

0. 스프링 DB 1편 - 데이터 접근 핵심 원리 v2022-11-28

#2.인강/7.스프링 DB 1/강의#

- 인프런 강의
- 저자: 김영한

전체 목차

- 1. JDBC 이해
- 2. 커넥션풀과 데이터소스 이해
- 3. 트랜잭션 이해
- 4. 스프링과 문제 해결 - 트랜잭션
- 5. 자바 예외 이해
- 6. 스프링과 문제 해결 - 예외 처리, 반복
- 다음으로

사용 예제

- 1. JDBC 이해 - jdbc
- 2. 커넥션풀과 데이터소스 이해 - jdbc
- 3. 트랜잭션 이해 - jdbc
- 4. 스프링과 문제 해결 - 트랜잭션 - jdbc
- 5. 자바 예외 이해 - jdbc
- 6. 스프링과 문제 해결 - 예외 처리, 반복 - jdbc

버전 수정 이력

v2022-11-28

- 스프링 부트 3.0 내용 추가
- 프로젝트 선택에서 Gradle - Groovy 추가

2022-10-16

- 오타 - 정상 동작하는 하고 → 정상 동작하고 (이규태님 도움)
- 오타 - 체크 예외 구현 기술 변경시 파급 효과 → 런타임 예외 구현 기술 변경시 파급 효과 (이규태님 도움)
- 오타 - 스프링 예외 추상화와 덕분에 → 스프링 예외 추상화 덕분에 (이규태님 도움)
- MemberServiceV4Test 코드에서 SQLException 제거 (이규태님 도움)

- 오타 - 때문에다 → 때문이다 (padohy님 도움)

2022-05-15

- 오타 - 획득 → 획득 (아카펠라님 도움)
- 오타 - 안전한다 → 안전하다(성진님 도움)
- 로그 오류 - UncheckedTest → CheckedTest(davin111님 도움)

2022-04-14

- `setPoolName()` 영상 오타 교정 (이한빈님 도움)

2022-04-12

- 릴리즈