

202220398\_최지이

1. Width의 1/10사이즈를 지름으로 가진 원이 화면의 가장 위쪽에 10개가  
딱 맞게 들어가 있고, 같은 사이즈인 원 한개가 화면의  $\text{width} * 0.5$ , height  
의 위치에 생성된다.
2. 마우스를 누르고 있는 동안 아래에 있던 원의 y좌표가 점점 위로 올라간  
다.
3. 위에 있던 원과 아래에서 올라가던 원이 만나면, 모든 원은 사라지고 파티  
클이 되어서 흩어진다.
4. 파티클이 0이 되면 리셋된다.

퍼즐 보블 이라는 게임을 보고 위에 붙어있던 공과 날린 공이 만나면 터져서 사  
라지는 것을 만들어보고자 했다.