

개발이 재미있는
프론트엔드 개발자

최형운



최형운

Choi HyoingWoon



생년월일 1998.01.04

학교/전공 전북대학교
산업정보시스템공학과

연락처 010-2505-8096

이메일 cpobo@hanmail.net

GitHub <https://github.com/choihyoingwoon>

교육

삼성 청년 SW 아카데미 8기 (2022.07 ~ 2023.06)

수상

삼성 청년 SW 아카데미 자율프로젝트 우수상(2023.05)

삼성 청년 SW 아카데미 1학기 프로젝트 우수상(2022.11)

2020년 2학기 캡스톤 디자인 은상(2020.12)

프로그래밍 역량



React ■■■■□□

JS, TS 기반 운영/기능 업데이트 및 개발 가능
프로젝트 및 서비스 개발 경험 보유



Vue.js ■■■■□□

Vuex, vue-router를 이용한 서비스 개발 가능
프로젝트 및 서비스 개발 경험 보유



JavaScript ■■■■□□

ES6+를 이해하고 이를 활용해 소규모 프로젝트 진행
JS기반 프레임워크와 라이브러리 사용가능



TypeScript ■■■■□□

구조 이해를 통한 서비스 기능 구현, 모듈 응용 가능
서비스 환경에 맞는 최적화 코드 구현



HTML/CSS ■■■■□□

웹 표준과 접근성 준수
반응형 웹 디자인 개발 경험 보유



Python ■■■■□□

구조 이해를 통한 기본 기능 구현
코드 분석 및 이슈 디버깅 가능

기타 활용 Tool



Jira



Mattermost



GitLab



GitHub



Figma

INDEX

끊임없이 떨어지는 낙숫물은 바위도 뚫는다.
언제나 정진하고 또 정진하라.
노력보다 중요한 것은 없다.

1



SeeYouAgain

경찰서, CCTV, 가로등 데이터를 기반으로 안전 거래 장소를 추천해주는 물품 대여 서비스

2



DevDay

개발자들이 좋은 습관을 형성할 수 있도록 도와주는 챌린지 서비스

3



SingSingTime

WebRTC를 이용한 온라인 노래 경연 프로그램입니다.

4



SSAFY 관통 프로젝트

api를 활용해서 영화추천서비스를 제공하는 프로젝트입니다.

Project1

See You Again



Project1. SeeYouAgain

안전한 세이프존에서 동네 이웃끼리 편하고 안전하게 거래 할 수 있는 대여 서비스 플랫폼

중고거래와 렌탈 시장이 성장하는 가운데, 대면 거래의 불안요소인 '안전'에
집중하여 안전한 거래장소를 추천하고 실시간 위치정보를 통해 이용자간
편한 거래를 돕는 동네 대여 서비스 플랫폼

