
Proxy server implementation

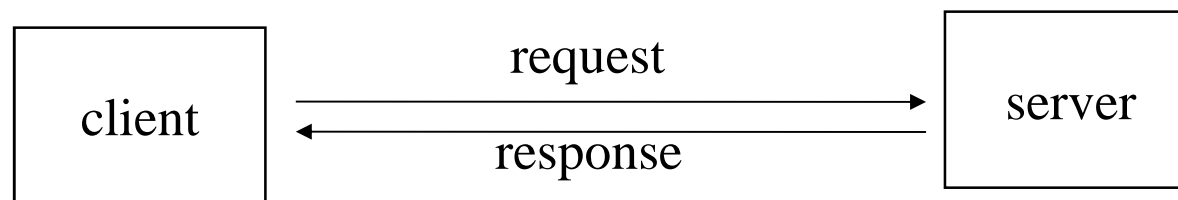
Client and server

🖥️ Network programming

- involves writing programs that communicate with other programs across a computer network

🖥️ Most network applications is divided into two pieces.

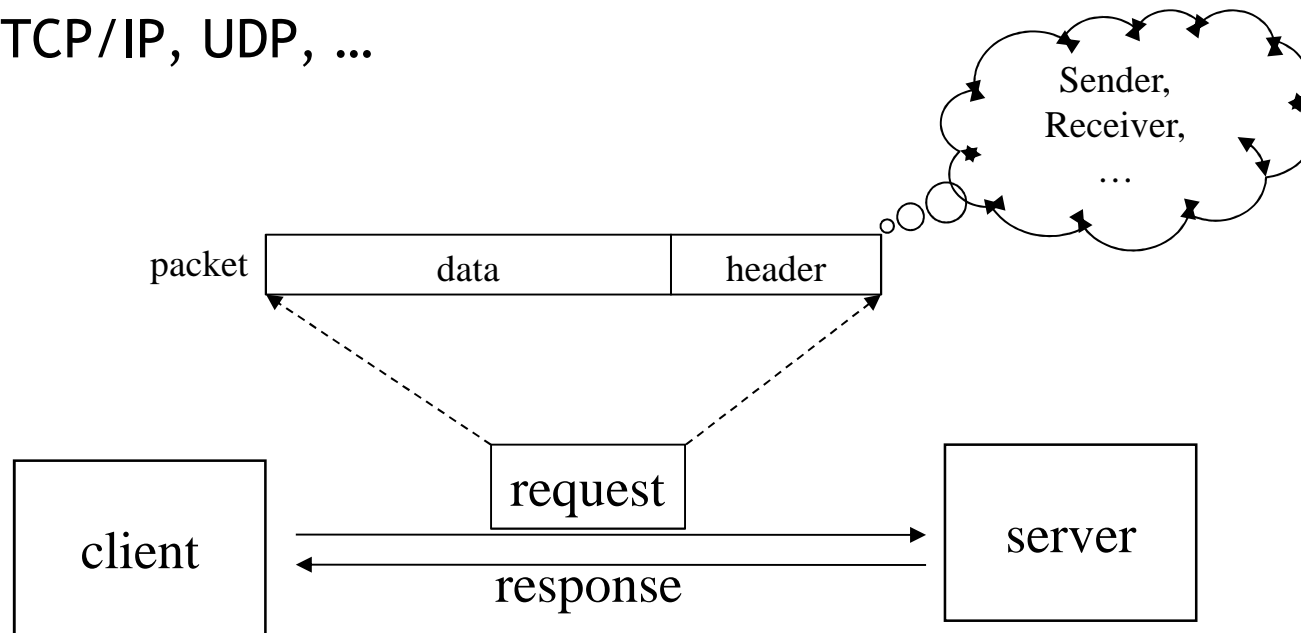
- Client
- Server



Client and server

📖 Unix/Linux provides some low-level network services in kernel.

- TCP/IP, UDP, ...

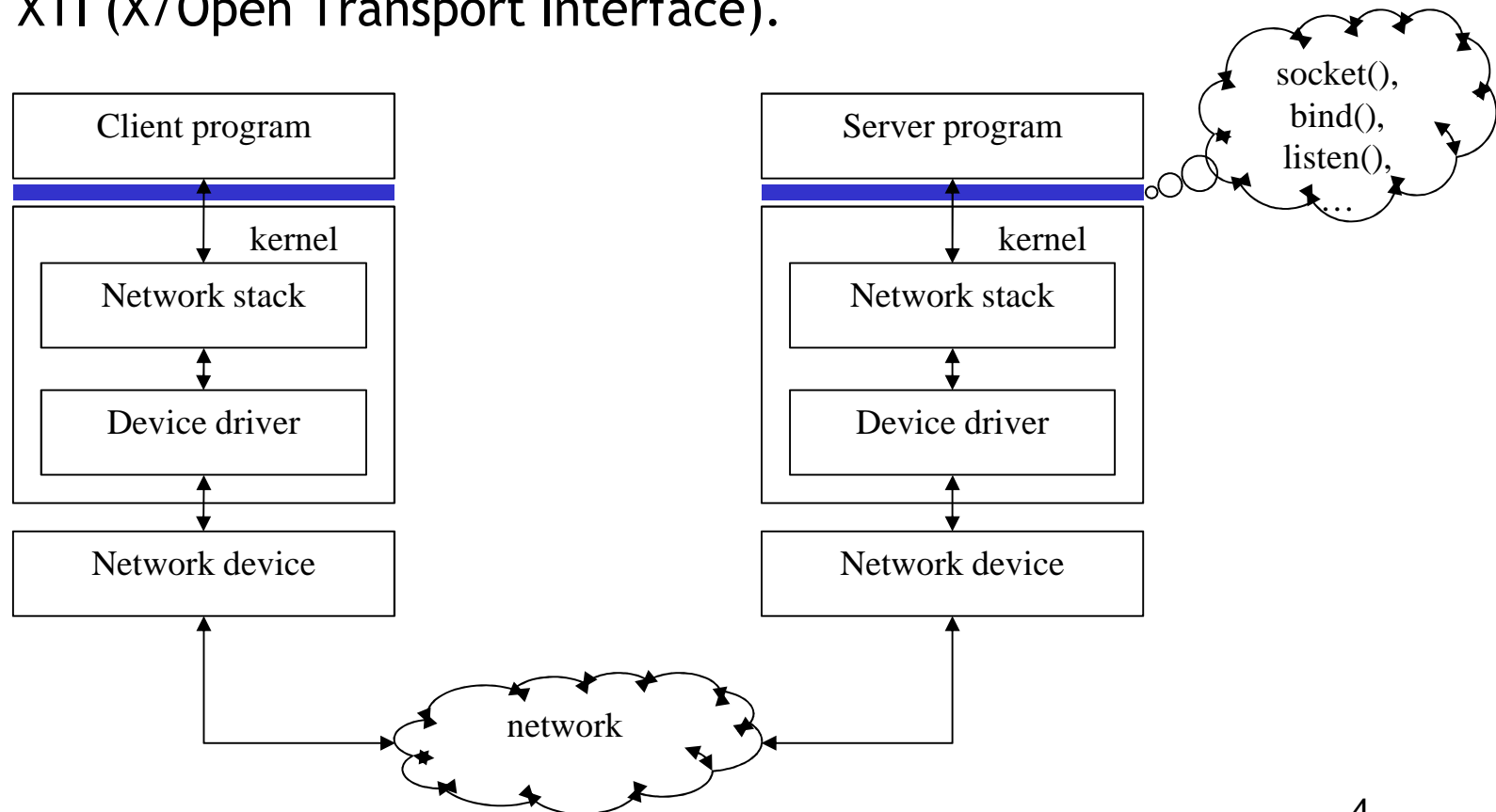


You can learn the details in “[Computer network](#)”.

