

# 안드로이드 (\*/> 프로그래밍을 위한 자바기죠...







## 학습목표

- 제어문을 이해하고 프로그래밍에 적용할 수 있다.
- 조건문을 이해하고 프로그래밍에 적용할 수 있다.
- 반복문을 이해하고 프로그래밍에 적용할 수 있다.

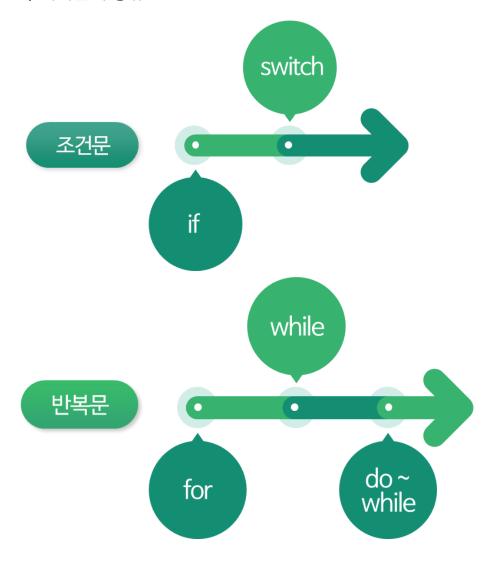


## 학습내용

- 제어문 이해하기
- 조건문 이해하기
- 반복문 이해하기

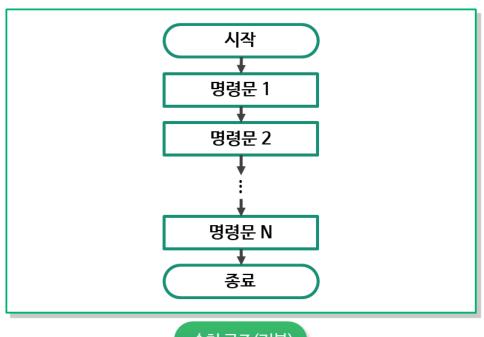
#### 제어문 이해하기

- ▶ 제어문의 개념
  - 1) 제어문이란?
    - 프로그램 명령이 순서를 제어하는 명령문
  - 2) 제어문의 분류
    - 조건문 조건이 참인지 거짓인지 따라서 실행 명령을 분리하는 것
    - 반복문 조건이 참인 동안 명령들을 반복 수행하는 것
  - 3) 제어문의 종류



#### 제어문 이해하기

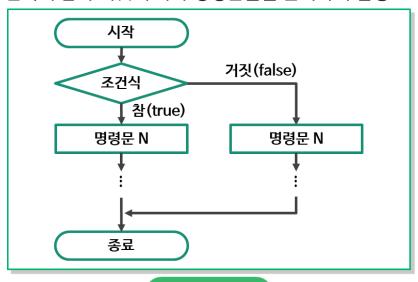
- ▶ 제어문의 구조
  - 1) 제어문 구조의 종류
    - 순차구조
    - 선택구조
    - 반복구조
    - (1) 순차구조
      - ✓ 기본 구조로 명령문 하나씩 위에서 아래로 순차적으로 실행



