#### MenuDemo.java

```
1 import java.awt.Color;
 2 import java.awt.event.ActionEvent;
 3 import java.awt.event.ActionListener;
 4 import java.awt.event.KeyEvent;
 5
 6 import javax.swing.JFrame;
 7 import javax.swing.JMenu;
 8 import javax.swing.JMenuBar;
 9 import javax.swing.JMenuItem;
10 import javax.swing.KeyStroke;
11
12 public class MenuDemo extends JFrame implements ActionListener {
13⊝
       MenuDemo() {
            setTitle("메뉴 구성하기"):
14
15
            makeMenu();
            setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
16
17
            setSize(600, 400);
18
            setVisible(true);
19
       }
20
21⊝
       void makeMenu() {
22
            JMenuItem item;
23
            KeyStroke key;
24
25
            JMenuBar mb = new JMenuBar();
26
            JMenu m1 = new JMenu("파일");
27
            m1.setMnemonic(KeyEvent.VK_F);
28
            JMenu m2 = new JMenu("색상");
29
            m2.setMnemonic(KeyEvent.VK C);
```

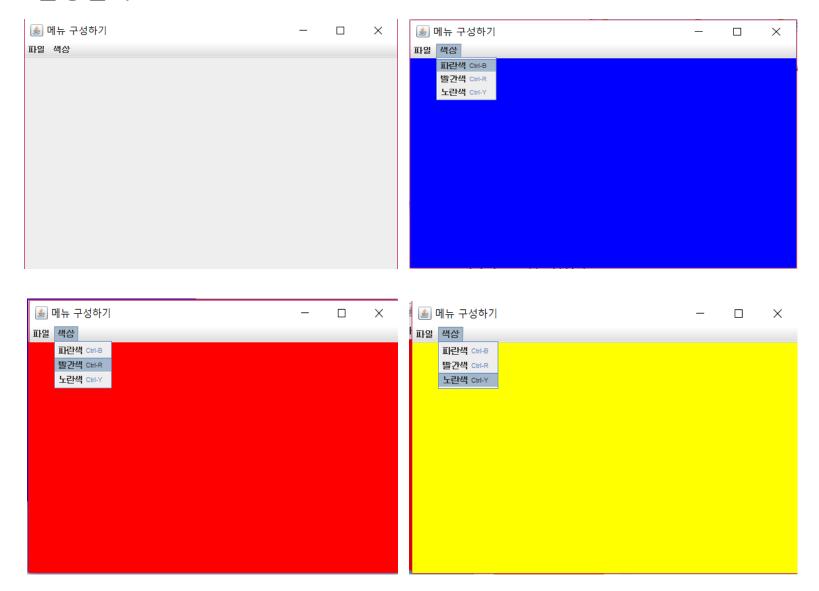
#### MenuDemo.java

```
31
           item = new JMenuItem("새 파일", KeyEvent.VK_N);
32
           item.addActionListener(this);
33
           m1.add(item);
34
           item = new JMenuItem("파일 열기", KeyEvent.VK_0);
35
           item.addActionListener(this);
           m1.add(item);
36
37
           m1.add(new JMenuItem("파일 저장"));
38
           m1.addSeparator();
           m1.add(new JMenuItem("종료"));
39
40
41
           item = new JMenuItem("파란색");
42
           key = KeyStroke.getKeyStroke(KeyEvent.VK_B, ActionEvent.CTRL_MASK);
           item.setAccelerator(key);
43
           item.addActionListener(this);
44
45
           m2.add(item);
46
           item = new JMenuItem("빨간색");
47
           key = KeyStroke.getKeyStroke(KeyEvent.VK_R, ActionEvent.CTRL_MASK);
48
           item.setAccelerator(kev);
           item.addActionListener(this);
49
           m2.add(item);
50
           item = new JMenuItem("노란색");
51
52
           key = KeyStroke.getKeyStroke(KeyEvent.VK_Y, ActionEvent.CTRL_MASK);
53
           item.setAccelerator(key);
           item.addActionListener(this);
54
55
           m2.add(item);
56
           mb.add(m1);
57
           mb.add(m2);
58
           setJMenuBar(mb);
59
       }
```

