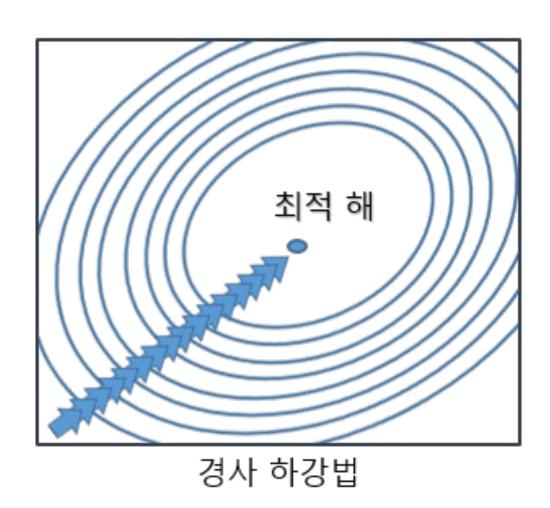
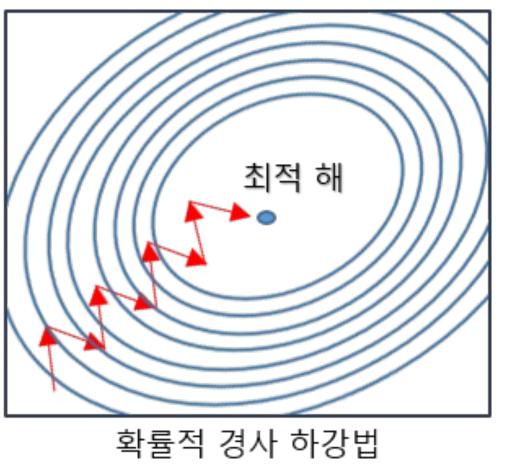
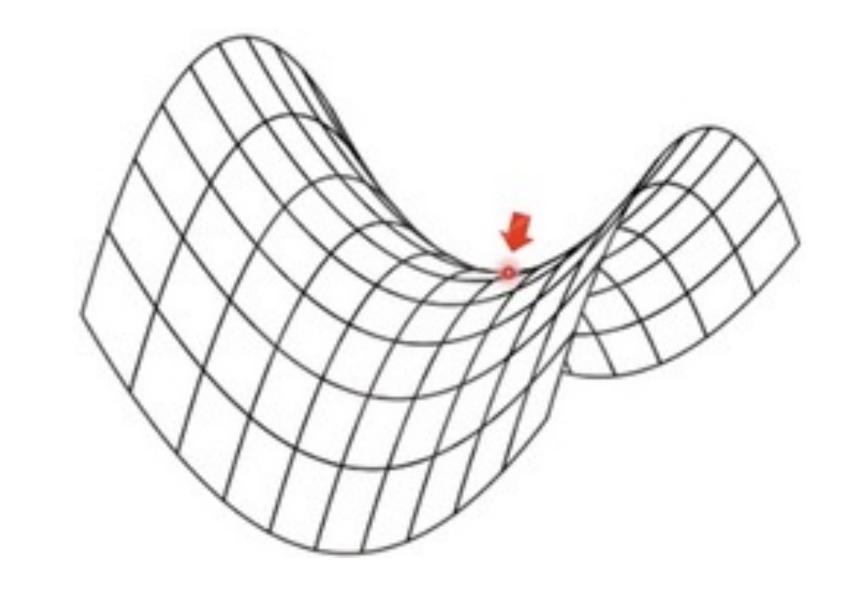
04. 최적화

답러닝 스터디 기초 1반 최민아

확률적 경사 하강법 (SGD)

