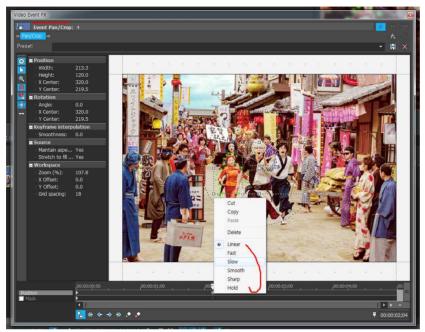
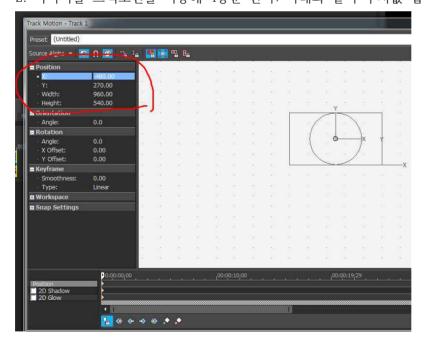
[22차시 베가스 프로 자연스럽게 움직이기 키 프레임 속성]

참조사이트; https://www.youtube.com/watch?v=Yc4UmbpVO_E

1. 속도변화; 이미지 가져와 트랙에 넣는다<Event Pan/crop<속도변화옵션 중 선택

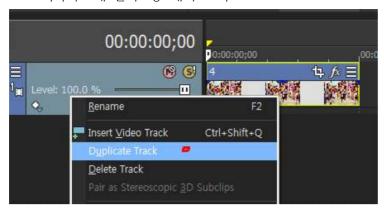


2. 이미지를 트랙모션을 이용해 4등분 한다; 아래와 같이 수치값 입력



3. 이미지에 줌인 적용

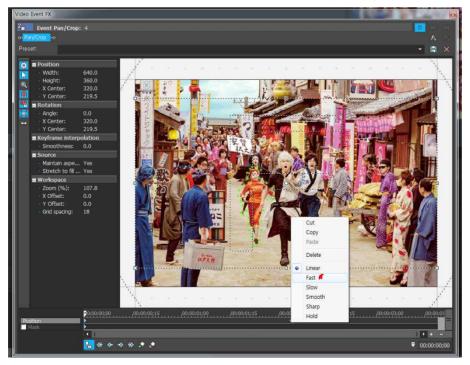
4. 트랙복사 3개 한다; 총4개의 트랙



5. 트랙모션에서 위치를 조절해 화면 4등분 한다.



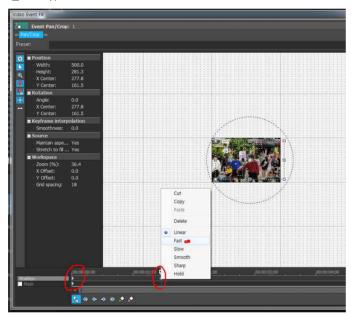
6. 4개가 줌인(zoom in)속도 다 똑같다. 각 트랙의 속도 속성을 바꿔준다.



7. 이미지드래그<트랙만들기

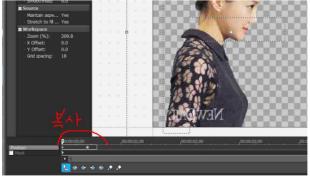


8. 이미지이동<좌측에서 출현<속도는 Fast(처음에는 빠르다 천천히 멈춘다. 자연스럽게 멈추는 효과)



9. 통통 튀는 효과 주기 이미지트랙에 가져 온다< 위로 드래그<복사후 카피 여러개 한다.





10. 현재는 같은 속도로 위아래로 오르락 내리락 함



11. 올라가는 것은 slow를 내려가는 것은 fast를 준다; 자연스럽게 통통 뛰는 효과



