

5.2 제한조건이 있는 최적화 문제

제한조건 = 선형방정식 or 비선형방정식

↑
2차방정식 등

↑
KKT 조건 만족

① 등식 제한조건이 있는 최적화 문제.

선형방정식 제한조건, 등식 (equality) 제한조건

$$x^* = \arg \min_x f(x)$$

$$x \in \mathbb{R}^n$$

$$g_j(x) = 0 \quad (j=1, \dots, M)$$

↪ M개의 선형방정식

$$g_1 x = 0, g_2 x = 0, \dots, g_M x = 0 \quad \text{① 목적함수 항} + \text{② } f(x) \text{ 항}$$

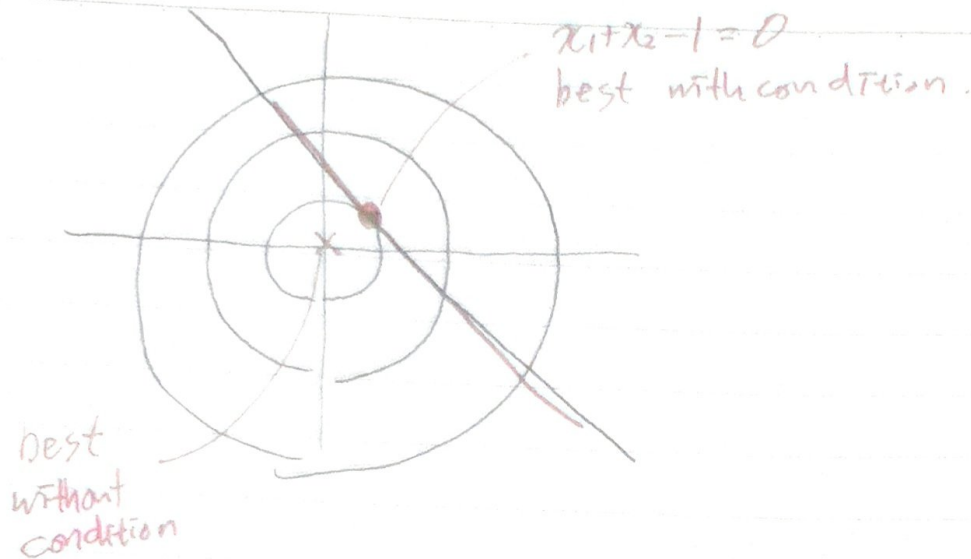
예제

목적함수 f 와 등식 제한조건 g 이 다음과 같은 경우.

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$$

$$g(x_1, x_2) = x_1 + x_2 - 1 = 0$$

$g(x_1, x_2) = 0$ 으로 정의된 직선 위에서 가장 $f(x_1, x_2)$ 가 작아지는 점 (x_1^*, x_2^*) 를 찾는 문제가 된다.



라그랑주 승수법

- 등식 제한조건이 있는 최적화문제는 라그랑주 승수법 (Lagrange multiplier) 을 사용하여 최적화할 수 있다.

라그랑주 승수 방법에서는 목적함수를 원래의 목적함수 $f(x)$ 를 사용하지 않는다.
대신 제한조건 등식이 λ 라는 새로운 변수를 곱해서 다항 함수

$$h(x, \lambda) = h(x_1, x_2, \dots, x_N, \lambda_1, \dots, \lambda_M)$$

변수 $N+M$ 개.

$$= f(x) + \sum_{j=1}^M \lambda_j g_j(x)$$

를 목적함수로 최적화한다. 이때 제한조건 등식 하나마다 새로운 λ_i 를 추가해주어야 한다.
따라서 만약 제한조건이 M 개이면 $\lambda_1, \dots, \lambda_M$ 개의 변수가 새로 생긴 것과 같다.
이렇게 확장된 목적함수 h 는 입력변수가 더 늘어나기 때문에 2배나 많은 벡터를 입력으로 만드는
최적화 알고리즘이 다음처럼 $N+M$ 개가 된다.

$$\frac{\partial h}{\partial x_1} = \frac{\partial f}{\partial x_1} + \sum_{j=1}^M \lambda_j \frac{\partial g_j}{\partial x_1} = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial x_N} = \frac{\partial f}{\partial x_N} + \sum_{j=1}^M \lambda_j \frac{\partial g_j}{\partial x_N} = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial \lambda_1} = g_1 = 0$$

$$\vdots$$

$$\frac{\partial h}{\partial \lambda_M} = g_M = 0$$

이 $N+M$ 개의 방정식을 풀면 $N+M$ 개의 미지수

$$x_1, x_2, \dots, x_N, \lambda_1, \dots, \lambda_M$$

을 구할 수 있다. 구한 결과에서 x_1, x_2, \dots, x_N 이 우리가 찾는 최적점이다.
(라그랑주 승수값은 필요X)

