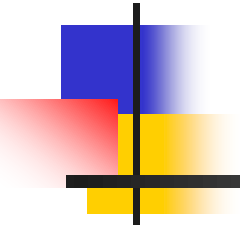


웹 프로그래밍

JSP





4.2 response 객체

- 서버에서 클라이언트로 데이터를 응답할 때 사용

형 식 :

```
response.메소드( [변수] );
```

[표 6.14] response 객체의 주요 메소드

메소드	내용
sendRedirect("url")	url의 페이지로 이동

4.2 response 객체

■ 예제 : response_login.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>login</title>
6 </head>
7 <body>
8   <form action="loginresult.jsp" method="post">
9     이름 : <input type="text" name="name" size="40"><br>
10    비밀번호 : <input type="password" name="pwd" size="40"><br><br>
11      <input type="submit" value="로그인">
12      <input type="reset" value="원래대로">
13    </form>
14 </body>
15 </html>
```

■ 실행 결과



Response.sendRedirect 예제

이름과 암호를 입력하십시오.

이름 : admin

비밀번호 :

로그인 원래대로

4.2 response 객체

- 예제 : loginresult.jsp

- 사용자로부터 입력받은 이름과 비밀번호 처리

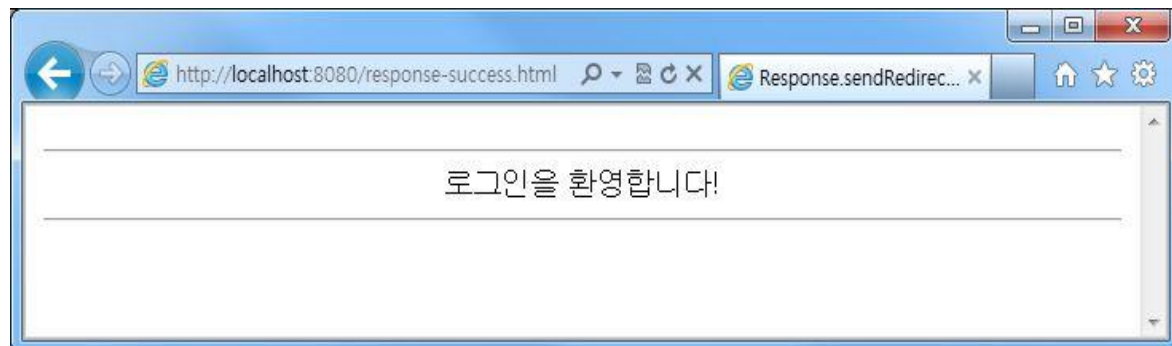
```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2   pageEncoding="UTF-8"%>
3 <%
4     String name = request.getParameter("name");
5     String pass = request.getParameter("pwd");
6
7     if(name.equals("admin") && pass.equals("1234")){
8       response.sendRedirect("response-success.html");
9     } else {
10      response.sendRedirect("response-fail.html");
11    }
12
13 %>
```

4.2 response 객체

■ 예제 : response-success.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Insert title here</title>
6 </head>
7 <body>
8 <hr><center>로그인을 환영합니다! <br>
9 </center><hr>
10 </body>
11 </html>
```

■ 실행 결과

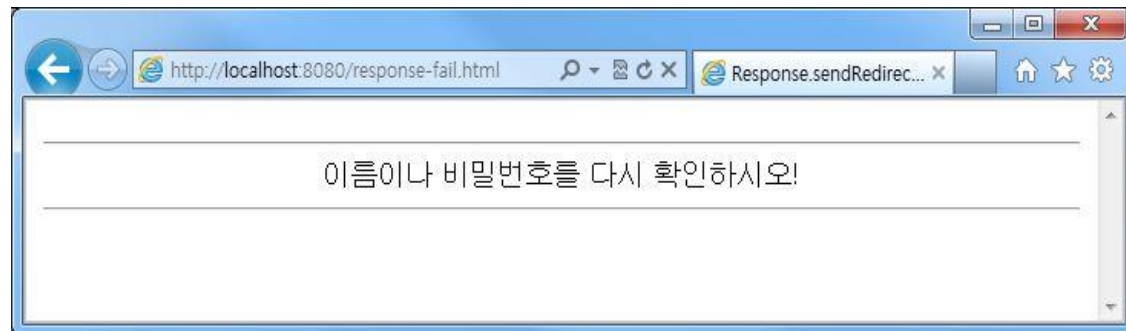


4.2 response 객체

■ 예제 : response-fail.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Insert title here</title>
6 </head>
7 <body>
8 <hr><center>
9     이름이나 비밀번호를 다시 확인하십시오! <br>
10 </center><hr>
11
12 </body>
13 </html>
```

■ 실행 결과





4.3 out 객체

- 문자열이나 변수에 저장된 값을 출력할 때 사용

형 식 :

