

# 소프트웨어 실습 기말 프로젝트

과목명	소프트웨어 실습
학과	수학교육과
학번	12142821
이름	최영효

# 목차

---

1. 프로그램 소개

---

2. 개발 동기

---

3. 개발 과정

---

4. 개선점 및 어려웠던 점

---

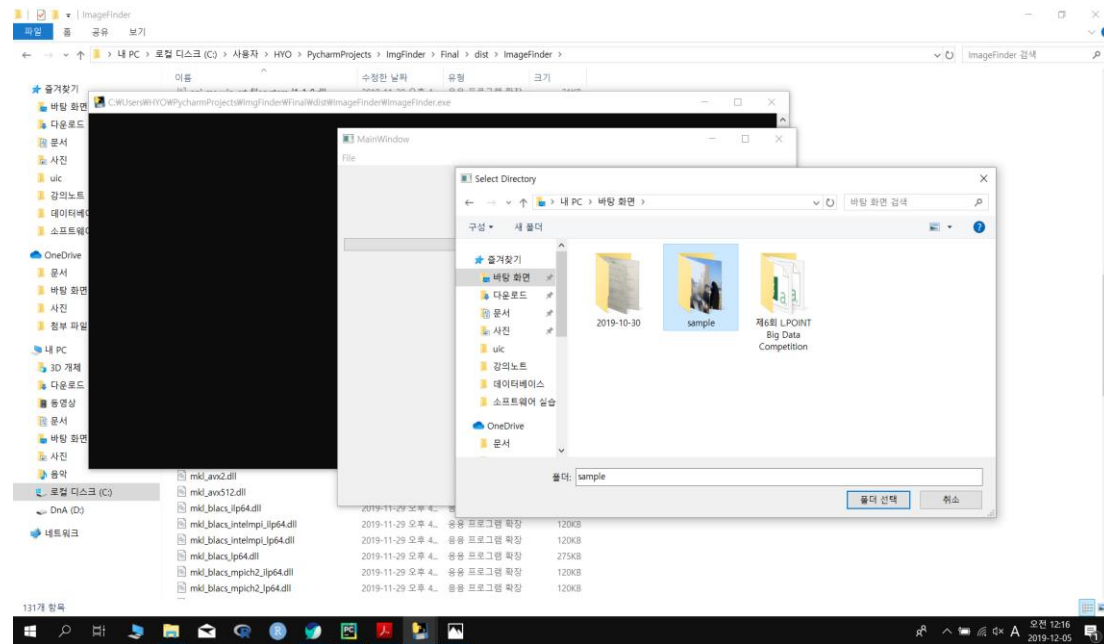
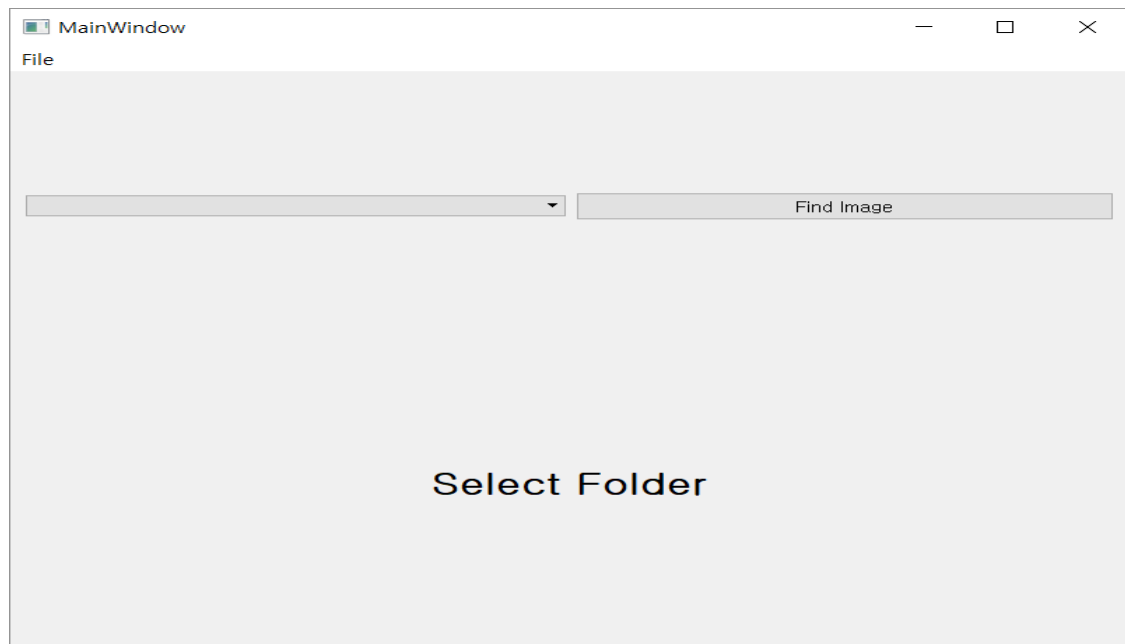
5. 느낀 점

---

# 1. 프로그램 소개

사진 폴더에서 비슷한 이미지를 찾고 싶을 때 유사한 이미지를 찾아 따로 저장하고, GPS 태그를 입력해주는 프로그램이다.