예제

위에서 제시한 예제를 라그랑주 승수법으로 풀어보자. 새 목적함수는 다음과 같다.

$$h(x_1, x_2, \lambda) = f(x_1, x_2) + \lambda g(x_1, x_2)$$

$$= x_1^2 + x_2^2 + \lambda(x_1 + x_2 - 1)$$

라그랑주 승수법을 이용하여 2차미분 벡터가 영벡터인 위치를 구한다.

$$\frac{\partial h}{\partial x_1} = 2x_1 + \lambda = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial x_2} = 2x_2 + \lambda = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial \lambda} = x_1 + x_2 - 1 = 0$$

이 방정식을 풀면,

$$x_1 = x_2 = \frac{1}{2}, \quad \lambda = -1.$$

연습문제 5.2.1

제약조건이 $x_1 + x_2 = 1$ 일 때 목적함수

$$f(x) = -\log x_1 - \log x_2$$

$$x_1, x_2 > 0$$

을 최적화하는 x_1, x_2 값을 라그랑주 승수법으로 계산하라.

$$f(x) = -\log x_1 - \log x_2$$

$$g(x) = x_1 + x_2 - 1 = 0$$

$$h(x, \lambda) = f(x) + \lambda g(x)$$

$$= -\log x_1 - \log x_2 + \lambda(x_1 + x_2 - 1)$$

$$\left(\frac{\partial h}{\partial x_1} = -\frac{1}{x_1} + \lambda \right.$$

$$\frac{\partial h}{\partial x_2} = -\frac{1}{x_2} + \lambda$$

$$\frac{\partial h}{\partial \lambda} = x_1 + x_2 - 1 = 0.$$

$$x_1 = x_2,$$

$$x_1 = \frac{1}{2}, x_2 = \frac{1}{2},$$

$$\lambda = 2.$$

연습문제 5.2.2

제약조건이 $x_1^2 + x_2^2 = 1$ 일 때 목적함수 $f(x) = x_1 + x_2$ 을 최적화하는 x_1, x_2 값을 라그랑주 승수법으로 계산하라.

$$f(x) = x_1 + x_2$$

$$g(x) = x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$$

$$h(x, \lambda) = f(x) + \lambda g(x)$$

$$= x_1 + x_2 + \lambda(x_1^2 + x_2^2 - 1)$$

$$\frac{\partial h}{\partial x_1} = 1 + 2\lambda x_1 = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial x_2} = 1 + 2\lambda x_2 = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial \lambda} = x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$$

$$x_1 = x_2$$

$$x_1 = x_2 = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$$

minimum?

$$x_1 = x_2 = -\frac{1}{\sqrt{2}}$$

supy. fmin - lsqpc()

- 제약조건이 있는 최적화문제 풀기.

- fmin - lsqp (func-obj, x0, eqcons = (func-constraint1, func-constraint2))

라그랑주 승수의 의미

최적화 문제에 등식 제약조건 g_i 가 있거나 없는가에 따라 해의 값이 달라진다면, 이 등식 제약조건에 대응하는 라그랑주 승수 λ_i 는 0이 아닌 값이어야 한다.

$$\lambda_i \neq 0$$

$\lambda_i = 0$ 일 때만 원래의 문제와 제약조건이 있는 문제의 최적화 조건이 같아지므로 최적화 해의 위치가 같게 나옴 때문이다.

(예제 1)

목적함수가 $f(x) = x_1^2 + x_2^2$ 이 최소화 문제의 답은 $x_1 = x_2 = 0$ 이다.

여기에 다음 제약을 추가하자:

$$g(x_1, x_2) = x_1 + x_2 = 0$$

라그랑주 승수법에서 새로운 목적함수

$$\begin{aligned} h(x_1, x_2, \lambda) &= f(x_1, x_2) + \lambda g(x_1, x_2) \\ &= x_1^2 + x_2^2 + \lambda(x_1 + x_2) \end{aligned}$$

이제, 최적화 조건은

$$\frac{\partial h}{\partial x_1} = 2x_1 + \lambda = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial x_2} = 2x_2 + \lambda = 0$$

$$\frac{\partial h}{\partial \lambda} = x_1 + x_2 = 0$$

$$\therefore x_1 = x_2 = \lambda = 0$$

→ 제약조건과 상관없이 해는 같고 라그랑주 승수가 0이다.

