









학습목표

- 배열을 이해하고 프로그래밍에 적용할 수 있다.
- 배열을 활용하여 프로그래밍을 할 수 있다.
- 다차원 배열을 이해하고 프로그래밍에 적용할 수 있다.

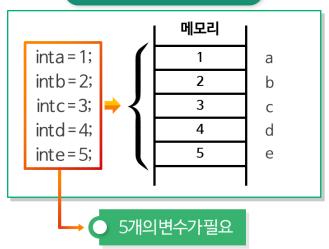


학습내용

- 배열 이해하기
- 배열 활용하기
- 다차원 배열 이해하기

- ♪ 배열(array)의 개념
 - 1) 배열이란?
 - 동일한 자료형 여러 개를 묶어서 처리하는 자료구조
 - 변수이름과 인덱스(index)를 이용하여 데이터를 표현
 - 2) 배열의 필요성
 - 동일한 자료형 여러 개를 선언하는 경우 변수가 여러 개 필요
 - 배열을 이용하면 하나의 변수만 필요하여 효율적인 프로그래밍 가능

배열을사용하지않는경우



배열을사용하는경우

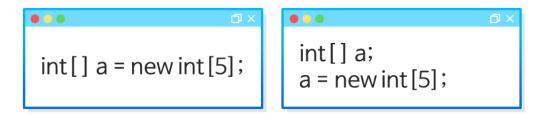


- 배열 선언 및 생성하기
 - 1) 배열 선언 방법
 - 배열 선언 시 배열 요소의 개수는 지정하지 않음



- 2) 배열 생성 방법
 - (1) 배열을 생성하는 것은 메모리를 할당하는 작업임
 - (2) new 연산자를 이용하여 배열에 메모리를 할당하면 배열이 생성됨
 - (3) 배열 생성 시 배열 요소의 개수를 지정함

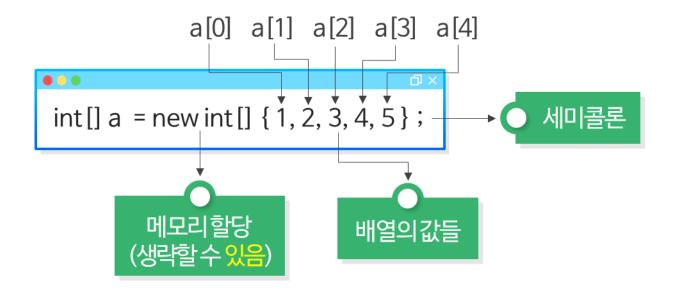
자료형[] 배열이름 = new 자료형[배열 요소의 개수];



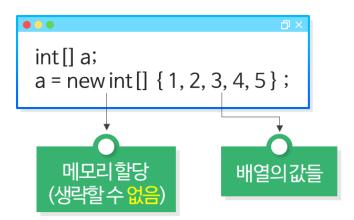
- 3) 배열 초기화
 - (1) 배열 선언 및 생성 후 배열 요소의 값들을 지정하는 방법

```
int[] a = new int[5];
a[0] = 1;
a[1] = 2;
a[2] = 3;
a[3] = 4;
a[4] = 5;
```

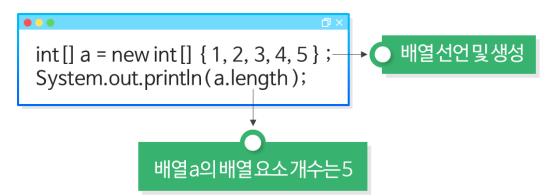
- ✓ 배열 요소의 개수
- ✓ 배열 인덱스 0부터 사용
- (2) 배열 선언과 동시에 배열 요소의 값들을 지정하는 방법



(3) 배열 선언 후 배열 요소의 값들을 지정하는 방법



- 4) 배열 요소의 개수
 - (1) 배열이름 .length
 - ✓ 배열의 멤버 변수(필드)로 배열 요소의 개수를 가지고 있음



(2) 배열의 크기를 초과하여 사용하지 않기

```
int[] a = {1,2,3,4,5};
a[5] = 100;
a[5]는존재하지않아
실행오류발생
```





