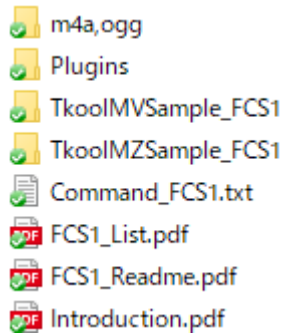


■ Introduction

「Japanese Anime Voice」シリーズはRPG ツクール MV/MZ において、プラグイン「BattleVoice」を用いて戦闘時のボイス再生を実装しています。以下に各ファイルの説明、導入方法を記載いたします。



・ m4a,ogg (フォルダ)

RPG ツクール等で使うための音声ファイルをまとめたフォルダです。
フォルダ内の音声ファイルをお使いのプロジェクトにコピー＆ペーストしてください。
RPG ツクール MV/MZ では<audio> → <se>フォルダにコピー＆ペーストしてください。

・ Plugins (フォルダ)

フォルダ内にある下記 2 ファイルいずれかをお使いの RPG ツクールの<js> → <plugins>フォルダにコピー＆ペーストしてください。

BattleVoice.js (RPG ツクール MV 用のプラグインファイル)

BattleVoiceMZ.js (RPG ツクール MZ 用のプラグインファイル)

・ TkoolMVSample (フォルダ)

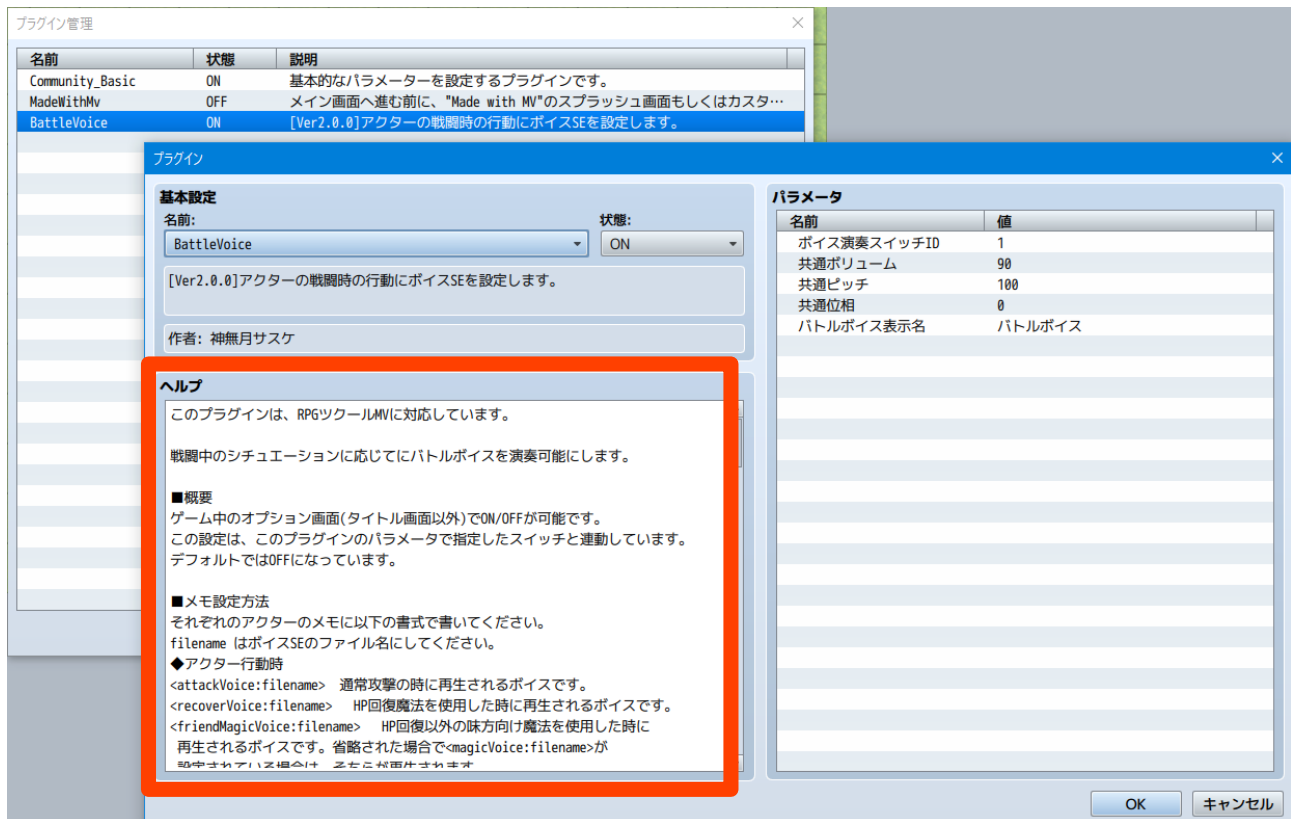
・ TkoolMZSample (フォルダ)

ツクール MV/MZ のサンプルプロジェクトです。
実装されているコマンドをお使いのツクールにコピー＆ペーストするほか、
テストプレイで「Japanese Anime Voice」シリーズを実装した際の動作確認にお使いください。
コマンドの記載箇所は<データベース> → <アクター> → <画面右下のメモ欄>です。
記載されているファイル名を変更することで再生する音声を変更できます。



※ボイスを再生したいアクターのメモ欄(赤枠)にコマンドを記載してお使いください。

コマンドの詳細・変更方法は<プラグイン管理>から「BattleVoice」のヘルプをご参照ください。
アクター単位のボイスの割り当て方法のほか、プラグインコマンドによるボイスの設定方法などが記載されています。



※ヘルプで導入方法を確認し、右欄のパラメータで実装時の各種値を変更してください。

・ Command.txt (テキストファイル)

コマンド文のみを抜粋したテキストデータです。
お使いのツクールにコピー & ペーストしてお使いください。

・ List.pdf (PDF ファイル)

このボイス素材の音声リストです。
再生する音声を変更する際にご活用ください。

・ Readme.pdf (PDF ファイル)

利用規約、音声のクレジットについて記載された pdf ファイルです。

・ Introduction.pdf (PDF ファイル)

この PDF ファイルです。

■ クレジット

BattleVoice (神無月サスケ様作)
アクターの戦闘時の行動にボイス SE を設定

・ Battle Voice (RPG ツクール MV 用)

<https://plugin.fungamemake.com/archives/2606>

・ BattleVoiceMZ.js (RPG ツクール MZ 用)

<https://plugin-mz.fungamemake.com/archives/534>