#### 제어문 이해하기

#### (2) 선택구조

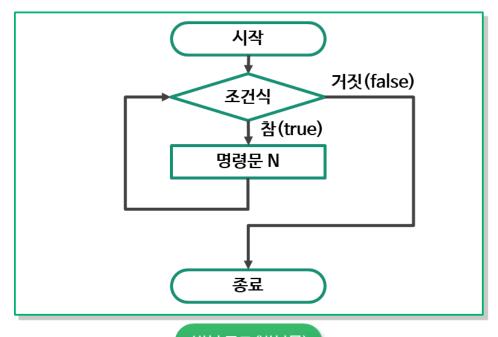
✓ 조건식의 참과 거짓에 따라 명령문들을 분리하여 실행



#### 선택구조(조건문)

#### (3) 반복구조

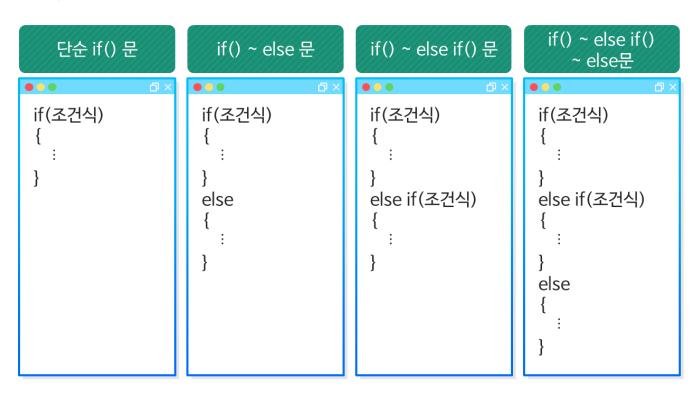
✓ 조건식이 참인 동안 명령문들을 실행



반복구조(반복문)

#### 조건문 이해하기

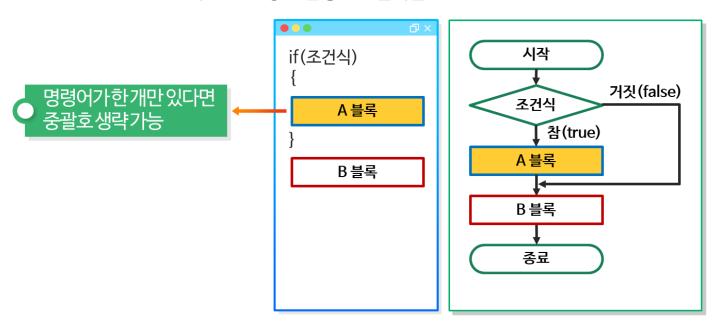
- **○** if 조건문 이해하기
  - 1) if 조건문 규칙
    - (1) 참과 거짓을 구분하여 실행하는 명령어 블록은 중괄호 ({}) 로 표시
    - (2) 참과 거짓을 구분하여 실행하는 명령어가 한 개일 경우는 중괄호({}) 생략 가능
    - (3) if 조건문의 명령어 블록 내부에 또다시 if 조건문을 사용할 수 있음(중첩 가능)
    - (4) 중괄호({}) 내부에 선언된 변수는 중괄호({})안에서만 사용가능
    - (5) 중괄호({}) 외부에 선언된 변수는 내부에서 사용할 수 있음
    - (6) 조건식에는 세미콜론(;)을 붙이지 않음
  - 2) if 조건문 종류