Client and server

📖 We just write network programs using APIs.

- **Socket** (Berkeley sockets)
- XTI (X/Open Transport Interface).



Client and server

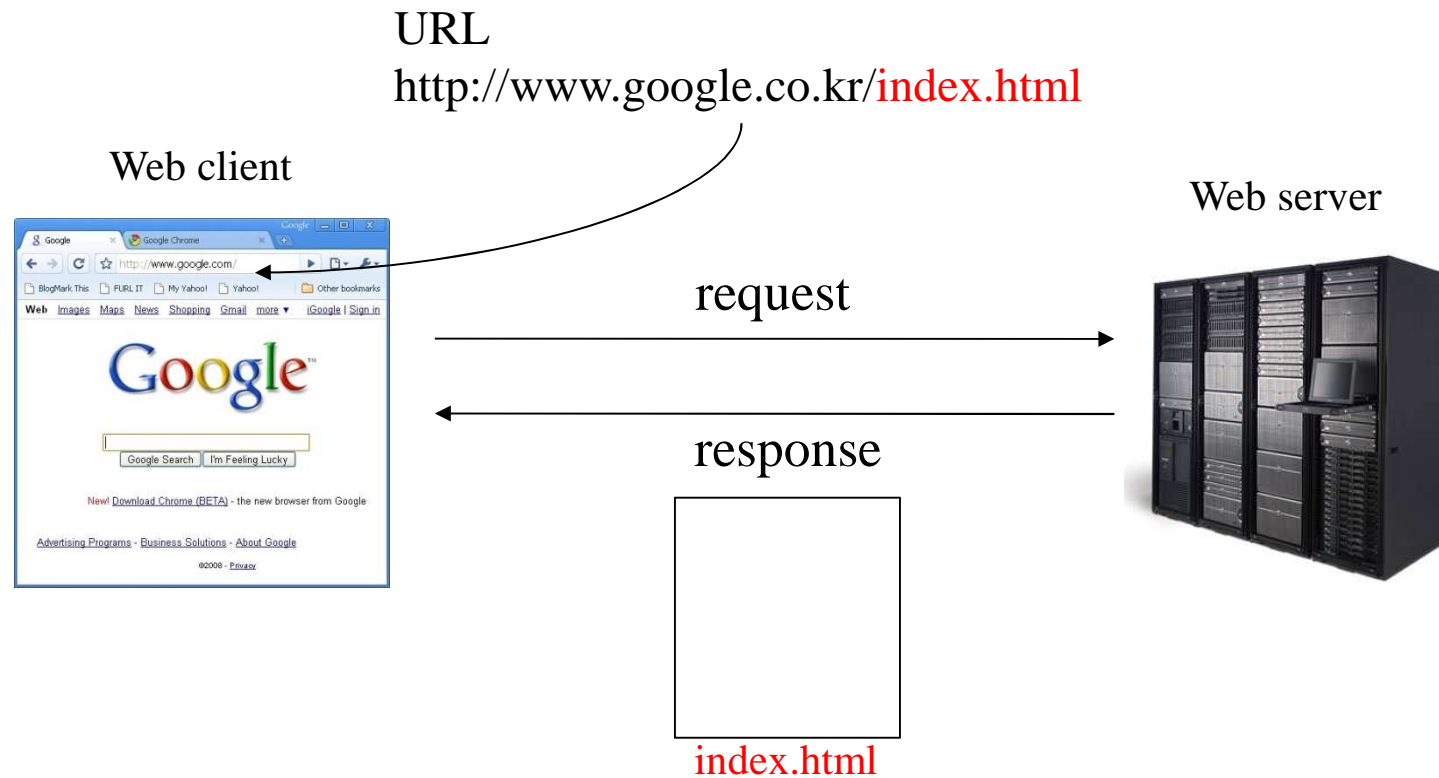
🖥️ There are numerous examples of clients and servers.

- Web client(browser) communicates with web server.
- FTP client downloads a file from FTP server.
- With telnet client, we can log in a remote host through a telnet server.
- ...

🖥️ Your project is to implement proxy server.

