

## 항상 노력하는, 최선의 인재가 되겠습니다.



최민석 1994년 (29세/만 28세) | 남

✉ ariesd1@naver.com

☎ 010-8981-8671

☎ 010-8981-8671

🏠 (41008) 대구 동구 갯바위로12길

학력사항  
대학교(4년) 졸업

경력사항  
신입

희망연봉  
회사내규에 따름

희망근무지/근무형태  
대구전체

포트폴리오  
-

### 학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2013.03 ~ 2020.02	졸업	대구대학교 (경북)	생명과학과	3.2 / 4.5
2010.03 ~ 2013.03	졸업	영신고등학교	이과계열	-

재학기간	구분	학원/학교명	전공	지역
2020.02 ~ 2020.09	졸업	대구캐드캠학원	CAD,UG-NX	대구

### 경력 신입

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2020.10 ~ 2022.03 (1년 6개월)	인동엔지니어링	설계팀 / 사원	대구	-
[담당업무] 자동차 헤드라이트, 리어라이트 생산 자동화 공정을 위한 기계 설계 [퇴사사유] 업직종 전환				

### 자기소개서

[1. 지원하는 회사와 분야(직무)에 대한 지원동기를 자유롭게 기술하세요. [50~400자 이내]]

[표준을 준수하다]

저의 목표는 '실수 없는 탄탄한 구조를 설계하는 것'입니다.

대학 재학 당시 실험 수업은 단 1g의 오차도 허용하지 않는 엄격한 과정으로 진행되었습니다. 졸업 후 기계 설계업에 근무하던 저는 우연한 기회에 퍼블리싱을 접하게 되었고, 실험 수업과 기계 설계, 퍼블리싱의 공통점이 무언가를 제작하기 앞서 기초 설계가 완벽해야 결과물의 퀄리티가 보증되며, 유지 보수가 수월해진다는 것을 알았습니다.

공통점 발견으로 인해 퍼블리싱에 흥미를 가지게 된 저는 이후 자율 학습을 통해 수 많은 시행착오를 겪으며 HTML, CSS, javascript, jquery와 같은 텍스트 에디터 프로그램을 학습했습니다. 이 모든 과정을 겪으며 실수 없는 제작에 대한 열망과 노력을 키웠고, '프론트엔드 개발자'에 대한 흥미를 갖게 되면서 퍼블리싱 업무를 통해 더 나은 실력을 갖고자 하는 꿈을 갖게 되었습니다.

## [2. 지금의 나를 있게 한 가장 중요한 사건에 대해 구체적으로 기술해주세요]

### [팀워크의 중요성]

오픈한 지 얼마 안 된 편의점에서 아르바이트 하던 당시, 2+1등 행사상품임을 표시하는 태그의 위치가 뒤죽박죽이라 알아보기 힘들었으며이로인해 손님들이 일부러 물어보러 오는등 어려움을 겪었습니다. 점주님과 아르바이트생들은 이로 인한 갈등을 겪으며 업무효율이 감소하였습니다. 저는 개인이 해결할 수 있는 문제가 아니라 모두의 합의가 필요한 문제라고 생각했습니다. 문제를 해결하기 위해 태그를 고정하는 방식과 물건을 진열하는 방식을 매뉴얼로 만들어보자고 제안했습니다. 먼저 제품의 위치를 정하기 위해 근무지와 비슷한 환경인, 인근에 초등학교와 아파트 단지가 많으며, 매출이 높은 편의점의 진열 방식을 조사했습니다. 또한, 인기가 많은 제품 리스트를 정리하여 어느 위치에 두는 것이 아르바이트생들의 불 필요한 작업 소요를 덜 수 있는 방법인지 이야기해보았습니다. 이후 점주님과 아르바이트생이 모두 모여 이를 반영한 매뉴얼을 작성했습니다. 매뉴얼을 만든 후 태그와 물건의 위치는 같은 곳에 있게 되자 아르바이트생들의 일이 편해지고 헛갈리는 일이 없어졌으며, 손님들의 반응도 더욱 좋아졌습니다. 적극적으로 행동하는 노력이 팀워크로 발휘되었고, 동료들과 협업 할 때에 업무를 편리하게 할 수 있고, 일의 효율성이 높아지는 시너지 효과를 보았습니다.

## [3. 본인의 장/단점과 입사 후 장점은 어떻게 활용되고, 단점은 어떻게 보완 할 수 있겠는지를 기술하세요]

### [책임감]

저의 장점으로는 책임감이 있습니다. 맡은 바 성실히 수행함이 목표이며, 목표를 달성하기 위한 고민을 멈추지 않습니다. 또한, 팀원들과의 화합을 중시합니다. 소통과 협업에서 항상 나은 결과가 나옴을 알고 있으며, 과정에서 갈등을 중재하려 항상 노력했습니다. 효율성을 중시하기에, 일을 하기 앞서 먼저 생각을 하고 진행합니다. 더 낫고, 효율적인 결과를 위해 골몰합니다. 마지막으로 발전 가능성이 있습니다. 스스로의 실력이 미숙함을 잘 알기에, 나은 실력을 위해 노력하고 있습니다.