#### 조건문 이해하기

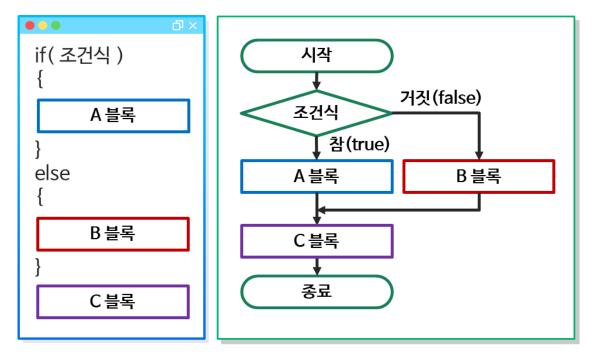
#### 3) 단순 if()문

■ 구조: 조건식이 참인 경우 실행되는 블록을 가지는 구조



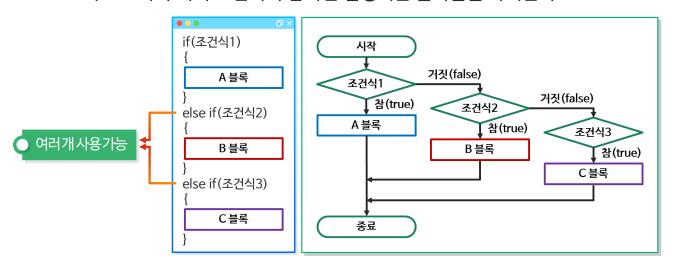
#### 4) if() ~ else 문

■ 구조 : 조건식이 참인 경우와 거짓인 경우 각각 실행 블록을 가지고 있는 구조

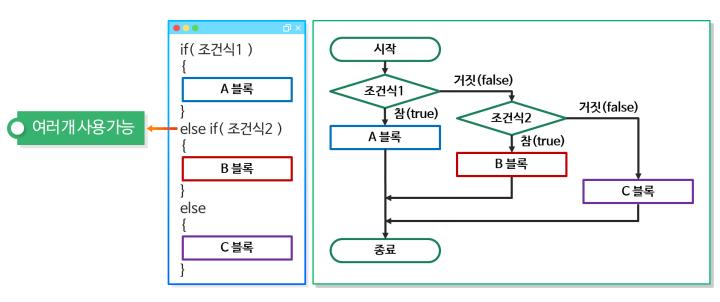


#### 조건문 이해하기

- 5) if() ~ else if() 문
  - 구조 : 여러 개의 조건식이 참이면 실행되는 블록들을 가지는 구조



- 6) if() ~ else if() ~ else 문
  - 구조 : 여러 개의 조건식이 참이면 실행되는 블록들과 모든 조건식이 거짓인 경우 실행되는 블록을 가짐





## 실습



## if 조건문 실습

## 실행 화면

[단순 if()문 연습] 숫자를 입력하세요: 8

계산된 값은:11

[if()~else()문 연습] 숫자를 입력하세요: 98

계산된 값은: 99

[if()~else if()문 연습] 숫자(점수)를 입력하세요:

90

90 점은 A 학점입니다.

[if()~else if()~else문 연습] 숫자(점수)를

입력하세요:50

50 점은 F 학점입니다.

- 소스 파일명: [conlf.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

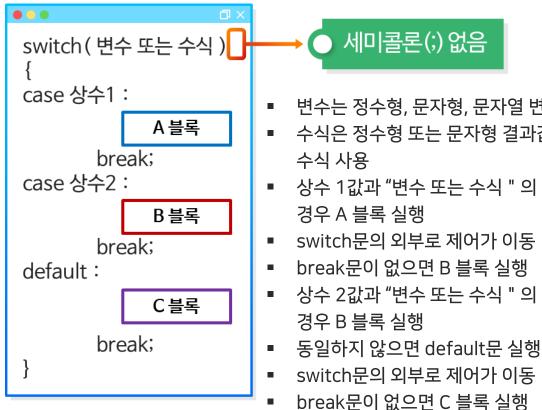
#### 조건문 이해하기

- ▶ switch 조건문 이해하기
  - 1) switch 조건문이란?
    - (1) if()~else if()문 또는 if()~else if()~else문의 복잡성의 단순화
    - (2) case문, break문, default문으로 구성됨

```
• • •
                                switch(변수 또는 수식)
if(조건식1) {
                                case 상수1:
   명령문들..
                                        명령문들..
} else if (조건식2) {
                                        break;
   명령문들..
                                case 상수2:
} else if (조건식3) {
                      단순화
                                        명령문들..
   명령문들..
                                        break;
} else {
                                default:
   명령문들..
                                        명령문들..
}
                                        break;
```

#### 조건문 이해하기

2) switch 조건문 구조



- 변수는 정수형, 문자형, 문자열 변수 사용
- 수식은 정수형 또는 문자형 결과값이 나오는
- 상수 1값과 "변수 또는 수식 " 의 값이 동일한
- 상수 2값과 "변수 또는 수식 " 의 값과 동일한

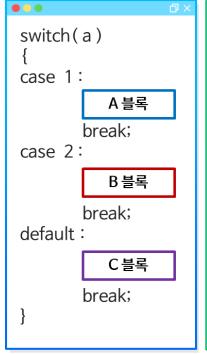
- case문은 switch문 내부에 1개 이상 사용
- 모든 상수값들과 "변수 또는 수식"의 값이 동일하지 않으면 C 블록 실행
- 마지막에 1개만 사용
- switch문의 외부로 제어가 이동
- break문 생략 가능
- case문과 default문의 마지막에 콜론(:) 사용

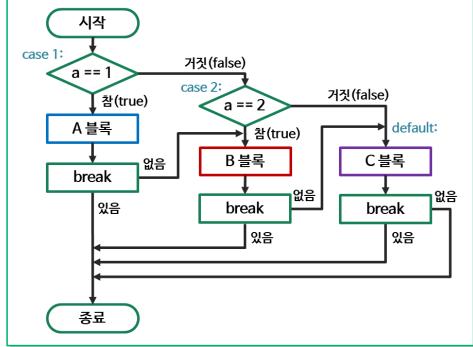
#### 조건문 이해하기

3) switch 조건문과 if 조건문의 비교



4) switch 조건문과 순서도







## 실습



## switch 조건문 실습

## 🥌 실행 화면

[숫자를 문자로 변경] 숫자를 입력하세요(1~3):2 TWO

[<del>홀</del>수와 짝수 구분하기] 숫자를 입력하세요 : 56 56는 짝수입니다.