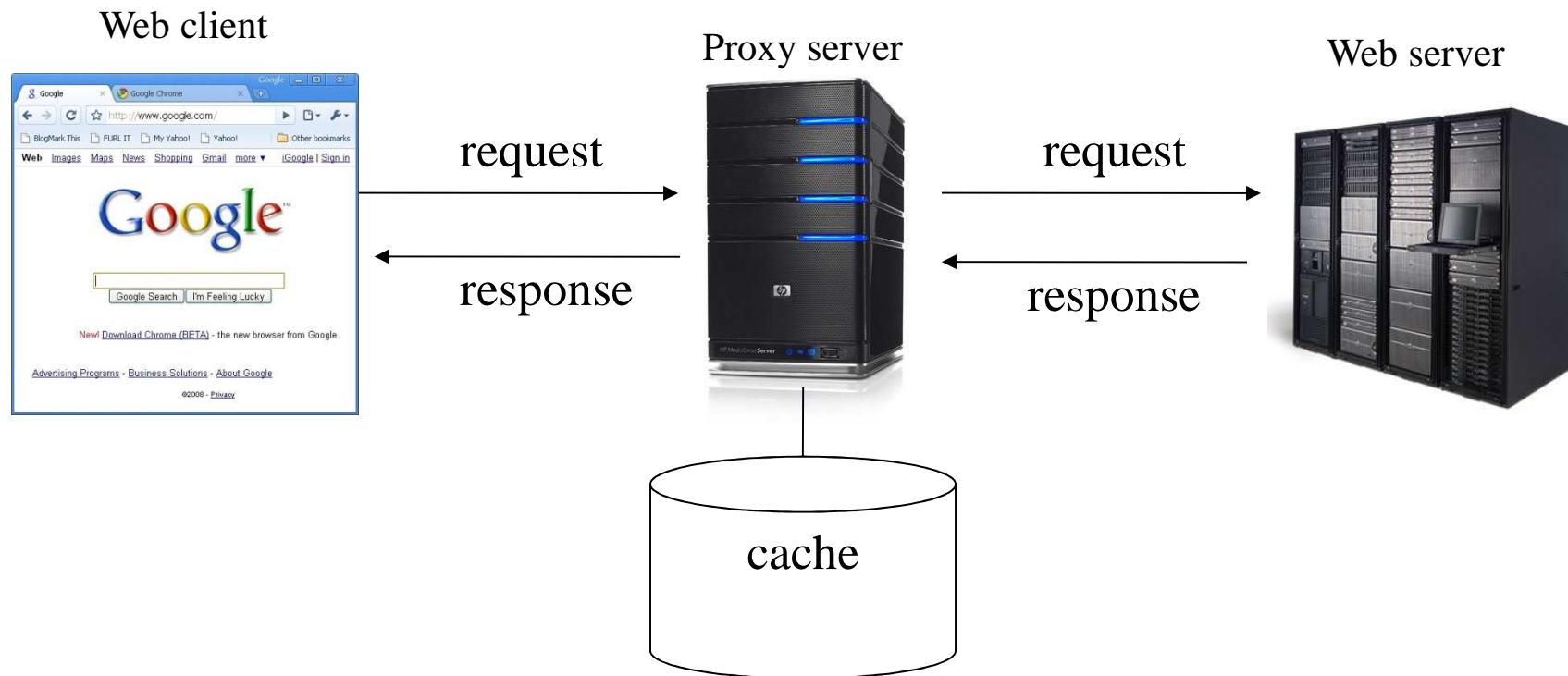
Web service

HTTP protocol



Proxy server

Proxy server



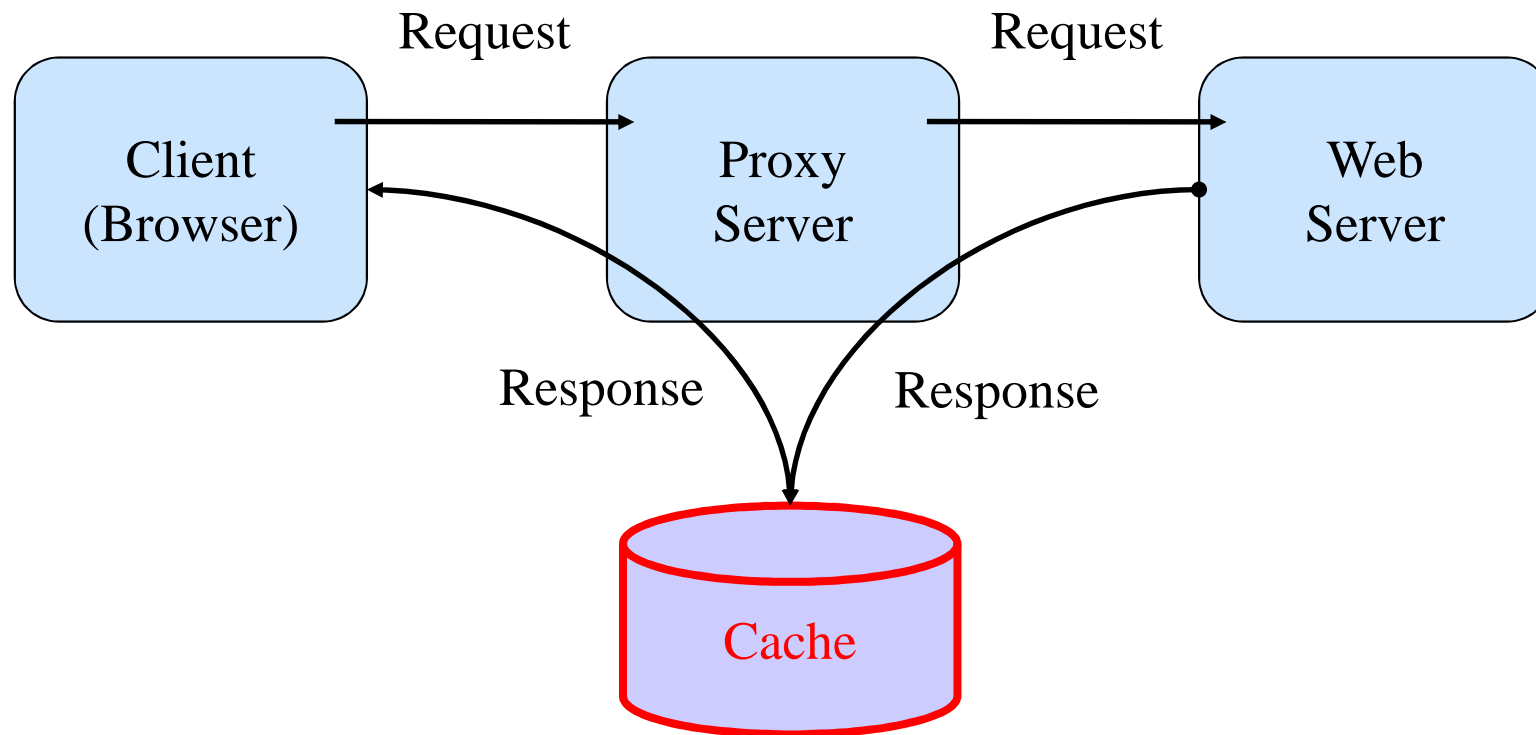
Proxy server

Proxy server

- 인터넷의 캐시 프로그램으로 최근에 가져온 자료들을 보관하는 저장장소를 의미
- 같은 자료를 다시 요구할 경우 **Proxy** 내의 캐쉬에 있는 자료를 제공함으로써 자료가 빠르게 전송
- 사용자는 **Proxy**를 사용해서 자료를 받아 오겠다는 사실을 호스트에 알려주어야 **Proxy**를 통해서 자료를 받는 것이 가능
- 전송 속도가 빠를 수도 있지만 **Proxy**에 미리 저장되지 않은 자료를 찾는 경우는 더 느려질 수도 있다.