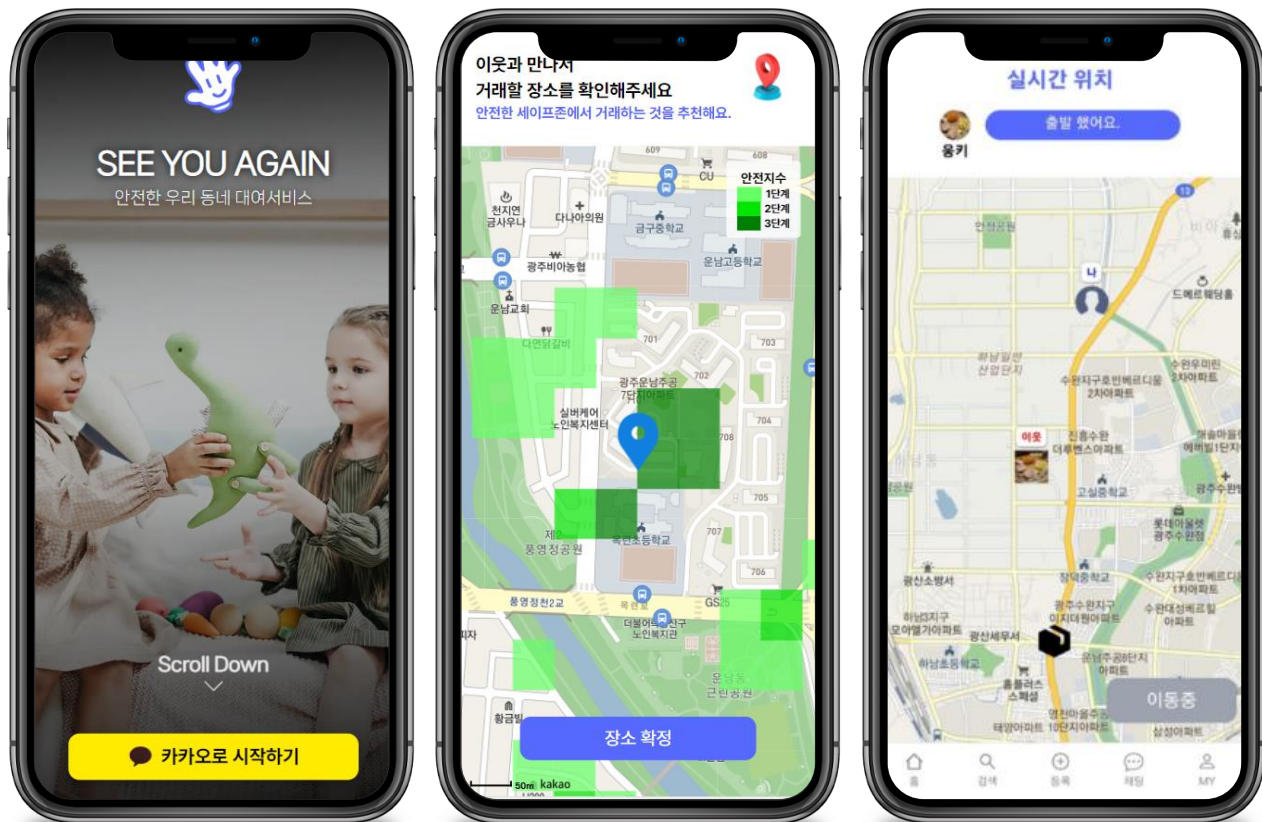
기술스택    

개발기간 2023.04.10~2023.05.19

개발인원 6명 (FE 3, BE 3)

담당역할 / Frontend

- 1. Fade-In 애니메이션을 활용한 메인페이지 제작
- 2. 경찰서, CCTV, 가로등 위치를 기반으로 안전점수 계산
- 3. 카카오 맵 위에 안전점수 표시(사각형, 색상) 페이지 제작
- 4. 유저들끼리 실시간 위치 확인 페이지 제작



Project1. SeeYouAgain

안전한 세이프존에서 동네 이웃끼리 편하고 안전하게 거래 할 수 있는 대여 서비스 플랫폼

1. 메인 페이지

IntersectionObserver를 이용하여 요소가 뷰포트에 포함되는지 포함되지 않는지 판별, 포함여부에 따라 opacity, transform, transition 속성을 이용하여 fade in, out 기능을 구현하였습니다.

