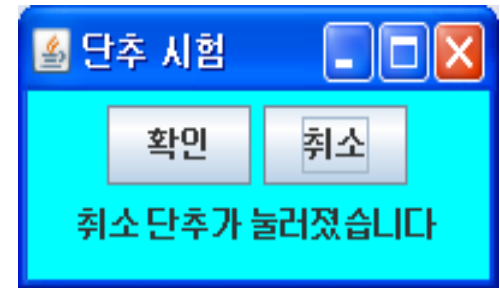
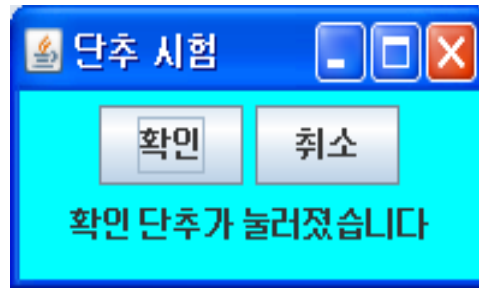
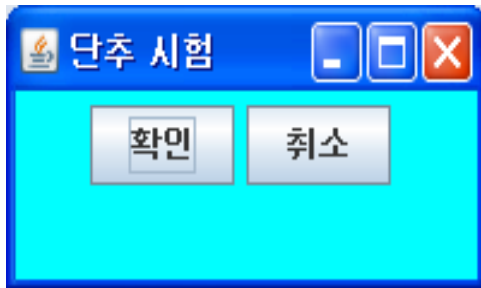


이벤트 처리 실습

이벤트 실습

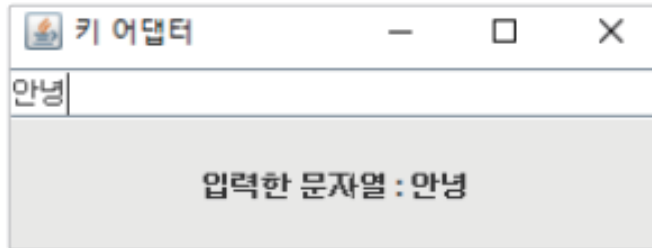
1. 사용자에게 두 개의 단추들을 제시한다. 한 단추는 '확인'으로 표시되고 다른 단추는 '취소'로 표시된다.
- ✓ 사용자가 '확인' 단추를 누르면 "확인 단추가 눌러졌습니다" 라는 메시지를 보여주고 '취소' 단추를 누르면 "취소 단추가 눌러졌습니다" 라는 메시지를 보여준다.
- Event01.java



이벤트 실습

2. 다음과 같이 TextField와 Label이 주어졌을 때, TextField에 입력하고 Enter를 누르면 입력한 값이 Label로 넘어가도록 이벤트 프로그램을 작성해 보자.

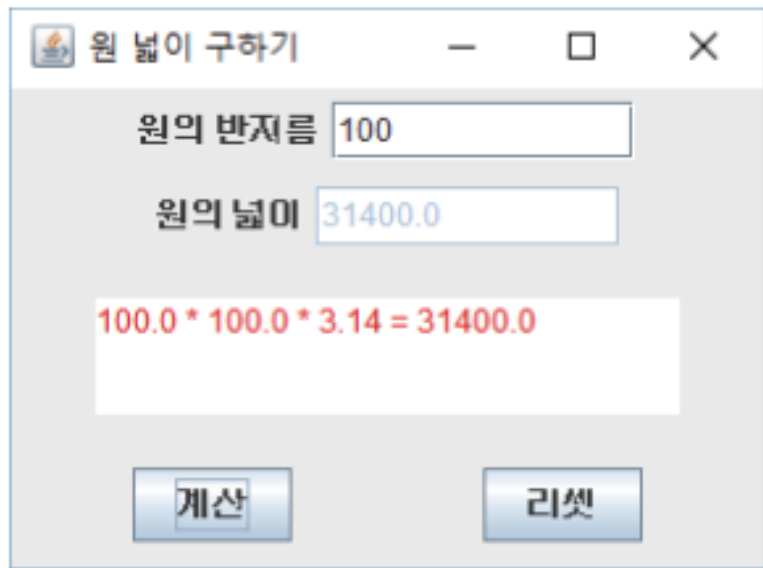
- 예제 : Event02.java



이벤트 실습

3. 다음과 같이 TextField 2개와 Label이 주어졌을 때, 첫 번째 TextField에 '원의 반지름' 을 입력하고 [계산]버튼을 클릭하면 원의 넓이를 계산하여 2번째 TextField에는 결과를 Label에는 계산과정값을 넘어가도록 이벤트 프로그램을 작성해 보자.

- 예제 : Event03.java



이벤트 실습

2. 다음과 같이 메뉴 프로그램을 작성하여 [파일]메뉴의 [새 파일]을 선택 하면 console 창에 '새 파일'을 출력, [파일 열기]를 선택하면 '파일 선택'을 출력, [파일 저장]을 클릭하면 '파일 저장'을 Console창에 출력하고, [색상] 메뉴의 각 menuItem을 선택하면 선택한 메뉴의 색상으로 배경색이 변하도록 이벤트 프로그램을 작성해 보자.

- Event04.java