```
out.메소드( [변수] );
```

[표 6.15] out 객체의 주요 메소드

메소드	내용
print("문자열")	데이터 출력
println("문자열")	데이터 출력 후, \r\n 또는 \n 출력 (줄바꿈)
newline()	\r\n 또는 \n 출력 (줄바꿈)

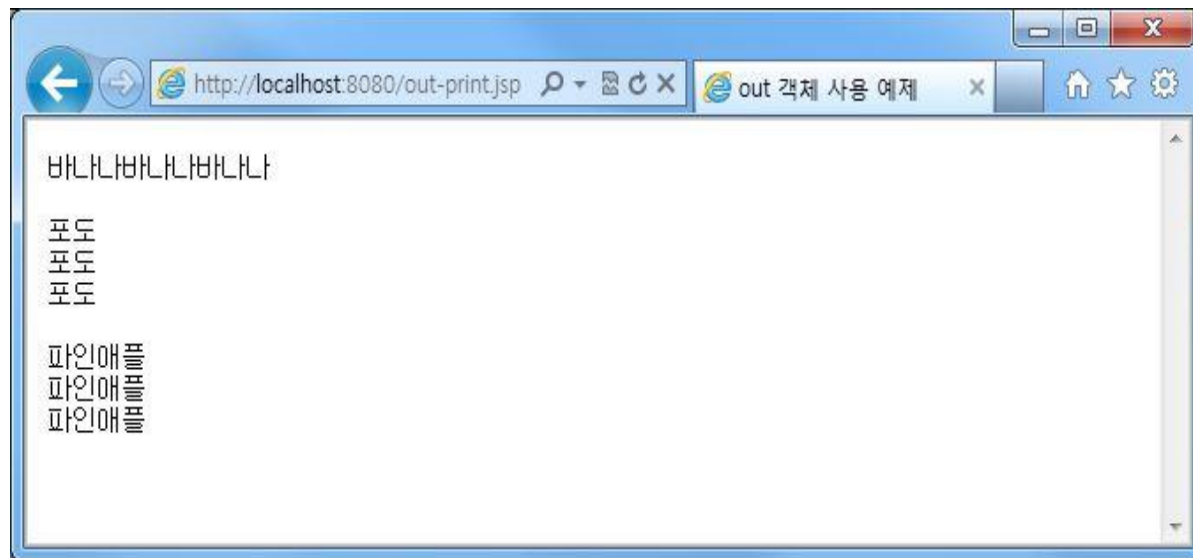
4.3 out 객체

■ 예제 : out-print.jsp

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2   pageEncoding="UTF-8"%>
3 <pre>
4 <%
5   for(int i = 0; i < 3; i++) {
6     out.print("바나나");
7   }
8   %>
9
10 <%
11   for(int i = 0; i < 3; i++){
12     out.println("포도");
13   }
14   %>
15 <%
16       for(int i = 0; i < 3; i++){
17         out.print("파인애플");
18         out.newLine();
19       }
20   %>
21 </pre>
```


4.3 out 객체

- 실행 결과





4.4 session 객체

- 사용자의 세션 정보를 서버와의 세션이 유지되는 동안 보관하는 객체

형 식 :

```
session.메소드( [변수] );
```

[표 6.16] session 객체의 주요 메소드

메소드	내용
getId()	ID 반환
getCreationTime()	생성 시각 반환
getLastAccessedTime()	마지막 접근 시각 반환
getAttribute()	저장된 속성의 값 반환
getAttributeNames()	저장된 속성 이름 리스트 반환
setAttribute("문자열", 객체)	속성의 값 설정
removeAttribute("문자열")	저장된 속성 삭제