이 기능은 비동기적으로 실행되기 때문에, scroll 같은 이벤트 기반의 요소 관찰에서 발생하는 렌더링 성능이나 이벤트 연속 호출 같은 문제 없이 사용할 수 있습니다.



```
// useInView.ts
import { useCallback, useState, useRef } from 'react';

export default function useInView(threshold: number): [React.RefCallback<HTMLElement>, boolean] {
  const [isInView, setIsInView] = useState(false);
  const ref = useRef<IntersectionObserver | null>(null);

  const setRef = useCallback((node: HTMLElement | null) => {
    if (ref.current) {
      ref.current.disconnect();
    }

    if (node) {
      ref.current = new IntersectionObserver(
        ([entry]) => {
          setIsInView(entry.isIntersecting);
        },
        {
          threshold,
        },
      );

      if (ref.current) {
        ref.current.observe(node);
      }
    }
  }, [threshold]);

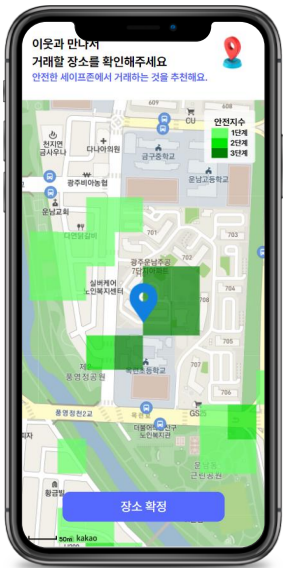
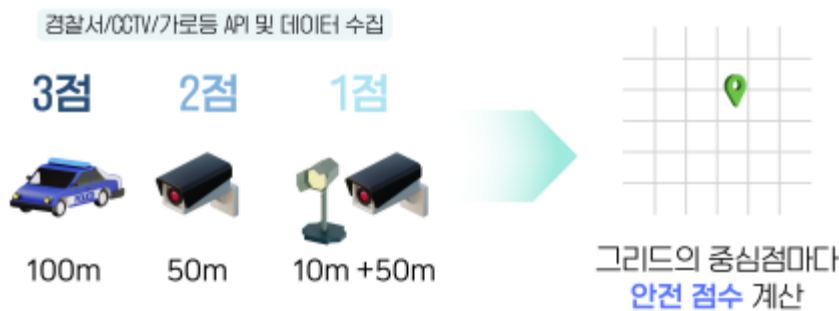
  return [setRef, isInView];
}
```


Project1. SeeYouAgain

안전한 세이프존에서 동네 이웃끼리 편하고 안전하게 거래 할 수 있는 대여 서비스 플랫폼

2. 안전구역, 안전점수

공공데이터에서 받아온 경찰서, cctv, 가로등 위치 기반으로 각각 3점, 2점, 1점(근처에 cctv가 있는 가로등만)으로 특정 범위내에 몇 개가 포함되는지 판별하여 점수를 계산하였습니다.



광주 지역을 275*593개로 나눈 후 R-tree알고리즘을 활용하여 나눠진 범위의 점수를 계산, 페이지 최적화를 위해 점수들을 145*72의 파일 형태로 나누어서 import했습니다. 뷰포트의 좌상, 우하의 좌표를 이용해서 필요한 파일을 최소한으로 불러오는 방식을 택했습니다.

163,075



10,440

R-tree 알고리즘



위치정보 저장

Project1. SeeYouAgain

안전한 세이프존에서 동네 이웃끼리 편하고 안전하게 거래 할 수 있는 대여 서비스 플랫폼

3. 실시간 위치 확인

navigator.geolocation을 이용하여 유저의 위치를 받고 서버에 본인의 위치 정보를 보내고 상대방의 위치를 받아오는 형식으로 구현 하였습니다. 페이지에 부하가 생기는 것을 방지하기 위해 getCurrentPosition를사용하였습니다. 이후 두 유저의 위치를 kakaoMap API의 imageMarker를 사용해서 표시하였습니다.