Proxy server implementation schedule

3-steps implementation

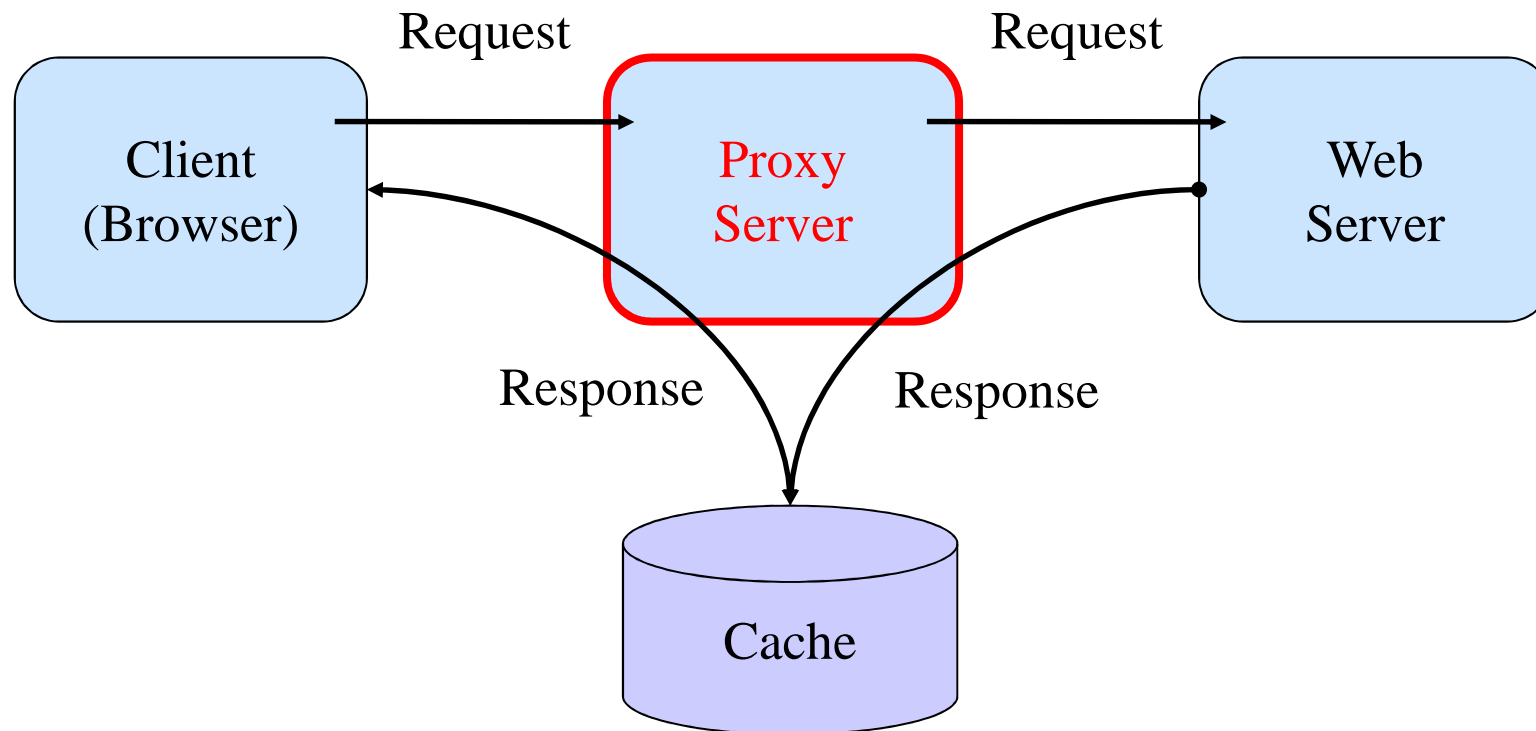


1. Cache implementation

Proxy server implementation schedule

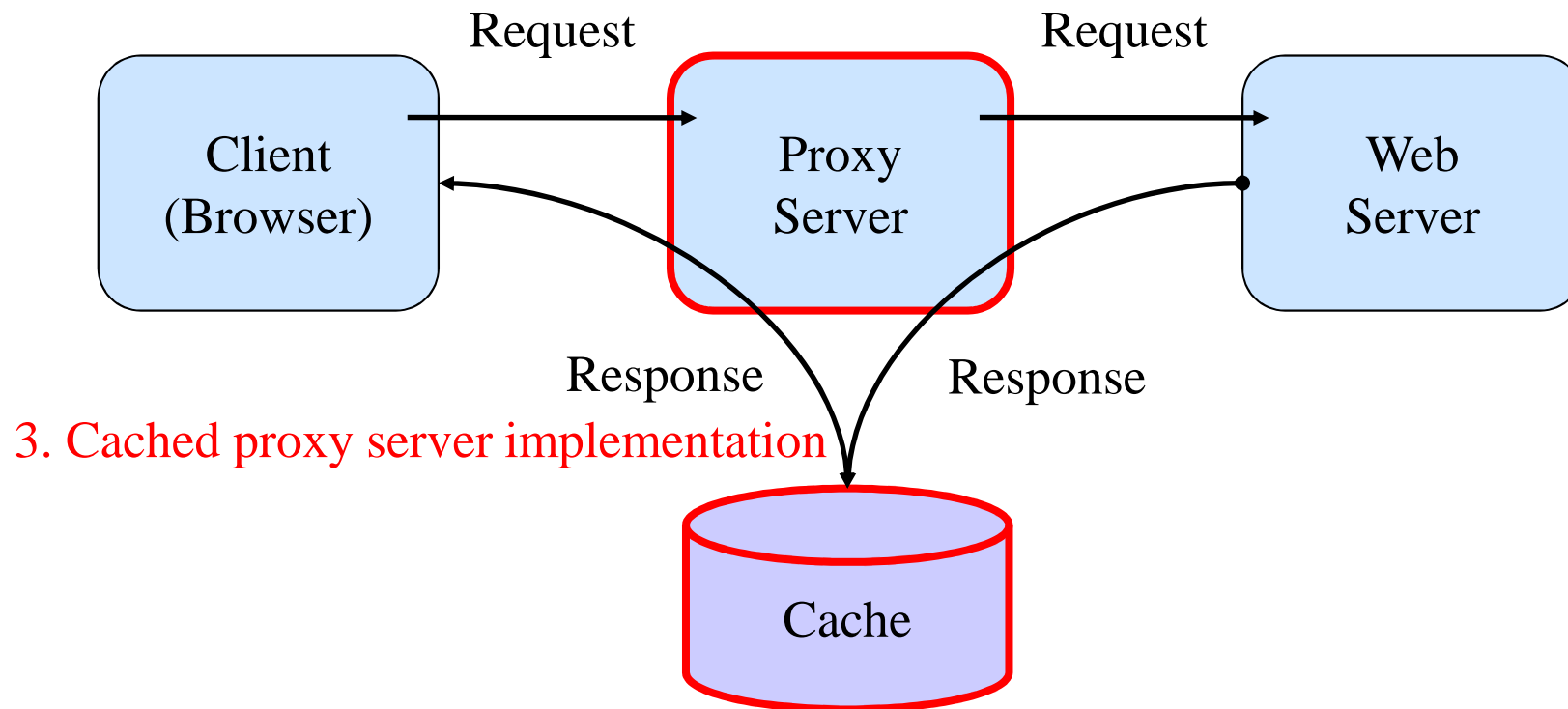
3-steps implementation

2. Proxy server implementation



Proxy server implementation schedule

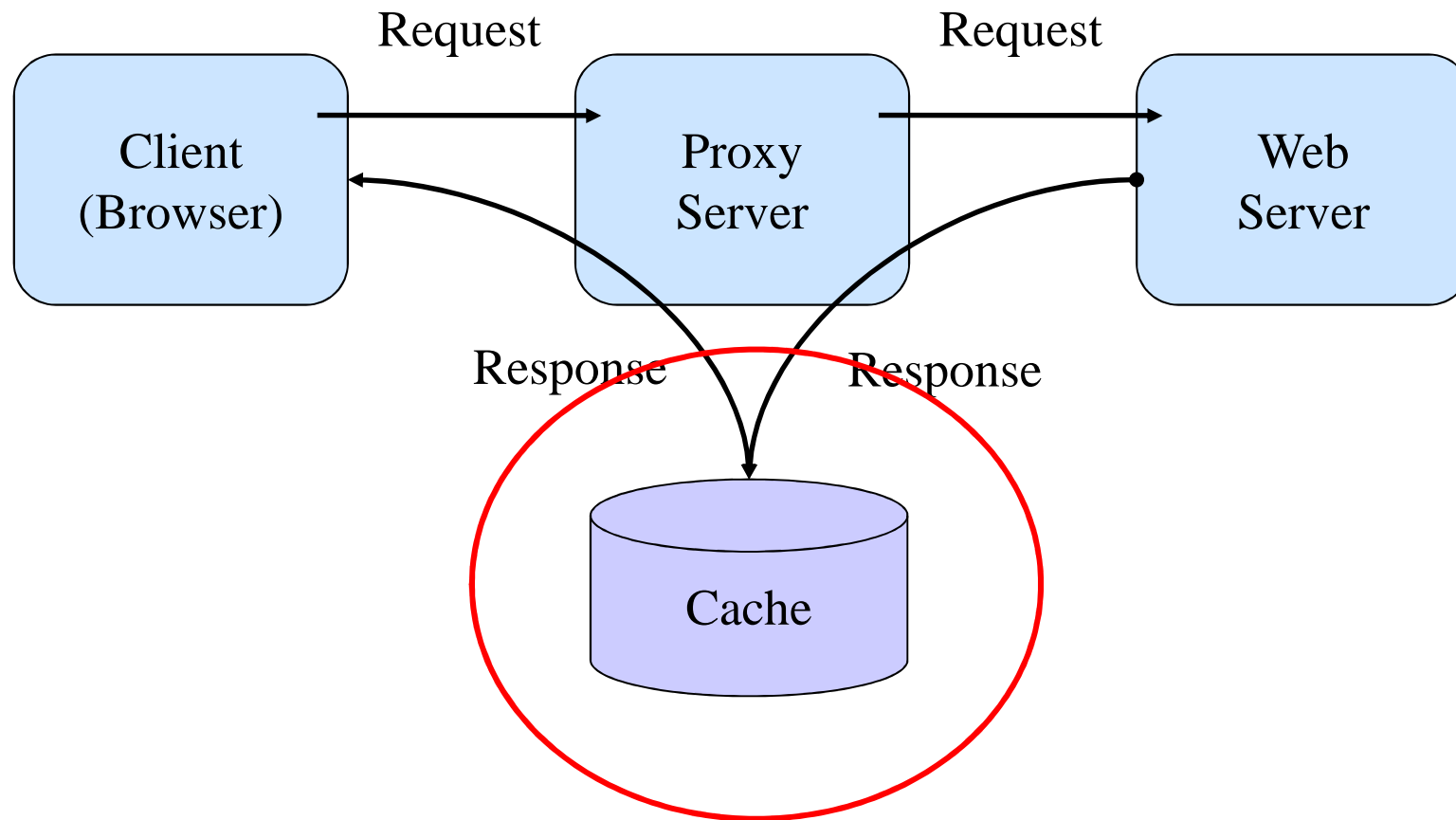
3-steps implementation



1. Cache implementation

Objective

Cache implementation



Functionalities of a Cache

- 📖 Original server의 데이터를 저장함으로써 network delay를 줄임
- 📖 요청된 data가 저장되어 있는지 검사
 - HIT: 클라이언트에 데이터 전송
 - MISS: Original server로부터 데이터를 받아서 cache에 저장, 클라이언트에 데이터 전달

Steps for cache implementation

- ❑ 표준입력(STDIN)으로부터 URL 입력
- ❑ 시스템으로부터 현재 시간 구함
- ❑ SHA-1(or MD5) 알고리즘을 사용하여 textual URL을 hashed URL로 변환
- ❑ Hashed URL을 이용하여 디렉토리와 파일 생성
- ❑ 파일에 URL과 현재 시간 기록
- ❑ Log file 생성
- ❑ Multiple processing

Operation

\$ **./a.out**

input URL> ce.kwangwoon.ac.kr/~sswlab

input URL> www.yahoo.co.kr

input URL> www.infoseek.com

input URL> ce.kwangwoon.ac.kr/~sswlab

input URL> www.ohmynews.com

input URL> **bye**

\$

Steps for cache implementation

- ❏ 표준입력(STDIN)으로부터 URL 입력
- ❏ 시스템으로부터 현재 시간 구함
