

Week 10. 순열과 조합, 확률, 확률변수, 확률분포, 베이시안
인공지능에 필요한 기초통계지식에 대하여 학습한다.

10.1 순열과 조합

경우의 수를 세는 방법

① 순열 (permutation) = 순서를 고려하여 나열하는 경우의 수

예) [1] [2] [3] [4] [5] 카드 5장, 3장 택하여 나열 $\rightarrow 5 \times 4 \times 3 = 60$

서로 다른 n 개에서 k 개를 택하여 순서대로 나열한 순열의 수 $n P_k$

$$n P_k = n(n-1) \cdots (n-k+1) \quad (k \leq n)$$

* 특히 $k=n$ 일 때, $n P_n = n(n-1) \cdots 2 \cdot 1 = n!$ (n factorial)

$$n P_k = n(n-1) \cdots (n-k+1) = \frac{n(n-1) \cdots 2 \cdot 1}{(n-k) \cdots 2 \cdot 1} = \frac{n!}{(n-k)!}$$

② 조합 (combination) — 순서와 상관없이 선택하는 경우의 수

예) [1] [2] [3] [4] [5] 카드 5장, 순서없이 3장 뽑기 $\rightarrow 5 \times 4 \times 3 / 3! = 10$

* $3!$ 으로 나누는 것의 의미 = 뽑은 3장은 모두 "같은 순서"로 보겠다는 의미

$$n C_k = \frac{n P_k}{k!} = \frac{n!}{(n-k)! k!} = \binom{n}{k} \quad (k \leq n)$$

● 중복을 허용한다면?

(중복순열) 서로 다른 n 개에서 중복을 허용하여 k 개 뽑고 순서대로 나열 $n P_k = n^k$

(중복조합) 서로 다른 n 개에서 중복을 허용하여 k 개를 택하는 방법의 수 $n H_k = n+k-1 C_k$

10.2 확률

S (sample space, 표본공간): 동전 던지기 {앞면, 뒷면}, 정육면체 주사위 {1, 2, 3, 4, 5, 6}

S 에 속하는 특정 사건의 집합을 A 라 할 때, $P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$ --- A 갯수 / S 갯수

① 수학적 확률 $P(A) = \frac{\text{사건 } A \text{ 경우의 수}}{\text{표본공간 } S \text{ 경우의 수}} = \frac{n(A)}{n(S)}$

② 기하학적 확률 $A \subset S$ 인 영역 A 에 속하는 확률

$$P(A) = \frac{\text{영역 } A \text{ 크기}}{\text{영역 } S \text{ 크기}}$$

③ 통계적 확률과 대수의 법칙 (Law of large number)

n 번의 시행 동안, 특정 사건 A 가 일어난 횟수가 k 번이면, A 의 통계적 확률을 $\frac{k}{n}$ 라 할 수 있다.
그러나 시행 횟수 n 이 충분히 커지면 통계적 확률은 수학적 확률과 같아진다.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{k}{n} = P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$$

확률은 다음 성질을 만족한다. 사건 A 의 확률을 $P(A)$ 라 하면

1. 표본공간 S 에서 임의의 사건 A 에 대하여 $0 \leq P(A) \leq 1$ 이 성립한다.

2. 표본공간 S 에 대하여 $P(S) = 1$ (표본공간 전체의 확률은 1)이 성립한다.

3. 공사건 \emptyset 에 대하여 $P(\emptyset) = 0$ 이 성립한다.

4. 두 사건 A, B 가 동시에 발생하지 않을 때만 사건이면 다음이 성립한다.

