Share our achievements

const deteStr = S(y) - S(String(m + 1) - padStart(

))-\$(String(d).pedStart(2, 0));

11.appendChild(span);

const firstDay = new Date(y, m, 1).getDay(

currentMonth textContent +

const lastDate = new Date(y, m = 1, 0).getDate();

const span - document.createllement('son);

2414320 인공지능공학부 최지은 2410914 인공지능공학부 정서원 2413399 인공지능공학부 전여원

♦ 목차

- 1. 동아리 이름이 AIT인 이유
- 2. 활동내용1:스터디
- 3. 활동내용2: 프로젝트
 - 아이디어 및 기획
 - grobit calender에 대하여...
 - 성장하는 캐릭터 디자인
 - 주요 기능
 - grobit calender 시연

4. 소감

♦ 동아리 이름이 AIT인 이유



\bullet AIT = AI + IT

AI + IT 의 줄임말로, AI와 IT분야 관련 코딩동아리 이다.

•에잇!

그리고 "에잇! 뭐 한번 해보지" 하고 도전적으로 만든 동아리이기도 해서 그 의미의 AIT 이기도 하다.

•eight! 8 -> ∞(무한대)

또한 발음이 에잇이어서 8을 의미하기도 하는데, '8'이라는 숫자는 기울이면 무한대(∞)를 형상화할 수 있어, 무한한 발전 가능성을 상징하기도 한다.

·활동내용1: 스터디

2024년 3월 ~ 5월(3개월)동안 웹사이트 개발을 위한 스터디 진행!



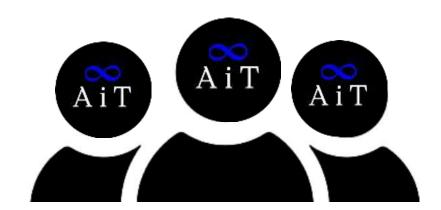
웹 페이지의 디자인(스타일)을 설정한다.

웹 페이지의 구조(뼈대)와 내용을 정의한다.

웹 페이지에 동적인 기능(상호작용)을 가능하게 한다.

♦활동내용2: 프로젝트

할 일을 관리할수있는 **캘린더**를 만들어보자 !! 근데 **할 일을 달성할 수록 "성장"하는 캐릭터**를 곁들인



"grobit calender"

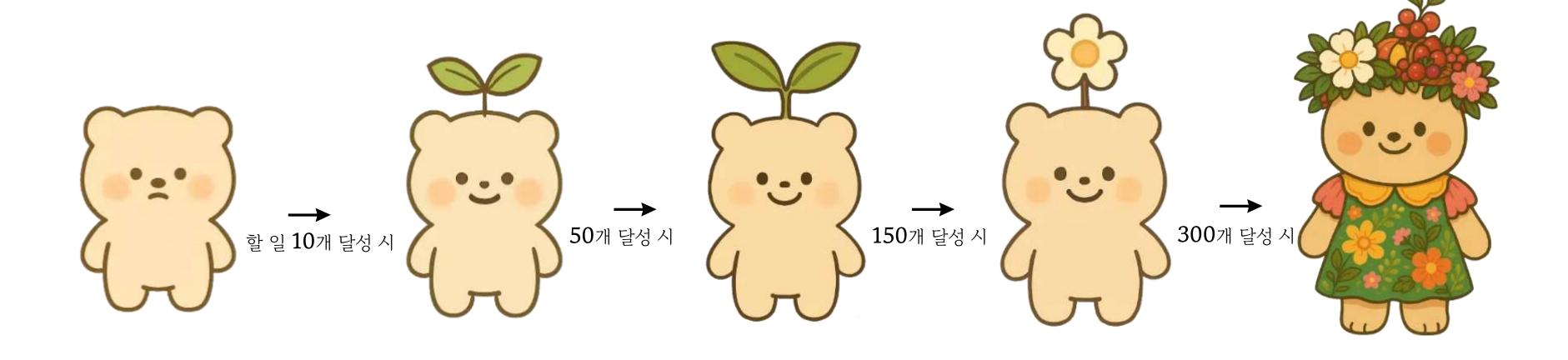
grow + bit

\$ grobit calender에 대하여...

grobit은 grow + bit의 줄임말로 "조금씩 성장한다" 라는 의미를 가진다

우리는 할 일을 달성할 수록 조금씩 성장하게 된다. 이런 의미를 담은 캘린더이다.

♦ 성장하는 캐릭터 디자인



- 캘린더 기능
- 2025년 ~ 2030년까지의 캘린더를 제공한다. 공휴일도 기록되어있다.
- 할 일 추가/수정/삭제 기능
- 할 일 구별 기능
- 빨/노/파 색상으로 할일을 분류하고 구분할 수 있다.
- 할 일을 달성할수록 캐릭터가 성장하는 기능

🔅 grobit calender 최최최종



최지은

실질적인 개발 프로젝트 경험, 그리고 협업하는 경험을 해 볼 수 있어서 좋았어요. 개발하는 과정에서 어려움이 많았지만, 결국 계획했던 프로젝트를 완료해서 너무 뿌듯해요!

처음엔 요소 배치가 어려웠지만 반복 시도를 통해 CSS 레이아웃 구조를 이해하게 되었어요. 캘린더, 캐릭터, 텍스트 조정을 통해 구성 능력이 향상되었고, 결과물을 보며 자신감도 생겼어요!

정서원

사용자 경험을 고려하며 개발하는 중요성을 느꼈어요. 그리고 단순한 앱을 넘어 "성장하는 캐릭터"라는 동기부여 요소를 담아서 보람 있었어요!

전여원

Thank you 9