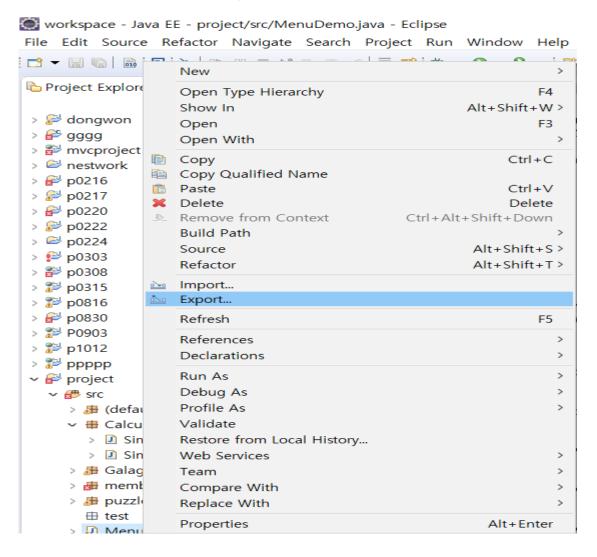
#### MenuDemo.java

```
60
61⊖
       public static void main(String[] args) {
62
           new MenuDemo();
63
       }
64
65⊜
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           JMenuItem mi = (JMenuItem) (e.getSource());
66
67
68
           switch (mi.getText()) {
           case "새 파일":
69
                System.out.println("새 파일");
70
                break;
71
           case "파일 열기":
72
73
                System.out.println("파일 열기");
74
                break;
75
           case "파란색":
76
                this.getContentPane().setBackground(Color.BLUE);
77
                break;
78
           case "빨간색":
79
                this.getContentPane().setBackground(Color.RED);
80
                break;
           case "노란색":
81
82
                this.getContentPane().setBackground(Color.YELLOW);
83
            }
84
       }
85
   }
```

