## Input Output

- File
- Pickle

## File

```
파일을 읽기, 쓰기
w: 파일 쓰기 (파일이 존재하면 덮어씀)
x: 파일 쓰기 (파일이 존재하지 않을때만 생성)
r: 파일 읽기
a: 문자열 추가
파일 타입
```

file

■ t : 텍스트 타입 ■ b : 이진 타입

```
!mkdir file
In [1]:
           1 !ls
In [2]:
         01_juputer_notebook.ipynb 09_function.ipynb
                                                             quiz_day_1.ipynb
         02 basic sytax.ipynb
                                   10 class.ipynb
                                                             quiz day 2.ipynb
         03 datatype.ipynb
                                   11 module package.ipynb
                                                             quiz day 3.ipynb
         04_change_datatype.ipynb 12_try_except.ipynb
                                                             quiz_day_4.ipynb
         05_operators.ipynb
                                   13_regex.ipynb
                                                             quiz_day_7
         06 input print.ipynb
                                   14 io.ipynb
                                                             quiz day 8.ipynb
         07 conditions.ipynb
                                    __pycache__
                                                             slack incoming.ipynb
```

```
In [10]: 1 # 텍스트 파일 작성하기
2 s = """datascience
3 fast campus"""
```

08 loops.ipynb

```
In [11]:
           1 try:
                  f = open("file/test1.txt", "wt")
           2
                  f.write(s)
           3
              except Exception as e:
                  print(e)
            5
              finally:
                  f.close()
          1 # 텍스트 파일을 읽어 오기
In [12]:
In [13]:
          1 f = open("file/test1.txt", "rt")
           2 s = f.read()
           3 f.close()
           4 print(s)
          datascience
          fast campus
           1 data = bytes(range(5, 10))
In [14]:
           2 data
Out[14]: b'\x05\x06\x07\x08\t'
          1 # 바이너리 파일 쓰기
In [15]:
           2 f = open("file/range.b", "wb")
           3 f.write(data)
           4 f.close()
           1 %ls file
In [16]:
          range.b
                   test1.txt
```

```
In [17]: 1 # 바이너리 파일 읽기
2 f = open("file/range.b", "rb")
3 data = f.read()
4 f.close()
5 data

Out[17]: b'\x05\x06\x07\x08\t'

In [18]: 1 print(list(data))
```

[5, 6, 7, 8, 9]

```
In [20]: # file의 open, close를 간단하게 작성시켜주는 with 2 # with 자동으로 close를 해주는 기능
3 with open("file/test1.txt", "rt") as f: s = f.read() print(s)
```

datascience fast campus

## pickle

- 객체를 파일로 저장할때 직렬화라는 과정을 거쳐서 저장을 합니다.
- 직렬화
  - 객체(데이터 타입), 저장되는 파일(데이터 타입)은 서로 다릅니다.
  - 다른 데이터 타입을 맞춰주는 과정을 직렬화
- 사용하는 이유는 파일을 읽고 쓰는 시간이 더 빠릅니다.

```
In [21]: 1 import pickle
```

```
1 class A:
In [22]:
            2
            3
                  def __init__(self, data):
                      self.data = data
            4
            5
                  def disp(self):
            6
                      print(self.data)
            7
           1 obj = A("pickle test")
In [23]:
            2 obj
Out[23]: <__main__.A at 0x117d62908>
           1 obj.disp()
In [24]:
          pickle test
In [25]:
           1 # 객체 저장하기
            with open("file/obj.pkl", "wb") as f:
                  pickle.dump(obj, f)
           1 %ls file
In [26]:
          obj.pkl
                    range.b
                              test1.txt
           1 # 객체 읽어오기
In [27]:
            with open("file/obj.pkl", "rb") as f:
                  load obj = pickle.load(f)
           1 load_obj.disp()
In [28]:
          pickle test
```