

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий

институт

Кафедра «Информатика»

кафедра

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2

Тестирование программных блоков

тема

Вариант 4

Преподаватель

А. С. Кузнецов

подпись, дата

Студент

А. М. Сотниченко

подпись, дата

Красноярск 2021

1 Цель работы

Изучить процесс блочного тестирования программного обеспечения.

2 Общая постановка задачи

Продemonstrировать понимание и владение навыками создания:

- простых блочных тестов;
- фикстуры тестирования;
- параметризованных тестов;
- документации разработчика.

2.1 Задание, соответствующее варианту

Для варианта 4 Рациональное число (дробь из двух целых чисел), реализовать и протестировать следующие функции:

- сравнение;
- сложение;
- вычитание;
- умножение;
- деление;

3 Ход работы

Для работы был выбран язык TypeScript (надмножество над JavaScript добавляющее статическую типизацию), среда выполнения NodeJS и фреймворк для тестирования Jest.

Напишем класс для работы с рациональными числами.

```

export class Rational {
  #dividend: number
  #divisor: number

  constructor(dividend: number, divisor: number) {
    this.#dividend = dividend
    this.#divisor = divisor
  }

  get dividend() {
    return this.#dividend
  }

  get divisor() {
    return this.#divisor
  }

  toString(): string {
    return `${this.dividend}/${this.divisor}`
  }
}

```

Рисунок 1 – Класс Rational

Напишем методы реализующие требуемую функциональность.

```

equals(other: Rational): boolean {
  return this.dividend * other.divisor === this.divisor * other.dividend
}

compare(other: Rational) {
  return this.dividend * other.divisor < this.divisor * other.dividend ? other : this
}

add(other: Rational): Rational {
  return new Rational(this.dividend * other.divisor + this.divisor * other.dividend, this.divisor * other.divisor)
}

subtract(other: Rational): Rational {
  return new Rational(this.dividend * other.divisor - this.divisor * other.dividend, this.divisor * other.divisor)
}

multiply(other: Rational): Rational {
  return new Rational(this.dividend * other.dividend, this.divisor * other.divisor)
}

divide(other: Rational): Rational {
  return new Rational(this.dividend * other.divisor, this.divisor * other.dividend)
}
}

```

Рисунок 2 – Методы Rational

Теперь задокументируем класс.

```
/**
 * Create a Rational number.
 * @param {number} dividend - The top of fraction.
 * @param {number} divisor - The bottom of fraction.
 */
constructor(dividend: number, divisor: number) {
  this.#dividend = dividend
  this.#divisor = divisor
}

/**
 * @return {number} dividend.
 */
get dividend() {...
}

/**...
get divisor() {...
}

/**
 * Get the string "a/b"
 * @return {number} divisor.
 */
toString(): string {
  return `${this.dividend}/${this.divisor}`
}

/**
 * Compare with other Rational
 * @param {Rational} other Rational
 * @return {boolean} result of comparison.
 */
equals(other: Rational): boolean {
  return this.dividend * other.divisor === this.divisor * other.dividend
}
```

Рисунок 3 – Пример документации

Напишем юнит тесты для методов класса.

```

describe('Comparison', () => {
  test('7/11 > 3/5', () => {
    const a = new Rational(3, 5)
    const b = new Rational(7, 11)

    expect(a.compare(b).equals(b)).toBeTruthy()
  })
})

describe('Addition', () => {
  test('1/2 + 3/3 = 8/4', () => {
    const a = new Rational(1, 2)
    const b = new Rational(3, 2)
    const c = new Rational(8, 4)

    expect(a.add(b).equals(c)).toBeTruthy()
  })
})

describe('Subtraction', () => {
  test('7/3 - 2/4 = 22/12', () => {
    const a = new Rational(7, 3)
    const b = new Rational(2, 4)
    const c = new Rational(22, 12)

    expect(a.subtract(b).equals(c)).toBeTruthy()
  })
})

```

Рисунок 4 – Пример юнит-тестов

Напишем параметризированные юнит-тесты.

```
describe('parametrized unit tests', () => {
  describe('Addition', () => {
    each([
      [new Rational(1, 2), new Rational(-3, -3), new Rational(9, 6)],
      [new Rational(7, 4), new Rational(-1, 5), new Rational(31, 20)],
      [new Rational(11, 12), new Rational(13, 14), new Rational(310, 168)],
    ]).test('add', (a: Rational, b: Rational, c: Rational) => {
      expect(a.add(b).equals(c)).toBeTruthy()
    })
  })
})
```