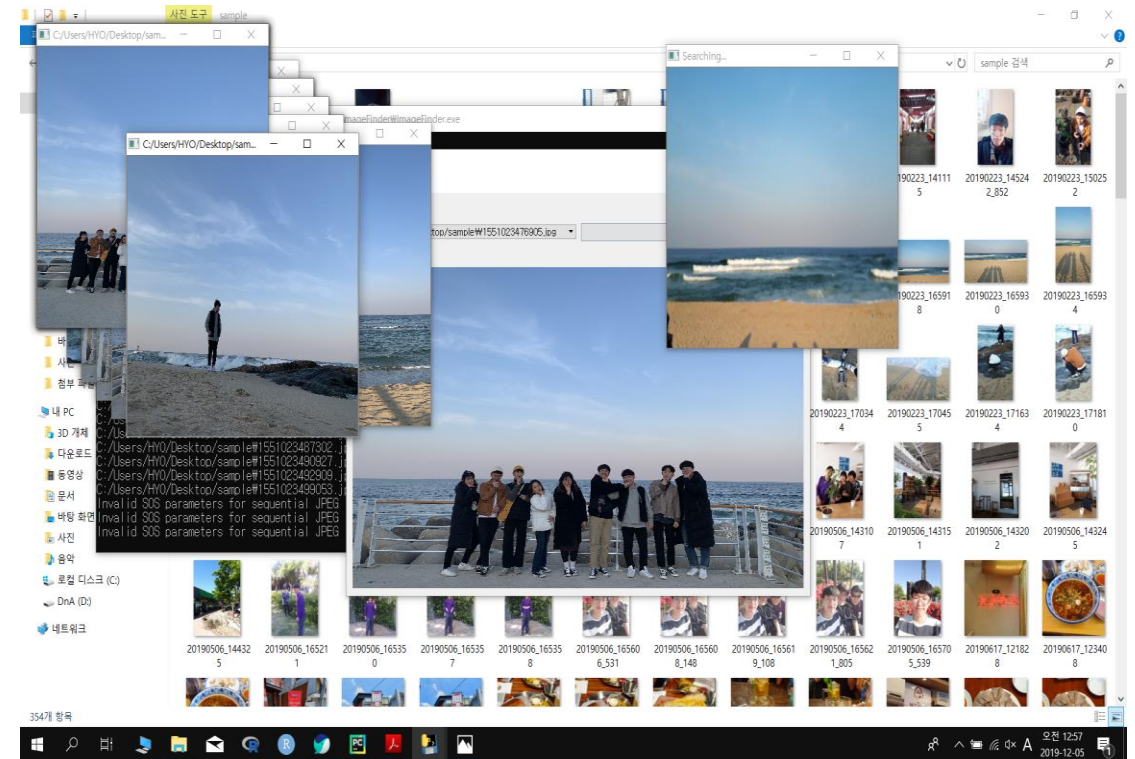
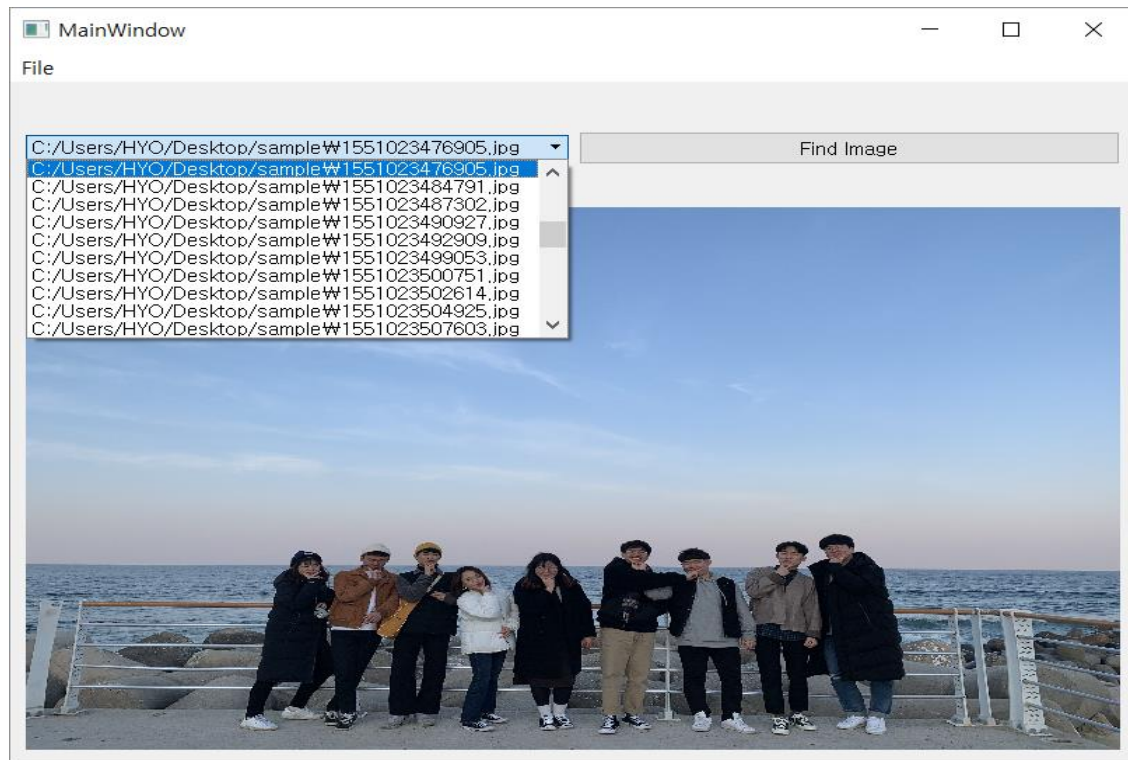
사용법은 먼저 File 메뉴를 통해 사진 폴더를 연다.



