

Verbände getwisteter Involutionen in Coxetergruppen

Christian Hoffmeister 10. Juli 2012 2 Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

1	Zweizykel in der getwisteten schwachen Ordnung	3
2	Algorithmus zur Berechnung der getwisteten schwachen Ordnung	4

1 Zweizykel in der getwisteten schwachen Ordnung

Definition 1.1 (Getwistete und ungetwistete Operation). Seien (W, S) ein Coxetersystem, $w \in W$ und $s \in S$. Falls $w\underline{s} = \theta(s)ws$ ist, so sagen wir, dass s getwistet auf w operiert. Andernfalls sagen wir s operiert ungetwistet auf w.

Definition 1.2. Seien (W, S) ein Coxetersystem und $s, t \in S$ zwei verschiedene Erzeuger. Wir definieren:

$$[st]^n := \begin{cases} (st)^{\frac{n}{2}}, & n \text{ gerade} \\ (st)^{\frac{n-1}{2}}s, & n \text{ ungerade} \end{cases}$$

Definition 1.3 (Zweizykel). Seien (W,S) ein Coxetersystem und $s,t\in S$ zwei verschiedene Erzeuger. Dann definieren wir $\mathcal{C}(w,s,t):=\{w\underline{[st]^n}:n\in\mathbb{N}\}\cup\{w\underline{[ts]^n}:n\in\mathbb{N}\}$. Diese Menge nennen wir den von s und t erzeugten Zweizykel bezüglich w.

Vermutung 1.4. Seien (W, S) ein Coxetersystem und $s, t \in S$ zwei verschiedene Erzeuger von W. Dann gilt:

- 1. Sei ord $(st) = m < \infty$. Falls $w[st]^n \neq w$ ist für alle n < 2m, dann gilt $w(st)^n = w$.
- 2. In C(w, s, t) existieren keine drei Element mit derselben getwisteten Länge.
- 3. Falls *s* ungetwistet of *w* operiert, dann gilt $w\underline{s}\underline{t} < w\underline{s}$ oder $w\underline{t} > w$.
- 4. Sei $w[st]^n = w$. Dann ist n gerade und es gilt eine der beiden folgenden Eigenschaften:
 - a) Die letzte Operation von $w(\underline{st})^{(m)}$ ist genau dann getwisted, wenn die letzte Operation von $w(\underline{st})^{(n/2+m)}$ getwistet ist.
 - b) Die letzte Operation von $w(\underline{st})^{(m)}$ ist genau dann getwisted, wenn die letzte Operation von $w(\underline{st})^{(n-m+1)}$ getwistet ist.

Anmerkung 1.5. Vermutung 1.4.2 bedeutet, dass Zweizykel in einem gewissen Sinne konkav sind. Vermutung 1.4.3 bedeutet, dass innerhalb eines Zweizykels ungetwistete Operationen ausschließlich am bzgl. der getwisteten Länge oberen oder unteren Ende auftreten können. Vermutung 1.4.4 bedeutet, dass in einem Zweizykel die getwisteten und ungetwisteten Operationen achsen- oder punktsymmetrisch verteilt sind.

2 Algorithmus zur Berechnung der getwisteten schwachen Ordnung

Wir wollen nun einen Algorithmus zur Berechnung der getwisteten schwachen Ordnung $Wk(\theta)$ einer beliebigen Coxetergruppe W erarbeiten. Also Ausgangspunkt werden wir den Algorithmus aus [Haas and Helmnick, 2012, Algorithm 3.1.1] verwenden, der im wesentlichen benutzt, dass für jede getwistete Involution $w \in \mathcal{I}_{\theta}$ entweder $w\underline{s} < w$ oder aber $w\underline{s} > w$ gilt.

Algorithm 2.1 (Algorithmus 1).

```
1: procedure TwistedWeakOrderingAlgorithm1(W)
                                                                                              ▷ W sei die Coxetergruppe
         V \leftarrow \{(e,0)\}
 2:
         E \leftarrow \{\}
 3:
         \textbf{for}\ k \leftarrow 0\ \textbf{to}\ k_{\max}\ \textbf{do}
 4:
              for all (w, k_w) \in V with k_w = k do
 5:
                  for all s \in S with \nexists(\cdot, w, s) \in E do
                                                                        ⊳ Nur die s, die nicht schon nach w führen
 6:
                       y \leftarrow ws
 7.
                       z \leftarrow \theta(s)y
 8:
                       if z = w then
 g.
                                                                                          ⊳ s operiert ungetwistet auf w
                           x \leftarrow y
10:
                           t \leftarrow s
11:
                       else
12:
13:
                           x \leftarrow z
                                                                                              ▷ s operiert getwistet auf w
14:
                           t \leftarrow s
                       end if
15:
                       isNew \leftarrow \textbf{true}
16:
                       for all (w', k_{w'}) \in V with k_{w'} = k + 1 do
                                                                                 \triangleright Prüfen, ob x nicht schon in V liegt
17:
                           if x = w' then
18:
                                isNew \leftarrow \mathbf{false}
19:
                           end if
20:
                       end for
21:
                       if isNew = true then
22.
                            V \leftarrow V \cup \{(x, k+1)\}
23:
                           E \leftarrow E \cup \{(w, x, t)\}
24.
                       else
25:
                            E \leftarrow E \cup \{(w, x, t)\}
26:
                       end if
27:
28:
                  end for
              end for
29:
              k \leftarrow k + 1
30:
         end for
31:
         return (V, E)
                                                                                                         32:
33: end procedure
```

Dieser Algorithmus berechnet alle getwisteten Involutionen und deren getwistete Länge (w, k_w)

und deren Relationen (w', w, s) bzw. (w', w, \underline{s}) . Zu bemerken ist, dass zur Berechnung der getwisteten Involutionen der Länge k nur die Knoten aus V benötigt werden, mit der getwisteten Länge k-1 und k sowie die Kanten aus E, die Knoten der Länge k-2 und k-1 bzw. k-1 und k verbinden. Alle vorherigen Ergebnisse können schon persistiert werden, so dass nie das komplette Ergebnis im Speicher gehalten werden muss.

Eine Operation, die hier als elementar angenommen wurde ist der Vergleich von Elementen in W. Für bestimmte Gruppen wie z.B. die A_n , welche je isomorph zu Sym(n+1) sind, lässt sich der Vergleich von Element effizient implementieren. Will man jedoch mit Coxetergruppen im Allgemeinen arbeiten, so liegt W als frei präsentierte Gruppe vor und der Vergleich von Element is eine sehr aufwendige Operation. Bei Algorithmus 2.1 muss jedes potentiell neue Element x mit allen schon bekannten w' von gleicher getwisteter Länge verglichen werden um zu bestimmen, ob x wirklich ein noch nicht bekanntes Element aus \mathcal{I}_{θ} ist.

Algorithm 2.2 (Algorithmus 2).

```
1: procedure TwistedWeakOrderingAlgorithm2(W) \rhd W sei die Coxetergruppe

2: V \leftarrow \{(e,0)\}

3: E \leftarrow \{\}

4: for k \leftarrow 0 to k_{\max} do

5: TODO

6: end for

7: return (V,E) \rhd The poset graph

8: end procedure
```

6 LITERATUR

Literatur

R. Haas and A. G. Helmnick. Algorithms for twisted involutions in weyl groups. *Algebra Colloquium* 19, 2012.

J. E. Humphreys. Reflection Groups and Coxeter Groups. Cambridge University Press, 1992.