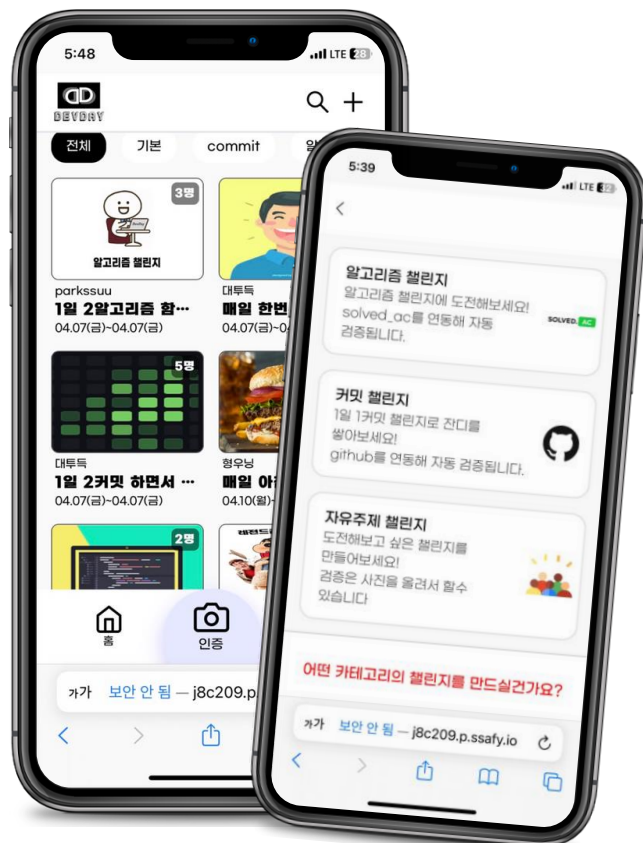


4. 느끼고 배운 점

- 계획의 중요성을 알게 되었습니다. 주어진 기간에 맞게 계획을 잘 세우고 일정 관리를 잘 해야 결과물이 안정적으로 나온다고 느꼈습니다
- 웹과 앱을 모두 만들면서 반응형의 중요성을 다시 한번 생각하게 되었습니다.
- 데이터를 사용해야 될 때 페이지의 쾌적함을 위해 좀 더 빠르게 처리하여 띄울 방법을 고민하며 코드를 짜야 한다고 느꼈습니다.

Project2

DevDay



Project2. DevDay

개발자들의 좋은 습관 형성하기 위한 챌린지 서비스

1일 1커밋, 1일 1알고리즘 등 인증과정을 자동화한 챌린지와 사진인증 방식의 자유 챌린지를 통해 개발자들이 좋은 습관을 형성할 수 있도록 도와주는 챌린지 서비스입니다.

