

# 2D 게임프로그래밍 프로젝트 2차

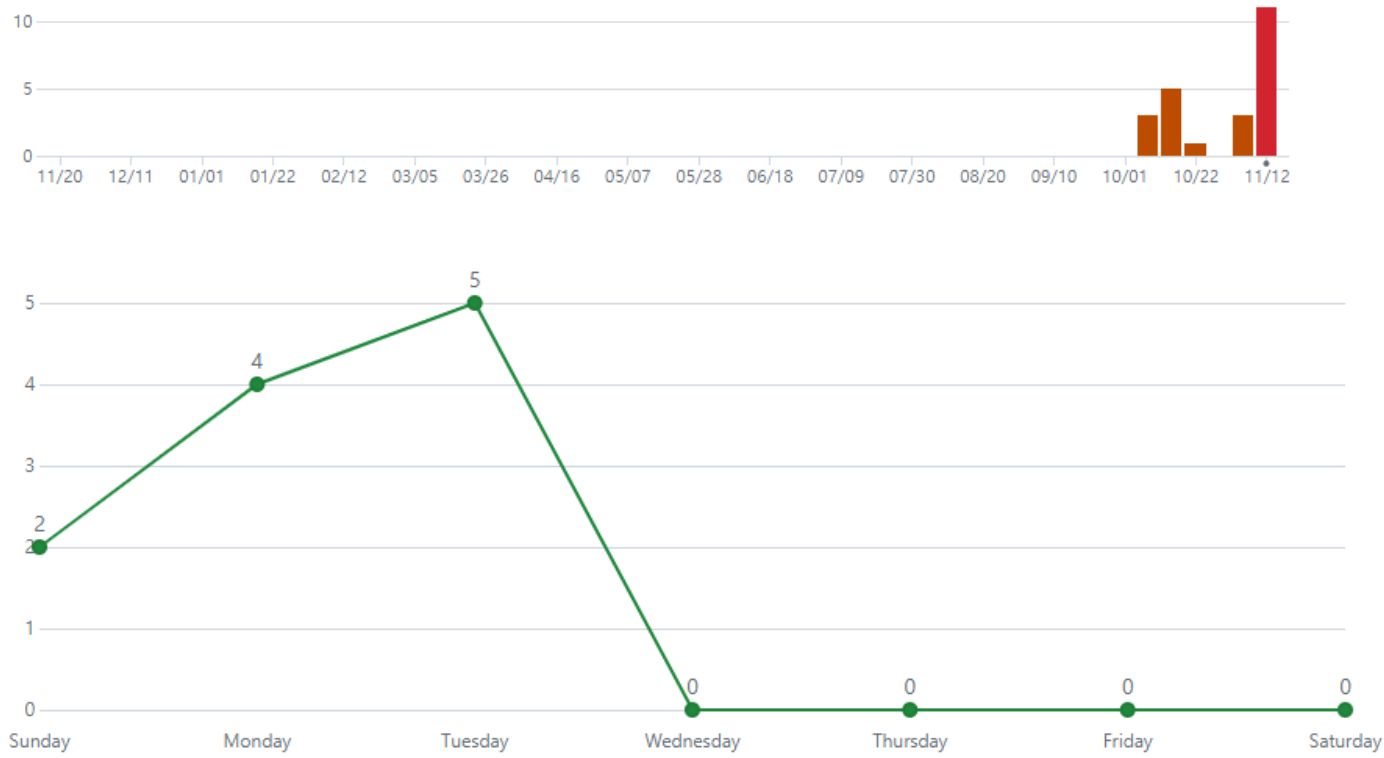
---

2020182040 조환희

# 개발 진행 과정

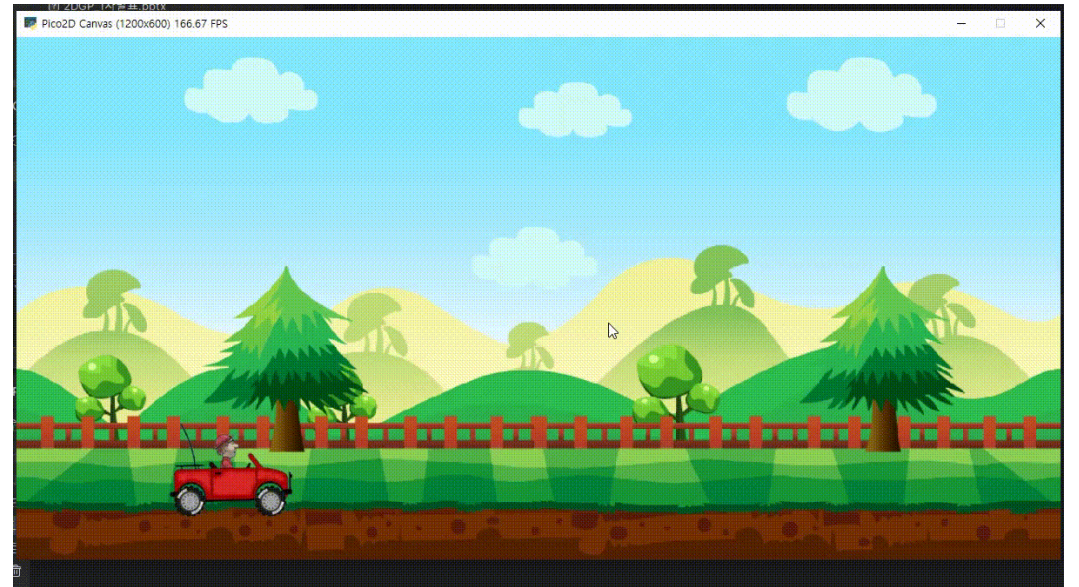
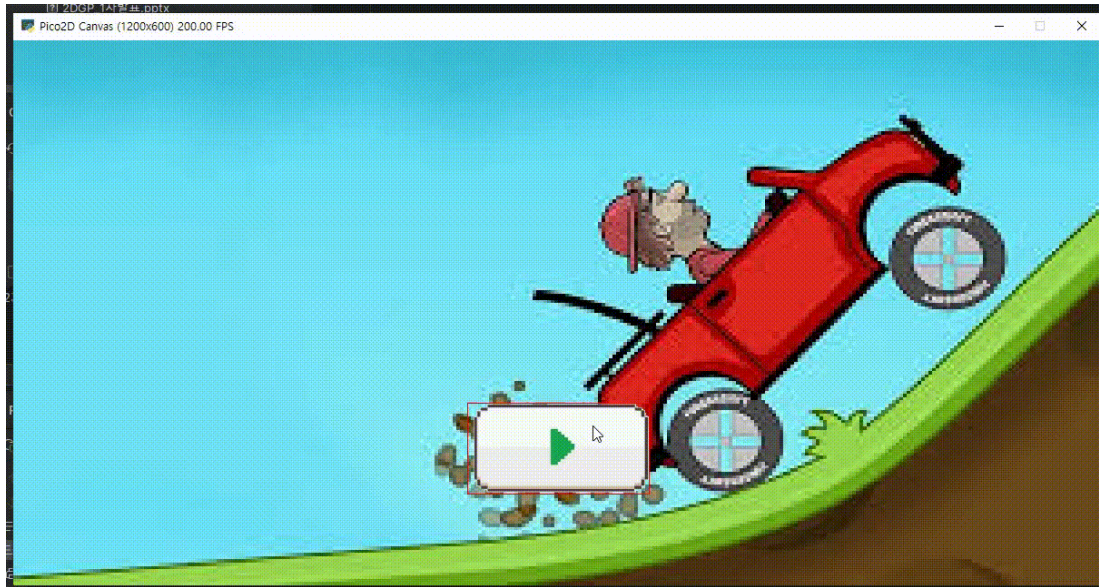
| 주차  | 개발 내용                                    | 진행률  |
|-----|--|------|
| 1주차 | 리소스 수집                                   | 90%  |
|     | 사운드, 폰트 제외 리소스 수집 완료                     |      |
| 2주차 | 차량/캐릭터 움직임 구현_1                          | 100% |
|     | 차량 가속/감속, 중력 움직임 구현 완료, 기존 2버튼 -> 3버튼 변경 |      |
| 3주차 | 차량/캐릭터 움직임 구현_2                          | 20%  |
|     | 차량 회전, 지면 충돌 움직임 구현 미흡                   |      |
| 4주차 | 맵 제작                                     | 40%  |
|     | 파일 입출력을 통한 맵 로딩 구현, 차량과 충돌 구현 미흡         |      |
| 5주차 | 중간 점검/연료, 내구도 및 코인 시스템 구현                |      |
| 6주차 | 상점 시스템 구현                                |      |
| 7주차 | 차량/캐릭터 추가                                |      |
| 8주차 | 최종 점검                                    |      |

- Pulse
- Contributors
- Community
- Community Standards
- Traffic
- Commits**
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks



# 구현 내용

---



감사합니다