# 1. 프로그램 소개

2) Combo Box를 이용하여 비슷한 사진을 찾고 싶은 사진을 선택한다.

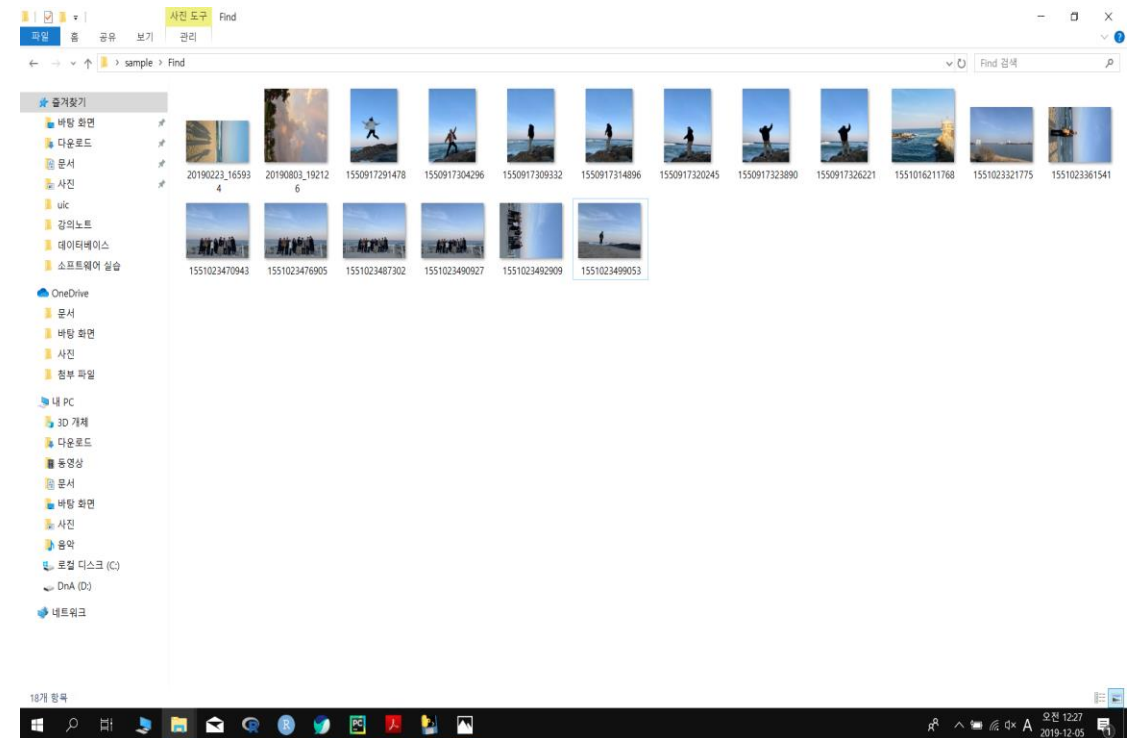
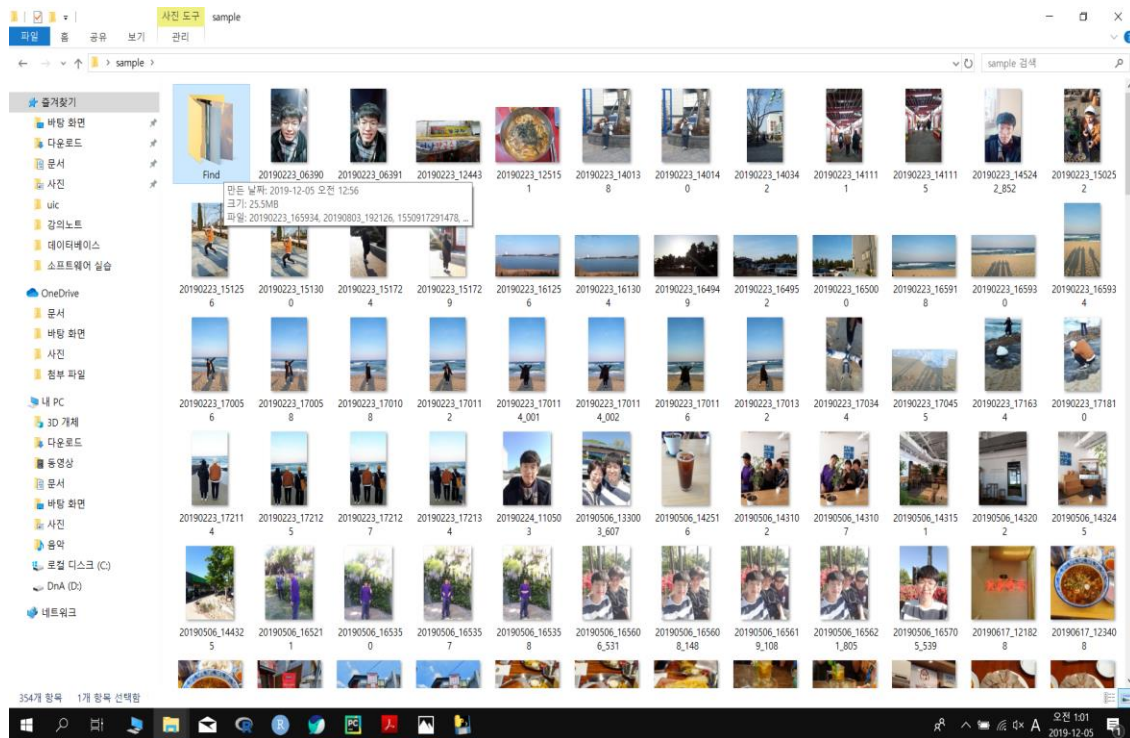
3) Find Image 버튼을 클릭하면 유사한 사진을 탐색하게 된다.



# 1. 프로그램 소개

4) 찾은 유사 이미지들은 다른 사진을 찾는 동안 잠시 보여준 뒤,

5) Find라는 이미지 폴더에 따로 저장된다.



## 2. 개발 동기

- 수업 내용에서의 이미지 관련 내용들 (이미지 태그 정보, Auto Encoder, Object Detection, ...)을 많이 다뤘고,
- 스마트폰 내에서 사진 이동시 사진 정렬이 제대로 이루어지지 않는 경우가 있는데 어머니 핸드폰의 사진을 정리해드리다가 사진이 섞인 경험이 떠올라 개발을 생각하게 되었다.
- Google photos를 사진 백업에 이용하는데, GPS 태그를 이용해 장소 별로 분류해주는 기능에서 착안하여 GPS 태그 정보를 이용하기로 하였다.

