 network host entry를 가져옴
- Return
  - hostent 구조체 if OK, NULL on error
- Parameter
  - Name
    - Host name



### hostent Structure



### hostent Example (1/2)

```
#include <unistd.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <netdb.h>
char *getIPAddr(char *addr);
int main()
  int fd;
  int len;
  char* host = "www.google.com";
  char* IPAddr;
                                               Text-URL → dotted
  printf("* Hostname : %s\n",host);
                                              IPv4 address로 변환
  IPAddr = getIPAddr(host);
                                             (ex."www.google.com"
  printf("* IP address : %s\n",IPAddr);
                                               \rightarrow "64.233.160.0")
  return 1;
```



### hostent Example (2/2)

```
char *getIPAddr(char *addr)
  struct hostent* hent;
  char * haddr;
  int len = strlen(addr);
  if ( (hent = (struct hostent*)gethostbyname(addr)) != NULL)
    haddr=inet_ntoa(*((struct in_addr*)hent->h_addr_list[0]));
  return haddr;
                                                      hostent 구조체의 IP 주
                                                      소를 network byte order
                                                      (32bit big-endian)으로
      32bit big-endian IP
                                                                변환
       address를 dotted
    decimal string으로 변환
```



### Signal handling (1/2)

#### Signals

- Software interrupt
- provide a way of handling asynchronous events
  - users press certain terminal key
  - hardware exceptions
  - kill() function
  - software conditions
- When a signal occurs
  - ignore the signal
  - catch the signal
  - let the default action apply



### Signal handling (2/2)

#### SIGCHLD

- change in status of child
- default action : ignore
- normally one of the wait() functions is called to fetch the child's process ID and termination status

#### SIGALRM

- time out
- default action : abnormal terminate
- normally alarm() function is used

#### SIGINT

- users press certain terminal key (ctrl+c, ^C)
- default action : abnormal terminate



### signal() function

```
#include <signal.h>
void (*signal(int signo, void (*func) (int))) (int);
```

#### Returns

previous disposition of signal (see following) if OK, SIG\_ERR on error

#### Parameters

- signo
  - 시그널의 이름
  - Ex) SIGALRM, SIGCHLD, SIGINT, SIGFPE
- void (\*func)(int)
  - 시그널 처리 함수, signal handler 또는 signal-catching function이라고 한다



### alarm() function

#include <unistd.h>

unsigned int alarm(unsigned int seconds);

- 이전에 설정된 alarm이 signal을 전달할 때까지 남은 시간을 초 단위로 반환
- 이전에 설정된 alarm이 없을 경우 0 return

#### Parameters

- seconds
  - seconds 초 후에 프로세스에 SIGALRM을 전달



### Signal Example #1: SIGINT

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
static void sig_int(int);
int main()
      char buf[255];
      pid_t pid;
      int
            status;
      if (signal(SIGINT, sig_int) == SIG_ERR)
            fprintf(stderr, "signal error");
      printf("%% ");
      while (strcmp(fgets(buf, 255, stdin),"q₩n"))
            buf[strlen(buf) - 1] = 0;
```

```
if (\text{pid} = \text{fork}()) < 0)
                    fprintf(stderr, "fork error");
             else if (pid == 0) { /* child */
                    printf("%s₩n", buf);
                    sleep(3);
                    exit(0);
             /* parent */
             if ( (pid = waitpid(pid, &status, 0)) < 0 )
                    fprintf(stderr, "waitpid error\n");
             printf("%% ");
      exit(0);
void sig_int(int signo)
      printf("interrupt₩n");
```

}

### Signal Example #2 : SIGALRM