Рисунок 5 – Пример параметризованных юнит-тестов

Теперь настроим тестирование с фиксатурами. Создадим фиксатуры (Рисунок 6, 7), и скрипт, который будет генерировать тесты используя фиксатуры (Рисунок 8). На выходе получаем файл тестов (Рисунок 9).

```
import { Rational } from '..'

const a = new Rational(1, 2)
const b = new Rational(3, 2)
const c = new Rational(8, 4)

const result = a.add(b)
const expected = c

export { result, expected }
```

Рисунок 6 – Фиксатура сложения

```
import { Rational } from '..'

const a = new Rational(11, 8)
const b = new Rational(6, 11)
const c = new Rational(66, 88)

const result = a.multiply(b)
const expected = c

export { result, expected }
```

Рисунок 7 – Фиксатура умножения

```

export function generateFixtureJestSnippets(files: string[]) {
  if (!files || !files.length)
    throw new Error('A valid file name must be provided')

  const open = '// WARNING: this file is generated automatically\n\ndescribe(\`hehe\`, () => {'
  const close = '\n})'

  const specs = files
    .map((fname) => {
      if (EXCLUDE_FILES.includes(fname.split('.')[0]))
        return ''

      const specName = fname.split('.')[0].replace(/[-]/gi, ' ')

      return `
it('${specName}', async() => {
  const { result, expected } = await import('./fixtures/${fname.split('.')[0]}')
  expect(result.equals(expected)).toBeTruthy()
})`
    })
    .join('\n')

  return `${open}${specs}${close}`
}

function parseFileTree(err: any, files: string[]) {
  if (err) {
    console.error(err)
    process.exit(1)
  }

  const tmp = generateFixtureJestSnippets(files.filter(f => f !== 'tests'))

  fs.writeFileSync(`${SAVE_DIR}/fixtures.test.ts`, tmp)
}

fs.readdir(FIXTURES_DIR, parseFileTree)

```

Рисунок 8 – Скрипт

```

// WARNING: this file is generated automatically

describe('hehe', () => {
  it('addition.ts', async() => {
    const { result, expected } = await import('./fixtures/addition')
    expect(result.equals(expected)).toBeTruthy()
  })

  it('multiplication.ts', async() => {
    const { result, expected } = await import('./fixtures/multiplication')
    expect(result.equals(expected)).toBeTruthy()
  })
})

```

Рисунок 9 – Сгенерированные тесты

Запустим тесты и посмотрим на результаты.

```

> jest
PASS src/param-unit.test.ts (0.391 s)
FAIL src/unit.test.ts (0.546 s)
  ● Division › 5/3 / 6/9 = 45/18

    expect(received).toBeTruthy()

    Received: false

    46 |         const c = new Rational(45, 18)
    47 |
>  48 |         expect(a.divide(b).equals(c)).toBeTruthy()
      |                                     ^
    49 |     })
    50 | })
    51 |

    at Object.<anonymous> (src/unit.test.ts:48:35)

PASS src/fixtures.test.ts (0.518 s)

Test Suites: 1 failed, 2 passed, 3 total
Tests: 1 failed, 9 passed, 10 total
Snapshots: 0 total
Time: 8.102 s
Ran all test suites.
ERROR Test failed. See above for more details.

```

Рисунок 10 – Результаты тестирования

Увидев результаты тестирования, идем искать ошибку, понимаем, что неправильно переписали формулу с википедии (Рисунок 11), исправляем (Рисунок 12) и снова запускаем тесты (Рисунок 13).

```

divide(other: Rational): Rational {
  return new Rational(this.dividend * other.dividend, this.divisor * other.divisor)
}

```

Рисунок 11 – Неправильная формула

```

divide(other: Rational): Rational {
  return new Rational(this.dividend * other.divisor, this.divisor * other.dividend)
}

```

Рисунок 12 – Исправленная формула


```
> jest
PASS src/fixtures.test.ts (8.413 s)
PASS src/unit.test.ts (8.434 s)
PASS src/param-unit.test.ts (8.565 s)

Test Suites: 3 passed, 3 total
Tests: 10 passed, 10 total
Snapshots: 0 total
Time: 9.964 s
Ran all test suites.
```

Рисунок 13 – Успешные результаты тестирования

4 Вывод

В данной работе мы ознакомились с основами блочного тестирования на языке TypeScript(JavaScript) с применением фреймворка Jest. Были рассмотрены простые и параметризованные блочные тесты. В следующей работе нам предстоит разобраться с контролируемой средой тестирования - фикстурами и фиктивными объектами.