#### 실행결과

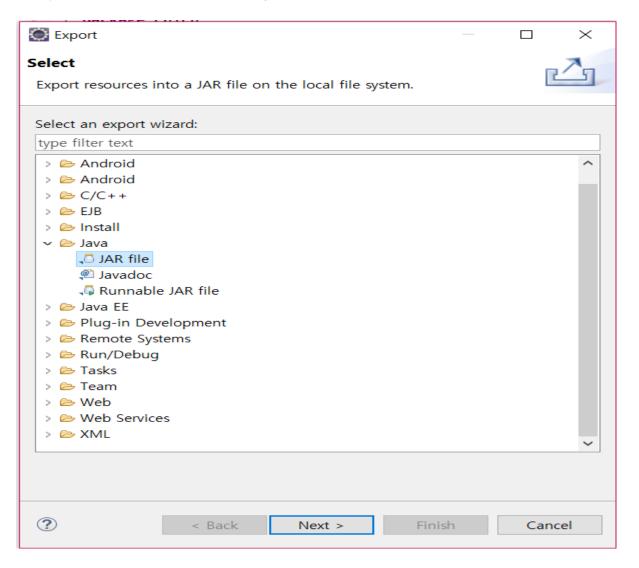


#### **배포파일 만들기** 프로젝트 선택->Export



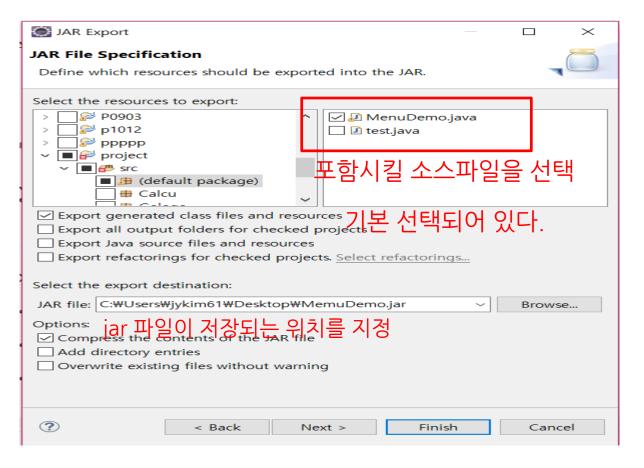
#### 배포파일 만들기

Export 대화상자에서 java->JAR file를 선택한다



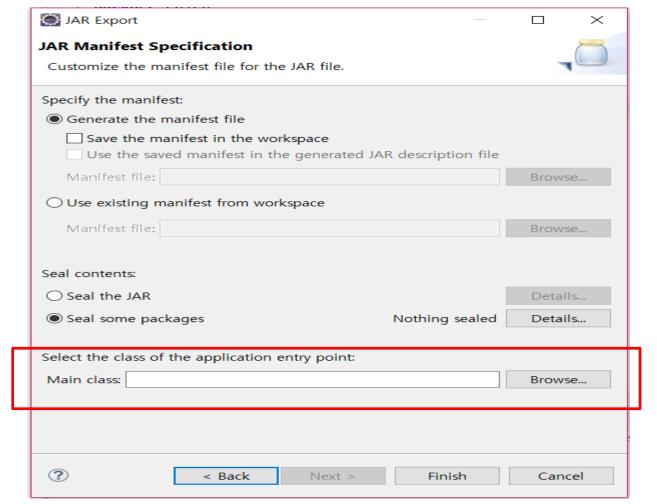
#### ✓ 배포파일 만들기

- ① jar Export 대화상자에서 jar로 만들 소스 파일들을 체크 해준다.
- ② 4가지 옵션이 있는데 첫 번째만 체크해도 된다.
- ③ jar의 생성 위치를 지정해준다.
- ④ 선택을 마친후 next 버튼을 누르자. finiish가 아니다. 주의



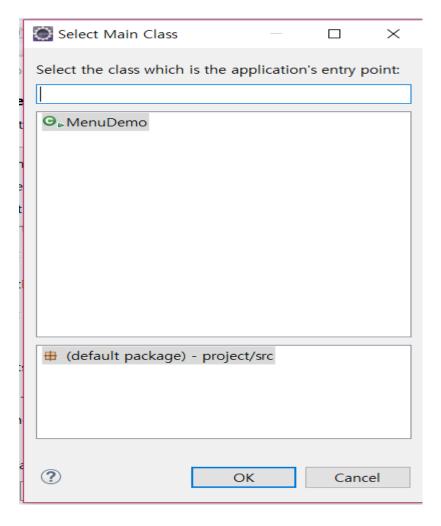
#### ✓ 배포파일 만들기

- 여기에서 Main class를 지정해 주어야 한다.
- 실행 가능한 jar를 만들 때 필수 생성해야 하는 manifest.txt를 만들어 주는 부분이기 때문이다.



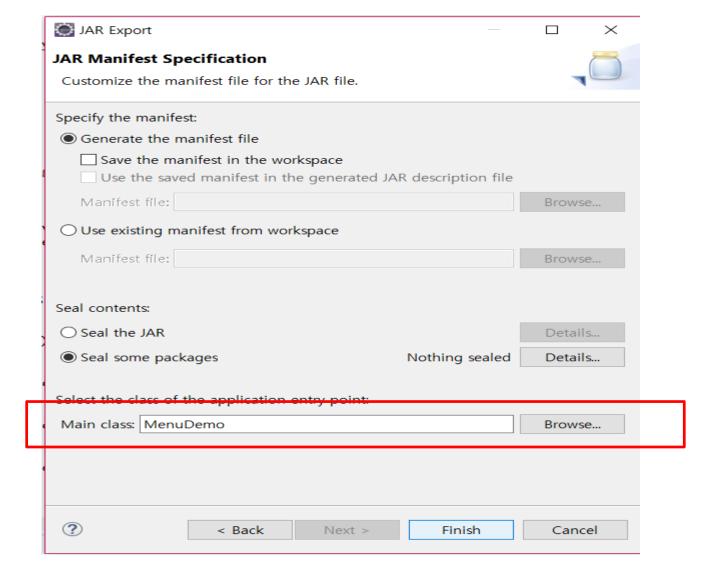
#### ✓ 배포파일 만들기

Browse... 를 선택하면 다음과 같이 메인 클래스를 선택할 수 있는 대화 상자가 열린다.

