

# 입 사 지 원 서

	성명	최유정	국적	대한민국
	성별	여자	생년월일 (연령)	2000.06.30 (만 24 세)
	휴 대 폰	010-7260-4629	E-mail	dbwjd22ek@naver.com
	주 소	경기도 용인시 처인구 금학로 265 번길 17		

## [학력사항]

기간	학 교 명	학 과	졸업구분	소재지	학 점
2020.03.~ 2024.08.	남서울대학교	광고홍보학과	졸업	천안	4.1/4.5
2016.03.~ 2019.02.	고림고등학교	인문계열	졸업	경기	-

## [자격 및 면허 취득 사항]

자 격 증 명	등급(점수)	취 득 년 월	발 급 기 관
GTQ	1 급	2023.08.11	대한상공회의소
컴퓨터활용능력	2 급	2023.06.16	한국생산성본부

## [훈련이수사항]

교 육 기 간	훈 련 과 정	교 육 기 관
2024.06.19 ~ 2024.12.03	(디지털컨버전스)AWS 클라우드와 Kafka를 활용한 Java(자바) Full-Stack 개발자 양성과정(A) (112일,896시간)	쌍용교육센터

## [직무 능력사항]

보 유 기 술		개 발 환 경	
Back-end	Java, JSP/Servlet, Mybatis, Spring Framework, Spring Boot, Spring RESTful, Spring JPA, Postman, cos(COM Oreilly Servlet), JSON.simple, Jsoup, Metadata Extractor, XMPCore, Oracle JDBC, Selenium Java, JUnit	OS	Windows 10/11, Linux(Ubuntu), mac OS
		WAS	Apache Tomcat
		설계도구	Figma, ERDCloud, eXERD, draw.io, UML
Front-end	HTML5, CSS, Ajax, Thymeleaf, JavaScript, jQuery, Bootstrap,	형상관리	Git, GitHub
		가상화 도구	Docker
Database	Oracle(ANSI-SQL, PL/SQL), MySQL	기타	AWS, Eclipse, VSCode, Notion, MobaXterm

[경력사항]

근 무 기 간	회 사 명	담 당 업 무	구분
2019.11.~ 2020.11.	맥도날드	카운터 업무	아르바이트
2022.01.~ 2024.03.	놀숲	카운터, 매장 관리, 음식 조리	아르바이트

[포트폴리오 링크]

Github : <a href="https://github.com/choeyouth">https://github.com/choeyouth</a>
포트폴리오(Notion) : <a href="https://choeyouth.notion.site/11495aee09f28025ba9be538e7ad2b0e?pvs=4">https://choeyouth.notion.site/11495aee09f28025ba9be538e7ad2b0e?pvs=4</a>
기술 Blog : <a href="https://choeyouth.notion.site/5e6e86db6ac7453cbab4b2f8f0d8ee1b?pvs=4">https://choeyouth.notion.site/5e6e86db6ac7453cbab4b2f8f0d8ee1b?pvs=4</a>

# 이 수 교 육 내 역 서

교육과정	(디지털컨버전스)AWS 클라우드와 Kafka를 활용한 Java(자바) Full-Stack 개발자 양성과정(A)
교육기간	2024.06.19. ~ 2024.12.03. (112일/896시간)