기술스택

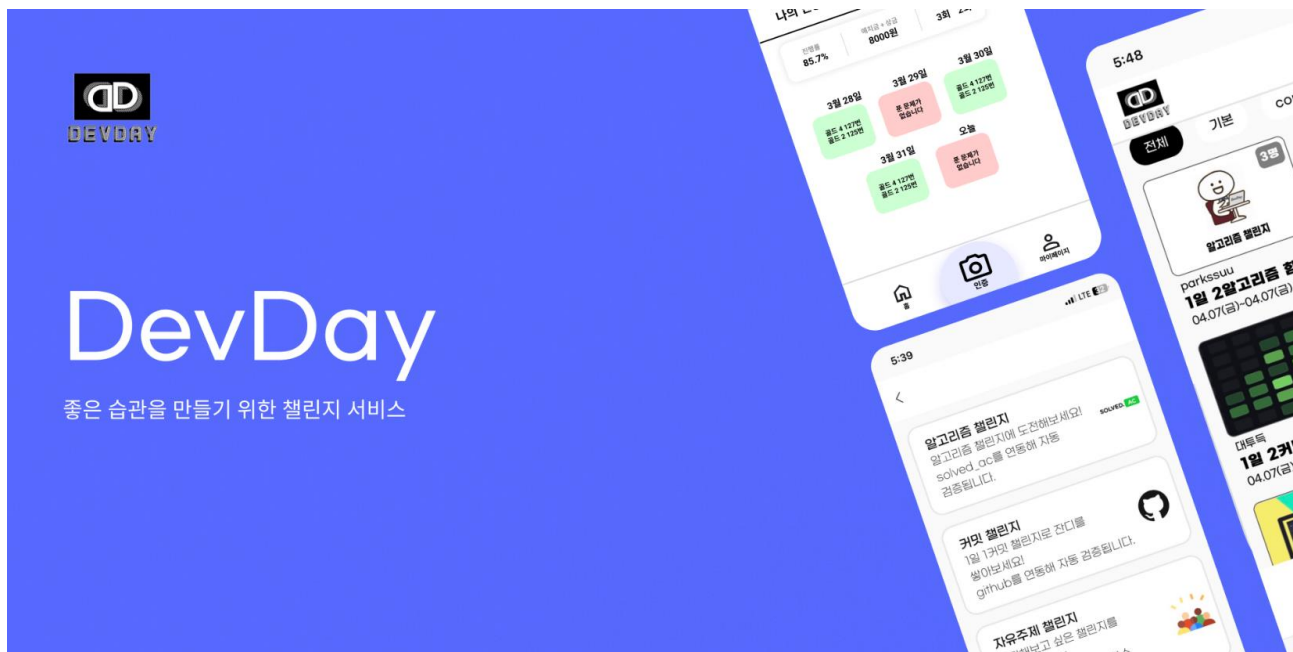


개발기간 2023.02.20~2023.04.07

개발인원 6명 (FE 3, BE 3)

담당역할 / Frontend

1. storybook을 이용하여 아토믹 디자인 기반 atom 컴포넌트 제작
2. 챌린지 관련 페이지 제작

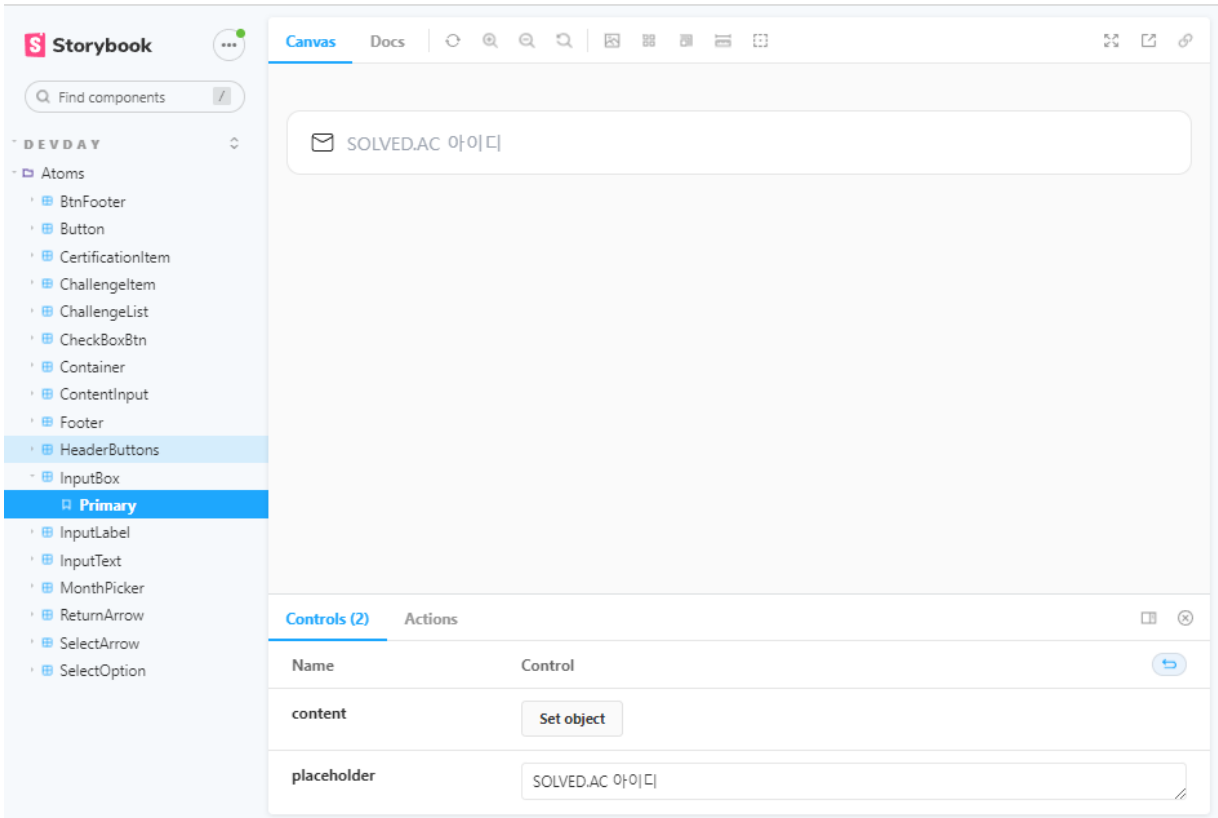
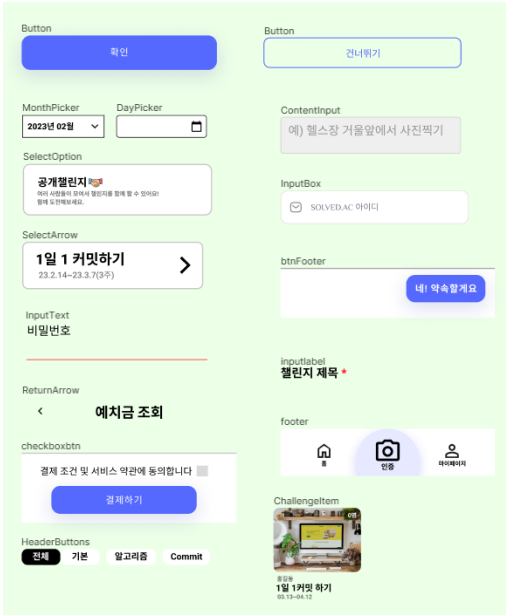


