

Homework #6

- Lecture 3의 추첨 (Lottery) 스케줄러를 만들어서 우리의 운영체제에 적용해본다.
- 다음과 같은 사항들에 대해서 고민하고 답을 내려야 한다.
 - 시스템 전체에 몇 개의 추첨권을 만들 것인가?
 - 각 프로세스에 몇 개의 추첨권을 배분할 것인가?
 - 우선순위 고려
 - 새로운 프로세스가 생성되면 몇 개의 추첨권을 배분할 것인가?
 - 추첨 방식은 어떻게 구현할 것인가?

Homework #6

- 또한, 추첨 스케줄러의 가장 큰 장점은 fairness하기 때문에 프로세스의 starvation 문제를 방지한다는 것이다.
- 실제로 그렇게 되는지 실험 데이터를 추출하여 그래프를 통해 나타내본다.
 - 즉, 서로 다른 추첨권을 가진 프로세스들의 CPU 점유 시간이 결국 추첨권에 비례하여 증가하는지를 그래프로 표현한다.