임베디드 시스템

2019년 2학기 오승민 (smoh@kongju.ac.kr)

과목 개요

▶목표

- 임베디드 시스템은 미래 인간 사회에 컴퓨터의 형태인 제품과 환경에 <u>내장되는 컴퓨터를</u> 의미한다.
- 임베디드 시스템 강의에서는 가까운 미래에 주력 컴퓨터가 될 임 베디드 시스템을 위한 <u>다양한 형태의 시스템에 대해 학습</u>하고 <u>구</u> 현해 보는 것을 목표로 한다.
- ▶ 교재: 생능출판사, '유비쿼터스 환경의 임베디드 기술'
- ▶ 평가
 - 중간고사 25%, 기말고사 25%
 - 과제물 40%, 출석 및 태도 10%

과목 개요

- 수업시간: 매주 금요일 1~3교시 (00반), 5~7교시 (01반)
- 수업형태: 강의 + 실습
- ▶ 출석: 전자출결 이용
- ▶ Office hour: 월요일 14:00~15:00
 - 미리 약속 잡고 찾아 오는 것을 선호!
 - 이메일: smoh@kongju.ac.kr
- ▶ 과제 및 프로젝트: 팀별 (3명 구성)

1. 임베디드 시스템 기술 개요

Why Embedded?

 마이크로프로세서가 작고 저렴해짐에 따라, 점점 더 많은 제품들이 '똑똑해' 지기 위해 마이크로프로세서를 내장되는 시스템이 증가

The definition of 'System'

- 입력이 있으면, 출력이 있는 모든 체계
- 사람도 시스템



[그림 1-1] 시스템 구성도





- 지능적인 처리를 위해 마이크로 프로세서를 '내장(embedded)' 한 시스템
- 마이컴 밥통, VCR, 산업용 로봇, 과학 또는 의학 도구, 핸드폰 등의 제품들
- 포스트 피씨, 유비쿼터스의 물결로 인해 임베디드 시스템의 중요성 이 더욱 부각



[그림 1-2] 임베디드 기술 분야

정보 가전 / 정보 단말 / 산업 제어 / 로봇 / 사무자동화 / 빌딩자동화 군사 / 통신/ 물류 / 금융 / 자동차 운송장비 / 의료 / 게임 / 항공 관제

- ▶ 임베디드 시스템의 특징
 - 경량화
 - 최적화
 - 고 신뢰성
 - 네트워크 지원
 - 저 전력화

- 멀티미디어 지원
- 가격
- 호환성
- 오류처리