- 소스 파일명 : [conSwitch.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

#### 반복문 이해하기

- 반복문의 개념
  - 1) 반복문이란?
    - 반복적으로 명령문을 실행시킬 수 있는 문장 (중복성 제거, 간결해짐)
    - 반복문 내부에 또는 다른 반복문을 사용할 수 있음 (중첩 사용)
  - 2) 반복문의 예
    - "안녕하세요?" 라는 문장을 100번 화면에 출력하는 경우

#### 반복문을사용하지않는경우

동일한명령문 (System.out.println("안녕하세요");)을 100번사용해야함



중복성, 비효율성

#### 반복문을사용하는경우

for (inti=0;i(100;i++) System.out.println("안녕하세요");

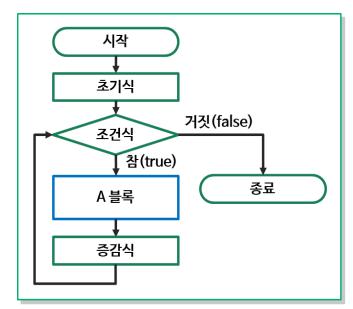


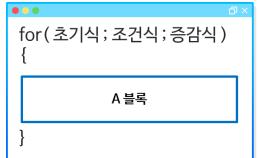
중복성 회피, 간결해짐

- 3) 반복문의 종류
  - 반복 횟수가 정해져 있는 경우 : for문
  - 반복 횟수가 정해지지 않는 경우 : while문, do~while문
- 4) 무한반복
  - 반복문이 종료되지 않고 지속적으로 반복되는 현상
    - ✓ break 반복을 종료하는 명령문
    - ✓ continue 반복을 건너뛰는 명령문

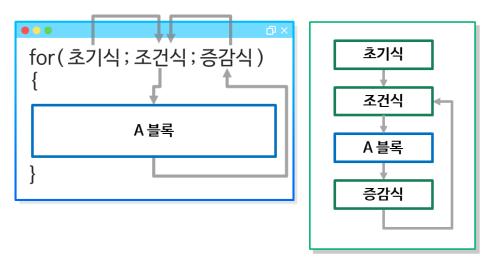
#### 반복문 이해하기

- ♪ for 반복문 이해하기
  - 1) for 반복문 구조
    - 반복 전에 초기식 설정 수식
    - 반복 여부를 판단하는 조건식
    - 반복할 때마다 수행하는 증감식
    - 반복할 명령어들
    - 명령어가 하나인 경우 중괄호 ({}) 생략 가능
    - 초기식, 조건식, 중감식은 세미콜론(;)으로 구분
    - for문 마지막에 세미콜론(;) 없음





#### 2) for 반복문 동작





## 실습



## for 반복문 실습

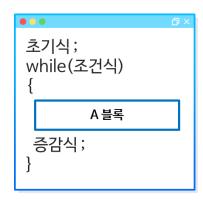
## 🥌 실행 화면

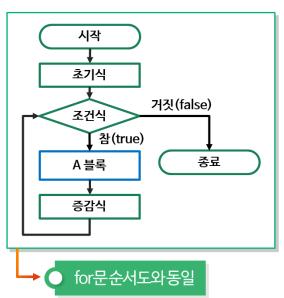
[동일한 문장 3번 반복하기]
Hello
Hello
Hello
[1에서 10까지 출력, 합계출력]
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1~10까지의 합계는 55
[10에서 1까지 출력]
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
[1에서 10까지 짝수만 출력]
2 4 6 8 10
[1에서 10까지 홀수만 출력]
1 3 5 7 9
[구구단 2단 출력] …

- 소스 파일명 : [conFor.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

#### 반복문 이해하기

- ♪ while 반복문 이해하기
  - 1) while 반복문이란?
    - 반복횟수가 미리 정해지지 않은 경우 주로 사용
    - 조건식이 참인 동안 실행되는 반복문
    - 초기식은 while 반복문이 시작되기 전에 선언
    - 증감식은 while 반복문의 중괄호({})의 마지막에 선언
    - 초기식과 증감식은 필요에 따라 생략가능
  - 2) while 반복문 구조