배열 선언과 생성 실습

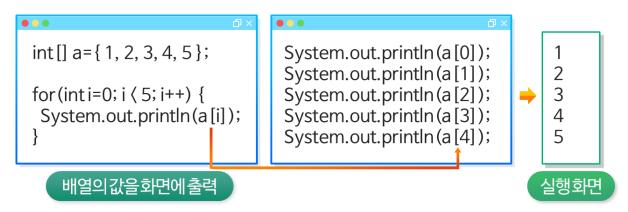
실행 화면

배열 i의 요소 개수는 5 Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: Index 5 out of bounds for length 5 at arrayBasic.ArrayBasic.main(ArrayBasic.java:3 8)

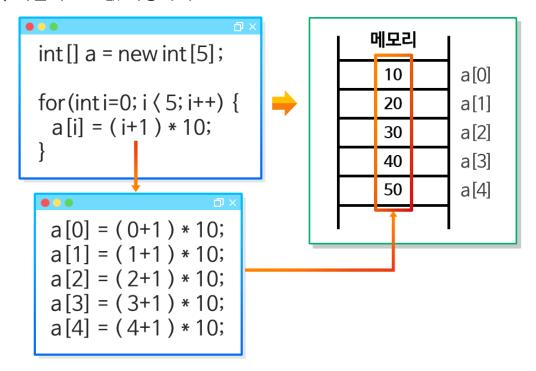
- 소스 파일명 : [ArrayBasic.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

배열 활용하기

- 배열과 반복문 사용하기
 - 1) 배열과 반복문의 관계
 - (1) 배열의 인덱스값은 0부터 순차적으로 증가함
 - (2) 반복문을 이용하면 인덱스값을 순차적으로 증가할 수 있음

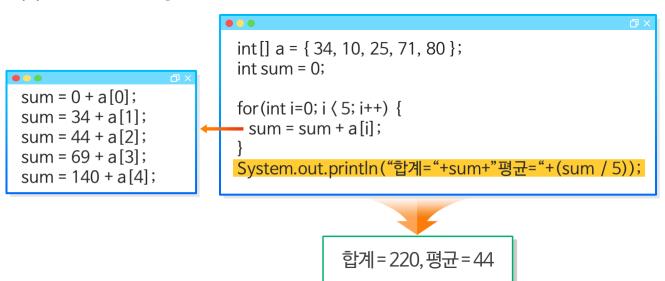


- 2) 배열과 반복문의 예
 - (1) 배열의 요소값 저장하기



배열 활용하기

(2) 배열의 합계와 평균 구하기



3) 배열이름 .length 활용하기

```
int[] a={1, 2, 3, 4, 5};

for(int i=0; i (a.length; i++) {
   System.out.println(a[i]);
}
```





배열과 반복문 실습

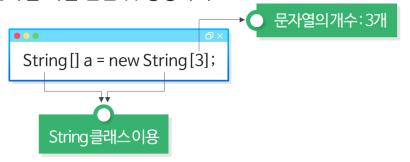
🧾 실행 화면

```
[배열의 값 출력하기]
a[0] = 1
a[1] = 2
a[2] = 3
a[3] = 4
a[4] = 5
[배열의 값 저장후 출력하기]
a[0] = 10
a[1] = 20
a[2] = 30
a[3] = 40
a[4] = 50
[배열의 합계와 평균 구하기] …
```

- 소스 파일명 : [ArrayFor.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

배열 활용하기

- 문자열 배열 사용하기
 - 1) 문자열 배열 선언 및 생성하기



2) 문자열 배열 초기화

```
String[] a = new String[] { "apple", "banana", "melon" };
```

→ 배열 선언 및 생성과 동시에 배열 요소의 값들을 지정하는 방법

```
String[] a = new String[3];
a[0] = "apple";
a[1] = "banana";
a[2] = "melon";
```

