201225

오늘은 (1) DBSCAN 논문 리뷰 / (2) DBSCAN 소스코드 구현 일부를 진행하였다.

1. 논문 리뷰

기존 DBSCAN의 경우 각 Boundary 사이에 있는 원소들의 구분이 힘들어서, DBSCAN 자체의 효력이 떨어지는 경우가 많다. 그래서 3개의 바운더리로 나눠서 진행하는 소스코드다.

아직 일부만 보았지만, 느낀것은 데이터를 다룰 때 코딩보다는 알고리즘과 이를 뒷받침하는 명제들이 더욱 중요한 것임을 느꼈다.

즉 프로그래밍 언어는 알고리즘을 구현하는데 필요한 도구일 뿐이다.

1. DBSCAN 소스코드 구현

DBSCAN 소스코드 구현을 한 사이트에서 보고 따라해보고있다.

Meschgrid를 통해서 x,y값을 불러와 유클리드거리 계산을 하는 방법이 신기하다.

종이로 적어보면서 좀 더 자세하게 분석해봐야겠다.