

# "Shouwa" 80's Japanese town model set vol.3 -mall



当シリーズは、昭和末期(1970-1980)の特色を持つ日本の町並みを作成するためのモデル集です。古すぎず新しすぎず、都会でもなく田舎でもない平均的な地方都市を表現できます。

そこそこのポリゴン数と、一通り揃ったパーツ群で背景用に気軽に取り扱える用途を想定しています。背景に大量のポリゴンを駆使した過剰なディテールも複雑なギミックも求めてない、過剰な主張せずに説得力だけ提供してほしい、という状況に役立つでしょう。

このパッケージに含まれるパーツは  
コンパクトな家屋、狭い庭、塀、鉢植え、  
木製のベランダ、物干し竿、ガスボンベなどのセットです。

- ・すぐ使えるサンプルシーンを用意してます。
- ・多数のビルドエレメントと汎用マテリアルで、自由なデザインの構造物を構築できます。

This series is a collection of models for creating Japanese townscapes with characteristics of the late Showa period (1970-1980). It is neither too old nor too new, neither urban nor rural, and can represent an average regional city.

With a reasonable number of polygons and a complete set of parts, it is intended for casual background use. It can be useful in situations where you don't want your background to be overly polygonal, overdetailed, or complicated, but only convincing without being overdone. Parts included in this package are.

Compact house, small garden, fence, potted plants, a  
A wooden balcony, a clothesline, and a gas cylinder.

Sample scenes are provided ready to use.

With a large number of build elements and versatile materials, you can build structures of any design.



fbx

building

size 55 Triangles 96-19000 average 6500

building\_parts

size 168 Triangles 80-3950 average 850

door\_window

size 124 Triangles 90-1790 average 700

shop

size 73 Triangles 64-2673 average 200

shop\_prop

size 360 Triangles 76-1630 average 550

sign\_flyer

size 55 Triangles 96-1470 average 120

Texture size 166

2048x2048 42, 1024x1024 55, Less than 69

Skybox

1024x1024 Cubemap size 3

Material size 36

Unityのスタンダードシェーダだけ使用しています。

**prefab**  
building  
size 32

building\_parts  
size 148

door\_window  
size 73

shop  
size 66

shop\_prop  
size 383

sign\_flyer  
size 51

## **2023/07/03 ver1.2a updated**

- ・細部を修正しました

Fixed details

## **2022/10/13 ver1.2 updated**

- ・フォルダ構成をFUNSETフォルダ下に変更しました。プロジェクトに旧バージョンがある場合は、上書きするとフォルダとファイルの場所が崩れる可能性があります。
  - ・一部のモデルにディテールを追加しました。
  - ・室内に入れるモデルを追加しました。
  - ・モデル、テクスチャ、マテリアルを追加しました。
  - ・サンプルシーンを追加しました。
- ・一部のモデルとプレハブのアップデートで不具合を起こす可能性のあるアセットを、レガシー package に収めました。

The folder structure has been changed under the FUNSET folder. If there is an older version in the project, overwriting it may cause folder and file locations to be corrupted.

Added details to some models.

Models that can be placed indoors were added.

Added models, textures, and materials.

Sample scenes added.

Some models and assets that could cause problems with prefab updates have been moved to the legacy package.

<https://bta25fun.wixsite.com/modev>

<https://assetstore.unity.com/publishers/26569>

<https://btamodev.fanbox.cc/>

<https://www.patreon.com/funsetmodev>

Discord <https://discord.gg/Ur2pmF7ptw>