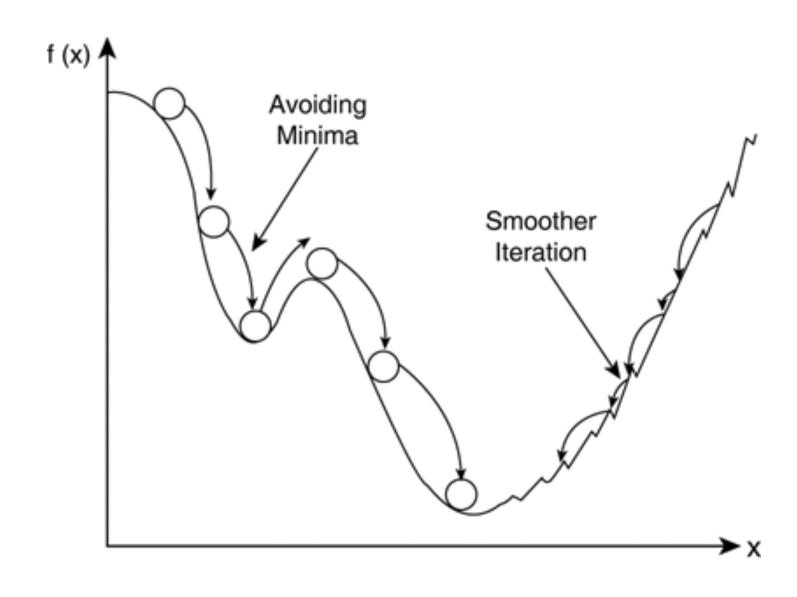






- 고정 학습률
- 협곡과 안장점
- 진동

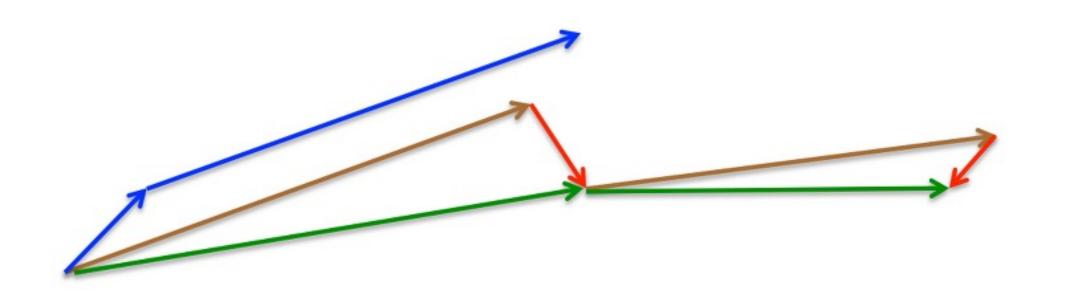
SGD 모멘텀



$$v_{t+1} = rac{ ext{pd}}{
ho v_t} +
abla f ag{m} ag{$$

- 가장 가파른 곳으로 내려가는 과정에서 지금까지 진행하는 속도에 관성을 주는 방식
- 관성으로 임계점 탈출과 빠른 학습
- 현재의 속도 벡터 + 그레이디언트 벡터 가속도로 인한 오버슈팅

네스테로프모멘텀



$$v_{t+1} = \rho v_t - \alpha \nabla f(x_t + \rho v_t)$$
$$x_{t+1} = x_t + v_{t+1}$$

Change of variables $\, \tilde{x}_t = x_t + \rho v_t \,$ and rearrange:

