



CastleDefend

타워로 적에게 맞서 싸워 성으로부터 지키자

게임소개



게임이름		CastleDefend			
게임목적	성이 부셔지지 않고 모든 라운드 클리어				
콘텐츠	몬스터	특수 몬스터와 보스 몬스터로 구성			
	타워	3단계 레벨로 각종 타워 구성			
	스킬	플레이에 도움을 주는 스킬 시스템			
	채집	나무, 돌 채집을 통한 업그레이드 시스템			
개발엔진	Unity6				
조작	VR				
러닝타임	20분이하				
게임시점	1인칭 및 탑 뷰(전환가능)				
플랫폼	Oculus Rift				
담당 파트	UI				

세부구현

경고창 UI

돈이나 자원이 부족하면 경고창이 나와 부족한 자원의 이름을 알려준다

확인 및 취소 버튼을 클릭할 시 실행할 내용이 있으면 경고창 밑에 확인, 취소 버튼이 나온다



세부구현



타워 속성창 UI

설치한 타워를 선택하면 타워 속성창을 볼 수 있고
업그레이드가 가능하면 업그레이드 창이 함께 나온다



타워 속성창 UI

타워의 업그레이드 단계가 마지막 단계인 3단계가 되면
업그레이드 창이 안나오고 타워 속성창만 나온다



적 속성창 UI

매 라운드가 진행되기 전에 적 속성창을 보여주며
적 속성창에는 적 이름, HP, Defense, Attack,
Attack Speed, 웨이브되는 적의 수, 획득할 수 있는 돈의 수

세부구현



빌드 메뉴 UI

빌드 메뉴를 선택하면 빌드 메뉴 UI가 나오고
설치할 타워를 선택하면 설치할 수 있는 곳에
설치할 수 있다



타워 해금 UI

해금 메뉴를 선택하면 타워해금 UI가 나오며
해금할 수 있는 타워를 볼 수 있다
단, 한번 해금하면 다시 환불불가



세 번째

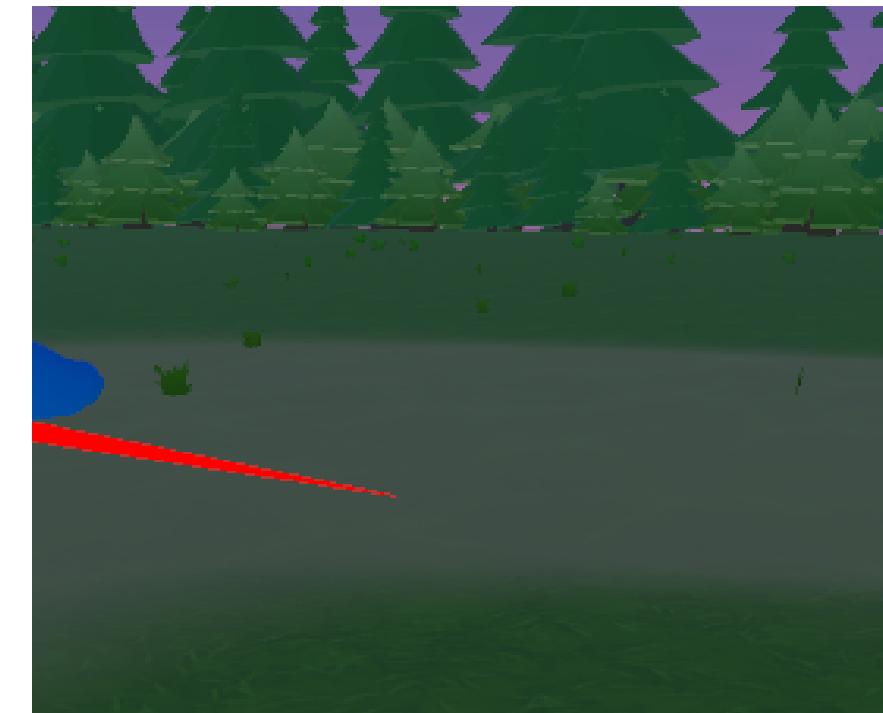
각종 타워로 적 처치

세부구현



설치 가능한 지역

설치가 가능한 지역은
타워가 보이고 선도 하얀색으로 표시하여 보여준다



설치 불가능한 지역

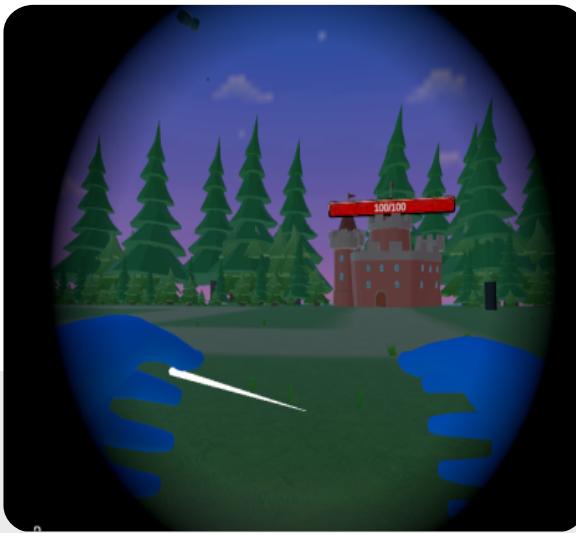
설치 불가능한 지역은
타워가 안 보이며 선은 빨간색으로 표시하여 보여준다