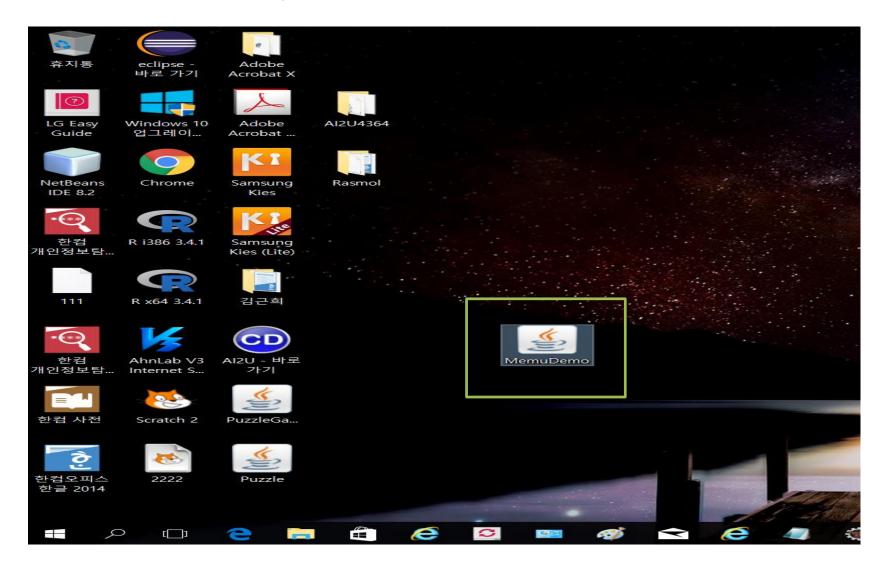


#### ✓ 배포파일 만들기

■ 선택하고 OK를 누르고 finish 를 누른다.

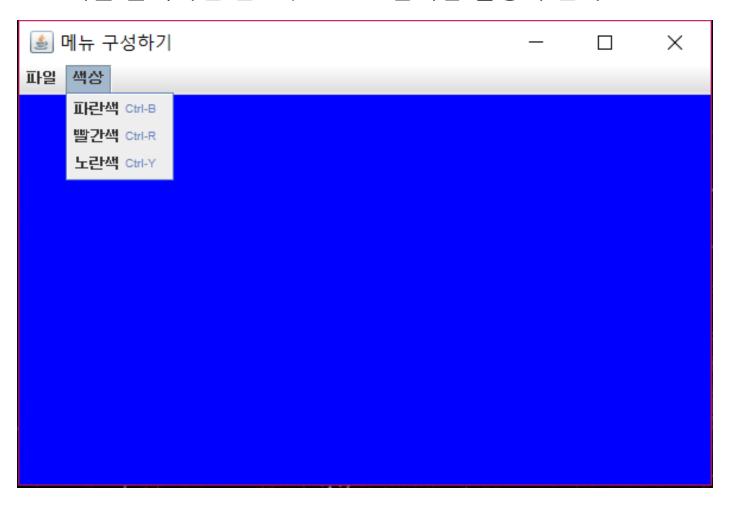


- ✓ 배포파일 만들기
  - 그럼 바탕화면에 jar 파일이 생성이 된다.



#### ✓ 배포파일 만들기

■ 더블 클릭하면 윈도우 프로그램처럼 실행이 된다.



- ✓ SimpleCalculatorTest.java
  - Command 모드에서 실행이 되는 경우

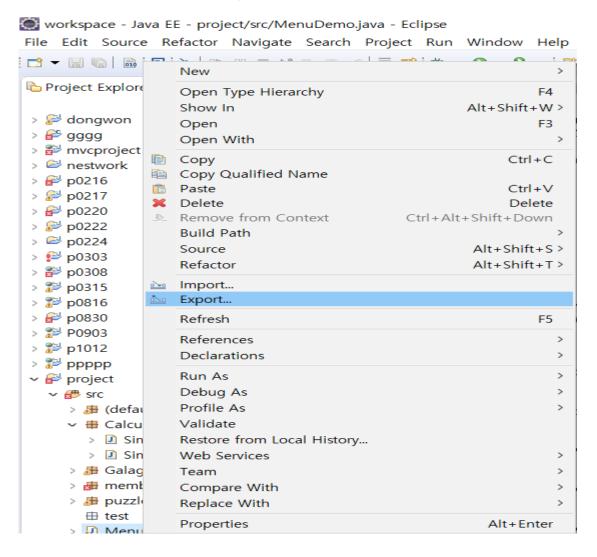
```
1 package Calcu;
   public class SimpleCalculatorTest {
 4
       public static void main(String[] args) {
 5⊜
           int n1=10;
 6
           int n2=20;
 9
           SimpleCalculator calc = new SimpleCalculator();
10
           int result= calc.add(n1, n2);
           System.out.println(n1 + "+" + n2 + "=" + result);
11
12
13
14 }
15
```