- ❏ SHA-1(or MD5) 알고리즘을 사용하여 textual URL을 hashed URL로 변환
- ❏ Hashed URL을 이용하여 디렉토리와 파일 생성
- ❏ 파일에 URL과 현재 시간 기록
- ❏ Log file 생성
- ❏ Multiple processing

Time and date

Related APIs and structures

- `time_t time(time_t *calptr);`
- `char *ctime(const time_t *calptr);`
- `struct tm *gmtime(const time_t *calptr);`
- `struct tm *localtime(const time_t *calptr);`
- `tm` structure

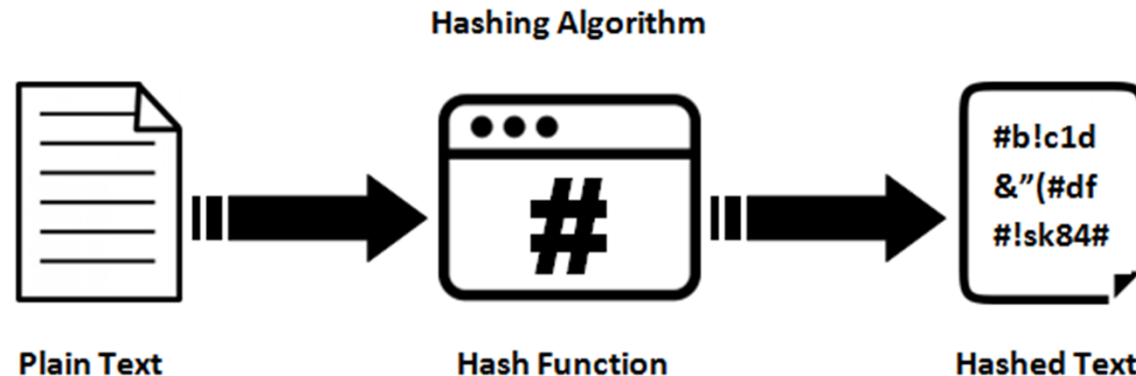
 You will learn details in “**time and date**” chapter.

Steps for cache implementation

- ❏ 표준입력(STDIN)으로부터 URL 입력
- ❏ 시스템으로부터 현재 시간 구함
- ❏ SHA-1(or MD5) 알고리즘을 사용하여 textual URL을 hashed URL로 변환
- ❏ Hashed URL을 이용하여 디렉토리와 파일 생성
- ❏ 파일에 URL과 현재 시간 기록
- ❏ Log file 생성
- ❏ Multiple processing

Hash function

- ❏ 해시 함수(hash function)는 임의의 길이의 데이터를 고정된 길이의 데이터로 매핑하는 함수이며 해시 함수에 의해 얻어지는 값은 해시 값, 해시 코드, 해시 체크섬 또는 간단하게 해시라고 함
- ❏ 해시함수의 종류로는 MD5, SHA, CRC32등이 있음



SHA-1

☞ SHA (Secure Hash Algorithm)

- 미국 국립표준기술연구소(NIST)의 미국 연방정부 정보처리 표준.
- 최초의 함수는 SHA이고, 이후 SHA-1, SHA-2, SHA-3등이 개발됨.

☞ SHA-1

- 1993년 미국 국가안보국(NSA)에 의해 전자서명 알고리즘으로 개발
- 여러 보안 프로토콜이나 프로그램에서 많이 사용됨.
 - E.g. SSH(Secure Shell), SSL(Secure Socket Layer), ...
- 입력한 text data(최대 2^{64} bits)를 160 bits의 hashed data로 반환함.