→ 배열 선언 및 생성 후에 배열 요소의 값들을 지정하는 방법

```
String[] a = new String[3];
a[0] = new String("apple");
a[1] = new String("banana");
a[2] = new String("melon");
```

→ 배열 선언 및 생성 후에 String 클래스를 이용하여 메모리를 할당하여 지정

3) 문자열 배열 출력하기

```
String[] a = new String[] { "apple", "banana", "melon" };

for (int i=0; i 〈 a.length; i++) {
    System.out.println(a[i]);
}

문자열배열요소별로
화면에출력
```





문자열 배열 실습

실행 화면

[과일]

apple banana melon

[책]

수학책 과학책 소설책

[드라마]

sunshine doctor things

1번째 이름을 입력하세요 : 김유신

2번째 이름을 입력하세요 : 이순신

3번째 이름을 입력하세요: 박열

4번째 이름을 입력하세요 : 조자룡

5번째 이름을 입력하세요 : 유비

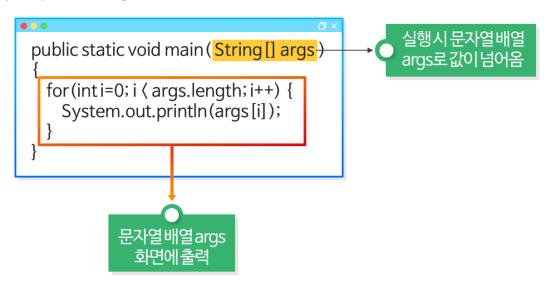
[입력한 이름]

김유신 이순신 박열 조자룡 유비

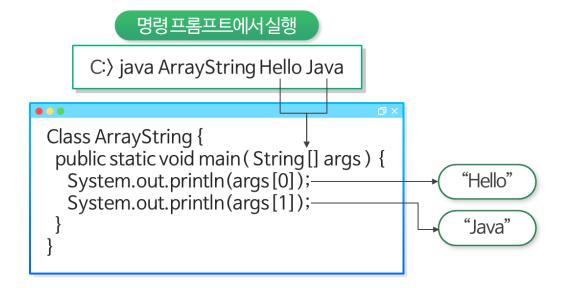
- 소스 파일명 : [ArrayString.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

배열 활용하기

- ♪ main() 메소드 인수 처리
 - 1) 실행 시 main() 메소드의 인수로 값이 넘어옴



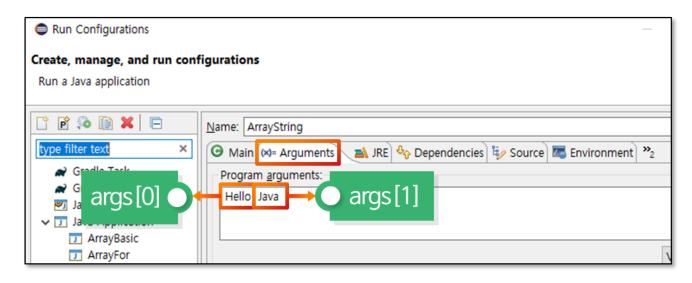
- 2) 인수 지정하는 방법
 - (1) [명령 프롬프트] 에서 실행 시 지정하는 방법



⑤ 배열의 기본 문법 이해하기

배열 활용하기

- (2) [이클립스]에서 지정하는 방법
 - ✓ [Run] [Run configurations] 실행







main() 메소드 실습

실행 화면

D:₩arrayMain₩bin〉java ArrayMain Hello Java main() 메소드 인수 값 1번째 인수의 값은 [Hello] 입니다. 2번째 인수의 값은 [Java] 입니다.

