タイトル　タシヒキ

コンセプト　足し算と引き算を活用したゲーム

ゲーム：タス民を数えろ

タス民＋＝青、ヒク民―＝赤（形は●▲■）

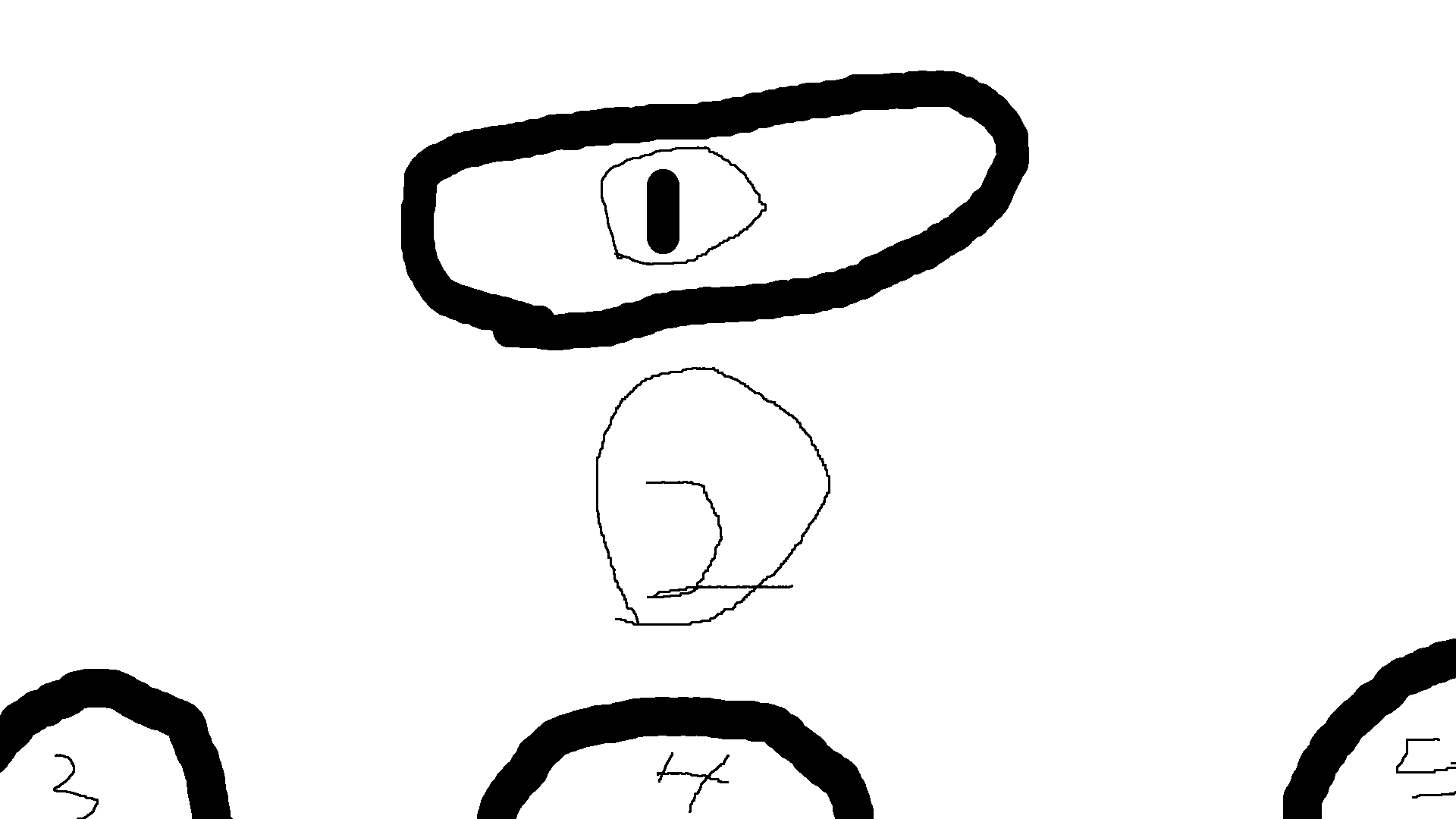
部屋が６～５個

部屋の中にタス民かヒク民が複数いる（1～5人）

タス民は＋でヒク民―でタス民を１０集める

ゲーム：花火でどっか～～ん

　　　　ハナツさんが隠している、数字と足した時、１０になる数を選択して下にあるボタンを押そう

タイトル画像：例

番号に指定

１タイトル名（タスヒキを連想するように赤と青を使う）

２森（出来るだけ森と地面の緑をわかるうえで、緑で埋め尽くして）

３，４，５ミニゲームの関係するアイテムを置く、例タシ民を数えろ、ならからの部屋みたいな（ミニゲームの実装する数で変える、一つなら４だけ二つなら３，５だけ）

PUSH　Zはすまないけど、後回しで

たす民を数えろの

ミニゲーム背景　：森というか木の上

なお、部屋が多いため幹の半分だけ見える状態でもいい

部屋の出る数は５～６だがランダムで部屋の配置を決めるため７～８でても背景がわかるようにする



部屋：ツリーハウス（ぶら下がる感じで）

見た目は画像の感じ

キャラのアニメーション

全部三枚で終わりと初めは違和感がないように同じように

キャラ

分かりやすいようにベースはタス民は青ヒク民は赤がベースで