☞ In this assignment,

- Cache에 저장하기 전에, URL을 hash 하기 위해 사용

SHA-1을 이용한 URL Hashing

URL

ce.kwangwoon.ac.kr/~sswlab
www.yahoo.co.kr
www.infoseek.com
ce.kwangwoon.ac.kr/~sswlab
www.ohmynews.com



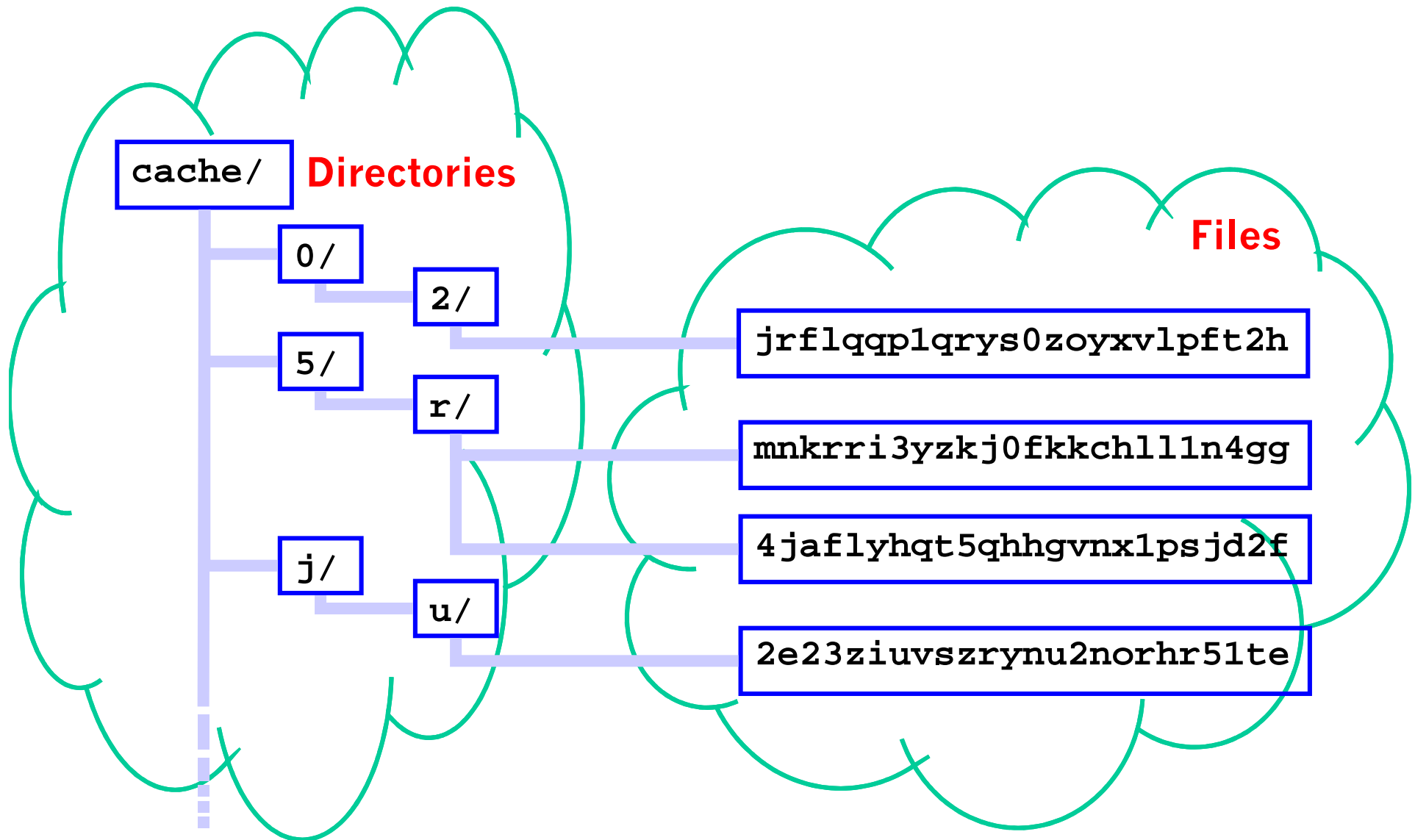
Hashed URL

0/2/jrflqqp1qrys0zoyxvlpft2h
j/u/2e23ziuvszrynu2norhr51te
5/r/mnkrri3yzkj0fkkchl11n4gg
0/2/jrflqqp1qrys0zoyxvlpft2h
5/r/4jaflyhqt5qhhgvnx1psjd2f

Steps for cache implementation

- ❏ 표준입력(STDIN)으로부터 URL 입력
- ❏ 시스템으로부터 현재 시간 구함
- ❏ SHA-1(or MD5) 알고리즘을 사용하여 textual URL을 hashed URL로 변환
- ❏ Hashed URL을 이용하여 디렉토리와 파일 생성
- ❏ 파일에 URL과 현재 시간 기록
- ❏ Log file 생성
- ❏ Multiple processing

Cached Directories and Files



Cache Directory

```
$ ls -R cache
```

```
cache:
```

```
0  5  j
```

```
cache/0:
```

```
2
```

```
cache/0/2:
```

```
jrflqqp1qrys0zoyxvlpft2h
```

```
cache/5:
```

```
r
```

```
cache/5/r:
```

```
4jaflyhqt5qhhgvnx1psjd2f  mnkrri3yzkj0fkkchl11n4gg
```

```
cache/j:
```

```
u
```

```
cache/j/u:
```

```
2e23ziuvszrynu2norhr51te
```

Output file

Directory and file creation

- MISS인 경우만 생성하면 됨.
 - Hashed URL에 따라 directory와 cached file을 구성한다.
 - Write URL information in cache files
- Cache directories
 - Using hash function results
 - The root directory is “cache/”

Steps for cache implementation

- ❏ 표준입력(STDIN)으로부터 URL 입력
- ❏ 시스템으로부터 현재 시간 구함
- ❏ SHA-1(or MD5) 알고리즘을 사용하여 textual URL을 hashed URL로 변환
- ❏ Hashed URL을 이용하여 디렉토리와 파일 생성
- ❏ 파일에 URL과 현재 시간 기록
- ❏ Log file 생성
- ❏ Multiple processing

Logfile

```
$ cat logfile
```

```
ce.kwangwoon.ac.kr/~sswlab-[2012/2/23/ 20:5:7]
```

```
www.yahoo.co.kr-[2012/2/23/ 20:5:11]
```

```
www.infoseek.com-[2012/2/23/ 20:5:15]
```

```
0/2/jrflqqp1qrys0zoyxvlpft2h-[2012/2/23/ 20:5:20]
```

```
www.ohmynews.com-[2012/2/23/ 20:5:24]
```

```
$
```

