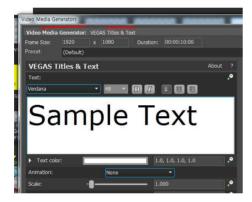
# [ 21차시 베가스 수업 ]

참조사이트; https://www.youtube.com/watch?v=JY2\_Bh3pcYE

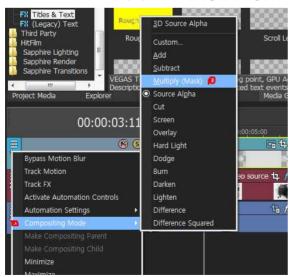
- 1. 프로매트기법
- 1) 배경영상불러오기
- 2) 잉크 번지는 영상 불러오기(유투부에서 잉크흘러내리는 영상으로 검색 https://www.youtube.com/watch?v=81Ns5sNB-CU )



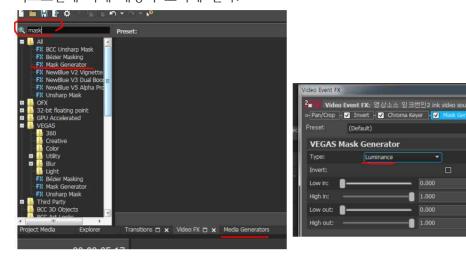
3) Media Generator<Title&Text선택<Default를 트랙으로 드래그(글씨를 쓴다)



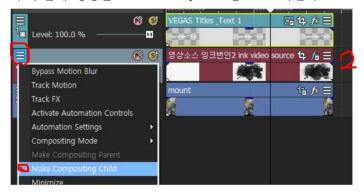
4) 글씨 트랙에서 <상병마크<Compositing Mode<Multiply(Mask)적용



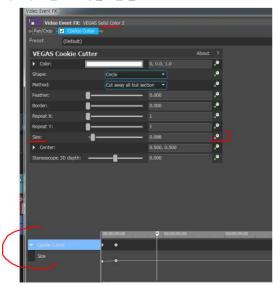
5) 두 번째 먹물ani트랙에 마스크 적용
Media Generators<좌측상단 검색창에 mask검색<나오는 mask Generator선택
<Defult를 두 번째 트랙 (먹물ani)로 드래그<Luminance선택
텍스트안에 아래 배경이 보이게 된다.



6) 두번째 영상을 Mask Compositing Child시킨다.



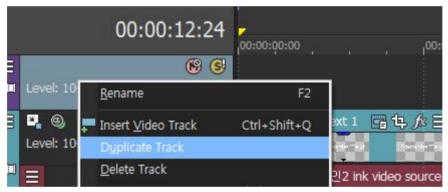
7) 새로운 트랙을 만들고<Video FX<Soild Color<Default 선택 드래그



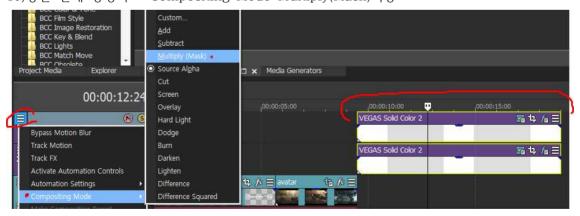
8) Video FX<cookie Cutter선택<Defult를 Soild Color로 드래그(원형 애니메이션을 준다)



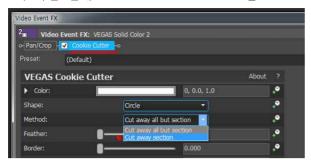
9) 원 ani트랙 하나 복제; Duplicate Track



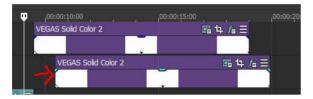
10)상단 윈에 상병마크<Compositing Mode<Multiply(Mask)적용



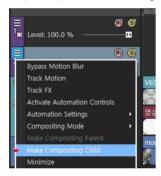
11) 하단 원에 Cookie Cutter<Method를 Cut away section선택



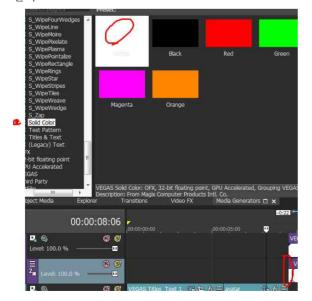
12) 하단 원을 뒤로 살짝 민다



13) 그리고 Make Compositing Child시킨다.

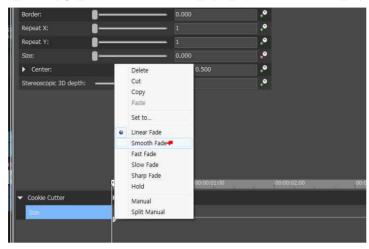


14) 두번째 원 뒤로 밀고 공난에 Media Generations<Solid Color(Defult)를 드래그해서 작게 짤라 넣는다.