* $\lambda = 0 \rightarrow$ 제약조건이 의미없음

* $\lambda \neq 0 \rightarrow$ 제약조건이 결과에 영향을 미침.

부등식 제한조건이 있는 최적화 문제

부등식 (inequality) 제한조건이 있는 최적화 문제를 생각해보자.

$$x^* = \arg \min_x f(x)$$

$$x \in \mathbb{R}^N$$

$$g_j(x) \leq 0 \quad (j=1, \dots, m)$$

만약 부등식이

$$g_j(x) \geq 0$$

라 같다면, 양변에 -1 을 곱하여 부등호의 방향을 바꾼다.

이렇게 부등식 제한조건이 있는 최적화 문제도 라그랑주 승수 방법과 목적함수를 다음처럼 바꾸어준다.

$$h(x, \lambda) = f(x) + \sum_{i=1}^m \lambda_i g_i(x)$$

다만 여기서, 최적화 해의 필요조건은 방정식 제한조건이 있는 최적화 문제와 다르게 KKT (Karush - Kuhn - Tucker) 조건이라고 하며, 다음처럼 3개의 조건으로 이루어진다.

(1) 모든 독립변수 x_1, x_2, \dots, x_N 에 대한 미분값이 0이다.

$$\frac{\partial h(x, \lambda)}{\partial x_i} = 0$$

(2) 모든 라그랑주 승수 $\lambda_1, \dots, \lambda_m$ 와 제한조건 부등식 (2에 대한 미분값)의 곱이 0이다.

$$\lambda_j \cdot \frac{\partial h(x, \lambda)}{\partial \lambda_j} = \lambda_j \cdot g_j = 0$$

(3) 라그랑주 승수는 음수가 아니어야 한다.

$$\lambda_i \geq 0$$

예제

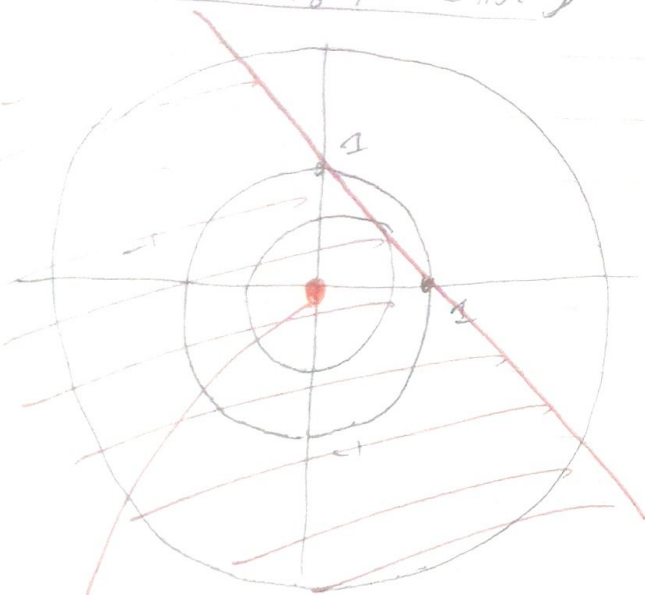
부등식 제한조건을 지는 함수라 하여서

(목적함수 $f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$)

제한조건 1 : $g(x_1, x_2) = x_1 + x_2 - 1 \leq 0$

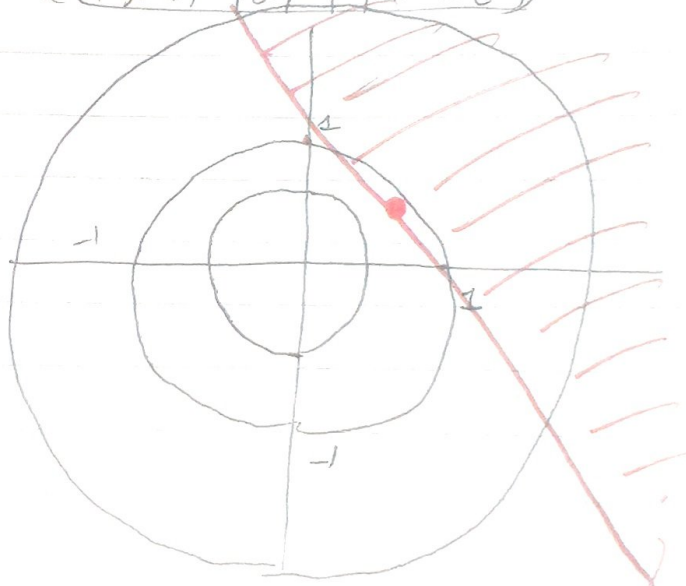
제한조건 2 : $g(x_1, x_2) = -x_1 - x_2 + 1 \leq 0$