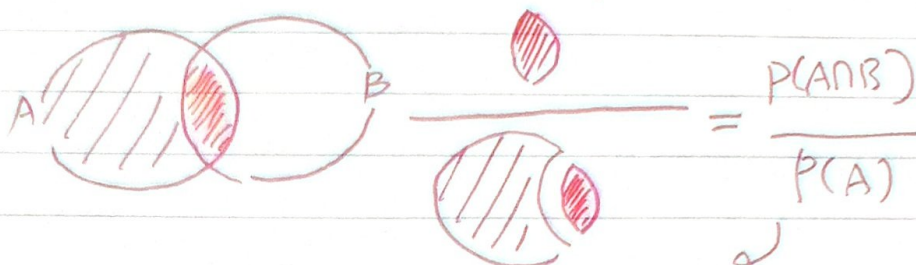
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

5. 사건 A 가 일어나지 않을 경우를 A^c 라 하면 $P(A^c) = 1 - P(A)$

10.3 조건부 확률

사건 A가 일어났다는 조건 하에서 사건 B가 일어날 확률
 = 사건 A에 대한 사건 B의 조건부 확률 = $P(B|A)$

$$P(B|A) = P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{P(B \cap A)}{P(A)} \quad (\text{단, } P(A) > 0)$$



$$P(B \cap A) = P(B|A)P(A)$$

조건부 확률의 정의로부터 다음의 곱셈정리를 얻을 수 있다.

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A) = P(B)P(A|B) = P(B \cap A)$$

또한, 일반적으로 사건 A_1, A_2, \dots, A_n 에 대하여 다음이 성립한다.

$$\begin{aligned} & P(A_1)P(A_2|A_1)P(A_3|A_1 \cap A_2) \cdots P(A_n|A_1 \cap A_2 \cdots \cap A_{n-1}) \\ &= \underbrace{P(A_1)}_{(1)} \cdot \frac{P(A_1 \cap A_2)}{P(A_1)} \cdot \frac{P(A_1 \cap A_2 \cap A_3)}{P(A_1 \cap A_2)} \cdots \frac{P(A_1 \cap A_2 \cdots \cap A_n)}{P(A_1 \cap A_2 \cdots \cap A_{n-1})} \end{aligned}$$

$$= P(A_1 \cap A_2 \cdots \cap A_n)$$

10.4 베이즈 정리

(베이즈 정리 (Bayes' theorem))

- 주어진 조건에서 어떠한 현상 | 실제로 나타날 확률을 구하는 방법
- 불확실성 하에서 의사결정 문제를 수학적으로 다룰 때 중요하게 다룸
- “정보란 같이 눈에 보이지 않는 무형 자산이 지닌 가치를 계산할 때 유용”

용어

1. 사전확률 (prior probability)

관측자가 이미 알고있는 사건으로부터 나온 확률, $P(A)$ = A에 대한 사전확률

2. 사후확률 (posterior probability)

사전확률과 대비되는 개념, 실제의 데이터나 조건이 부과되었을 때 기대되는 조건부 확률

- 이미 발생한 사건의 원인이 불확실한 상황을 도식화, $P(A|B)$

- B는 이미 일어난 사건 // B를 관측한 후 원인사건 A를 확률로 따져대는 의미

⇒ 베이즈정리는

사전확률과 사건으로부터 얻은 자료를 사용하여 사후확률을 추출해내는 것

$\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ 이 표본공간 S의 분할(partition)을 이루고 하자. 그러면 임의사건 B에 대하여,

$$B = S \cap B = (A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) \cap B$$

$$= (A_1 \cap B) \cup (A_2 \cap B) \cup \dots \cup (A_n \cap B)$$



이 때 $A_i \cap B$ ($i=1, 2, \dots, n$)는 서로 배반(exclusive)이다. 따라서

$$P(B) = P(A_1 \cap B) + P(A_2 \cap B) + \dots + P(A_n \cap B)$$

한편, 확률의 공집합으로부터 아래 전확률 공식 (Law of Total Probability) 을 얻는다.

