

0. 스프링 핵심 원리 - 기본편 v2022-11-28

#2.인강/2.핵심원리 - 기본편/기본편#

전체 목차

1. 객체 지향 설계와 스프링
2. 스프링 핵심 원리 이해1 - 예제 만들기
3. 스프링 핵심 원리 이해2 - 객체 지향 원리 적용
4. 스프링 컨테이너와 스프링 빈
5. 싱글톤 컨테이너
6. 컴포넌트 스캔
7. 의존관계 자동 주입
8. 빈 생명주기 콜백
9. 빈 스코프
10. 다음으로

버전 수정 이력

v2022-11-28

- 스프링 부트 3.0 내용 추가
- 프로젝트 선택에서 `Gradle - Groovy` 추가

v2022-10-22_next

- 오타 수정(송찬욱님 도움)

v2022-05-15

- 코드 오타 수정(김태현님 도움)
- 오타 수정(highjune님 도움)
- 오타 수정(gramm님 도움)
- 오타 수정(이신광님 도움)
- 오타 수정(terry9611님 도움)
- 오타 수정(이규태님 도움)
- 오타 수정(유진이님 도움)

v2021-08-07

- 스프링 컨테이너를 생성하면서 스프링 빈 등록하기 설명 추가

- 오타 수정(개굴님 도움)

v2021-01-24

- [오타 수정]
 - 도움 주신 분: 강민정님

v2021-01-03

- [오타 수정]
 - 도움 주신 분: 김성일님

v2020-12-29

- [오타 수정]
 - 도움 주신 분: Jongseok Park, 아카펠라님

v1.3 - 2020-11-12

- [오타 수정]
 - [전]"rateDiscountPolicy"가 넘어오면 `fixDiscountPolicy` 스프링 빈을 찾아서 실행한다.
 - [후]"rateDiscountPolicy"가 넘어오면 `rateDiscountPolicy` 스프링 빈을 찾아서 실행한다.
 - 도움 주신 분: gtpem38님

v1.2 - 2020-10-18

- [오타 수정] @Quilifier → @Qualifier
 - 도움 주신 분: 정현지님

v1.1 - 2020-09-25

- [오타 수정] 새로운 할인 정책 적용과 문제점
 - 인터페이스에만 의존하도록 코드 변경에서 `final` 키워드 제거
 - 도움 주신 분: 펜잡이 개발자

v1.0 - 2020-09-21

릴리즈