



# 최호

✉ hochoi8621@kakao.com

☎ 01020108621 | 📅 2001년생

"사용자가 느끼는 모든 것이 곧 제품이다."라는 말처럼, 저는 사용자 경험을 무엇보다 중요하게 생각하는 개발자입니다.

사용자에게 더 좋은 경험을 제공하기 위해 끊임없이 배우고 탐구하며, 새로운 것을 창조하는 데 열정을 쏟고 있습니다.

또한, 저는 사용자 경험은 좋은 개발자 경험에서 온다고 믿습니다. 개발자 경험을 개선하고 효율적인 협업 환경을 만들어가는 과정에서 더 나은 사용자 중심의 서비스를 창출할 수 있다고 생각합니다.

이를 위해 팀원들과 끊임없이 소통하고, 사용자와 개발자 모두에게 가치를 제공하는 서비스를 만들어가는 것이 저의 목표입니다.

## 개발 직무

프론트엔드 개발자

## 기술 스택

React

TypeScript

TailwindCSS

Zustand

Next.js

## 학력

○ 2026.02 졸업 예정

대학교(4년) | 한국공학대학교

컴퓨터공학부 소프트웨어전공

3.92 / 4.5

## 경력(업무경험)

개발경력 0년 3개월

○ 2024.11 - 재직중

0년 3개월

호우

크몽에서 프론트엔드 퍼블리싱 외주

HTML5

CSS 3

JavaScript

React

## 프로젝트

○ 2024.09 - 진행중

## 모핑

약속 장소를 투표해서 약속 장소를 정하는 플랫폼

Next.js

TypeScript

TailwindCSS

Zustand

팀구성: 기획 3, 디자이너 2, 프론트엔드 2, 백엔드 2

상세 역할: 프론트엔드 리드

- 모바일 웹뷰 플랫폼에서 사용 하기 위한 개발
- Next의 Image 태그, 서버 컴포넌트를 활용해 사용자 경험에 기여
- localStorage에 로그인 Token정보를 저장하고 refresh Token를 서버측과 통신하여 로그인 유지 기능 구현
- ESLint와 Prettier를 통해 코드 스타일과 품질 관리
- Vercel을 활용한 자동 배포 및 최적화된 CI/CD 파이프라인 구축

### 웹/마켓/스토어

· <https://www.moping.co.kr/>

### 저장소 링크

· <https://github.com/Team-pingping>

○ 2024.08 - 2024.09

## SKT 데보션 마이페이지 개선 과제

JSP

jQuery

데보션 커뮤니티의 활성화와 사용자들의 동기부여를 위해 마이페이지 개선 진행 (소스코드 비공개)

- PM을 맡아 팀원들과의 원활한 소통을 통해 프로젝트 일정 및 요구 사항을 조율하고 관리
- 배지 수집 페이지 개발
- 일일미션 캘린더 개선을 위한 캘린더 모듈화
- 랭킹과 읽은 블로그 분석 개발 및 차트 애니메이션 적용
- JSP, JQuery 사용을 통한 실무에 적용되는 개발 프로세스 경험

개발한 기능은 로그인 후 마이페이지에서 확인 가능하며, 사용자 참여와 편의성을 높이는 데 기여 (단, 배포 코드는 이후 수정된 버전임.)

### 웹/마켓/스토어

· <https://devocean.sk.com/>

○ 2024.11 - 2024.12

## 큐시즘 전시회 원소 테스트 사이트

동아리 전시회 이벤트에 사용하기 위한 유형 테스트 사이트

React

Java

TailwindCSS

팀구성: 프론트엔드 1, 백엔드 1

- 프론트엔드 개발을 단독으로 책임지며, 일정 관리와 주요 기능 설계를 주도
- Dom-to-Image를 통해 DOM 요소를 이미지로 변환하는 기능을 구현하여, 사용자 상호작용 결과를 시각적으로 저장할 수 있도록 개발

#### 웹/마켓/스토어

· <https://kusitms-element-test.vercel.app/>

#### 저장소 링크

· <https://github.com/choihooo/kusitms-test>

○ 2024.06 - 2024.07

### 위인전

Chat GPT를 활용한 위인 학습 서비스

React

TypeScript

TailwindCSS

axios

Highcharts

팀구성: 프론트엔드 4, 백엔드 3

- 사용자 경험을 강화하기 위해 학습 과정과 결과를 시각적으로 표현하는 애니메이션 효과를 설계 및 구현
- Github 액션을 통해 코드 병합 시 테스트 및 배포 작업이 자동으로 이루어지도록 설정, 개발 효율성을 극대화
- Axios를 활용해 백엔드와의 통신 로직을 설계 및 구현
- Highcharts를 활용해 사용자 정보를 시각화하여 한눈에 파악할 수 있도록 구현

#### 저장소 링크

· <https://github.com/2024-Summer-Bootcamp-team-C>

## 기타사항

○ 2024.08

### 한국대학생IT경영학회

대외활동 | 한국대학생IT경영학회

기획, 디자인, 개발 세 파트의 학회원들이 모여 약 4개월 간 프로젝트 수행 및 상호 피드백을 통한 역량 강화를 도모하는 IT연합학회입니다. 이 중 프론트엔드 파트로 활동했습니다

## ○ 2024.08

30기 학회원으로써, 큐시즘 제2회 전시회 행사기획운영팀으로 참여해 전시회 웹사이트 제작과 행사 기획을 담당했습니다.

31기는 경영총관팀원으로써, 신규 운영진 리쿠르팅, OB데이, 전문가 초청 강연과 같은 네트워킹 행사를 기획, 진행했습니다.

### GDSC

대외활동 |

한국공학대학교에서 진행한 GDSC 프로그램에 참여했습니다.

'모던 리액트 딥다이브'라는 책을 통해 스터디를 진행하며 리액트 기술을 다시 한 번 점검했습니다.

인스타그램 클론 코딩 프로젝트를 수행하면서 다양한 인터랙티브하고 반응형 웹사이트를 구현했습니다. 또한, 여러 컨퍼런스에 참여하여 관심 있는 분야에 대한 지식을 확장했습니다

## ○ 2021.11 - 2021.11

### 2021 한국정보기술학회 추계 대학생 논문 경진대회 금상

수상이력 | 한국정보기술학회

2021 한국정보기술학회 추계 대학생 논문 경진대회에 "드론 자율 비행을 위한 통합 센서 기반 충돌 회피 시스템 구현"이라는 논문을 투고해 우수논문 금상을 수상했습니다.

해당 프로젝트에서 라이다 데이터와 모노 카메라 데이터를 매핑시켜 장애물이 3\*3 화면에 어디 부분 몇미터 떨어져있는지를 알 수 있는 코드를 구현했습니다.

또한 논문 경진대회에서 발표를 맡아 진행했습니다.

## 링크

Github

<https://github.com/choihooo>

BLOG

<https://velog.io/@hochoi8621/posts>

개인 blog

<https://blog.howu.run>