Project2. DevDay

개발자들의 좋은 습관 형성하기 위한 챌린지 서비스

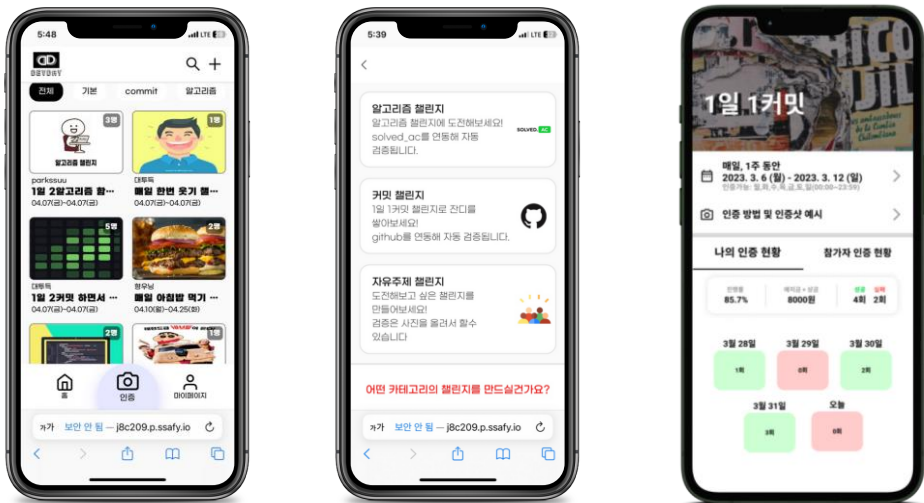
1. 컴포넌트 개발

페이지의 디자인이 일관성있게 하기 위해
아토믹디자인 방법론을 도입하여 디자인을
하였고 스토리북을 이용하여 개발하였습니다.
컴포넌트의 상태와 동작을 한눈에 확인할 수
있고 유연성과 재사용성이 높아지는 효과를
가져왔습니다.



2. 챌린지 관련 페이지 제작

자주 사용되는 컴포넌트들을 제작하여 페이지가 적지 않음에도 빠른 개발속도를 가져갈수 있었습니다. 웹앱 형태를 띄고 있기 때문에 반응형에 집중을 하였고 기종에 상관없이 페이지 구성이 잘 나타나는 효과를 얻을 수 있었습니다.