전공교과 이수내역	
교육과목	주 요 교 육 내 용
Java	개발환경 설정 (JDK, IDE 설치 및 설정), 기본문법, 연산자, 제어문, 객체지향 프로그래밍 (Class, 상속, 다형성, 캡슐화), String, StringBuffer/StringBuilder, Array, 배열 조작, JCF(Collection, List, Set, Map), Exception Handling, 커스텀 예외처리, IOStream, NIO 파일처리, Thread, 동기화, 스레드 풀, Network 프로그래밍, Socket 통신
Oracle	DML(select, insert, update, delete), DDL(create, alter, drop, truncate), DCL(grant, revoke), TCL(commit, rollback, savepoint), Subquery(단일행, 다중행, 상관 서브쿼리), Join(Inner, Outer, Self, Cross), Union, Intersect, Minus, 내장함수(문자, 숫자, 날짜, 변환, 집계), Constraints(PK, FK, Unique, Check, Not Null), Index 설계 및 최적화, Sequence, View, PL/SQL 기초, Stored Procedure
JDBC	JDBC 드라이버 유형과 특징, Connection Pool 설정과 관리, Statement vs PreparedStatement vs CallableStatement, ResultSet 처리 방법, Transaction 관리(commit, rollback), 데이터베이스 예외처리
HTML 5 & CSS 3 JavaScript & JavaScript library	HTML5 시맨틱 태그와 웹 접근성, Form Validation 과 HTML5 API, CSS3 선택자와 미디어쿼리, Flexbox, Grid 레이아웃, JavaScript ES6+ 핵심 문법, DOM 조작과 이벤트 처리, AJAX 와 Promise, async/await, jQuery 셀렉터와 메서드, Bootstrap 그리드 시스템과 컴포넌트, JSON 데이터 처리
Servlet / JSP	웹 애플리케이션 아키텍처, 서블릿 생명주기와 컨테이너, Request/Response 객체 처리 Session, Cookie 관리, Filter, Listener 구현, JSP 기본 객체와 스코프, EL, JSTL 활용 파일 업로드/다운로드, MVC 패턴 구현, JSON/XML 처리
Spring / MyBatis	Spring Framework 핵심 개념과 아키텍처, IoC/DI 컨테이너 동작 원리, Bean 등록 방식 (@Component, @Bean, XML), Bean 생명주기와 스코프 관리, AOP 개념과 구현 방식, Aspect, Advice, Pointcut 설정, 트랜잭션 관리와 전파 레벨, MVC 아키텍처 구현, Controller, Service, Repository 계층, RequestMapping 과 핸들러 메소드, 요청/응답 처리 (@RequestBody, @ResponseBody), RESTful API 설계와 구현, REST API 문서화 (Swagger), MyBatis 구조와 동작원리, MyBatis 설정파일 작성, XML 매퍼 작성법, 동적 SQL (if, choose, foreach), Spring-MyBatis 연동 설정 TypeHandler 와 ResultHandler, 로깅 설정 (Log4j2, SLF4j), 예외처리와 에러 핸들링 Spring Security 기본 설정, 인증/인가 처리 구현, JWT 토큰 기반 인증, 시큐리티 필터 체인 설정
SpringBoot / JPA	SpringBoot 특징과 장점, 자동 설정(AutoConfiguration) 원리, 의존성 관리와 스타터, 외부 설정 파일 활용 (properties, yml), 프로파일 설정과 환경 분리, JPA 기본 개념과 장점, 엔티티 매핑과 어노테이션, 식별자 생성 전략, 연관관계 매핑 기초 (1:1, 1:N), 다중 연관관계 매핑 (N:M), 상속 관계 매핑, 영속성 컨텍스트의 이해, 엔티티 생명주기, Spring Data JPA 활용, Repository 인터페이스 활용, 쿼리 메소드 작성법, JPQL 과 네이티브 쿼리 QueryDSL 설정과 활용, 동적 쿼리 작성, 페이징과 정렬 처리, 트랜잭션 관리 상세, 낙관적 락/비관적 락, 성능 최적화 전략, N+1 문제 해결 방법, 지연 로딩과 즉시 로딩, 캐시 적용과 관리, 단위 테스트 작성, 통합 테스트 구현, Mock 테스트 활용, CI/CD 파이프라인 구축, 도커 컨테이너화, 클라우드 배포 (AWS, GCP), 모니터링과 로깅 설정, 애플리케이션 성능 측정, 운영 환경 설정과 관리
Project	주제선정 후 조별 프로젝트 진행 (참사지도) 아이템 선정 → 개발범위설정 → story board or 화면설계서 작성 → DB 설계 → Coding → debug → 완료 후 시연