(최적해가 부등식과 관계 X)



original
global optimal

(최적해가 부등식에 의해 결정)



부등식이나
일단 영역이 형성되지만,
최적해를 구하고자 하므로
"최적해를 영역이 아니라 선 위에서
탐색한다" when $\lambda \neq 0$

다음은 목적 함수의 등차선과 제약조건이 주어진 2차원 그래프를 그려보겠습니다.

$$\arg \min_x (x_1 - 4)^2 + (x_2 - 2)^2$$

$$g_1(x) = x_1 + x_2 - 1 \leq 0$$

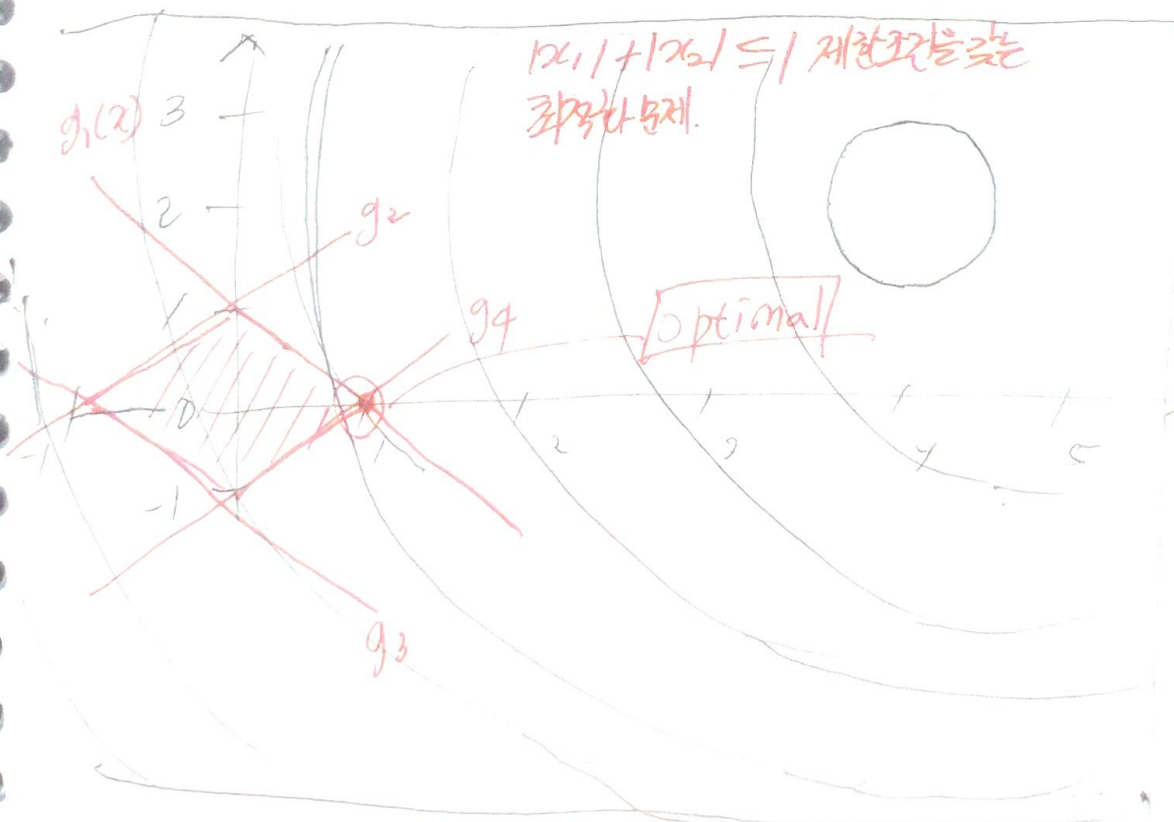
$$g_2(x) = -x_1 + x_2 - 1 \leq 0$$

$$g_3(x) = -x_1 - x_2 - 1 \leq 0$$

$$g_4(x) = x_1 - x_2 - 1 \leq 0$$

이 4개의 제약조건은 다음과 같은 하나의 부등식으로 나타낼 수 있습니다.