3. 느끼고 배운 점

- 목업을 재사용을 생각하면서 만들었는데 효율이 상당히 높았습니다. 기획의 중요성을 알게 되었습니다.
- FE끼리의 룰을 만들어서 정형화된 양식으로 만들었는데 처음에는 많이 헛갈렸지만 적응을 하니 관리하기도 편했습니다.. 그리고 다른 팀원이 짠 코드를 보기에 편했습니다.
- 목업만 보고 대충 개발하는 것보다 밑작업을 정성스럽게 한다면 결과물이 좋게 나온다는 점을 깨달았습니다.
- 지금까지한 프로젝트중 가장 만족스러운 결과물이었고 배운점이 상당히 많았습니다..
- JIRA를 이용하여 역할을 세분화하여 진행도 체크를 정확하게 하여 효율적인 일정 관리를 하였습니다. 그 결과 목표한 결과물을 계획대로 구현 가능했습니다.
- 매일 스크럼 회의를 하여 전날의 데일리 회고를 지속적으로 하여 문제를 바로바로 인식, 해결하였습니다.

Project3

SingSingTime



Project3. SingSingTime

비대면 노래 경연 서비스

코로나로 인하여 노래방을 자주 갈 수 없는 끼가 많은 사람들을 위한 WebRTC를 이용한 비대면 노래 경연 서비스입니다. 화상화면으로 노래부르는 사람의 모습을 볼 수 있어 온라인의 거리감을 좁혀주었습니다.

기술스택 JS V

개발기간 2023.01.09~2023.02.17

개발인원 6명 (FE 3, BE 3)

담당역할 / Frontend



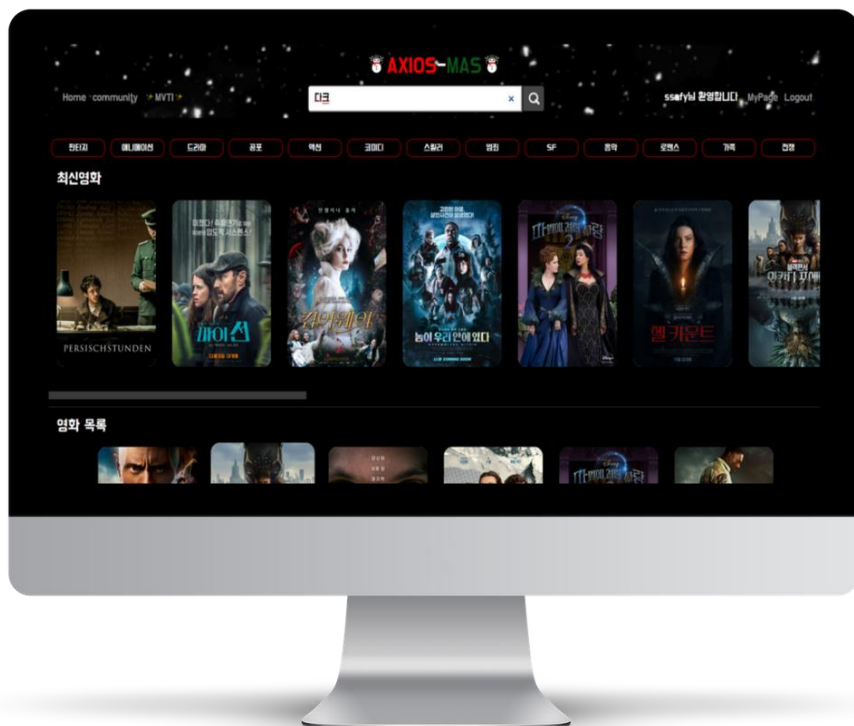
1. 서비스의 전체적인 페이지 구조 구성, 기초 구현
2. 노래 플레이 룸 구현

느끼고 배운 점

- session 통신을 이용해 해당 페이지를 보고 있는 사용자에게 동일한 작동을 요청 보내는 것을 알게 되었습니다
- opencv를 공부하는 기간이 너무 길었기 때문에 싱크 문제같은 디테일한 점을 해결하지 못하였습니다. 또한 FE끼리의 룰을 정하지 않아 코드가 중구난방인점이 아쉬웠습니다.
- 계속 구현도를 체크하면서 일정을 조율하는 것의 중요성을 알게 되었습니다.
- 전체적인 UX/UI의 구상을 맡으면서 일관성있는 디자인의 중요성을 알게 되었으며 컴포넌트의 재사용성을 생각하면서 목업을 만들어야한다는 점을 알게 되었습니다.