#### ✓ SimpleCalculator.java

■ Command 모드에서 실행이 되는 경우

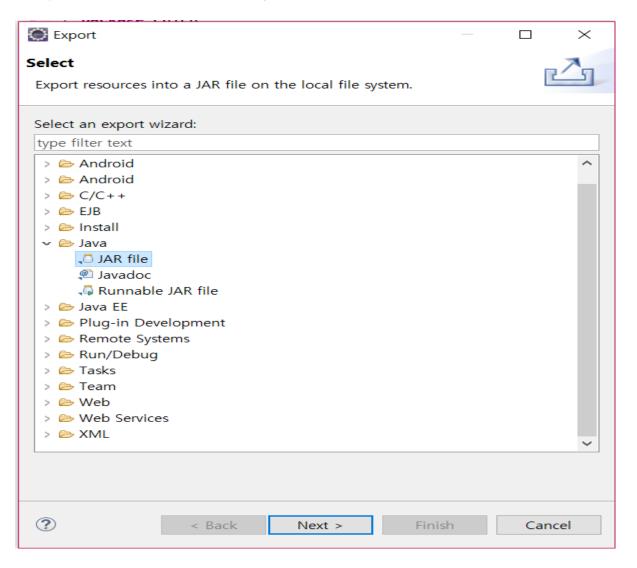
```
1 package Calcu;
 2
   public class SimpleCalculator {
 4
       private int res=0;
 5
 6
       public int add(int x, int y){
 7⊝
           return x+y;
 9
10⊝
       public void sub(int x, int y){
11
           res= x-y;
12
13⊜
       public void inc(int d){
14
           res += d;
15
16⊜
       public void dec(int d){
17
           res -= d;
18
19⊜
       public int getResult(){
20
           return res;
21
22 }
```

