함께 달리고 싶은 열정 지원자, 최영민입니다.



최영민 1994년 (26세) | 남 | 구직중

010-5032-3202

\$ 010-5032-3202

☆ (48418) 부산 남구 문현로 64-1 도원토탈인테리어(문현동)

 학력사항
 회망연봉
 회망근무지/근무형태
 포트폴리오

 대학교(4년) 졸업예정
 신입
 회사내규에 따름
 서울전체
 한편
 portfolio.pptx

 정규직

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업예정

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2012.03 ~ 2019.02	졸업예정	경성대학교 (부산)	소프트웨어공학과	3.53 / 4.5
2009.03 ~ 2012.03	졸업	금성고등학교	이과계열	-

경력 신입

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2019.06 ~ 2019.12	교육이수내역	그린컴퓨터아카데미	디지털컨버전스(java기반 db엔지니어링) 양성과정
2015.09 ~ 2015.12	아르바이트	롯데백화점	여성 구두 판매원 및 물자 관리
2012.11 ~ 2013.06	아르바이트	애슐리	조리 및 물자 관리, 손님 대응
2018.02 ~ 2019.02	교내활동	경성대학교 네트워크실	네트워크 망구성 및 스위치 설치, IP부여 작업, 공유기 설 치 작업
2016.12 ~ 2017.02	아르바이트	텐온즈	음식 조리 및 홀 정리, 물자 관리
2017.06 ~ 2017.09	아르바이트	롯데 캐슬	샷시 업무 보조, 물자 관리

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2018.05	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격

2016.02 자격증/면허증 자동차운전면허 경찰청(운전면허시험관리단) 최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용

Java / 시행 가능

객체 지향 프로그래밍에 대한 이해, abstract, interface를 이용한 클래스 생성 및 관리 java 와 swing(winidowBuilder)를 이용한 앱 어플리케이션 프로젝트 작업, j ava SE, java EE 를이용한 프로젝트 작업

CSS3 / 시행 가능

html5, jsp css 적용 작업, css와 javaScript를 이용한 메인 슬라이드 작업, annimation, @media를 이용한 반응형 웹 작업

HTML5 / 시행 가능

html5를 이용한 jsp 기본 틀 작업, html5를 이용한 기본 배치 작업

Ajax / 기본 지식

Ajax를 이용하여 JSON 타입으로 postget 방식으로 @Controller로 전달 작업 @RequestBody,@ResponseBody를 이용한 json,String 타입 처리

jQuery / 기본 지식

jQuery를 이용한 문서 객체 모델 찾기, ajax 개발 작업, 이벤트 제어, 애니메이션 만들기

Spring Framework / 시행 가능

Spring FrameWork를 이용한 게시판 프로젝트 Controller, Service, database로 구성된 MVC구조 이해

MyBatis / 시행 가능

Mapper 클래스를 이용한 DataBase Access

MVC / 시행 가능

Jsp & servlet MVC 모델 2, Spring FrameWork MVC구조를 이용 한 프로젝트 완성

Orade / 시행 가능

정규화, 모델링 기법, 트랜잭션 개념과 기본 sql 작성

MY-SQL / 시행 가능

정규화, 모델링 기법, 트랜잭션 개념과 기본 sql 작성

JSP / 시행 가능

JSP를 이용한 view 작업, JSTL, request객체,response객체,session유지, jsp 와 servlet을 이용한 프로젝트 완성

Java Servlet / 시행가능

Servlet을 이용한 jsp 기능별 Action 작업, database Access

취업우대사항

병역대상	군필 2013.07 ~ 2015.04 육군 병장 만기제대	
------	---	--

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	portfolio.pptx 15.6MB
기타	https://github.com/choi-young-min

자기소개서

[지원 동기]

[개발을 혼자서 한다?]

제가 팀 프로젝트를 하면서 가장 중요하다고 느낀 것은 바로 팀적인 활동입니다. '개발을 혼자서 한다'. 저는 이해 안 되는 말입니다. 아무리 혼자서 개 발을 잘한다 하더라도 많은 시간을 투자해야 한다는 것을 잘 알고 있습니다. 하지만 팀이 있다면 팀에서 팀워크까지 있다면 적은 시간을 투자하여 굉 장한 시너지를 낼 수 있습니다. 팀워크를 중요시하는 사원이 있다면 회사에서 꼭 필요로 하는 인재일 것으로 생각합니다.

또 리더쉽 입니다. 저희 팀은 리더가 없었습니다. 리더가 없다 보니 개개인으로 활동하기 바쁘며 프로젝트 진행 속도도 늦었습니다. 문제를 해결하기 위해 제가 팀의 리더를 맡았습니다. 제가 리더로써 한 역할은 매주 월요일마다 모여서 프로젝트의 방향과 각자의 니즈를 모아 종합하였고, 개발하여 병합하였습니다. 리더를 하면서 느낀 점은 팀이 더 체계적이고, 계획적이며 프로젝트에 관심도와 개발 속도도 빨라지는 것을 느꼈습니다.

[다양한 경험]

저는 다양한 개발 환경에서 개발한 경험이 있습니다. Java와 Swing을 이용한 앱 애플리케이션 개발, JSP & Servlet을 이용한 게시판 프로젝트, C#을 이용한 오목 앱 애플리케이션, C++을 이용한 고객 관리 프로그램, Spring을 이용한 게시판 프로젝트 등 다양한 환경에서 팀 프로젝트를 하면서 개발 환경에 적응하는 법을 배웠습니다. 프로젝트를 하면서 JAVA로 개발하다가 C++로 개발할 때 환경 적응력이 부족하다고 생각되었고 그 부분을 해결하기 위해 각각의 언어에 대한 정보를 정리하여 저장하였고, 필요하면 저장된 파일을 불러와 개발하였습니다. 이렇게 다양한 환경에서 코딩할 때 각각의 언어에 대한 정보를 불러와 코딩하였고 그 결과 저는 어떠한 개발 환경에서도 개발할 수 있는 적응력 부분에서 많은 성장을 하였습니다.