$$g(x) = |x_1| + |x_2| - 1 = \sum_{i=1}^2 |x_i| - 1 \leq 0$$



$|x_1| + |x_2| \leq 1$ 제약조건을 갖는
좌측의 부등.

scipy.

fmin-slsqp()

params

(func=obj,

x0,

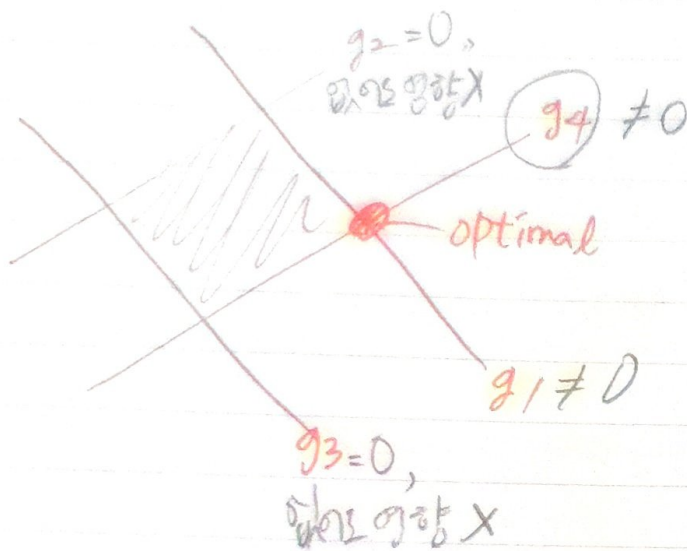
ie qcons

= [func_constraint1,
func_constraint2]

)

연습문제 5.2.3

위 문제에서 최적해가 $x_1=1, x_2=0$ 라는 사실을 이용하여
라그랑주 승수 $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ 중 어느 값이 0이 되는지 알아보자.