### 3. 개발 과정

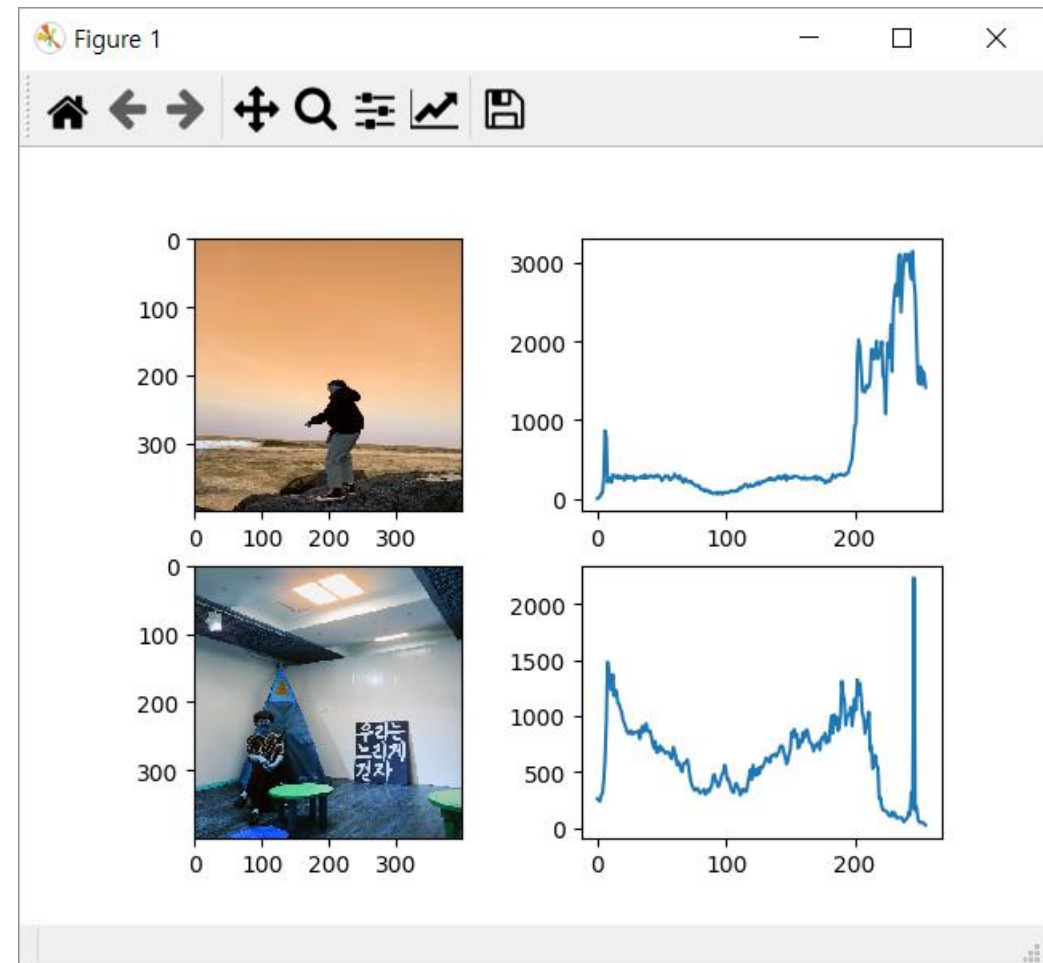
---

- 내부 프로그램과 GUI를 나눠 내부 프로그램을 먼저 개발하고 GUI를 개발하였다.
- 내부 프로그램은 유사 이미지를 찾는 기능과 GPS 태그 정보를 입력해주는 알고리즘을 사용하였다.
- 유사 이미지 찾는 알고리즘에는 **Image Histogram** 방법과 **Hash matching** 방법 두 가지를 시도해 보았다.

# 3. 개발 과정 – Image Histogram

## • Image Histogram

- 이미지의 밝기에 따른 픽셀 분포를 그래프로 표현한 것을 말한다.
- 비슷한 이미지라면 비슷한 밝기 분포를 가질 것이라고 예상하고 시도해보았다.
- 하지만 이미지 히스토그램을 이용한 결과, 유사 이미지 간의 픽셀 분포 값 비교가 잘 이루어지지 않았다.





# 3. 개발 과정 – Hash Matching

- Hash Matching

- 이미지들을 같은 사이즈로 변환한 뒤, 이미지 전체 픽셀의 평균값을 이용해 각 픽셀들을 1 또는 0 값으로 바꾼다.
- 바꾼 뒤 두 이미지의 같은 인덱스에 있는 픽셀 값을 비교하여 결과를 리턴 하였다.
- 이미지들의 해시 값이 80% 이상 일치할 경우 유사 이미지로 판단하였다.