$$P(B) = P(A_1)P(B|A_1) + P(A_2)P(B|A_2) + \dots + P(A_n)P(B|A_n)$$

또한, 임의의 i 에 대한 조건부확률 $P(A_i|B) = \frac{P(A_i \cap B)}{P(B)}$ 이

$P(A_i \cap B) = P(A_i)P(B|A_i)$ 이 전확률공식을 대입하면 다음식을 얻으며,
이를 베이즈정리 (Bayes' theorem) 라고 한다.

$$\boxed{P(A_i|B)} = \frac{P(A_i \cap B)}{P(B)} = \frac{P(A_i) \cdot P(B|A_i)}{P(A_1)P(B|A_1) + P(A_2)P(B|A_2) + \dots + P(A_n)P(B|A_n)}$$

사건 $P(A_i)$ = 사후확률 (after we get 'B' information / clue)

(예제) 3대의 기계 A, B, C 가 공장 생산량 50%, 30%, 20%를 각각 차지.

이들 기계가 불량품을 생산할 비율은 각각 4%, 3%, 2%

Q1. 한 제품을 임의로 선택할 때, 2-제품이 불량품일 확률

Q2. 불량품이 기계 C에 의하여 생산될 확률

Q1.

사건의 정의

C = 구입한 1개의 제품이 기계 C로 생산된 제품인 사건

X = 기계 C로 생산된 제품이 불량품인 사건

(제품을 생산하는 사건) $A \cup B \cup C = S$ 이고, $P(A) = .5$, $P(B) = .3$, $P(C) = .2$

(불량품을 생산하는 사건) $X = (A \cap X) \cup (B \cap X) \cup (C \cap X)$

(불량품을 생산하는 확률) $P(X|A) = .04$, $P(X|B) = .03$, $P(X|C) = .02$

정확률 공식에 의해,

$$P(X) = P(A)P(X|A) + P(B)P(X|B) + P(C)P(X|C)$$

$$= 0.5 \times 0.04 + 0.3 \times 0.03 + 0.2 \times 0.02 = 0.033$$

베이즈정리에 의해, 불량품중 기계 C가 생산한 확률이 불량품일 확률

$$P(C|X) = \frac{P(C)P(X|C)}{P(A)P(X|A) + P(B)P(X|B) + P(C)P(X|C)} = \frac{0.2 \times 0.02}{0.5 \times 0.04 + 0.3 \times 0.03 + 0.2 \times 0.02}$$

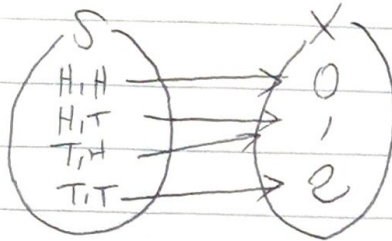
$$= \boxed{\frac{4}{33}} \approx \boxed{12\%}$$

10.5 확률변수

"동전 2개 던지기"

(H, H) (H, T) (T, H) (T, T)
 $\left(\frac{1}{4}\right)$ $\left(\frac{1}{4}\right)$ $\left(\frac{1}{4}\right)$ $\left(\frac{1}{4}\right)$

뒷면이 나온 동전의 개수 = X 라 하면,



(?) 확률변수 random variable

컴퓨터 프로그래밍에서의 변수와 같은 개념, "어떤 값을 취하느냐가 확률적으로 결정되는 변수"

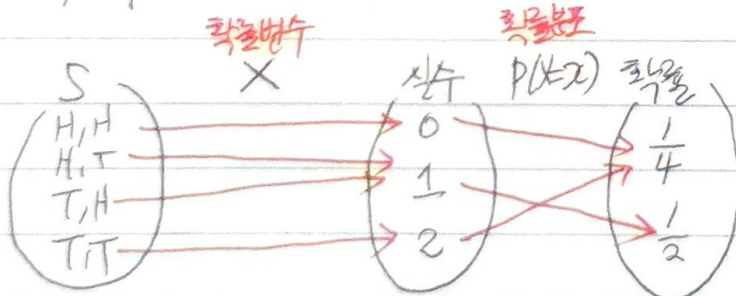
⇒ 표본공간의 모든 표본에 대해 어떤 실수값을 대응(할당)시킨 것

* 확률변수는 양수와 대문자로 쓰고 그 변수가 취할 수 있는 값 해해해에 대해 소문자로 쓴다.