4.4 session 객체

■ 예제 : session.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title> session 객체 예제 </title></head>
6 <body>
7 <center>
8 <h2> session 객체 예제 </h2>
9 <hr>
10 아이디와 비밀번호를 입력하십시오.
11
12 <form action="session-set.jsp" method="post">
13 아이디 : <input type="text" name="id" size="40"><br>
14 비밀번호 : <input type="password" name="pw" size="40"><br><br>
15 <input type="submit" value="로그인">
16 <input type="reset" value="원래대로">
17 </form>
18 </center>
19 </body>
20 </html>
```

■ 실행 결과

session 객체 예제

아이디와 비밀번호를 입력하십시오.

아이디 : guest

비밀번호 :

로그인 원래대로

4.4 session 객체

예제 : session-set.jsp

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2   pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <html>
5 <head>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
7 <title> session 정보 설정 예제 </title></head>
8 </head>
9 <body>
10   <h2> session 정보 설정 </h2><br>
11   <%
12       String id = request.getParameter("id");
13       String pw = request.getParameter("pw");
14   %>
15
16   아이디는 <%= id %>입니다. <br>
17   비밀번호는 <%= pw %>입니다. <br>
18
19   <%
20       session.setAttribute("id", id);
21       session.setAttribute("pwd", pw);
22   %>
23
24   <a href="session-get.jsp"> session-get 페이지로 이동 </a>
25 </body>
26 </html>
```

4.4 session 객체

- 실행 결과

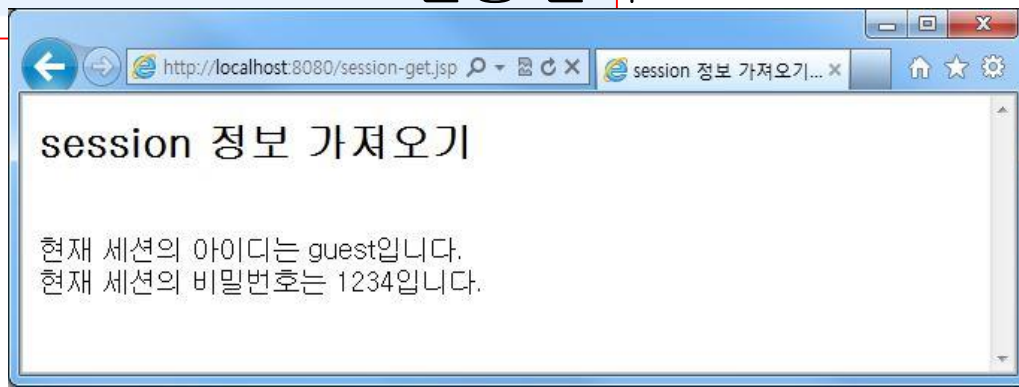


4.4 session 객체

■ 예제 : session-get.jsp

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2   pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <html>
5 <head>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
7 <title> session 정보 가져오기 예제 </title></head>
8 <body>
9   <h2> session 정보 가져오기 </h2>
10  <br>
11  현재 세션의 아이디는 <%= session.getAttribute("id") %>입니다. <br>
12  현재 세션의 비밀번호는 <%= session.getAttribute("pwd") %>입니다. <br>
13 </body>
14 </html>
```

■ 실행 결과





4.5 application 객체

- 웹 애플리케이션의 페이지들이 정보 공유

형 식 :

```
application.메소드( [변수] );
```

[표 6.17] application 객체의 주요 메소드

메소드	내용
getServerInfo()	서버 정보 반환
getAttribute("문자열")	저장된 속성의 값 반환
getAttributeNames()	저장된 속성 이름 리스트 반환
setAttribute("문자열", 객체)	속성의 값 설정
removeAttribute("문자열")	저장된 속성 삭제



4.5 application 객체

- 예제 : application-set.jsp

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2   pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <html>
5 <head>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
7 <title> application 객체 사용 객체 </title></head>
8 <body>
9   <h2> application 객체 사용 예제 </h2>
10  <%
11      String value = "apple";
12      application.setAttribute("fruit", value);
13      String fruit = (String)application.getAttribute("fruit");
14  %>
15
16   application 객체에 저장된 값 : <%= fruit %>
17 </body>
18 </html>
```


6.4.5 application 객체

- 실행 결과