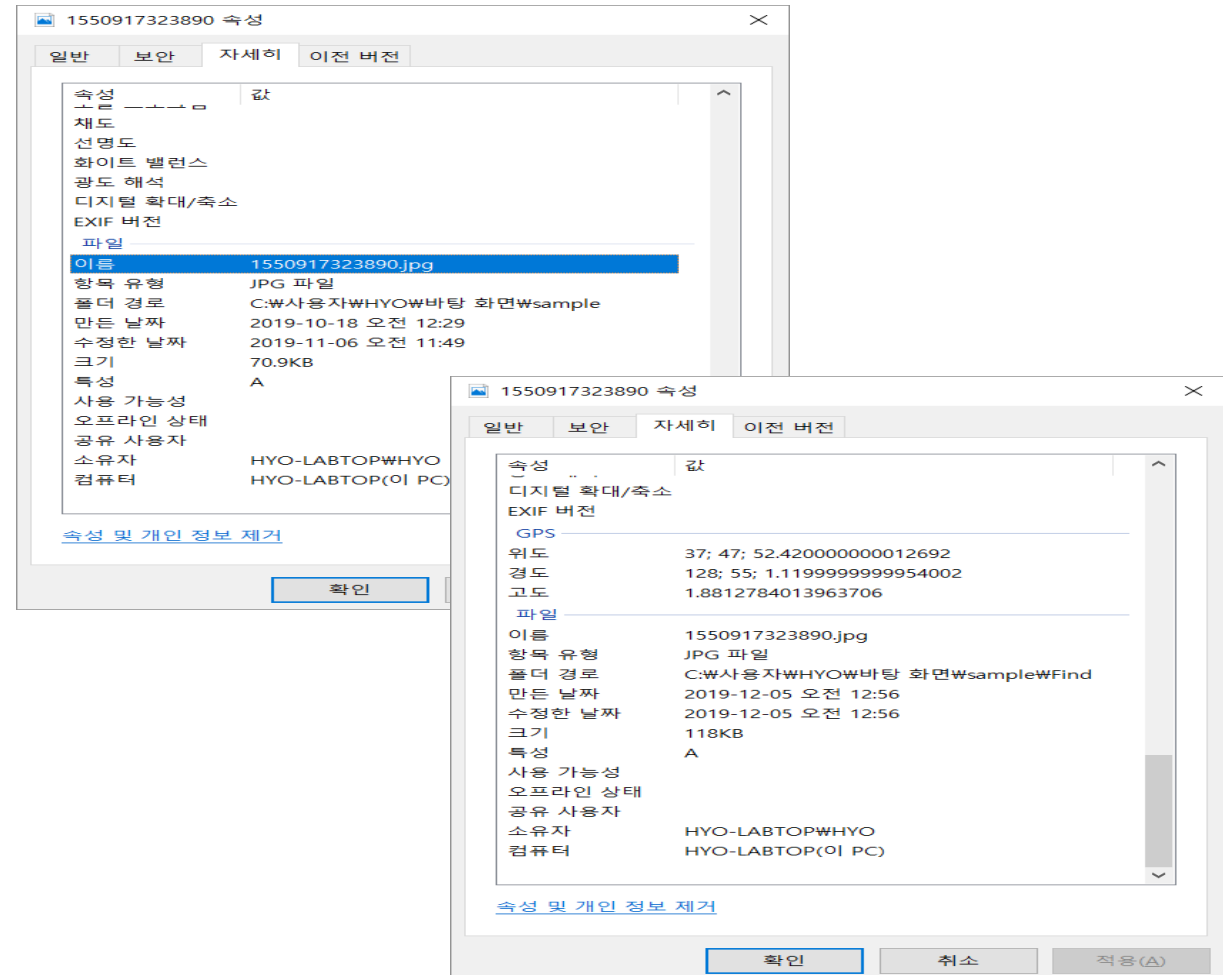
```
# (16, 16) 사이즈 binary image 변환
def img2hash(image):
    img = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    img = cv2.resize(img, (16, 16))
    avg = img.mean() # 픽셀 평균값 구하기
    bi = 1 * (img > avg) # 픽셀 평균값보다 큰 픽셀 갯수 구하기
    return bi

def hamming_distance(a, b):
    a = a.reshape(1, -1)
    b = b.reshape(1, -1)
    # 같은 자리의 값이 서로 다른 것들의 합
    distance = (a != b).sum()
    return distance
```

# 3. 개발 과정 – GPS Tagging

## • GPS 태그

- 최신 스마트폰의 기본 카메라를 사용한 사진은 태그 정보를 잘 담고 있다.
- 하지만 옛날 스마트폰이나 어플을 사용한 사진의 경우 태그 정보를 담고 있지 않다.
- 정리한 사진들의 관리를 위하여 선택한 이미지의 GPS 정보를 유사 이미지들 중 GPS 정보가 없는 사진들에 입력하였다.
- Piexif 패키지를 이용하였다.