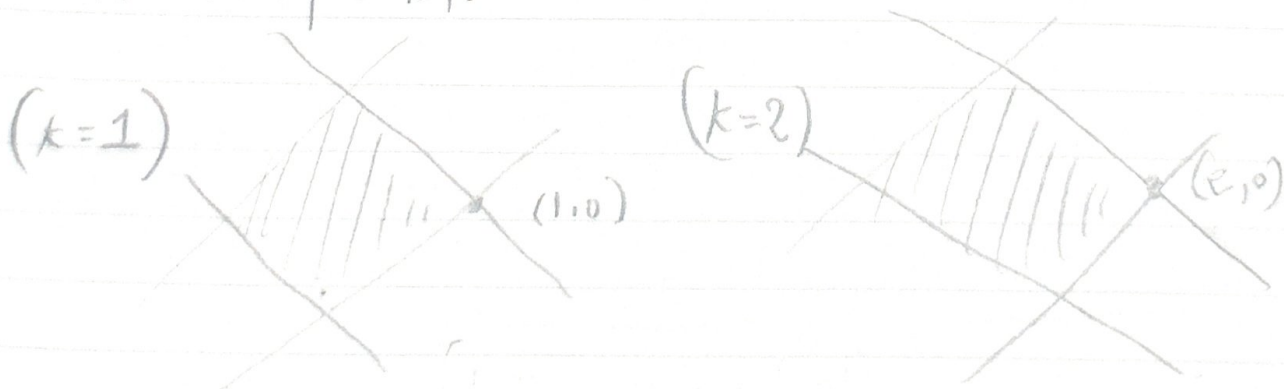


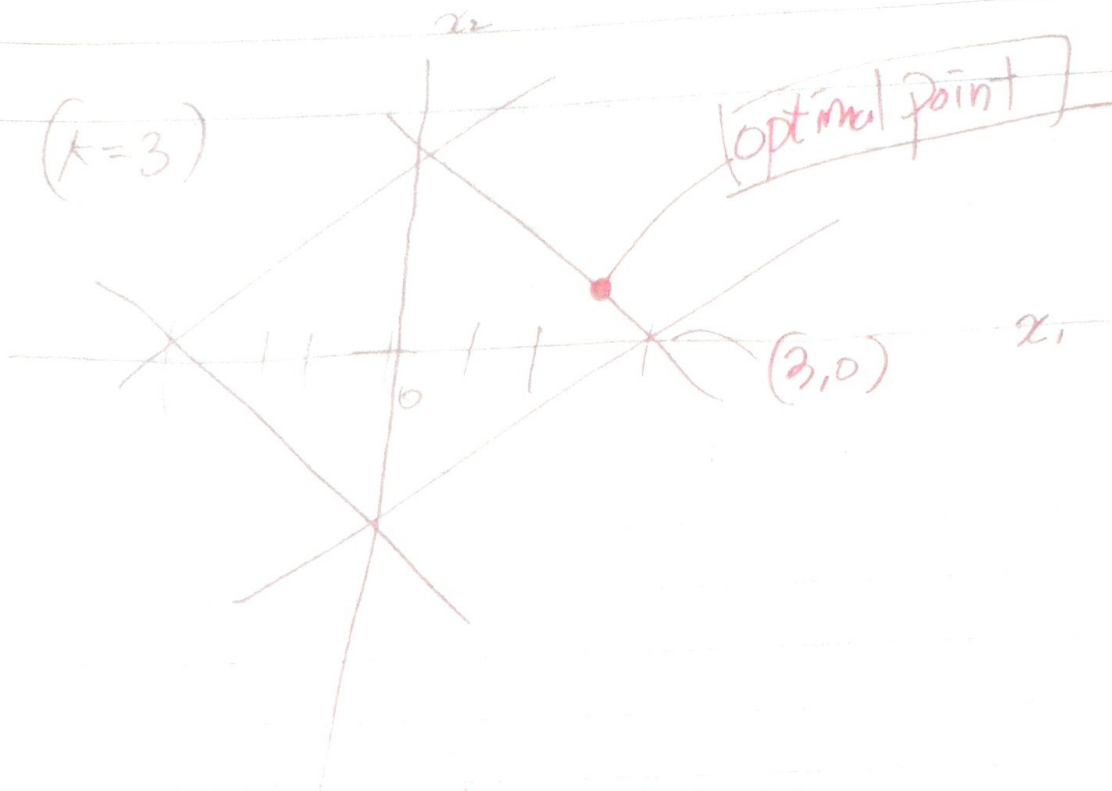
연습문제 5.2.4

위 문제에서 제한조건을 다음과 같이 바꾼다.

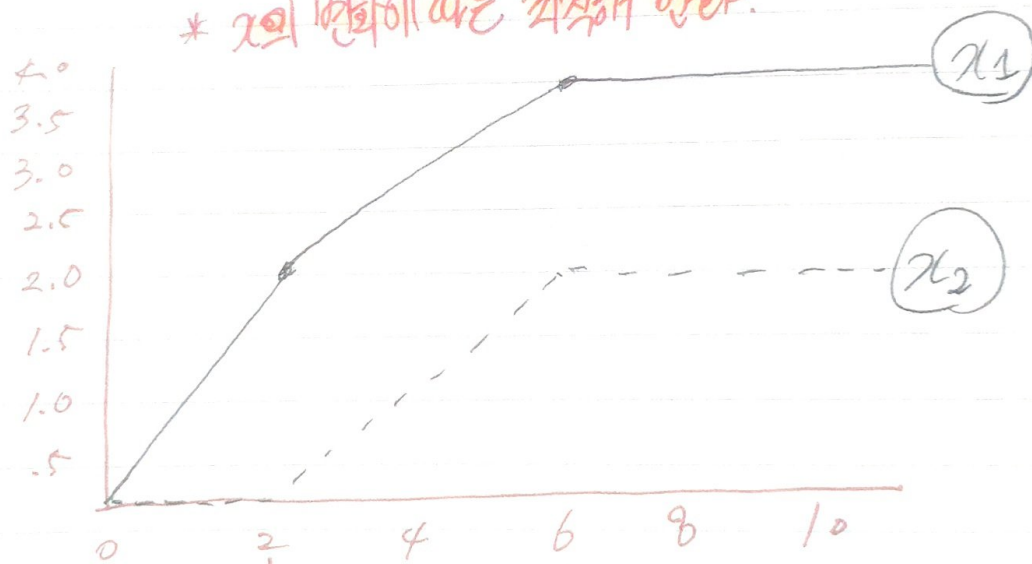
$$g(x) = |x_1| + |x_2| - k = \sum_{i=1}^2 |x_i| - k \leq 0$$

여기에서 k 의 값을 0.1부터 10까지 다양하게 변화시키면서 최적해의 해가
어떻게 달라지는지 살펴보자.





* x 의 변화에 따른 최적해 변화.



$x_1 = k$
 $x_2 = 0$

x_2 가 0을
 넘거나면서
 optimal이
 계속 위로 이동한다.

사각형이
 넓어지면서
 최적해를 항상 포함하게 됨