10.6 이산확률분포

확률변수 X 가 연속적이지 않은 값 x_1, x_2, \dots, x_n 을 취할 때, X 를 이산확률변수라 하고, 각각의 x_i 에 대하여 $X = x_i$ 일 확률 $P(X = x_i)$ 을 할당한 것을 이산확률분포라 한다.

X	x_1	x_2	\dots	x_n	Sum
P	$P(X=x_1)$	$P(X=x_2)$	\dots	$P(X=x_n)$	1



이 때, 이산확률변수 X 가 x_1, x_2, \dots, x_n 의 값을 취할 때 확률 $P(X = x_i)$ 을 대응시키는 함수 $f(x)$ 를 확률변수 X 의 확률질량함수 (PMF, Probability Mass Function) 라 한다.

$$f(x) = \begin{cases} P(X = x_i), & x = x_1, x_2, \dots, x_n \\ 0, & \text{그 외의 값} \end{cases}$$

(확률질량함수의 성질)

① $0 \leq f(x_i) \leq 1 \quad (i=1, 2, \dots, n)$

② $f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_n) = \sum_{i=1}^n f(x_i) = 1$

③ X 가 이산확률변수일 때 $a \leq X \leq b$ 일 확률

$$P(a \leq X \leq b) = \sum_{a \leq x \leq b} f(x)$$

10.7 연속확률분포

* 확률변수 X 가 어떤 범위에 속하는 모든 실수를 취할 때, X 를 **연속확률변수**라 한다.

* 연속확률변수의 경우, 특정한 실수 x 값을 취할 확률 $P(X=x)$ 가 항상 0이므로, 확률밀도함수를 이용하여 확률분포를 나타내는 것이 유리하다.

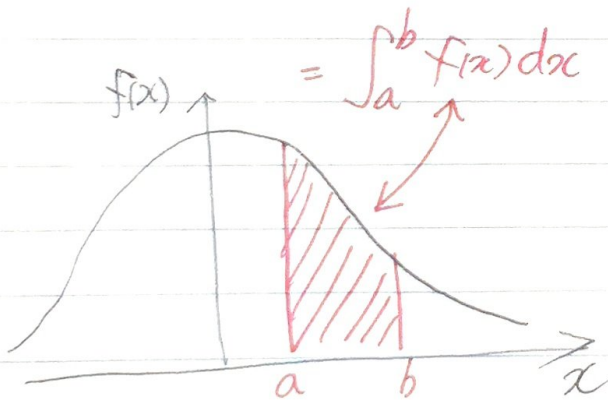
→ 그래서 확률밀도함수 (PDF, Probability Density Function)를 새로 정의하여 연속확률분포를 나타낸다.

연속확률변수 X 에 대하여 함수 $f(x)$ 가 다음 성질을 만족하면 $f(x)$ 의 확률밀도함수라 한다.
(확률밀도함수 성질이 대응되는 개념)

① 모든 실수 x 에 대하여 $f(x) \geq 0$ 이다.

② $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$

③ $P(a \leq X \leq b) = P(a < X \leq b) = P(a \leq X < b) = P(a < X < b)$



② 밀도(density)라는 단어가 왜 쓰였을까?

- 확률을 일종의 양 (질량)으로 보고, 구간의 길이를 일종의 부피로 본다면,

(확률 / 구간의 길이) \times (구간의 길이) = (확률) 이므로,

(확률 / 구간의 길이)는 (질량 / 부피)가 되어 밀도를 의미하게 된다.

질량을 부피로 나눈 것 - 얼마나 배어있을까? 라는 것.