### 3. 개발 과정 – 내부 프로그램

- 유사 이미지 찾는 알고리즘과 GPS 태그를 입력하는 합쳐주어 찾은 유사 이미지들을 새로운 폴더에 저장하여 태그 정보를 입력할 수 있도록 하였다.

```
def findImg(folder_path, query, save_dir):
    # 대상 이미지 불러오기
    query_img = cv2.imread(query, cv2.IMREAD_COLOR)
    query_img = cv2.resize(query_img, (400, 400)) # 이미지 사이즈 바꾸고
    query_hash = img2hash(query_img) # 해쉬 이미지로 변환

    qTag = getTag(query) # 쿼리 이미지 태그
    _createFolder(save_dir) # 저장할 폴더 생성

    for path in folder_path:
        # 이미지 읽기
        img = cv2.imread(path, cv2.IMREAD_COLOR)
        reimg = cv2.resize(img, (400, 400))

        # 이미지 찾는 동안 띄워놓기
        cv2.imshow("Searching...", reimg)
        cv2.waitKey(5)

        # hamming distance 를 통해 비교하기
        img_hash = img2hash(reimg)
        dst = hamming_distance(query_hash, img_hash) / 256 # hamming distance 비율로 바꾸기 (0 ~ 1)
```

```
if dst < 0.20: # hamming distance 가 80퍼 이상 유사한 이미지를 찾는다.
    print(path, dst)
    cv2.imshow(path, reimg)

    tag = getTag(path) # 유사 이미지의 태그 정보
    # gps 태그가 없는 이미지들의 태그를 저장
    if tag['GPS'] == {}:
        tag["GPS"] = qTag["GPS"]

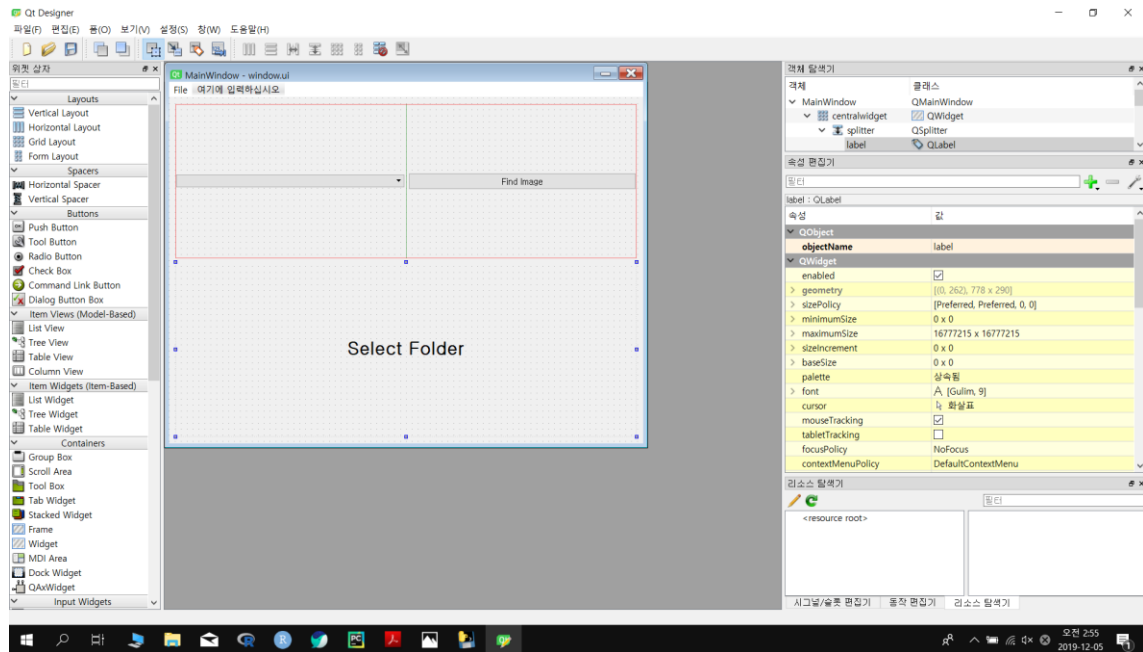
    # 유사 이미지들을 gps태그를 수정해서 새로 저장
    # 저장할 경로로 파일 이름 변경
    tmp = path.find('\\')
    sPath = save_dir + path[tmp:]
    cv2.imwrite(sPath, img) # 새 경로로 이미지 저장

    exif_bytes = piexif.dump(tag)
    piexif.insert(exif_bytes, sPath) # 저장한 이미지에 수정된 태그 삽입

cv2.destroyWindow("Searching...")
cv2.destroyAllWindows()
```

