

실습예제

테이블 생성

- 1) 데이터 입출력 요건에 맞게 회원정보, 회원매출정보 테이블을 생성하시오.
가) 회원정보 명세서 (테이블 명 : member_tbl_02)

순서	컬럼ID	컬럼명	형태	길이	NULL	비고
1	custno	회원번호	number	6	NOT NULL	Primary Key
2	custname	회원성명	varchar2	20		
3	phone	회원전화	varchar2	13		
4	address	주소	varchar2	60		
5	joindate	가입일자	date			
6	grade	고객등급	char	1		
7	city	거주도시	char	2		

테이블 생성

1) 데이터 입출력 요건에 맞게 회원정보, 회원매출정보 테이블을 생성하시오.

가) 회원정보 명세서 (테이블 명 : member_tbl_02)

[회원정보 샘플 데이터]

✓ 회원정보 샘플 데이터를 SQL 문장을 사용하여 각각 생성된 테이블에 추가 입력 하시오.

회원번호	회원성명	연락처	주소	가입일자	고객 등급	도시 코드
100001	김행복	010-1111-2222	서울 동대문구 휘경1동	20151202	A	01
100002	이축복	010-1111-3333	서울 동대문구 휘경2동	20151206	B	01
100003	장민음	010-1111-4444	울릉군 울릉읍 독도1리	20151001	B	30
100004	최사랑	010-1111-5555	울릉군 울릉읍 독도2리	20151113	A	30
100005	진평화	010-1111-6666	제주도 제주시 외나무골	20151225	B	60
100006	차공단	010-1111-7777	제주도 제주시 감나무골	20151211	C	60

테이블 생성

- 1) 데이터 입출력 요건에 맞게 회원정보, 회원매출정보 테이블을 생성하시오.
나) 회원매출정보 명세서 (테이블 명 : money_tbl_02)

순서	컬럼ID	컬럼명	형태	길이	NULL	비고
1	custno	회원번호	number	6	NOT NULL	Primary Key
2	salenol	판매번호	number	8	NOT NULL	Primary Key
3	pcost	단가	number	8		
4	amount	수량	number	4		
5	price	가격	number	8		
6	pcode	상품코드	varchar2	4		
7	sdate	판매일자	date			

테이블 생성

- 1) 데이터 입출력 요건에 맞게 회원정보, 회원매출정보 테이블을 생성하시오.
 - 나) 회원매출정보 명세서 (테이블 명 : money_tbl_02)
- ✓ 회원매출정보 샘플 데이터를 SQL 문장을 사용하여 각각 생성된 테이블에 추가 입력 하시오.

회원번호	판매번호	단가	수량	가격	상품코드	판매일자
100001	20160001	500	5	2500	A001	20160101
100001	20160002	1000	4	4000	A002	20160101
100001	20160003	500	3	1500	A008	20160101
100002	20160004	2000	1	2000	A004	20160102
100002	20160005	500	1	500	A001	20160103
100003	20160006	1500	2	3000	A003	20160103
100004	20160007	500	2	1000	A001	20160104
100004	20160008	300	1	300	A005	20160104
100004	20160009	600	1	600	A006	20160104
100004	20160010	3000	1	3000	A007	20160106

문서의 전형적인 구조 사례

자바 GUI 스윙 기초8 CHAPTER323

GUI 프로그램은 이미지나 도형을 다루는 클래스와 이벤트 처리를 위한 클래스를 사
용하기 때문에, 다음 import 문이 함께 필요한 경우가 많다.

```
import java.awt.*; // 그래픽 처리를 위한 클래스들의 경로명
import java.awt.event.*; // AWT 이벤트 사용을 위한 경로명
import javax.swing.*; // 스윙 컴포넌트 클래스들의 경로명
import javax.swing.event.*; // 스윙 이벤트를 위한 경로명
```

스윙 프레임과 콘텐츠팬

스윙 프레임은 모든 스윙 컴포넌트들을 담는 최상위 컨테이너(Top Level Container)
이다. 프레임이 출력될 때, 프레임 내에 부착된 모든 컴포넌트들이 화면에 출력된다.
컴포넌트들은 프레임 없이 독립적으로 화면에 출력될 수 없다. 프레임이 닫히면 프레
임 내의 모든 컴포넌트들도 프레임과 함께 화면에서 사라진다.

