

처음부터 너무 완벽하게 이해하려고 하지 말자!

많은 사람들이 자바라는 언어를 배우고자 제각각다들 충전에 포기하는 사례를 많이 보았다. 늘 같은 이유이다. 자바가 쉽다고 하는데, 책상 하얗게 깔아놓았는데도 이해할 수 없다. 세상에 쉬운 프로그래밍은 없다. 하지만, 참대 해볼만 하다. 어렵다고 느끼는 이유는 익숙하지 않아서다. 대부분의 교육과정, 저자들이 정해진 커리큘럼에 따라 임기하듯이 배우기 때문이다. 프로그래밍은 흥미가 있어야 꾸준히 할 수 있는데, 흥미가 떨어지니 하기 싫어지고, 어려운 것이다. 처음 자바를 배우려는 분들에게 꼭 하고 싶은 말이 있다. "처음부터 너무 완벽하게 이해하려고 하지 말자!"

처음 자바를 시작하시는 모든 분들이 포기하지 않고,
끝까지 완주할 수 있기를 응원합니다.

자바 예제파일 다운로드

더조은아카데미
www.tjoeun.co.kr (공지사항)
메가스터디IT아카데미
www.megaitacademy.com (공지사항)
메가스터디 컴퓨터 아카데미
www.megastudy-computer.com
김영민업 온라인서점
www.kimyoung.co.kr/book

정가 25,000원



Let's

Java Programming

웹, 모바일, 빅데이터 개발을 위한
자바 기초 입문




오라클 자바
최신버전 적용

실전 예제로 배우는

자바 프로그래밍

자바 프로그래밍 개발자
서민구 지음

엠제이씨북스 

++

30여개 컴퓨터&IT 전문교육기관의
정규 수업 교재로 지정



11 예외처리

예외를 미리 대비하기

11.1 예외란	264
11.2 예외 클래스	265
11.3 예외 처리	267
11.4 예외 강제 발생	273
11.5 예외 패킹하기	273
11.6 사용자 정의 예외 클래스	277

15 람다식

간결한 코드를 위해

15.1 람다식 개념	402
15.2 함수적 인터페이스	403

16 스트림

가독성 좋은 코드 만들기

16.1 스트림 소개	420
16.2 스트림 생성하기	422
16.3 스트림의 종류	426
16.4 스트림 가공하기	434
16.5 스트림 병렬처리	456
16.6 스트림 연결하기	458

12 기본 API	
자바에서 제공하는 기본 프로그램	
12.1 java.lang 패키지	284
12.2 java.util 패키지	318
12.3 java.text 패키지	331
12.4 java.util.regex 패키지	335

13 컬렉션 프레임워크

다양한 데이터를 한 곳에 저장

13.1 컬렉션 프레임워크 개요	346
13.2 List 인터페이스	348
13.3 Set 인터페이스	357
13.4 Iterator의 Enumeration	366
13.5 Map 인터페이스	372

17 스레드

동시에 여러 프로그램 실행

17.1 프로세스와 스레드	462
17.2 스레드 생성과 실행	464
17.3 스레드 우선순위	468
17.4 스레드 상태 제어	470
17.5 스레드 동기화	477
17.6 데몬 스레드	486
17.7 스레드 그룹	488

14 제네릭

나기 적절 저장하는 데이터 타입

14.1 제네릭을 사용하는 이유	384
14.2 제네릭 타입	386

18 입출력 스트림

데이터 읽고 쓰기

18.1 스트림 소개	494
18.2 바이트 기반 입력 스트림	496
18.3 문자 기반 입력 스트림	501
18.4 바이트 기반 출력 스트림	504

18.5 문자 기반 출력 스트림

510

19 네트워크

데이터 통신

19.1 네트워크 개요	518
19.2 네트워크 관련 클래스	519
19.3 TCP 소켓 프로그래밍	529
19.4 UDP 소켓 프로그래밍	533

20 데이터베이스

데이터 다루기

20.1 데이터베이스 개요	540
20.2 데이터베이스 구조	542
20.3 MariaDB 설치	545
20.4 기본 SQL	552
20.5 자바 연결	555
20.6 데이터 조회 / 처리	559

연습문제풀이

567

색인

592

Let's

실전 예제로 배우는

자바 프로그래밍

01 자바 기초 자바가 무엇인가요?