타워 생성시 나오는 이펙트

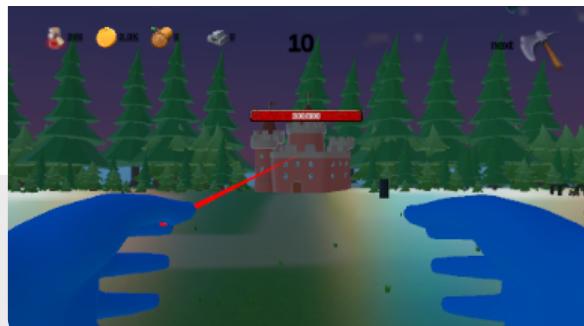
타워가 설치 가능한 지역에 설치하면 타워가 설치가 되고
설치 이펙트가 나온다

세부구현



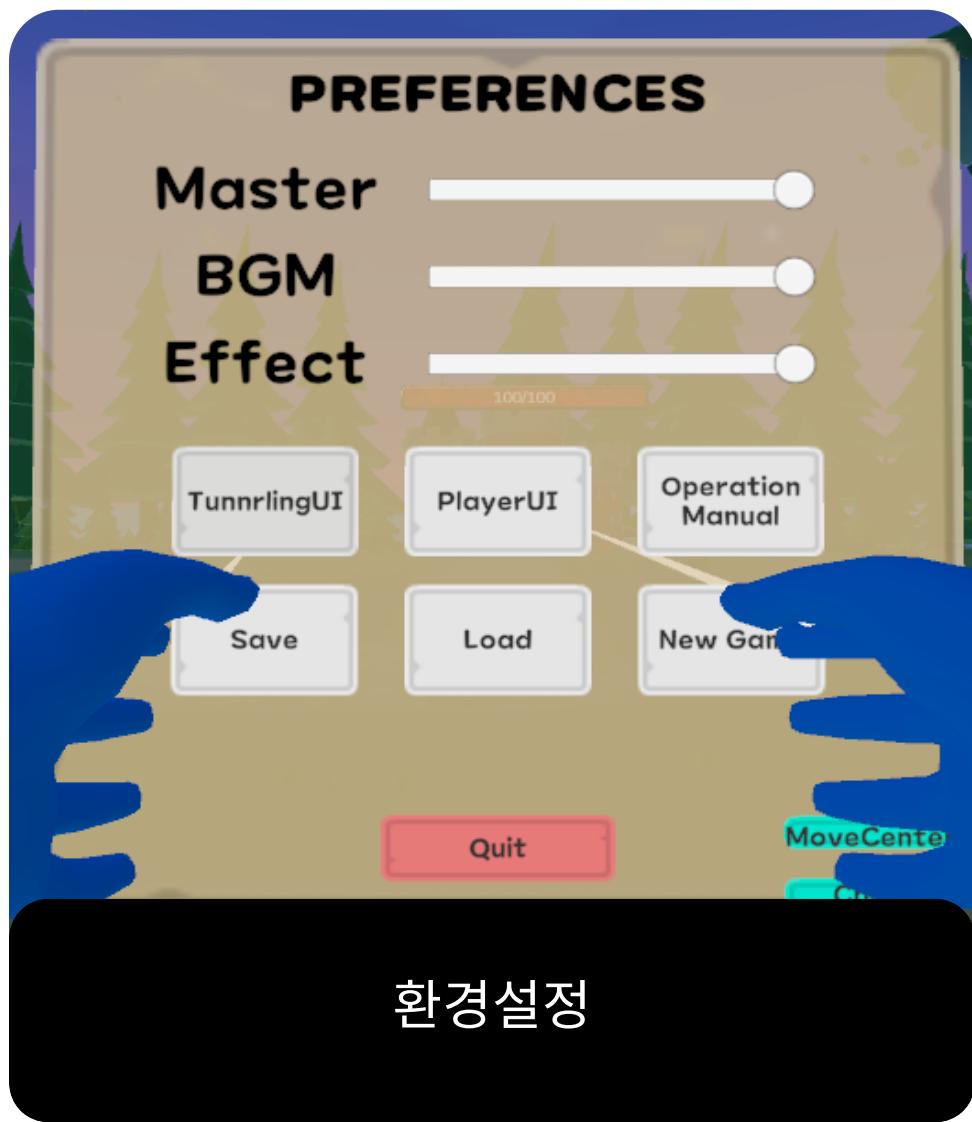
Tunnrling

플레이어가 움직일 때 주위를
어둡게 만드는 효과를 온 오프할 수 있는 버튼

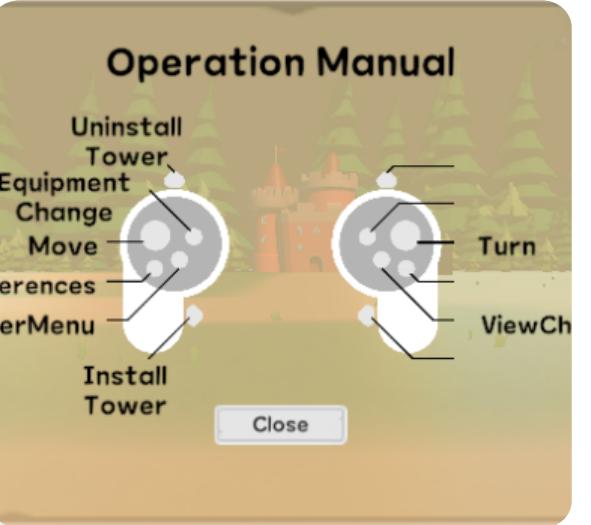


Player UI

플레이어의 정보들을 온 오프할 수 있는 버튼



환경설정



Operation Manual

조작법을 다시 보고 싶거나
생각이 나지 않을 때 볼 수 있는 버튼

소리

마스터는 모든 소리를 관리하는 소리 볼륨 조절바
BGM은 배경음악의 소리를 관리하는 소리 볼륨 조절바
Effect는 효과음을 관리하는 소리 볼륨 조절바