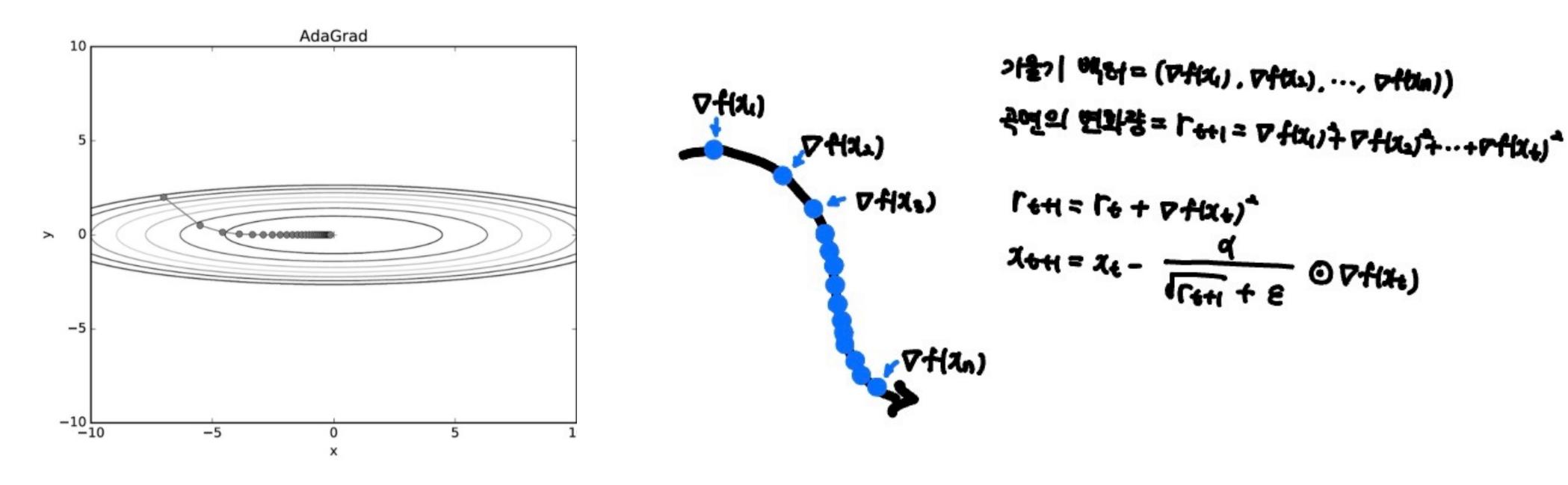
$$v_{t+1} = \rho v_t - \alpha \nabla f(\tilde{x}_t)$$

$$\tilde{x}_{t+1} = \tilde{x}_t - \rho v_t + (1+\rho)v_{t+1}$$

$$= \tilde{x}_t + v_{t+1} + \rho(v_{t+1} - v_t)$$

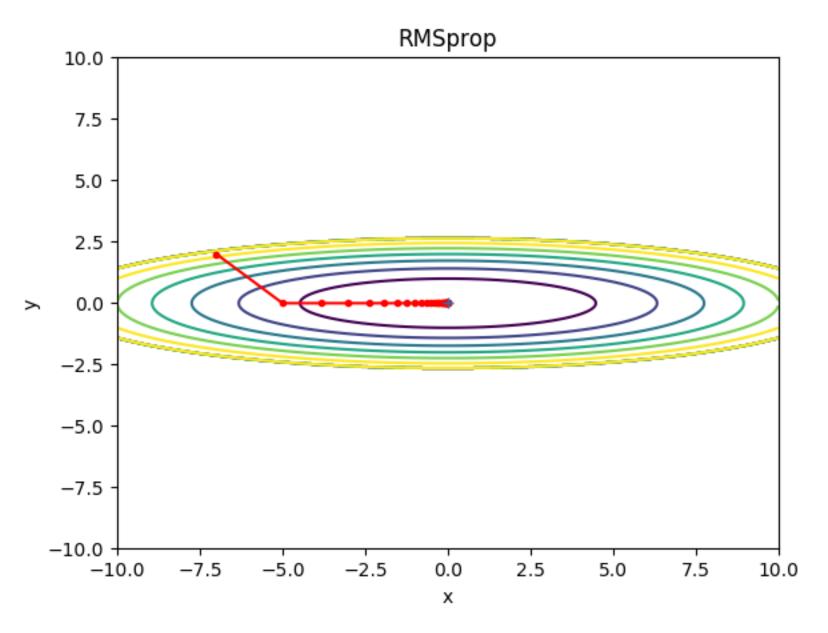
- 관성을 이용해 현재 속도로 한 걸음 미리 간 지점에서 내리막길로 내려가는 방식
- 속도 벡터 + 현재 속도로 미리 가 본 위치의 그레이디언트 벡터
- 오버슈팅 억제

