

# 이 주 원

## 디지털 커리큘럼 개발/프론트엔드 부트캠프

### 개인정보

연 령 : 1977년

성 별 : 여

주 소 : 서울 송파구

### 학력사항

School of the Art Institute of Chicago (M.F.A) / Visual Communication / 수석입학 2000.09 ~ 2002.08

College for Creative Studies / Communication Design (편입) 1996.03 ~ 2000.08

### 경력사항 (총경력 : 14년 4개월)

|                   |               |                |
|-------------------|---------------|----------------|
| 2015.08 ~ 2021.08 | 쿠웨이트 아메리칸 대학교 | 그래픽디자인 / 조교수   |
| 2008.10 ~ 현재      | ARCK(창조지식리서치) | 대표             |
| 2007.03 ~ 2015.06 | 연세대학교         | 디자인예술학부 / 겸임교수 |
| 2003.01 ~ 2005.05 | 미주리대학교        | 환경디자인학과 / 객원학자 |

### 핵심역량

- 현 메가스터디 프론트엔드 부트캠프 강사(백엔드는 자바와 스프링 포함)
- 현 웅진 라이브올 스크래치(초등학교 1~3학년) 강사
- 현 코딩 교재(초등학교) 개발 외부전문가

프로그래밍 강의경력(요약)

\*저의 전공은 소프트웨어 사용 등 IT 기반임으로 강의를 시작한 2003년부터 IT 분야 강의를 하였다고 볼 수 있습니다. 아래는 상세 목록 입니다.

\*\*과목명이 기재되지 않는 경력은 해당 기관 내에서 여러 과목을 통해 강의하였다는 뜻 입니다.

● UX

- 엘리스 코딩 - 서비스 기획
- American University of Kuwait 시각디자인학과(기간: 6년 정규직)의 관련 과목 매 학기
- Arori School(Lemelson-MIT 참여자 외) - 미국, 캐나다 등 해외 거주 초, 중등학생
- \*다트머스 컬리지 여름 연구 펠로우쉽 당선 - 디지털 시대의 인간중심적 교육 연구
- \*구글 코리아 디지털 시대의 인간중심적 교육 특강
- \*미주리대학교 TWI 연구소 디지털 시대의 인간중심적 교육 도서 출판 및 미국 국립미술관, 쿠웨이트 왕립 컬렉션 도서관 소장

● 데이터 시각화: Tableau 외

- American University of Kuwait 시각디자인학과(기간: 6년 정규직)의 Digital Imaging 과목 매 학기
- 행정안전부 공공데이터 청년 인턴쉽 프로젝트의 데이터 시각화 분야 멘토링(기간: 4개월)

● 프로그래밍: HTML, CSS, JavaScript, JAVA, Spring Framework(JSP 포함), React 외

- American University of Kuwait 시각디자인학과(기간: 6년 정규직)의 Digital Imaging 과목 매 학기 (HTML, CSS, JavaScript)
- 연세대학교 디자인예술학부(기간: 8년 비정규직 강의)(HTML 외) \*포트폴리오 과목 우수강사 선정
- 한국디지털기업협회 디지털인재개발원의 UI 구현 과목(기간: 6주)(HTML, CSS)
- 한국디지털기업협회 디지털인재개발원의 프로그래밍 언어활용 과목(4월27일부터)(기간: 8주)(JAVA, Spring Framework, React)

● 그래픽 소프트웨어: Adobe Cloud CC 외 다수

- American University of Kuwait 시각디자인학과(기간: 6년 정규직 강의)
- 연세대학교 디자인예술학부(기간: 8년 비정규직 강의)
- 한국디지털기업협회 디지털인재개발원의 UI 구현 과목(기간: 6주)
- 한국디지털기업협회 디지털인재개발원의 UI/UX 콘셉트기획 과목(기간: 6주)
- 행정안전부 공공데이터 청년 인턴쉽 프로젝트의 데이터 시각화 분야 멘토링(기간: 4개월)
- 홍익대학교 게임학부(기간: 5년 비정규직 강의)
- 미주리대학교 환경디자인학과(기간: 1년 6개월 비정규직 강의)

- > **Museum and the Web** 프로그램 커미티 멤버(컨퍼런스 논문심사)
- > 한국행동과학연구소 연구위원 - 온라인 게임 프로그래밍
- > 쿠웨이트 왕립 컬렉션 **Amricani Cultural Center** 전시디자인 컨설팅
- > **Bahrain Polytechnique** 컨퍼런스 논문심사
- > 연세대학교 디자인예술학부-알토대학교 웨비나 논문발표
- > **Museum and the Web-Asia** 컨퍼런스 논문발표(장소: 대전 **KAIST**)
- > 구글 코리아-구글 에듀케이터 그룹 강연
- > 가나난포럼 강연(장소: 강남 포스코 사옥)
- > **The Korea Times “Dewey for Artists”(University of Chicago 출판) 복리뷰**
- > 학생작품 **Adobe Design Achievement Award** 파이널리스트 선정 **The Kuwait Times** 기사
- > **University of Missouri - TWI** 연구소 자문위원 - 웹사이트 프로그래밍
- > 부산광역시 경관위원회 위원
- > 연세대학교 뇌과학실 디지털 테라퓨틱스 연구 사업 전문가 - 온라인 게임 프로그래밍
- > 숙명여자대학교 스마트캠퍼스 프로젝트 연구 사업 외부연구원
- > 국립무형유산원 해외전시 자문
- > **American Alliance of Museums** 멀티미디어 인스톨레이션 분야 심사위원장
- > **ITU전권회의(UN주최, 미래창조과학부 주관) 행사장 디자인 자문위원**
- > 영월국제박물관포럼 분과위원장 - 웹사이트 프로그래밍
- > 예술의 전당 한가람미술관 ‘어둠 속의 대화’ 공모전 심사