HIT인 경우

Hashed URL에 해당하는
디렉토리와 파일이 존재하는지 검
사, **cached file**의 **path**를 구한
후 기록

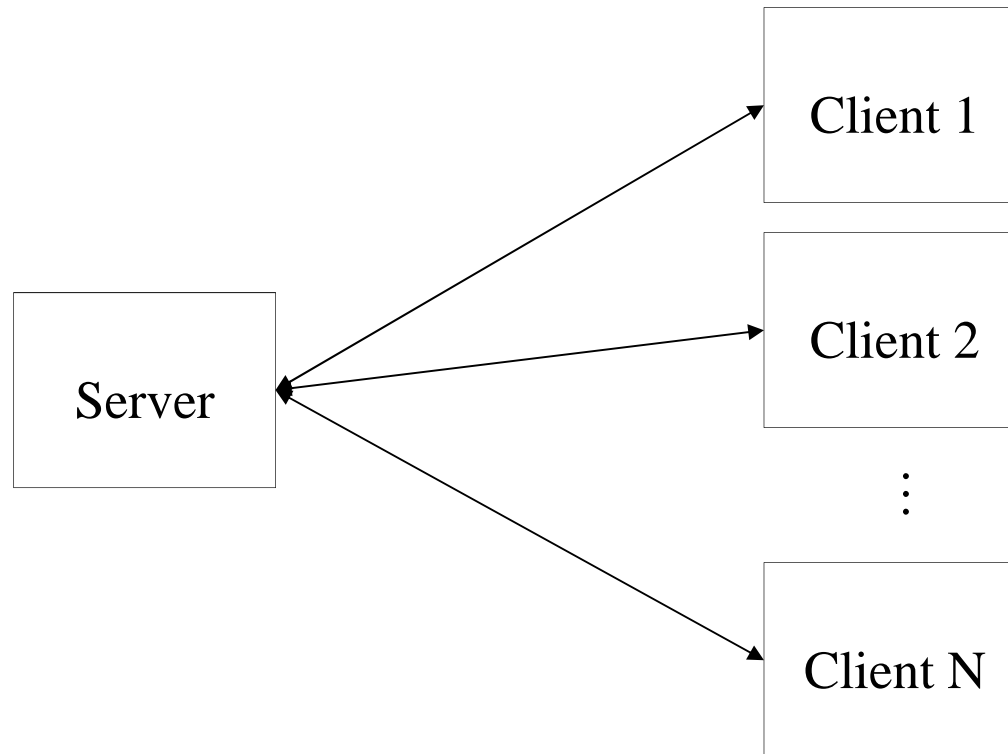
Steps for cache implementation

- ❏ 표준입력(STDIN)으로부터 URL 입력
- ❏ 시스템으로부터 현재 시간 구함
- ❏ SHA-1(or MD5) 알고리즘을 사용하여 textual URL을 hashed URL로 변환
- ❏ Hashed URL을 이용하여 디렉토리와 파일 생성
- ❏ 파일에 URL과 현재 시간 기록
- ❏ Log file 생성
- ❏ Multiple processing

Concurrent server

🖥️ One-to-Many model

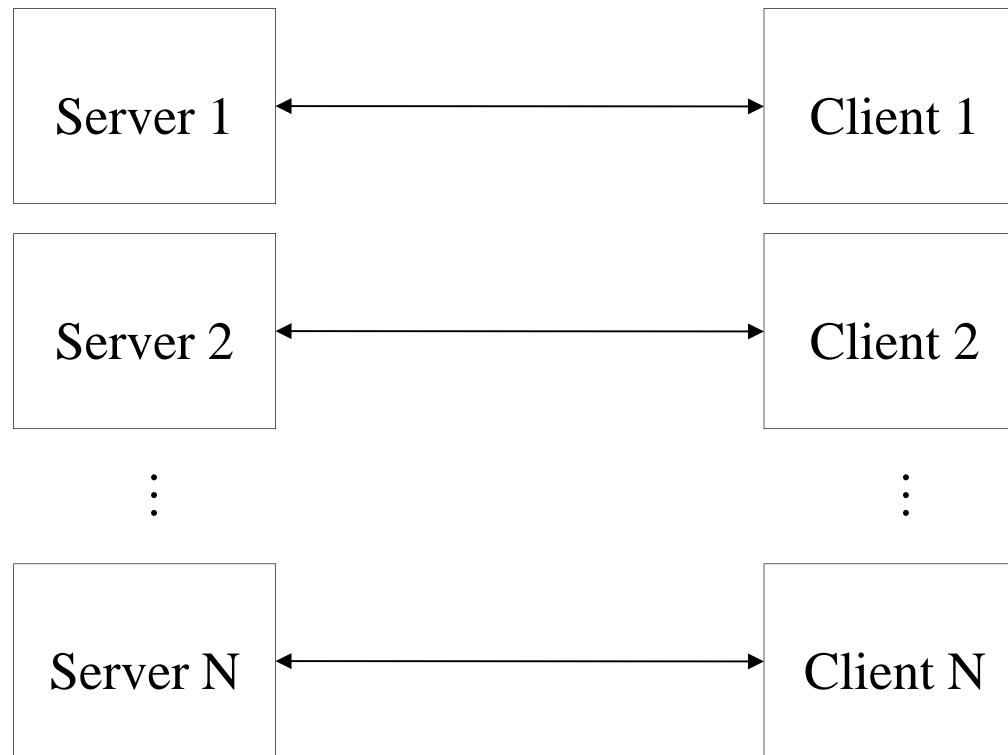
- Conceptually, one server should service for many clients.
- Eg. Web server, DB server, FTP server, ...



Concurrent server

📖 One-to-One relationship

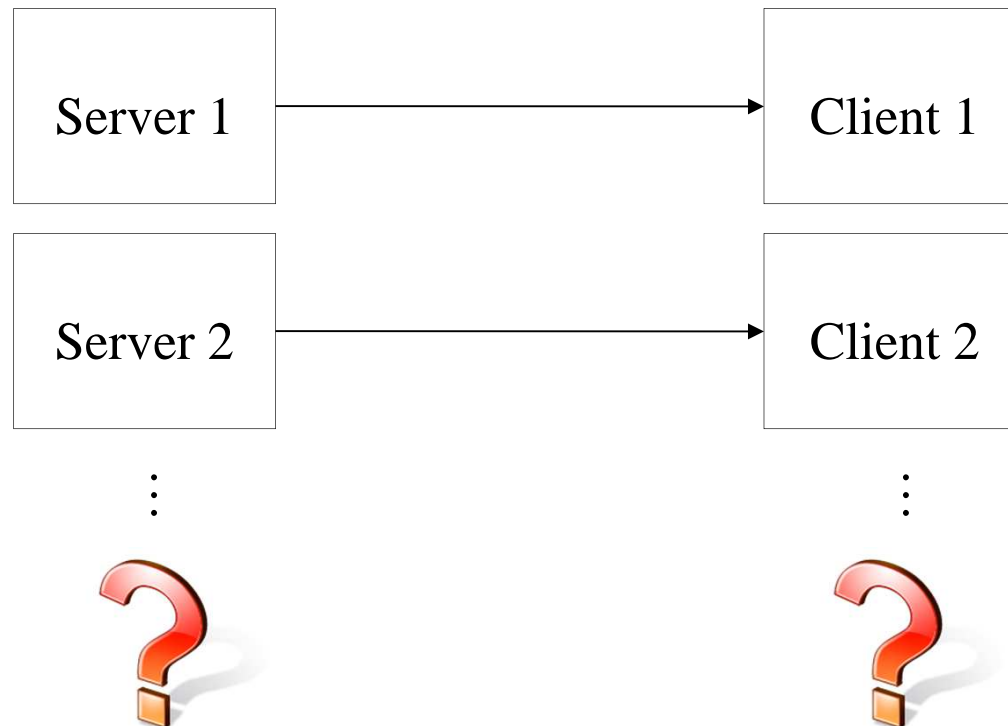
- Practically, one server can service for just one client.