#### **배포파일 만들기** 프로젝트 선택->Export



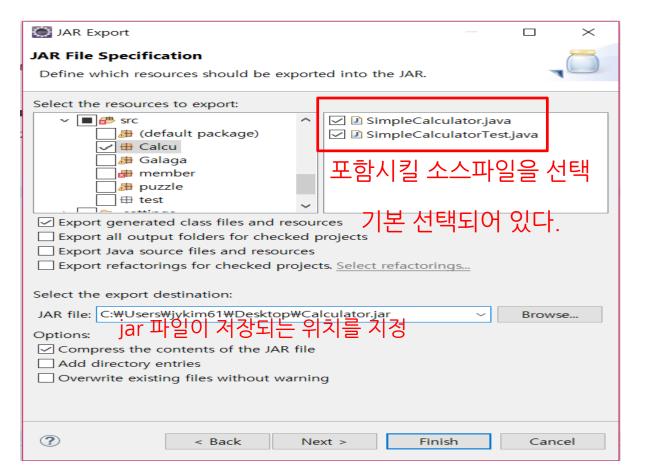
#### 배포파일 만들기

Export 대화상자에서 java->JAR file를 선택한다



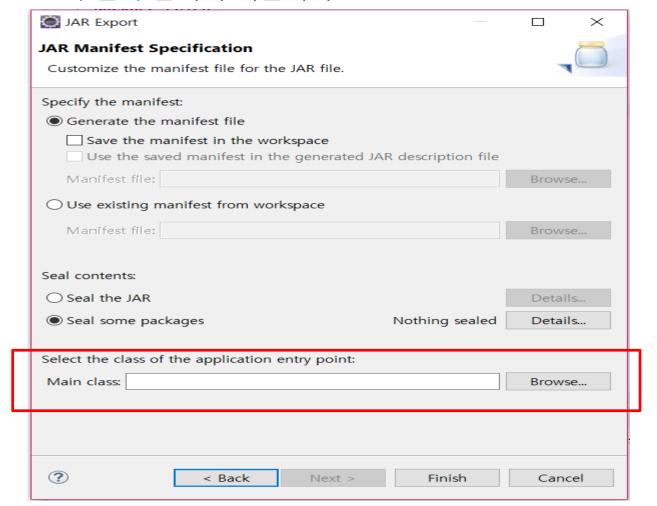
#### ✓ 배포파일 만들기

- ① jar Export 대화상자에서 jar로 만들 소스 파일들을 체크 해준다.
- ② 4가지 옵션이 있는데 첫 번째만 체크해도 된다.
- ③ jar의 생성 위치를 지정해준다.
- ④ 선택을 마친후 next 버튼을 누르자. finiish가 아니다. 주의



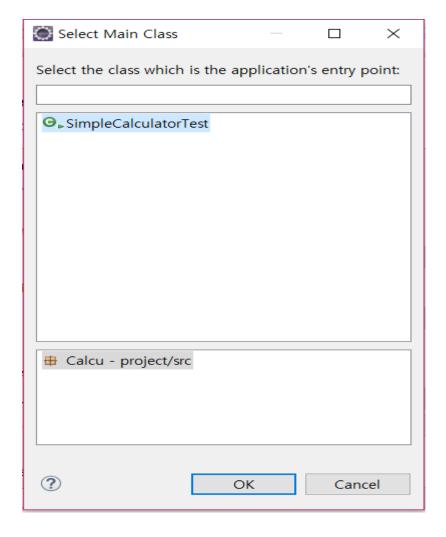
#### ✓ 배포파일 만들기

- 여기에서 Main class를 지정해 주어야 한다.
- 실행 가능한 jar를 만들 때 필수 생성해야 하는 manifest.txt를 만들어 주는 부분이기 때문이다.



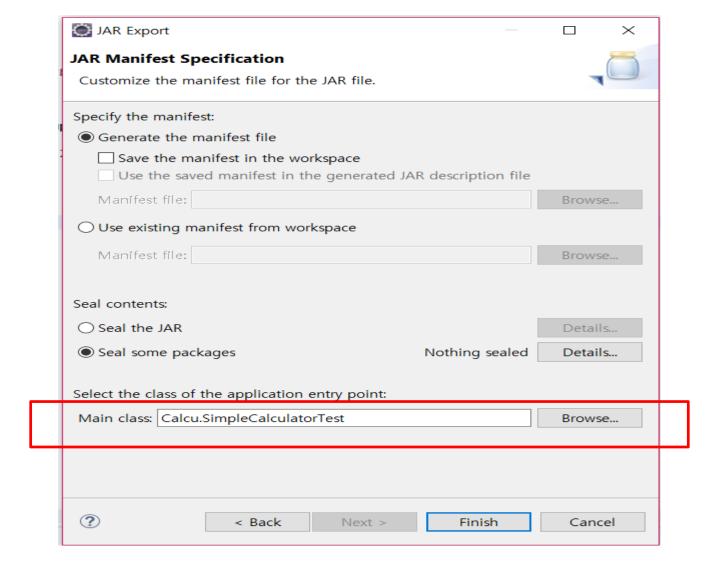
#### ✓ 배포파일 만들기

■ Browse... 를 선택하면 다음과 같이 메인 클래스를 선택할 수 있는 대화 상자가 열린다.



#### ✓ 배포파일 만들기

■ 선택하고 OK를 누르고 finish 를 누른다.



#### ✓ 배포파일 만들기

■ 그럼 바탕화면에 jar 파일이 생성이 된다.



- ✓ 실행하기
  - ❖ cmd 모드로 들어간다..

```
國명 프롬프트
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:₩Users₩jykim61>_
```

- ✓ 실행하기
  - ❖ 바탕화면으로 이동

```
國명 프롬프트
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:₩Users₩jykim61>_
```

- ✓ 실행하기
  - ❖ 다음과 같은 명령으로 실행

```
國명 프롬프트
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:#Users#jykim61>cd desktop
C:#Users#jykim61#Desktop>java -jar Calculator.jar
10+20=30
```

C:₩Users₩jykim61₩Desktop>\_\_