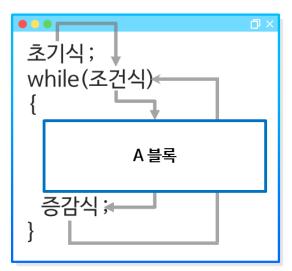


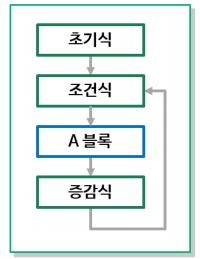


- 반복 전 초기식 설정 수식
- 반복 여부를 판단하는 조건식
- 반복할 때 마다 수행하는 증감식
- 반복할 명령어들
- 중괄호 ({}) 내부에 명령어가 하나인 경우 중괄호 ({}) 생략 가능
- 초기식과 증감식은 필요에 따라 생략 가능
- while문 마지막에는 세미콜론 사용하지 않음

#### 반복문 이해하기

3) while 반복문의 동작





#### 4) break 제어문이란?

- (1) 반복문(for, while, do~while)에서 사용
- (2) 반복문의 중괄호 ({})를 벗어나 반복문을 종료
- (3) 중첩된 반복문에서는 가장 가까운 중괄호 ({})를 벗어남

#### 5) continue 제어문이란?

- (1) 반복문(for, while, do~while)에서 사용
- (2) 반복문 내부의 이후 명령문들은 건너뜀



## 실습



## while 반복문 실습

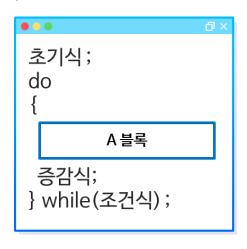
## 🧾 실행 화면

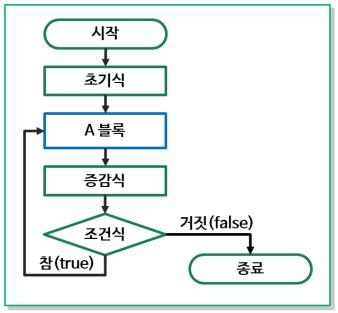
[1에서 10까지 출력하고, 합계 출력하기] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 누적합계는 55 입니다. [1에서 100까지 누적합계가 100이 넘어가는 숫자 출력하기] count = 14 sum = 105 [정수값을 반복해서 입력받아 화면에 출력(0입력시 종료)] 숫자를 입력하세요(0은 종료): 5 입력받은 값은 = 5 숫자를 입력하세요(0은 종료): 0 [입력받은 값이 짝수이면 누적 합계, 홀수이면다시 입력 받기(0입력시 종료)] 숫자를 입력하세요(0은 종료): 4····

- 소스 파일명 : [conWhile.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.

#### 반복문 이해하기

- ▶ while 반복문 이해하기
  - 1) do~while 반복문이란?
    - (1) 반복 횟수가 미리 정해지지 않은 경우 주로 사용
    - (2) 초기식은 do~while 반복문이 시작되기 전에 선언
    - (3) 증감식은 do~while 반복문의 중괄호({})의 마지막에 선언
    - (4) 초기식과 증감식은 필요에 따라 생략 가능
    - (5) 조건식과 상관없이 중괄호({}) 내부의 명령문들이 먼저 한번 실행된 후 조건식이 실행됨(while 반복문과의 차이점)
  - 2) do~while 반복문 구조

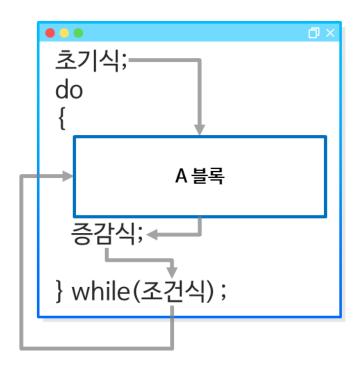


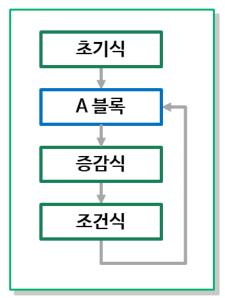


- 반복 전에 초기식 설정 수식
- 반복할 명령어들
- 반복시 수행하는 증감식
- 중괄호 ({}) 내부에 명령어가 하나인 경우 중괄호({}) 생략 가능
- 반복 여부를 판단하는 조건식
- 초기식과 증감식은 필요에 따라 생략 가능