Concurrent server

How many servers are required?

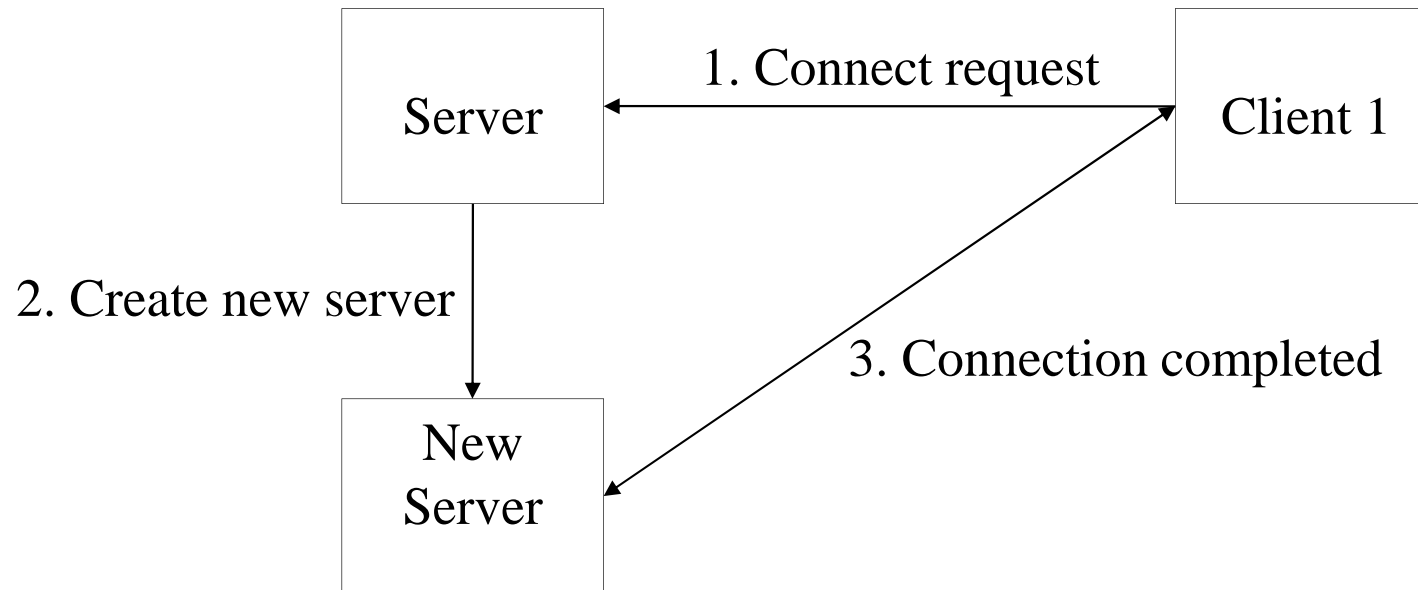
- We don't know how many clients want to connect.



Concurrent server

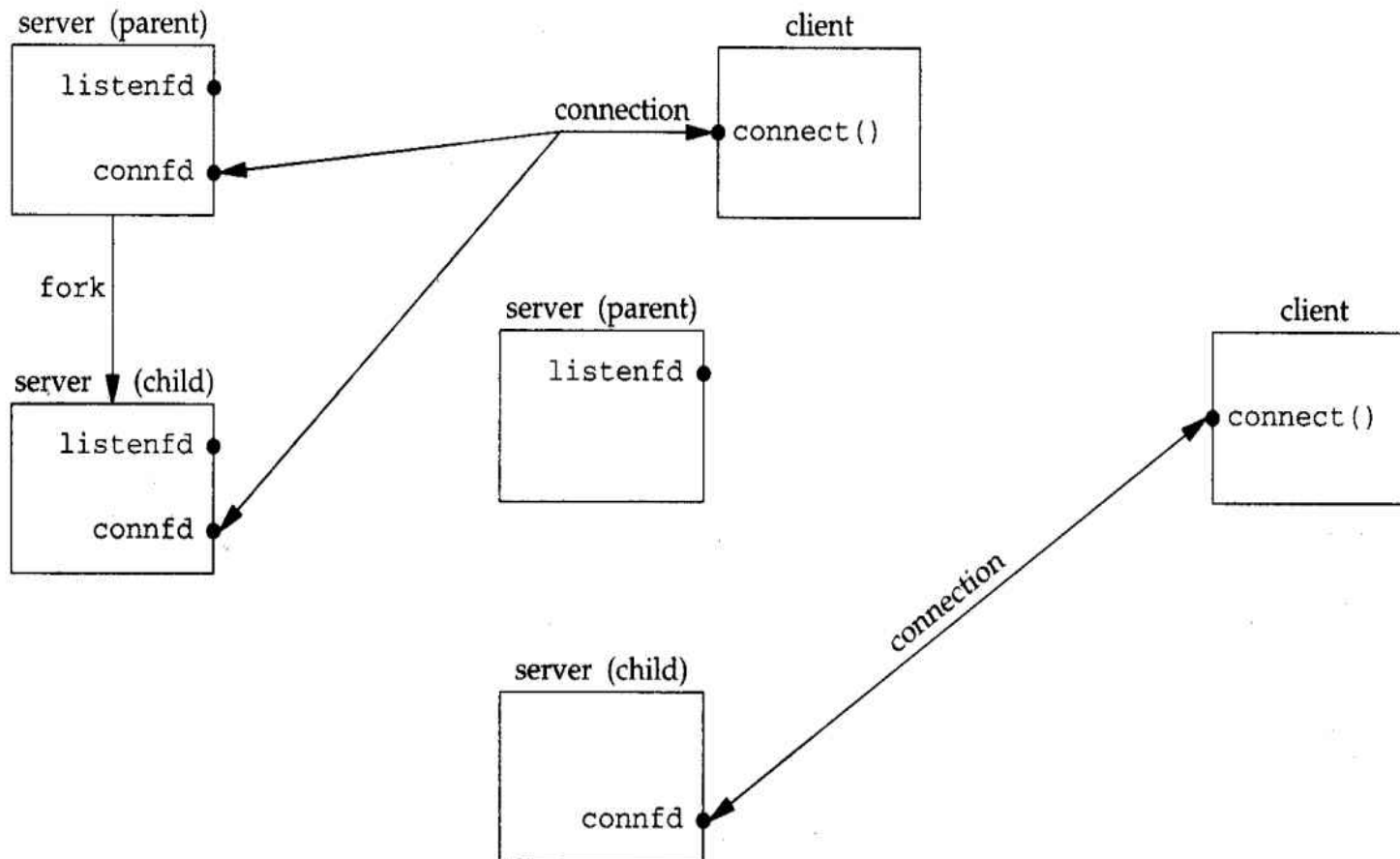
🖥️ Server is created with an **on-demand manner**.

- We create the server just when requested from client.



Concurrent server

- ❏ Concurrent server implementation with `fork()`.
 - Process manipulation system calls (`fork`, `exec`, `exit`, `wait`,...)



Concurrent server

📖 Notification of termination by using signal.

- When child terminates, parent is signaled.
- `signal()`, `kill()`, ...