### [조급함]

조급한 성격 탓에 친구들에게 재촉하지 말라는 말을 듣고는 합니다. 일을 빨리 하려고 하여 완벽히 마무리 짓지 못한 적도 있었습니다. 그래서 저는 명상을 자주 합니다. 업무 적으로, 업무 외 적으로 안 풀리는 문제가 발생 시, 내가 처한 상황과 해결 방법을 천천히 생각해봄여 해결책을 피하려고 합니다. 조급함을 버리고 천천히 순서대로 일을 하면서 일의 정확도를 높이고, 동료들과 보조를 맞추어 보다 나은 성과를 내는 직원이 되겠습니다.

## [4. 본인이 살아오면서 가장 인상 깊었던 경험을 기술하세요]

가장 인상 깊었던 경험은 수업 시간에 자유 주제로 발표 과제를 했던 것입니다. 저희 조는 주제로 해수 담수화 기술을 선정하였고, 배워왔던 이론을 바탕으로 실제로 쓸 수 있게 되어 기대 되었습니다. 먼저 역할 분담을 하였고 제가 맡은 역할은 자료 조사와 핵심 정보 요약 및 발표였습니다. 조사를 직접 해 보니 이론으로 배웠던 부분들과 실재가 달라서 어려움도 많았습니다.

해수 담수화의 핵심 기술인 다단 증발법을 설명할때 다중 효용 증발법과 비슷한 부분이 많았기에 어떻게 하면 청중에게 쉽게 설명할 수 있을까 고민을 많이 했습니다. 조원들과 상의한 끝에 다단증발법은 스팀실을 거친 해수가 가열원이 되지만, 다중효용증발법은 한번 가열 후 만들어진 수증기를 가열원으로 사용하기에 비열차를 이용한 가열 에너지를 절약할 수 있다고 정리하여 PPT자료와 함께 발표하였고, 좋은 반응을 얻었습니다.

설명만으론 어려웠기에 이해를 돕기 위해 구조 모형을 설계하여 필요한 재료들을 엑셀로 정리하고 여러 판매 사이트를 비교하여 견적을 내었습니다. 견적을 내었으나 지원되는 금액을 초과하여 설계를 다시 해야 되는 일이 생기게 되었습니다. 모두 의욕을 잃고 참여도가 떨어지게 되었고 완성 기간은 얼마 남지 않게 되었습니다. 팀의 리더와 저만이 남게 되어 빠진 역할까지 해야 되는 상황이 발생하여 수업이 없는 날에도 학교에 나와 늦은 밤까지 남아 작업을 계속해야 했습니다.

포기하고 싶다는 생각도 들었지만 제가 빠지게 되면 도면을 완성할 수 없을 것 이라는 생각이 들어 맡은 일을 끝까지 하게 되었습니다. 그 결과 시행착오 끝에 구조 모형을 완성할 수 있었습니다. 먼저 포기하지 않고 완성을 했다는 것에 스스로 뿌듯함을 느낄 수 있었고, 부족한 인원이었지만 리더를 도와 끝까지 협력했을 때 일어나는 열정도 확인할 수 있었습니다. 또한 직접 설계에 참여함으로써 이론과 실제의 차이를 느끼며, 현장에서 필요한 인재가 되기 위해 계속적으로 노력해야 함도 알 수 있었습니다. 입사 후에도 퍼블리싱 업무를 하며, 저의 부족함을 보완하기 위해 끊임없이 자기 계발을 해 나갈 것입니다.

## [5. 본인의 성장과정을 서술하세요]

### [꾸준한 창작 활동]

어릴 적 저의 꿈은 소설가였습니다. 내가 구상한 이야기를 남에게 보여준다는 즐거움은 생각보다 대단했습니다. 직접 쓴 소설을 친구들에게 보여주고 평가 받는 것을 좋아하던 저는 직접 구조를 만들고, 제작하여, 직관적으로 행동의 결과가 나타나는 퍼블리싱 업무를 알게 되었고 관련 지식을 탐구하다 자연스레 알게 된 컴퓨터를 통한 창작 활동은 제가 좋아하는 소설 창작과 그리 다르지 않다는 점을 알게 되었으며, 가장 큰 관심사이자 집중하고 싶은 대상이 되었습니다. HTML에서 제작한 뼈대에 CSS라는 살을 덧붙이고 기능이 제한된 부분은 javascript와 jquery로 더하는 과정은 저의 아이디어를 자극하였고 더욱 큰 호기심과 매력을 느끼는 계기가 되었습니다. 즐거움을 생활에 이식하고자 다양한 강의를 통한 학습으로 퍼블리셔로서의 전문성을 길렀습니다. 고민했던 진로는 학업을 지속할수록 확고해졌고, 이제는 부족하게나마 오차 없는 작업, 유지 보수가 원활한 결과를 만들기 위해 노력하고자 합니다.

## [6. 앞으로 나아갈 방향과 구체적인 목표를 서술하세요]

더 효율성있는 기능사용을 위해 javascript, jquery를 심도있게 공부함과 동시에 해당 공부를 통해 얻은 지식을 바탕으로 자바스크립트 언어 기반이며 국내 최대 커뮤니티를 가지고 있는 라이브러리 React를 다음 학습 목표로 고려하고 있으며, 마찬가지로 가상 DOM 제어 방식인 Vuejs도 고려하고 있습니다.

최종적으로 리 렌더링이 잦은 동적인 모던 웹에서 엄청나게 빠른 퍼포먼스를 내는 게 가능하며, 다른 프레임 워크에 간편하게 붙여서 사용하는 것도 가능한 웹 제작을 목표로 하고 있습니다.