### 반복문 이해하기

3) do~while 반복문의 동작







## 실습



## do~while 반복문 실습

## 실행 화면

[1에서 10사이의 값을 출력, 누적 합계 출력]

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 sum = 55

[숫자를 반복해서 입력, 0입력시 종료]

숫자를 입력하세요:5

숫자를 입력하세요:4

숫자를 입력하세요: 0

[구구단을 입력받아 출력하는 프로그램, 0입력시

종료]

단을 입력하세요(0:종료) => 3

3\*1=3 3\*2=6 3\*3=9 3\*4=12 3\*5=15

3\*6=18 3\*7=21 3\*8=24 3\*9=27

단을 입력하세요(0:종료) => 4

4\*1=4 4\*2=8 4\*3=12 4\*4=16 4\*5=20···

- 소스 파일명 : [conDowhile.java]
- 자세한 내용은 실습 영상을 확인해보세요.





## ■ 제어문 이해하기

- 제어문이란?
  - 프로그램 명령이 실행되는 순서를 제어하는 명령문
- 제어문의 분류
  - 조건문: 조건이 참인지 거짓인지에 따라서 실행 명령을 분리하는 것
  - 반복문: 조건이 참인 동안 명령들을 반복 수행하는 것
- 제어문 구조의 종류
  - 순차구조: 기본 구조로 명령문 하나씩 위에서 아래로 순차적으로 실행
  - 선택구조 : 조건식이 참과 거짓에 따라 명령문들을 분리하여 실행
  - 반복구조: 조건식이 참인 동안 명령문들을 실행





## ■ 조건문 이해하기

- if 조건문 이해하기
  - 참과 거짓을 구분하여 실행하는 명령어 블록은 중괄호({})로 표시
  - 참과 거짓을 구분하여 실행하는 명령어가 한 개일 경우는 중괄호({}) 생략 가능
  - if 조건문의 명령어 블록 내부에 또다시 if 조건문을 사용할 수 있음(중첩 가능)
  - 중괄호({}) 내부에 선언된 변수는 중괄호({})안에서만 사용 가능
  - 중괄호({}) 외부에 선언된 변수는 내부에서 사용할 수 있음
  - 조건식에는 세미콜론(;)을 붙이지 않음
- switch 조건문 이해하기
  - if()~else if()문 또는 if()~else if()~else문의 복잡성의 단순화
- case문, break문, default문으로 구성됨





### ■ 반복문 이해하기

- 반복문이란?
  - 반복적으로 명령문을 실행시킬 수 있는 문장(중복성 제거, 간결해 짐)
  - 반복문 내부에 또 다른 반복문을 사용할 수 있음(중첩 사용)
  - 반복문의 종류
    - for문: 반복 횟수가 정해져 있는 경우
    - ▶ while문, do~while문: 반복 횟수가 정해지지 않는 경우
- for 반복문 이해하기
  - 초기식 : 반복하고자 하는 블록을 반복하기 전에 초기식을 설정하는 수식
  - 조건식: 반복여부를 판단하는 수식으로 조건식이 참인 경우 블록을 실행하고, 거짓인 경우 반복을 종료
  - 증감식: 반복 블록을 한 번 실행한 후에 실행되는 증감 수식





### ■ 반복문 이해하기

- while 반복문 이해하기
  - 반복횟수가 미리 정해지지 않은 경우 주로 사용
  - 조건식이 참인 동안 실행되는 반복문
  - 초기식은 while 반복문이 시작되기 전에 선언
  - 증감식은 while 반복문의 중괄호({})의 마지막에 선언
  - 초기식과 증감식은 필요에 따라 생략 가능
- do~while 반복문이란?
  - 반복횟수가 미리 정해지지 않은 경우 주로 사용
  - 초기식은 do~while 반복문이 시작되기 전에 선언
  - 증감식은 do~while 반복문의 중괄호({})의 마지막에 선언
  - 초기식과 증감식은 필요에 따라 생략 가능
  - 조건식과 상관없이 중괄호({}) 내부의 명령문들이 먼저 한번 실행된 후
     조건식이 실행됨(while 반복문과의 차이점)