1.1 프로그램이란?	10
1.2 자바란?	11
1.3 자바의 실행 프로세스	12
1.4 자바로 할 수 있는 일	12
1.5 자바를 배워야 하는 이유	15
1.6 프로그램밍 연습 방법	15

02 자바 설치

자바개발을 위한 준비

2.1 자바 설치	18
2.2 환경변수 설정	22
2.3 이클립스 설치	26
2.4 Hello Java 프로그램	30
2.5 주석과 실행문	32
2.6 보기좋은 코딩 방법	34

03 변수와 자료형

값을 담아두는 공간

3.1 변수란	36
3.2 자료형 - 기본자료형	38
3.3 자료형 - 참조자료형	42
3.4 상수와 리터럴	43
3.5 변수의 범위(scope)	44
3.6 형변환 (casting)	46

04 연산

계산이 필요할 때

4.1 대입연산

52

4.2 산술연산	54
4.3 증감연산	57
4.4 비교연산	59
4.5 논리연산	60
4.6 비트연산	65
4.7 삼항연산	69
4.8 문자열연산	70
4.9 연산자 우선순위	71

05 제어문

프로그램의 흐름을 바꾸는 것

5.1 프로그램의 실행제어	78
5.2 조건문	79
5.3 반복문	89

06 배열

여러 값을 하나의 변수로 저장

6.1 배열 선언	108
6.2 배열 사용	111
6.3 다차원 배열	118
6.4 배열 복사	124
6.5 할당된 for문	127
6.6 참조자료형	129

07 클래스

객체지향 프로그래밍의 꽃

7.1 객체지향 프로그래밍	138
7.2 클래스와 객체	140
7.3 클래스의 구조	142
7.4 필드	148
7.5 메서드	152

7.6 생성자	166
7.7 this	173
7.8 초기화 블록	175
7.9 패키지	177
7.10 접근 제어자	183
7.11 상수론	185
7.12 final	187

08 상속

부모에게 물려 받는 상속

8.1 클래스 상속	196
8.2 메서드 재정의	203
8.3 다형성	205
8.4 상속관계에서 접근제한자	214
8.5 추상클래스	216
8.6 객체를 배열로 처리	218
8.7 final 제어자	222

09 인터페이스

클래스의 공통 규칙

9.1 인터페이스의 개념	228
9.2 인터페이스 선언	229
9.3 인터페이스 구현	232
9.4 인터페이스의 다형성	237
9.5 default 메서드와 static 메서드	245
9.6 애노테이션	247

10 내부클래스

중첩클래스

10.1 내부 클래스	254
10.2 내부 인터페이스	259

Let's

실전 예제로 배우는

자바

프로그래밍

초판1쇄 인쇄 2020년 9월 9일

초판1쇄 발행 2020년 9월 18일

지은이 서민구

기획(편집) 광홍준

표지디자인 서제호

제작총괄 조재훈

판매영업 김승규, 권기원

발행처 (주)아이비김영

펴낸이 김석철

등록번호 제22-3190호

주소 (06728)서울 서초구 서운로 32, 우진빌딩 5층

전화 (대표전화) 1661-7022

팩스 070-4014-0797

© (주)아이비김영

이 책은 저작권법에 따라 보호받는 저작물이므로 무단복제를 금지하며,

책 내용의 전부 또는 일부를 이용하려면 반드시 저작권자의 서면동의를 받아야 합니다.

ISBN 978-89-6512-120-6 13000

정가 25,000원

잘못된 책은 바뀔드립니다.