Project4

SSAFY 관통 프로젝트



Project4. SSAFY 관통 프로젝트

영화 검색 / 추천 서비스

TMDB API를 이용한 영화 검색 추천 서비스입니다.

기술스택 JS V

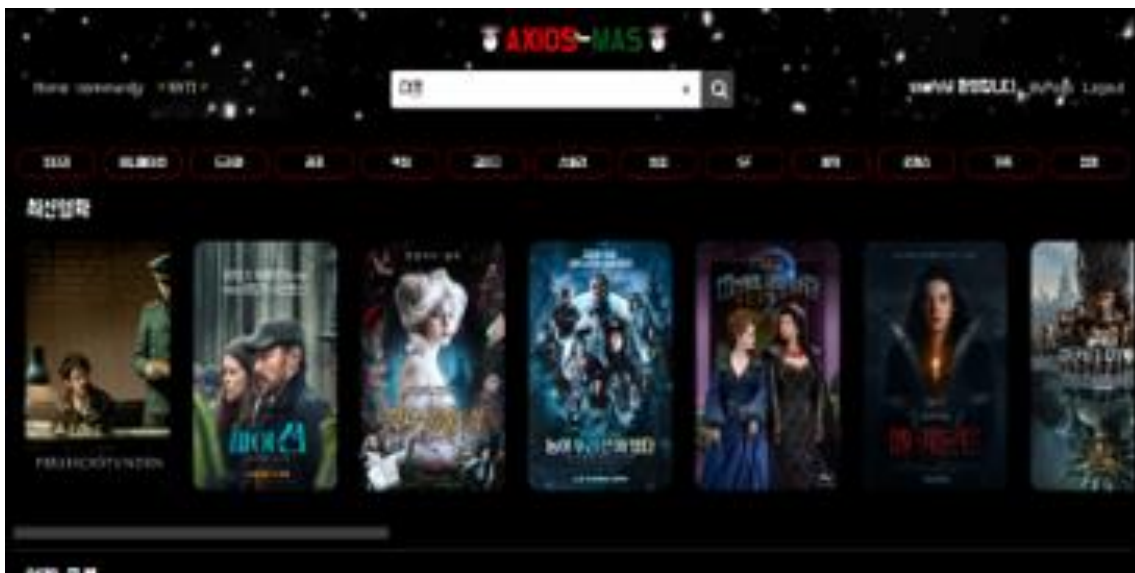
개발기간 2022.11.16 ~ 2022.11.25

개발인원 2명 (FE 1, BE 1)

담당역할 FrontEnd

느끼고 배운 점

- 사용자의 입장에서 편한 서비스를 만드는건 많은 디테일적 요소가 가미되어야 한다는 것을 알게 되었습니다. 그리고 포기하지 않는다면 유의미한 결과물을 만들 수 있다는 것을 알게 되었습니다.
- 규칙이 없다보니 양식이 일치하지 않아 코드를 만든 사람을 제외하고 수정하기 쉽지 않았습니다. 룰을 정해서 누가 만들더라도 알아볼수 있는 체계를 만들어야 된다고 생각했습니다.
- 처음 해본 프로젝트여서 소통의 중요성 특히 백과 프론트의 소통이 상당히 중요하다는 생각을 가졌습니다. 그리고 기획의 중요성을 알게 되었습니다.
- 해당 프로젝트 결과로 SSAFY 광주 2반 프로젝트 우수상을 수상하였습니다.



마지막까지 읽어주셔서
감사합니다.

개발이 재미있는
프론트엔드 개발자
최형운의
포트폴리오였습니다.

cpobo@hanmail.net

<https://github.com/choihyoingwoon/>

Web Developer PORTFOLIO