```
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
void my_alarm(int signo)
    printf("my alarm is called\n");
int main()
    int i;
    printf("alarm setting\n");
    signal(SIGALRM, my_alarm);
    alarm(1);
    for(i=0; i<5; i++)
            printf("ok\n");
            pause();
            alarm(2);
    alarm(0);
```





2025년 1학기 시스템프로그래밍실습

## **Proxy #2-3**

**System Software Laboratory** 

College of Software and Convergence Kwangwoon Univ.

### Proxy #2-3 (1/2)

#### Requirements

- Multiple process
  - Parent process
    - Web browser 로부터의 연결 대기
    - 프록시 서버가 Web browser와 연결되면, fork()를 이용하여 새로운 child process를 생성한 후, 웹 브라우저로부터 연결을 대기

#### Child process

- Web browser로부터 HTTP request 받음
- Request header로부터 web server의 주소 추출
- 추출 된 URL을 이용한 HIT/MISS 판별
  - HIT
- 저장되어 있는 데이터를 web browse에 전송
- MISS
- Web browser로부터 받은 HTTP request를 web server에 전달
- Web server로부터 HTTP response 수신
- Web browser에 HTTP response 전달, Cache file에 response data 저장
- Child process 종료



### Proxy #2-3 (2/2)

#### Requirements

- signal() 함수를 사용하여 SIGCHLD, SIGALRM 시그널 처리
  - Web server에 HTTP request 전송 후 10초 동안 HTTP response를 받지 못할 경우 화면에 "응답 없음" 메시지 출력 후 child process 종료
  - 10초 이전에 Web server로부터 response를 받으면 alarm 해제
  - HTTP request 10초 동안 받지 못하는 방법
    - 인터넷 연결이 원활하지 않을 때
      - ex) 프로그램 실행 후 컴퓨터의 인터넷을 끊기 / 가상머신에서 인터넷 연결 끊기
    - "응답 없음" 메시지
      - 터미널에 출력
      - 메시지 형식 자율
      - [예시]

=======응답 없음=======



- 과제 제출
  - On-line 제출
    - KLAS 강의 과제 제출
    - 2022년 5월 18일 23:59:59 까지
      - 딜레이 받지 않음
        - 제출 마감 시간 내 미제출시 해당과제 **0점 처리**
      - 교내 서버 문제 발생시, 메일로 과제 제출 허용
- 수업시간 외 과제 질문
  - 수업시간 외 과제 질문은 "강의 묻고 답하기" 게시판을 통해 진행
  - 과제 제출 마감날 전날까지 업로드 된 질문에만 답변
- 이론 과목에 과제 제출 시
  - 간단한 txt 파일로 제출

Ex.) 실습수업 때 과제 제출했습니다.

• 이론 과목에 간단한 txt 파일 미 제출 시 감점



- Ubuntu 20.04.6 Desktop 64bits 환경에서 채점
- Copy 발견 시 0점 처리
- 보고서 구성
  - 보고서 표지
    - 수업 명, 과제 이름, 담당 교수님, 학번, 이름, 강의 시간 필히 명시
      - 과제 이름 → Proxy 2-3
  - 아래의 내용은 보고서에 필히 포함
    - Introduction
      - 과제 소개 4줄 이상(background 제외) 작성
    - Flow Chart
      - 코드 작성 순서도
    - Pseudo code
      - 알고리즘

- 결과화면
  - 수행한 내용을 캡처 및 설명
- 고찰
  - 과제를 수행하면서 느낀 점 작성
- Reference
  - 과제를 수행하면서 참고한 내용을 구체적으로 기록
  - 강의자료만 이용한 경우 생략 가능



#### Softcopy Upload

- 제출 파일
  - 보고서 + 소스파일 **하나의 압축 파일로 압축하여 제출(tar.xz)**
  - 1)보고서:
    - 보고서를 pdf로 변환하여 제출
    - 보고서 이름은 *Proxy2-3\_수강분류코드\_학번\_이름* 으로 작성
  - 2)C 파일 명:
    - \*.h, \*.c (자유롭게 구성 가능)
    - Comment 작성(Appendix 내용 참고)
  - 3)Makefile:
    - 실행파일명: proxy\_cache
  - C 파일명, 실행파일명 지정한 이름 외 다른 명으로 작성 시 감점
- tar.xz 압축 방법
  - (Appendix 내용 참고)
- 컴파일은 무조건 Makefile(makefile)을 이용한 make로 함.
  - Makefile(makefile) 없거나 실행 불가시 0점
  - 파일 압축 오류 시, 0점 처리



- 실습 수업을 수강하는 학생인 경우
  - 실습 과목에 과제를 제출(.tar.xz)
  - 이론 과목에 간단한 .txt 파일로 제출
    - 실습수업때제출했습니다.

2022-08-29 오후 3:58 텍스트 문서

OKB

- 이론 과목에 .txt 파일 미 제출 시 감점
- .tar.xz 파일로 제출 하지 않을 시 감점
- 예시-이론 월5 수6 수강하는 학생인 경우
  - 보고서: Proxy2-3\_A\_2025123456\_홍길동.pdf
  - 압축 파일 명: Proxy2-3\_A\_2025123456\_홍길동.tar.xz

수강요일	이론1	이론2	실습1
	월5수6	목4	목12
수강분류 코드	А	В	С

- 과제 제출
  - KLAS 강의 과제 제출
  - 2025년 5월 15일 목요일 23:59까지 제출
    - 딜레이 받지 않음
      - 제출 마감 시간 내 미제출시 해당 과제 0점 처리
      - 교내 서버 문제 발생 시, 메일로 과제 제출 허용