스윙에서 프레임의 역할을 하는 클래스가 JFrame이다. JFrame 객체는 [그림 8-4]와
같이 구성된다. JFrame 객체는 Frame(java.awt.Frame), 메뉴바(Menu Bar), 콘텐츠
팬(Content Pane)의 세 공간으로 구성된다. Frame은 AWT 패키지에 있는 클래스로서
JFrame이 [그림 8-2]와 같이 java.awt.Frame을 상속받기 때문에 당연히 존재하며, 모든
메뉴는 메뉴바에 부착된다.

콘텐츠팬은 메뉴를 제외한 모든 GUI 컴포넌트들을 부착하는 공간이므로, 개발자는
화면에 출력하고자 하는 GUI 컴포넌트들을 콘텐츠팬에 붙여야 한다.

[그림 8-4]의 왼쪽은 JFrame의 사용 예로서 5개의 메뉴가 메뉴바에 부착되어 있으며,
콘텐츠팬에는 add, sub, mul, div 이름의 버튼 컴포넌트들이 부착되어 있다.

JFrame

콘텐츠팬

문단

타이틀바를 가진 Frame

메뉴바

화면에 출력된
모든 컴포넌트들이
부착되는 공간

JFrame

Frame

Menu Bar

Content Pane

설명 섹션

그림

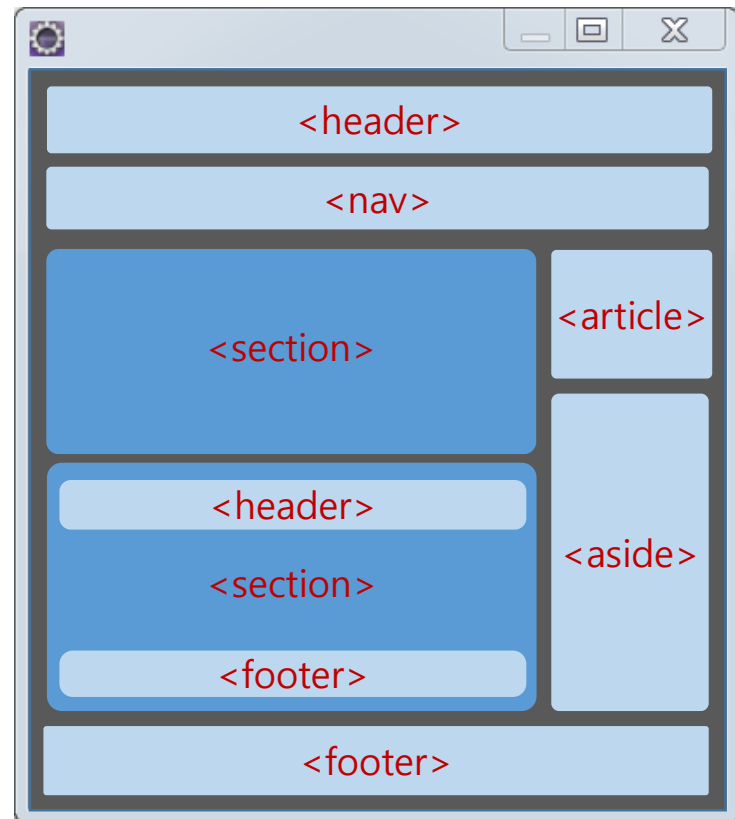
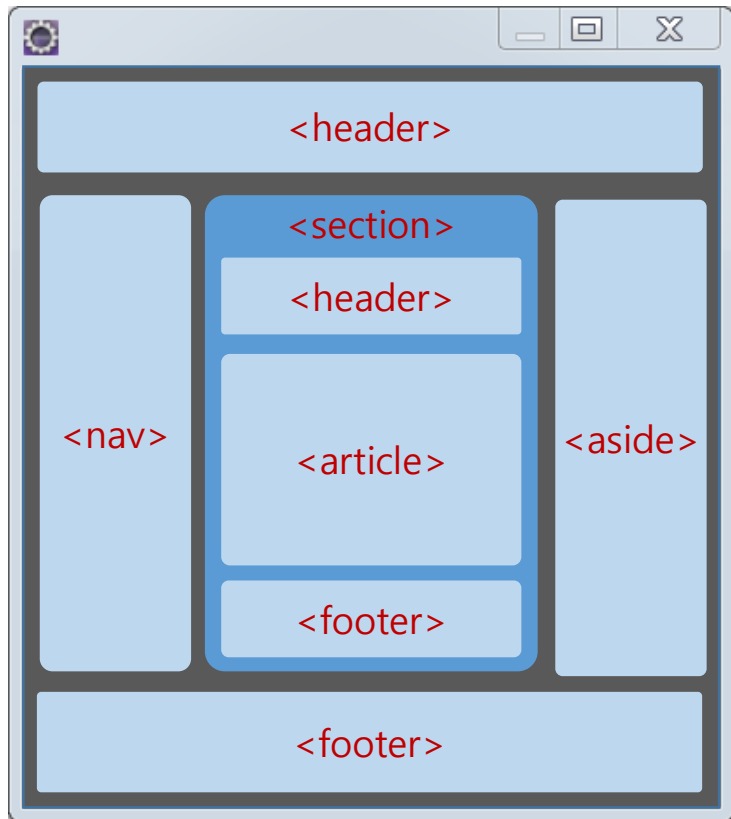
[그림 8-4] 스윙 프레임(JFrame)의 구성