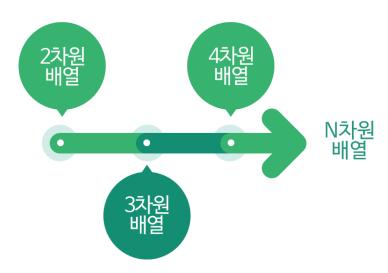
D:₩arrayMain₩bin〉

- 소스 파일명 : [ArrayMain.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

⑤ 배열의 기본 문법 이해하기

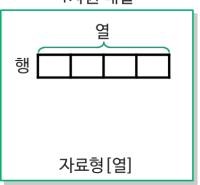
다차원 배열 이해하기

- 다차원 배열의 개요
 - ▶ 다차원 배열이란?
 - (1) 2차원 배열 이상
 - (2) 종류

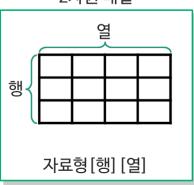


- ✓ 1차원 배열: 행 1개, 열 N개
- ✓ 2차원 배열: 행 N개, 열 N개 (1차원 배열이 N개)
- ✓ 3차원 배열 : 층 N개, 행 N개, 열 N개 (2차원 배열이 N개)

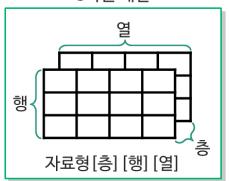
1차원 배열



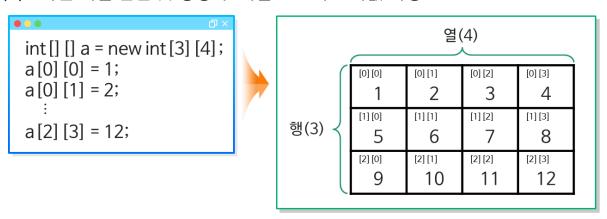
2차원 배열



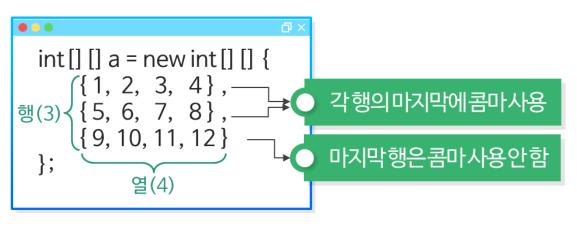
3차원 배열



- 2차원 배열
 - 1) 2차원 배열의 선언, 생성, 초기화
 - (1) 2차원 배열 선언 및 생성 후 배열 요소에 초기값 지정



(2) 2차원 배열 선언 및 생성과 동시에 초기값 지정



```
int[][] a = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 } };
```

- 2) 2차원 가변 배열
 - (1) 행의 개수는 정해져 있고, 열의 개수가 가변임

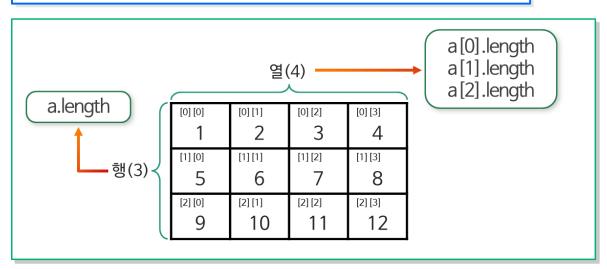


(2) 선언 및 생성, 초기화

```
• • •
                                   2차원배열선언및
 int[][]a = new int[2][];
                                   행의개수지정
 a[0] = new int[3];
 a[1] = new int[4];
                                   열의개수지정
 a[0][0] = 1;
 a[0][1] = 2;
 a[0][2] = 3;
                        배열요소별로
                        초기값지정
 a[1][0] = 4;
 a[1][1] = 5;
 a[1][2] = 6;
 a[1][3] = 7;
 int[] [] a = new int[2] [];
 a[0] = new int[] {1,2,3};
 a[1] = new int[] {4,5,6,7};
 int[][]a = new int[][] { {1,2,3}, {4,5,6,7} };
```