# 자기소개서

<div>성장과정</div>	<div><b>[문제를 해결하며 성장한 개발자]</b></div> <p>저는 문제를 해결하는 과정에서 즐거움과 성취감을 느낍니다. 대학교 시절, 처음 파이썬을 독학하며 프로그래밍에 입문했는데, 문제를 논리적으로 분석하고 해결하는 과정이 마치 퍼즐을 맞추는 듯 흥미로웠습니다.</p> <p>그 뒤로 다른 학과 전공 수업인 자바 프로그래밍 과목을 수강하며 객체지향 언어를 체계적으로 배우게 되었고, 매일 꾸준히 개념을 복습하고 실습 문제를 반복적으로 해결하며 학습에 집중했습니다. 특히, 이해가 어려운 개념은 강의 외 참고 서적이나 온라인 강의를 활용해 보완하며 학습의 깊이를 더했습니다. 이러한 노력 끝에 자바 프로그래밍 과목에서 최고 성적인 A+를 받을 수 있었습니다.</p> <p>이후 국비지원 과정을 통해 웹 애플리케이션 개발과 협업 프로젝트를 경험하며 개발 역량을 한층 더 키웠습니다. 프로젝트를 수행하며 협업의 중요성을 깨닫고, 개인의 성장이 팀의 성과로 이어짐을 체감할 수 있었습니다. 이러한 경험은 저의 진로를 결정짓는 중요한 계기가 되었습니다.</p> <p>개발이라는 분야는 단순히 문제를 해결하는 것 이상의 의미를 가지고 있었습니다. 데이터를 설계하고, UI를 구성하며, 서버를 구축하는 일련의 과정에서 논리와 창의성이 조화를 이루는 점이 저에게 깊은 매력을 주었습니다. 이를 통해 개발 직무가 저의 적성임을 확신하게 되었고, 앞으로도 새로운 문제를 논리적으로 접근해 최적의 해결책을 찾으며, 끊임없이 배우고 성장하는 개발자로 나아가고자 합니다.</p>
<div>업무 관련 역량</div>	<div><b>[대학 시절 타전공 수업을 통한 학습]</b></div> <p>자바 프로그래밍 과목을 수강하며 프로그래밍 기초와 객체지향 프로그래밍의 개념을 학습했습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 학습 내용: 자바 기본 문법, 제어문, 클래스와 객체, 상속, 다형성, 캡슐화 등 객체지향 개념 이해.</li><li>- 학습 성과: 매일 복습과 실습을 통해 개념을 체계적으로 익혔으며, 프로그래밍 논리와 설계의 중요성을 배울 수 있었습니다.</li></ul> <div><b>[5.5개월간 국비지원 교육 과정을 통한 역량 강화]</b></div> <p>국비지원 과정을 통해 풀스택 기술을 체계적으로 익혔습니다.</p> <p>학습 내용</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 프로그래밍: 객체지향 프로그래밍 심화, 예외처리, JCF 활용, 네트워크 프로그래밍(Socket 통신)</li><li>- 데이터베이스: Oracle SQL(DML, DDL, Join, Subquery), PL/SQL 프로시저 작성, 트랜잭션 관리.</li><li>- 웹기술: HTML5, CSS3(Flexbox, Grid), JavaScript(ES6+), AJAX, JSP/Servlet 을 활용한 웹 애플리케이션 설계.</li></ul>

- 프레임워크: Spring MVC, Spring Boot, MyBatis 를 통한 데이터 연동 및 RESTful API 구현, Spring Security 를 활용한 인증/인가 처리.
- 도구 활용: Git/GitHub 를 통한 버전 관리, SQL Developer 및 Eclipse 환경 설정 및 사용.

학습 성과: 현업에서 요구되는 기술을 체계적으로 학습하며 실무적인 이해도를 높였고, 협업 환경에서의 역할 수행 방법을 익혔습니다.

#### [프로젝트 경험을 통한 실무 적용]

##### 1. 테니스 계수기 프로젝트 (Java 콘솔 프로젝트)

- 자바 기본 문법과 객체지향 프로그래밍을 활용해 테니스 점수를 계산하는 프로그램을 개발.

활용 기술: Class, 메서드, 배열, 조건문 및 반복문

성과: 기본적인 DAO, DTO 구조를 익히며 기초적인 개발 프로세스를 경험.

##### 2. 학원 관리 시스템 (Oracle DB 교육센터 프로젝트)

- 학원 학생 및 강사 정보를 관리하는 프로그램을 설계하고 개발.

활용 기술: PL/SQL 프로시저, 함수, 트리거, 서브쿼리, Join, View

성과: 데이터베이스 설계 및 최적화를 경험하며 SQL 활용 능력을 강화.

##### 3. 도서 리뷰 사이트 (JDBC → JSP 프로젝트)

- 알려진 Open API 를 이용하여 초기에는 JDBC 와 자바 콘솔을 사용해 도서 검색, 리뷰 등록 및 관리 시스템을 개발하고, 이후 JSP 로 업데이트하여 웹 기반 애플리케이션으로 확장.

활용 기술: JDBC, JSP, 서블릿, MVC 패턴, HTML/CSS, JavaScript, AJAX

성과: JDBC 와 웹 기술의 연계를 경험하며 데이터 처리와 사용자 인터페이스 설계의 중요성을 체감.

##### 4. 코드 에디터 사이트 (Spring 프로젝트)

- Monaco Editor 라이브러리를 활용해 코드 편집기 사이트를 개발.

주요 기능: 실시간 소켓을 활용한 공동 작업, 코드 설정 기능, AI 챗봇 연동, 사용자 간 채팅 기능.