# 3. 개발 과정 – GUI

- GUI는 PyQt5 패키지를 이용하였다.
- Qt Designer를 이용하여 GUI를 개발하였고, 이미지 폴더를 불러와 원하는 사진을 미리 보는 기능을 추가하였다.



```
class MyWindow(QMainWindow, form_class):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setupUi(self)

        self.actionOpen.triggered.connect(self.openDir)
        self.actionExit.triggered.connect(qApp.quit) # quitAction
        self.comboBox.currentIndexChanged.connect(self.imgPreview)

    # 폴더 불러와서 comboBox 에 파일 표시
    def openDir(self):
        dname = str(QFileDialog.getExistingDirectory(self, "Select Directory")) # dir 폴더 불러오기
        self.dir_path = glob.glob(dname + '/*.jpg', recursive=True) # 이미지 파일들 경로

        # 불러온 뒤 comboBox에 삽입
        self.comboBox.clear()
        self.comboBox.addItem(self.dir_path) # 경로에 있는 파일 이름 추가

    # comboBox 에서 선택할 때마다 이미지 보여줌
    def imgPreview(self):
        fname = self.comboBox.currentText() # comboBox 에서 선택할 때마다

        # 이미지 프리뷰
        pixmap = QPixmap(fname).scaled(782, 458) # 이미지 불러와서 Label 사이즈만큼 이미지 크기 조절
        self.label.setPixmap(pixmap)
        self.resize(pixmap.width(), pixmap.height())

        self.resize(800, 600) # window 크기 조절
```

### 3. 개발 과정 - 마무리

- 내부 프로그램으로 만든 기능을 GUI에 버튼을 통한 이벤트로 추가하였다.
- OpenCV, piexif, PyQt5 등의 패키지를 사용하였다.

- 개발 과정에 관한 자세한 코드와 최종 코드는

<https://github.com/choi-yh/ImgFinder/tree/master/Final> 를 통해 확인할 수 있다.

## 4. 개선점 및 어려웠던 점

- 유사 이미지를 찾는 알고리즘의 개선

- 실행 결과를 보았을 때 유사 이미지를 생각만큼 완벽하게 찾아주는 것은 아니었다. 이미지 히스토그램 방식의 수정, Object Detection 방식, CNN 기법들을 적용해보면 효율이 올라갈 것이라는 생각이 들었다.

- UI 디자인에 대한 문제

- PyQt5 라는 패키지를 처음 사용해봤기 때문에 문법 요소에서의 어려움이 많이 있었다.
- 스스로 GUI를 개발하는 과정에서 디자인 요소도 많은 고민이 됐다.

- 코드에 대한 정리

- 필요한 기능들을 하나씩 개발하고 합쳐주는 작업을 반복하였는데 그 결과 전체 코드가 지저분하다는 느낌을 많이 받았다.

# 5. 느낀 점

- **완성에 대한 뿌듯함**

- 소프트웨어 융합공학 연계전공을 시작하여 공부한 뒤 처음으로 하나의 프로그램을 완성하였고, 개발 과정에서 많은 시행착오를 겪었지만 내부 코드들을 합쳐 최종 프로그램이 작동했을 때 굉장한 희열을 느낄 수 있었다.
- 어려운 수학 문제를 해결했을 때와 비슷한 느낌이었는데 개발한 프로그램을 실질적으로 사용할 수 있다는 점에서 더 높은 만족을 얻을 수 있었고 앞으로 개발 관련된 일을 하더라도 만족하면서 할 수 있겠다는 생각이 들었다.

# 5. 느낀 점

- **전공에서 배운 수학과 실제로 적용하는 수학적 개념**

- 전공에서 배운 수학 및 통계 내용은 이론적인 측면만을 다루고 문제 풀이에만 초점이 맞춰져 있어 학생들이 수학 공부에 대한 이유를 물어본다면 실질적으로 납득이 가는 대답보다는 교과서적인 대답밖에 해주지 못했다.

- **공부의 필요성**

- 이미지 찾는 알고리즘과 GPS 태그에 대한 공부가 되지 않았다면 개발에 어려움이 있었을 것이다.
- 이미지 히스토그램 방식에 대한 공부가 더 되었다면 적용하여 더 나은 결과를 얻을 수 있을 것이다.
- 현실에서 적용할 수 있는 수학, 통계적 개념에 대해서 공부할 필요성을 많이 느꼈고, 지금까지 공부해온 이론적인 공부가 앞으로 도움이 될 것이라고 생각했다.