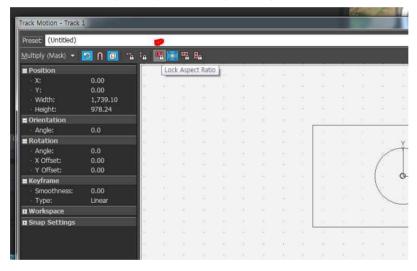


15) 원 애니메이션 부드럽게 하기

원에 적용한 Cookie Cutter 선택<앞에Smooth Fade선택



16) 트랙모션을 활용한 원 사이즈 조절; 스케일조절시 옵션 Lock Aspect Ratio체크하면 같은 비율로 스케일조정이 가능< 위치이동도 가능



### ■ 롤링 트랜지션 촤르르 넘어가는 화면전환

참조: https://www.youtube.com/watch?v=3K6lByAUe9o

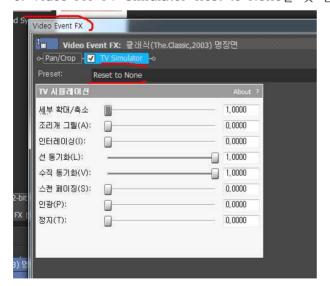
1. 영상두개 불러오기<Edit line을 영상 가운데 위치시킨다.



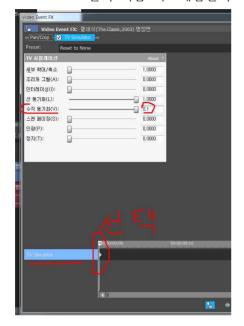
2. 왼쪽으로 7프레임이동(화살표키를 이용) 후 자르기(S누름) 오른쪽으로 7프레임이동(화살표키를 이용) 후 자르기(S누름)



3. Video FX<TV Simulator<Rest to None를 첫 번째 짜른 트랙으로 드래그



4. Animate선택<처음 키프레임선택< 수직동기화를0.1로 준다



5. 에디터 라인을 맨 오른쪽으로 이동



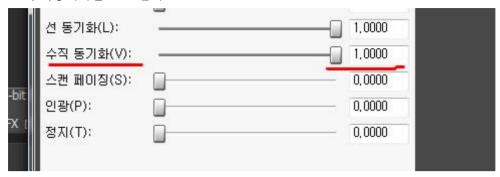
6. 왼쪽으로 한번만 이동<Add Keyframe 생성



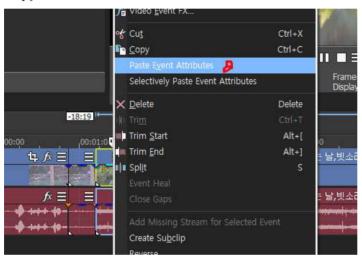
7. 오른쪽으로 한칸 이동<Add keyframe눌러준다



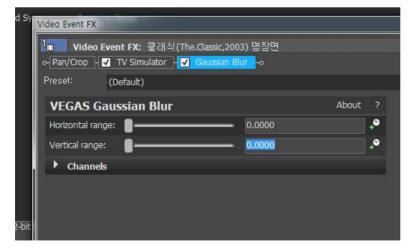
8. 수직동기화를 1로 준다



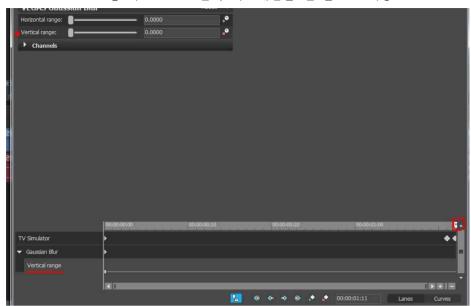
9. 두 번째 영상에 앞에 적용한 것 그대로 복사 붙여넣기 Copy< Paste Event Attributes



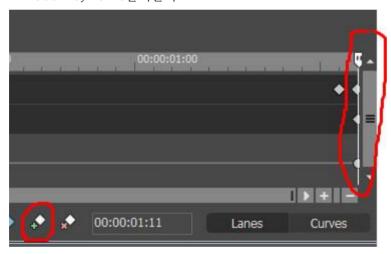
10. 앞에 영상에 가우시안 블루적용 Video FX<Gaussian Blur값을 두 개다 0으로 준다.



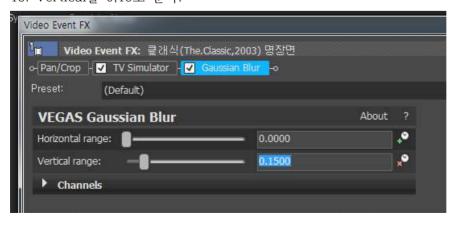
11. Vertical range의 animate선택<키프레임을 맨 끝으로 이동



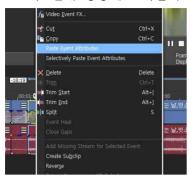
#### 12. add keyframe눌러준다



13. Vertical을 0,15로 준다.



## 14. 두 번째 영상에도 똑같이 적용; Copy< Paste Event Attributes



## 15. 뒤 영상을 3프레임 정도 Crop fade시킨다.