활용 기술: Spring MVC, WebSocket, REST API, JSON 데이터 처리.

성과: 다양한 라이브러리와 프레임워크를 활용해 실시간 협업 환경을 구축하며 확장 가능한 구조를 설계.

##### 5. 영양제 추천 사이트 (Spring Boot 프로젝트)

- 사용자 설문조사를 통해 나이, 성별, 건강 상태에 맞는 영양성분과 영양제를 추천하는 웹 애플리케이션 개발.

주요 기능: 사용자 맞춤 추천, GPS 기반 약국 위치 제공(지도 API), 건강 관련 뉴스 제공.

활용 기술: Spring Boot, JPA, QueryDSL, 지도 API, RESTful API, JavaScript.

성과: 사용자 경험을 고려한 기능 설계와 구현을 통해 실질적인 가치를 제공하는 프로젝트를 완성.

<p><b>성격 장·단점</b></p>	<p><b>[책임감과 계획성으로 만들어낸 성과]</b></p> <p>저는 맡은 일을 끝까지 완수해야 직성이 풀리는 성격으로, 책임감과 끈기는 제가 가장 자부하는 강점입니다. 개발자는 프로젝트의 처음부터 끝까지 책임지고 해결해 나가야 하는 직업이라고 생각하며, 이러한 책임감 덕분에 매번 성과를 만들어낼 수 있었습니다. 과거 한 프로젝트에서는 짧은 마감 기한과 예상치 못한 변수들로 어려움을 겪었지만, 문제를 포기하지 않고 계획을 재정비해 해결책을 찾아갔습니다. 목표를 세분화하여 매일 점검하고 팀원들과 협업하며 효율적으로 실행한 끝에, 기한 내에 성공적으로 프로젝트를 완수할 수 있었습니다. 이 과정에서 책임감이 만들어낸 성취감을 깊이 느꼈으며, 이러한 경험이 저를 더 단단하게 만들어주었다고 생각합니다.</p> <p>또한 저는 계획적이고 섬세한 성격 덕분에 프로젝트 진행에 있어 차질을 최소화하며 효율적으로 작업을 수행합니다. 프로젝트 초기 단계에서 명확한 계획을 수립하고, 이를 바탕으로 팀원들과 역할을 분담하여 일정을 준수한 경험이 있습니다. 이러한 체계적인 접근 방식은 프로젝트의 성공적인 완수에 큰 도움이 되었습니다.</p> <p>물론, 이러한 책임감과 완벽주의는 때로 저를 몰아붙이는 단점으로 작용하기도 했습니다. 모든 일을 완벽하게 해내려는 마음 때문에 스스로에게 지나치게 엄격해질 때가 있었는데, 이를 극복하기 위해 최근에는 주변 동료들과 적극적으로 소통하며 더 유연하게 일하는 방법을 배우고 있습니다. 동료들과의 의견 교환을 통해 새로운 관점을 받아들이고, 필요할 때는 적절히 도움을 요청하며 작업의 효율성을 높이고 있습니다.</p> <p>앞으로도 책임감, 계획성을 바탕으로 어떤 상황에서도 끝까지 해결책을 찾아가는 개발자가 되고자 합니다. 팀과 조직에 긍정적인 영향을 미치고, 더 큰 성과를 만들어가는 개발자로 성장하고 싶습니다.</p>
<p><b>입사 후 포부</b></p>	<p>입사 후 저는 회사의 기술과 프로젝트 방식에 빠르게 적응하기 위해 내부 시스템과 프로세스를 학습하고, 선배님들의 조언을 바탕으로 실무 역량을 키우겠습니다. 초기에는 실무 프로젝트와 병행해 스터디에 참여하며, 최신 기술과 트렌드를 꾸준히 학습하여 전문성을 강화하겠습니다.</p> <p>1년 차에는 맡은 과제를 책임감 있게 수행하며, 효율적인 데이터 처리와 시스템 구현으로 팀의 성과에 기여하겠습니다. 동시에 기술 스터디와 영어 학습을 병행해 글로벌 역량을 키울 계획입니다.</p> <p>3년 차에는 선임 개발자로서 후임들에게 기술적 도움을 주고 모범이 되는 역할을 수행하며, 최신 기술 적용과 프로젝트 개선을 주도하겠습니다. 궁극적으로는 해외 취업이라는 장기 목표를 설정하고, 국제적인 기술 환경에서 활약하는 글로벌 개발자로 성장하고자 합니다.</p>