저는 이런 다양한 개발 환경에서 개발한 경험과 팀적인 활동 경험을 통해 개발 직무가 나와 가장 맞는 거 같고, 잘할 수 있다는 생각이 들었습니다. 또 어떤 환경에 주워지든 잘 적응할 수 있는 자신감도 생겼습니다. 저는 이런 경험을 토대로 멈추지 않고 항상 자기 계발과 연구 개발로 멈춰 있지 않고 앞서 나가는 개발자가 되겠습니다.

[개발 경험]

[개발 경험]

저는 프로젝트로 Spring framework를 이용한 Recipe 게시판 팀 프로젝트를 한 경험이 있습니다. 저의 주 업무는 Spring Framework를 이용하여 Controller, Service, MyBatis(Mapper 클래스), Database 코딩을 주 업무로 하였습니다. 저희 팀은 Git-hub을 통해 형상관리를 하고 싶었지만, 저를 포함한 팀원들이 git hub의 이해도 부족으로 아쉽지만, 구글 클라우드를 통해 프로젝트를 저장했습니다.

저는 spring framework 프로젝트를 하기 전 JSP & Servlet MVC 2 모델로 프로젝트를 한 경험을 토대로 Spring도 쉽게 할 거라 생각을 했지만 오해였습니

다. 라이브러리를 쓰기 위해 pomxml에 dependency를 추가하였지만, 버전 에러가 발생한 문제, Spring build 순서 이해 부족 문제가 있었습니다. 저희 팀은 이런 문제를 해결하기 위해 구글링을 통해 버전 에러 문제를 해결하였으며, Spring build 순서 이해를 위해 도서관에서 Spring Framework를 위한 개발서를 빌려 공부를 하였습니다. Spring FrameWork를 하면서 편하다고 느낀 점은 annotation을 통한 bean 클래스를 자동 생성 및 관리를 해준다는 점과 구동원리가 까다롭지만, 이해한다면 가장 편하게 개발할 수 있다고 생각이 들었습니다.

팀적으로 힘들었던 점은 의견 충돌과 각자 맡은 역할을 병합하는 과정이 힘들었습니다. 우린 이런 복잡한 과정을 해결하고자 매주 월요일마다 많은 대화와 의견을 종합하여 의견 충돌을 줄였고, test file과 main file을 나누어 병합하는 과정도 수월하게 해결하였습니다.

저는 프로젝트 경험을 통하여 JSP&Servlet MVC 2모델과 Spring FrameWork을 다루는 기술이 늘었으며, 팀들과 하나가 되어 프로젝트를 만드는 경험을 하게 되었습니다.

[성격]

[카멬레오]

저는 마치 카멜레온이 주어진 환경에 대하여 몸의 색을 바꾸는 것처럼 어떤 환경에 주어지든 잘 적응하는 장점이 있습니다. 다양한 아르바이트를 하면 서 그 환경에 맞게 잘 적응하여 주어진 일들을 착오 없이 잘 이행했습니다. 만약 부족한 면이 있다면 항상 그 면을 고치기 위해 항상 노력했습니다. 저는 저의 강점인 적응력을 살려서 지금 같이 급변하는 IT 환경에 빠른 대응을 위해 어떠한 개발 환경에도 잘 적응하여 새로운 기술의 빠른 실현을 위해 노력 하겠습니다.

[내성적인 성격]]

저는 내성적인 성격을 갖고 있습니다. 저는 성격을 개선하고자 다양한 아르바이트를 하기 시작했습니다. 주로 사람들과 대화하는 일을 찾아가서 하였고 내성적인 성격과 끊임없이 부딪히며 제가 할 방법을 계속해서 찾고자 하였습니다. 사람들과 많은 대화와 관계 속에서 즐거움을 느끼게 되었고, 차 츰차츰 내적인 부분이 줄어들게 되었습니다. 하지만 이런 내성적인 성격이 도움이 됬던건 집중력이 좋아 개발할 때 실수가 적었으며, 사람들을 깊게 사귀어 팀 프로젝트를 하더라도 분위기 조성에 도움이 되었습니다. 저의 내성적인 성격이 개발할 때의 업무에서는 보완이 될 것 같습니다.

[입사 후 포부]

[English]

저의 약점이자 가장 배우고 싶은 언어인 영어입니다. 저는 영어에 대한 겁이 많았습니다. 단어만 많이 외웠지 토익이나 토스,opic 시험을 쳐 본 적이 없습니다. 하지만 지금 시대는 글로벌 시대 입니다. 제가 만약 입사하게 된다면 세계 공통 언어인 영어를 공부하여 기업이 다양한 국가에 뻗어나가도록 도움되며, 글로벌시대에 뒤처지지 않는 사람이 되겠습니다.

[장기적인 목표]

회사의 시스템과 소프트웨어를 이해하여 더욱더 나은 소프트웨어 기술 개발에 힘쓸 것입니다. 그래서 지금의 기술을 유지 및 보수에서 멈추는 게 아니라, 급변하는 IT환경에 빠른 대응을 위해 새롭고 도전적인 기술을 발전시키고 개선하여 빠르게 실현하도록 하겠습니다. 또 고객의 편의와 생산성 향상을 위해 최적의 ui/ux 구현에 힘을 가하겠습니다. 그렇기 때문에 저는 끊임 없는 자기 개발과 연구 개발로 멈춰 있지 않고 앞서 나가는 개발자가 되겠습니다.