6

HTML5의 문서 구조화

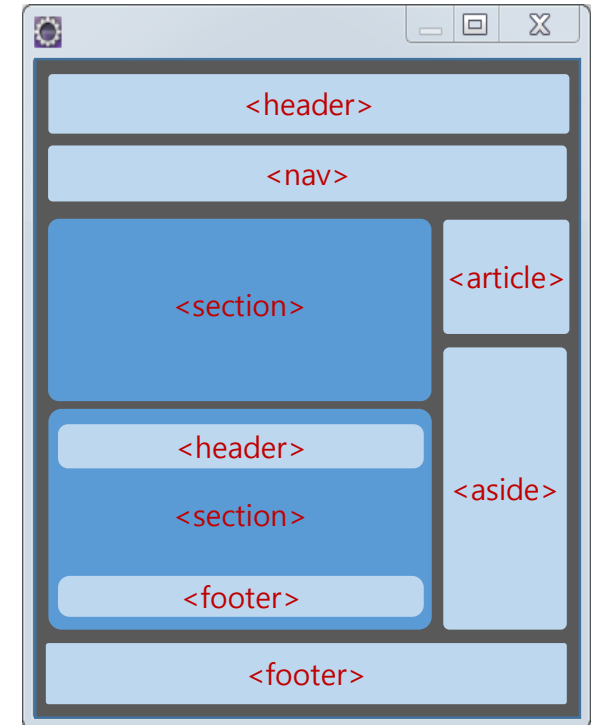
- 기존 HTML의 한계 : 웹 문서 구조를 표현하는 태그 없음
 - <div> 태그나 <table> 태그로 구조화되어 보이게 작성
 - HTML 페이지의 소스를 보면 문서 구조 파악 불가능
- 문서 구조화의 이유
 - 검색 엔진이 좋아하는 웹 페이지 작성의 필요성 대두
 - 정보 탐색이 중요해진 시대
 - 사물인터넷으로 IT 장치들이 스스로 정보 검색하는 시대
 - 사용자가 만든 웹 페이지 가치 극대화 – 탐색이 쉽도록 작성
- 시맨틱 웹
 - 웹 문서를 구조화하여 의미 있는 내용 탐색이 용이한 웹
 - 기존 태그
 - <p>, <div>, <h1>, <h2> 등 태그 사용. 문서의 구조나 의미 전달 어려움
 - 시맨틱 태그
 - 문서의 구조와 의미를 전달하는 태그
 - <header>, <section>, <article>, <main>, <summary>, <mark>, <time>
- 구글 검색 엔진 사례
 - 웹 페이지에서 시맨틱 태그 검색
 - 리뷰, 사람, 제품, 업체, 이벤트, 음악 등 검색 결과 제공

HTML5 시맨틱 태그로 구조화한 웹 페이지 사례



시맨틱 태그

- <header>
 - 페이지나 섹션의 머리말 표현
 - 페이지 제목, 페이지를 소개하는 간단한 설명
- <nav>
 - 하이퍼링크들을 모아 놓은 특별한 섹션
 - 페이지 내 목차를 만드는 용도
- <section>
 - 문서의 장(chapter, section) 혹은 절을 구성하는 역할
 - 일반 문서에 여러 장이 있듯이 웹 페이지에 여러 <section> 가능
 - 헤딩 태그(<h1>~<h6>)를 사용하여 절 혹은 섹션의 주제 기입
- <article>
 - 본문과 연관 있지만, 독립적인 콘텐츠를 담는 영역
 - 혹은 보조 기사, 블로그 포스트, 댓글 등 기타 독립적인 내용
 - <article>에 담는 내용이 많은 경우 여러 <section> 둘 수 있음
- <aside>
 - 본문에서 약간 벗어난 노트나 팁
 - 신문, 잡지에서 주요 기사 옆 관련 기사, 삽입 어구로 표시된 논평 등
 - 페이지의 오른쪽이나 왼쪽에 주로 배치
- <footer>
 - 꼬리말 영역, 주로 저자나 저작권 정보