AdaGrad



- 곡면의 변화에 따라 적응적으로 학습률을 정하는 방식
- 전체 경로의 변화량 측정, 적응적 학습률
- 적응적 학습률로 인한 조기 중단

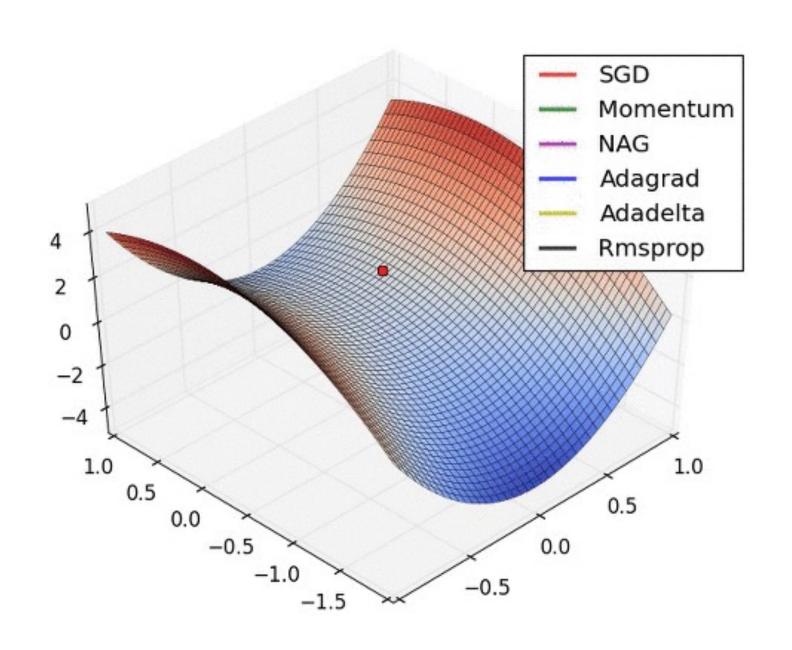
RMSProp

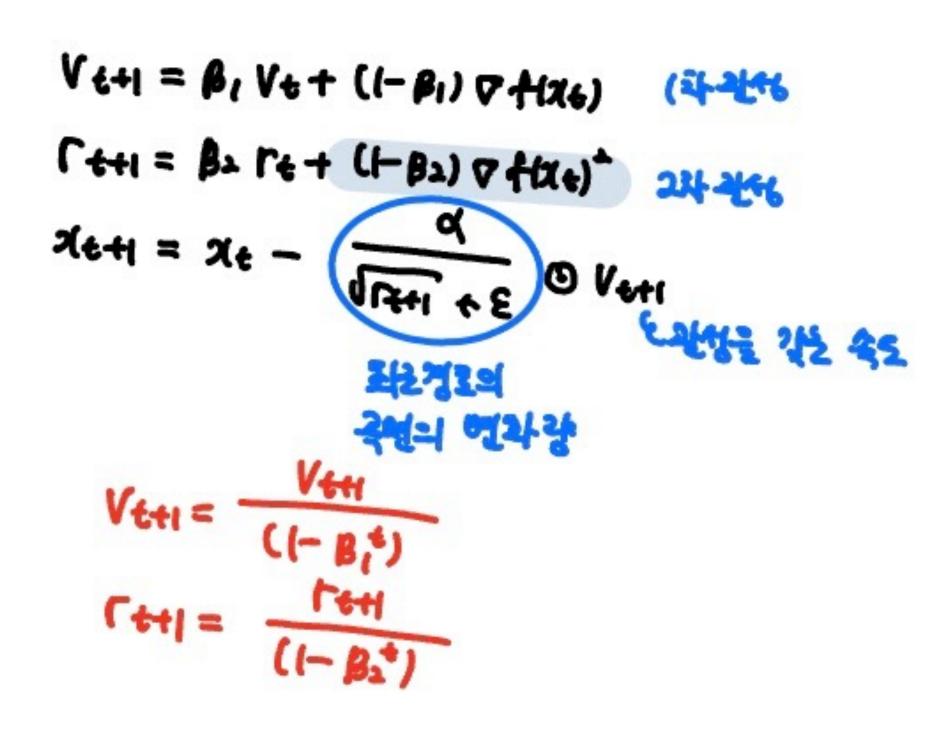


- 곡면 변화량에 따라 학습률을 적용적으로 결정하는 방식
- 최근 경로의 변화량 측정, 곡면 변화량이 계속 증가하는 현상 방지
- 지수가중이동평균

See 164 (1-β) Δεμε - 16 = μ+ 1 (1-β) Δεμε - 164 (1-β) Δε

Adam





- SGD 모멘텀 + RMSProp
- 진행하던 속도에 관성을 주고 동시에 최근 경로의 곡면 변화량에 따라 적응적 학습률
- 초기 경로 편향 문제