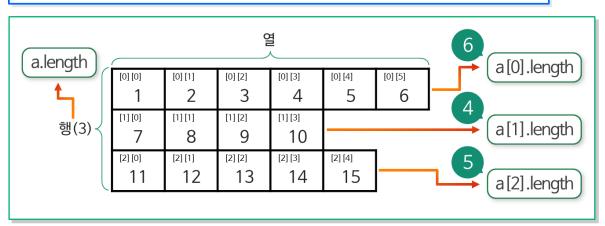
- 3) 2차원 배열의 length 멤버 변수 (필드)
 - 배열이름 .length: 2차원 배열의 행의 개수
 - 배열이름[행] .length: 2차원 배열의 열의 개수

int[][] a = new int[][] { {1,2,3,4}, {5,6,7,8}, {9,10,11,12} };



■ 2차원 가변 배열인 경우

int[][] a = new int[][] { {1,2,3,4,5,6}, {7,8,9,10}, {11,12,13,14,15} };



4) 2차원 배열 출력하기

```
int[] [] a = new int[] [] { {1,2,3,4,5,6}, {7,8,9,10}, {11,12,13,14,15} };

for (int row=0; row 〈 a.length; row++) {
    for (int col=0; col 〈 a [row] .length; col++) {
        System.out.println(a [row] [col]);
    }

    under the state of the state
```





2차원 배열 실습

🧾 실행 화면

- 소스 파일명 : [ArrayMulti.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.





정리하기

■ 배열 이해하기

- 배열이란?
- 동일한 자료형 여러 개를 묶어서 처리하는 자료구조
- 변수이름과 인덱스(index)를 이용하여 데이터를 표현
- 배열의 필요성
- 동일한 자료형 여러 개를 선언하는 경우 변수가 여러 개 필요
- 배열을 이용하면 하나의 변수만 필요하여 효율적인 프로그래밍 가능
- 배열 선언 방법
- 배열 선언 시 배열 요소의 개수는 지정하지 않음
- 형식: 자료형[] 배열이름; 자료형 배열이름[];
- 배열 생성 방법
- 배열을 생성하는 것은 메모리를 할당하는 작업임
- new 연산자를 이용하여 배열에 메모리를 할당하면 배열이 생성됨
- 배열 생성 시 배열 요소의 개수를 지정함
- 형식: 자료형 배열이름[] = new 자료형[배열 요소의 개수];
- 배열 초기화 방법
- 배열 선언 및 생성 후 배열 요소의 값들을 지정하는 방법
- 배열 선언과 동시에 배열 요소의 값들을 지정하는 방법
- 배열 선언 후 배열 요소의 값들을 지정하는 방법
- 배열 요소의 개수
- 배열 이름 .length
 - 배열의 멤버변수로 배열요소의 개수를 가지고 있음





정리하기

■ 배열 활용하기

- 배열과 반복문 사용하기
- 배열과 반복문의 관계
 - 배열의 인덱스값은 0부터 순차적으로 증가함
 - ▶ 반복문을 이용하면 인덱스값을 순차적으로 증가할 수 있음
- 배열이름 .length: 배열 요소의 개수를 가짐
- 문자열 배열 사용하기
- 문자열 배열 선언 및 생성하기: String[] a = new String[3];
- 문자열 배열 초기화: String[] a = new String[] { "apple", "banana", "melon" };
- main()메소드 인수 처리
- 실행시 main() 메소드의 인수로 값이 넘어옴
- 인수 지정하는 방법
 - ▶ [명령 프롬프트]에서 실행 시 지정하는 방법
 - ▶ [이클립스]에서 지정하는 방법





정리하기

■ 다차원 배열 이해하기

- 다차원 배열이란?
- 2차원 배열 이상
- 종류
 - ▶ 2차원 배열 : 행 N개, 열 N개 (1차원 배열이 N개)
 - > 3차원 배열 : 층 N개, 행 N개, 열 N개(2차원 배열이 N개)
- 2차원 배열: 2차원 배열 선언 및 생성 후 배열 요소에 초기값 지정
- 2차원 가변 배열 : 행의 개수는 정해져 있고, 열의 개수가 가변임
- 2차원 배열의 length 멤버 변수(필드)
 - ▶ 배열이름.length: 2차원 배열의 행의 개수
 - ▶ 배열이름[행].length : 2차원 배열의 열의 개수