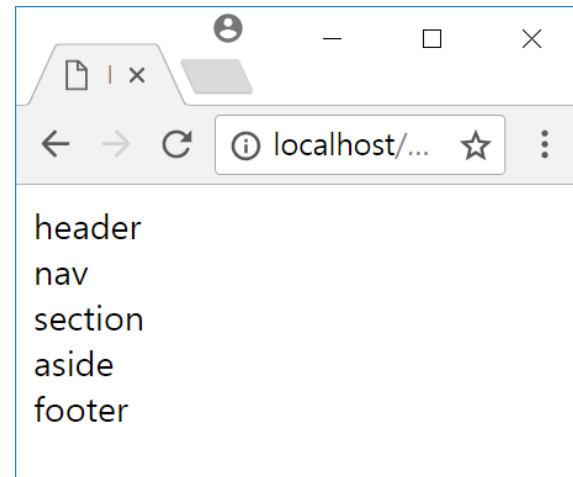


문서의 모양은 구조와 별개

- 시맨틱 태그

- <header>, <section>, <article>, <footer>, <nav> 태그
- 위치와 색, 모양이 자동으로 결정되는 것이 아님

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML5 문서 구조 시맨틱 태그 사용</title>
</head>
<body>
  <header>header</header>
  <nav>nav</nav>
  <section>section</section>
  <aside>aside</aside>
  <footer>footer</footer>
</body>
</html>
```



- 개발자가 CSS3를 이용하여 직접 위치와 색, 모양을 지정해야 함
 - 예제 3-1 참고

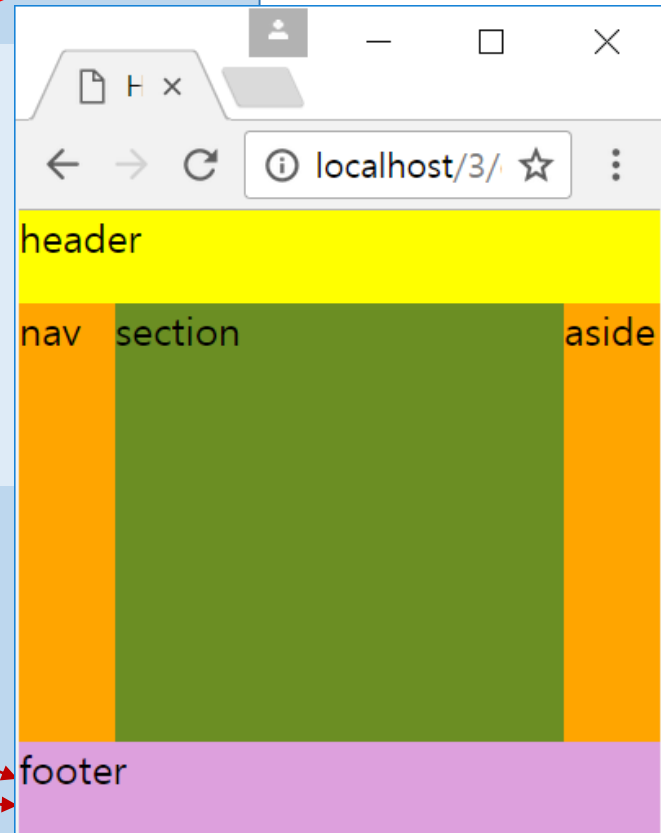
구조화된 HTML5 문서 작성

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title>HTML5 문서 구조 시맨틱 태그 사용</title>
<style>
```

CSS3 스타일 시트.
각 영역의 색과
위치 꾸미기

```
html, body { margin: 0; padding: 0; height: 100%; }
.header { width: 100%; height: 15%;
  background: yellow; }
.nav { width: 15%; height: 70%; float: left;
  background: orange; }
.section { width: 70%; height: 70%; float: left;
  background: olivedrab; }
.aside { width: 15%; height: 70%; float: left;
  background: orange; }
.footer { width: 100%; height: 15%; clear: both;
  background: plum; }
```

```
</style>
</head>
<body>
  <header class="header">header</header>
  <nav class="nav">nav</nav>
  <section class="section">section</section>
  <aside class="aside">aside</aside>
  <footer class="footer">footer</footer>
</body>
</html>
```

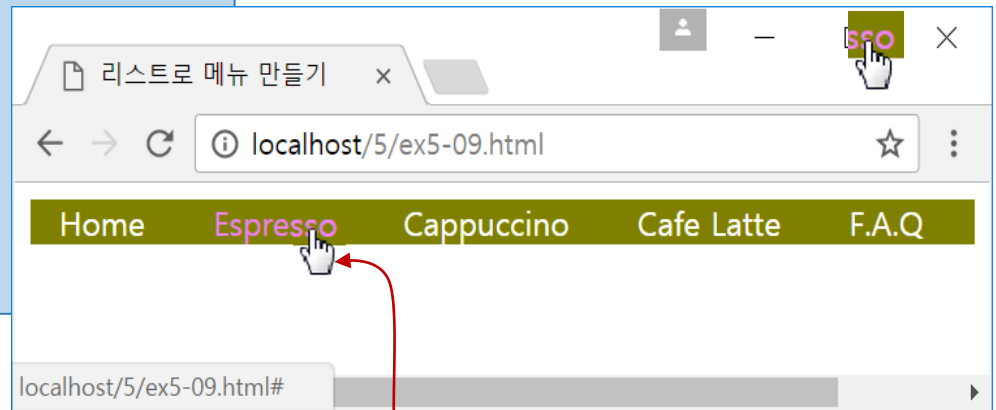


CSS3 스타일을 응용하여 리스트로 메뉴 만들기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title>리스트로 메뉴 만들기</title>
<style>
#menubar {
    background : olive;
}
#menubar ul { /* 여백과 패딩 모두 0 */
    margin : 0;
    padding : 0;
    width : 567px; /* 모든 아이템(<li>)을 한 줄에 품을 수 있는 폭 */
}
#menubar ul li {
    display : inline-block; /* 새 줄로 넘어가지 않게 */
    list-style-type : none; /* 마커 삭제 */
    padding : 0px 15px; /* top=bottom=0, left=right=15px */
}
#menubar ul li a {
    color : white;
    text-decoration : none; /* 링크 보이지 않게 */
}
#menubar ul li a:hover {
    color : violet; /* 마우스 올라 갈 때 색 */
}
</style></head>
```

```
<body>
<nav id="menubar">
    <ul>
        <li> <a href="#">Home</a> </li>
        <li> <a href="#">Espresso</a> </li>
        <li> <a href="#">Cappuccino</a> </li>
        <li> <a href="#">Cafe Latte</a> </li>
        <li> <a href="#">F.A.Q</a> </li>
    </ul>
</nav>
</body>
</html>
```

이 곳에 연결할 페이지 주소를 주면 된다.



메뉴 아이템에 마우스 올리면 글자 색 변경

메인 화면 구성하기

2) 화면 별 업무 요구사항 및 화면 구성 요건에 맞게 화면을 구현하시오.

[참고 사항]

- 화면의 구성요소는 필수 사항이다.
- 화면의 색깔, 폰트 등 스타일 구성요소는 선택사항이다.

가) 시작화면(index.jsp)

- ① 시작화면은 헤더, 메뉴, 섹션, 푸터로 구성된다. 메뉴는 '회원등록', '회원목록조회/수정', '회원매출조회', '홈으로'로 구성된다.
- ② 푸터(footer)는 저작권 관련정보로 구성된다.

메인 화면 구성하기

2) 화면 별 업무 요구사항 및 화면 구성 요건에 맞게 화면을 구현하시오.

쇼핑몰 회원관리 ver 1.0

회원등록

회원목록조회/수정

회원매출조회

홈으로.

쇼핑몰 회원관리 프로그램

쇼핑몰 회원정보와 회원매출정보 데이터베이스를 구축하고 회원관리 프로그램을 작성하는 프로그램이다.

프로그램 작성 순서

1. 회원정보 테이블을 생성한다.
2. 매출정보 테이블을 생성한다.
3. 회원정보, 매출정보 테이블에 제시된 문제지의 참조데이터를 추가 생성한다.
4. 회원정보 입력 화면 프로그램을 작성한다.
5. 회원정보 조회 프로그램을 작성한다.
6. 회원매출정보 조회 프로그램을 작성한다.

메인 화면 구성하기

3) 홈쇼핑 회원 등록 화면을 다음 화면과 같이 구현하시오.

쇼핑몰 회원관리 ver 1.0

[회원등록](#) [회원목록조회/수정](#) [회원매출조회](#) [홈으로](#)

홈쇼핑 회원 등록

회원번호(자동발생)	100006
회원성명	차공단
회원전화	010-1111-7777
회원주소	제주도 제주시 감나무골
가입일자	20151211
고객등급 [A:VIP,B:일반,C:직원]	C
도시코드	60 x
<div>등록 조회</div>	