# 읽쓰 문해력 교재 구성 및 특징 분석

**출처 문서:** icks\_literacy\_contents\_20251024.pdf **분석일:** 2025-10-24 **문서 성격:** 읽쓰 문해력 교재 후반부 구성/ 특징 설명서 (초안)

## 🗐 문서 개요

핵심 메시지: "하나의 지문으로 어휘부터 쓰기까지 완성하는 통합 문해력 프로그램"

#### 주요 구성:

- 1. 핵심 특징 (9가지)
- II. 운영 가이드 (4가지)

대상 독자: 교재 사용자 (학생, 학부모, 교사)

## I. 핵심 특징 (9가지)

1. 완전한 문해력 순화 구조

## 학습 흐름:

어휘 확인 → 지문 읽기 → 문제 풀기 → 정보 처리 (근거 찾기) → 줄거리 순서 → 어휘 문제 → 오늘의 어휘/요약 (복습)

#### 핵심 원칙:

- 각 단계마다 정해진 성취 기준 달성 후 다음 단계 진행
- 강 성공 시 즉시 '오늘의 어휘'와 '오늘의 요약' 활성화
- 틀린 부분 바로 보완하며 학습 순환 완성
- 단순 문제 풀이가 아닌 생각을 글로 표현하는 힘까지 배양

## 2. 체계적 성장 로드맵 (600자 → 2,300자)

단계	권수	글자 수 범위	강좌 수	문제 수	문제 유형	요약 방식	목표
A단계	1~5권	600~1,200자	12개	6개	사실 중심	핵심어 힌트	기초 다지기
B단계	6~10권	1,200~1,800자	15개	6~8개	사실→추론	접속어 활용	실력 키우기
C단계	11~15권	1,800~2,300자	12개	6~10개	사실→비판	확장 사고	수능 대비

#### 발달 요소:

- 글자 수 체계적 증가
- 문제 수 점진적 확대 (6개 → 10개)

- 문제 유형 심화 (사실 → 사실적 추론 → 추론 → 비판)
- 요약 방식 고도화 (핵심어 → 접속어 → 구조 → 확장 사고)

#### 최종 목표:

- 수능 국어: 80분에 약 28,000자 읽기
- 필수 능력: 분당 800자 읽기
- 초등부터 체계적 훈련
- 3. 독해·정독 테라피 시스템
- 3-1. 독해 테라피 (신속·정확 읽기 훈련)

#### 발동 조건:

• 지문읽기 또는 다시읽기를 연속으로 초과

#### 훈련 방식:

- 제한 시간: 3분
- 읽기 속도 실시간 표시
  - ㅇ A단계: 밑줄로 표시
  - B/C단계: 띄어쓰기 단위 음영으로 표시
- 화면 자동 스크롤

#### 교육적 효과:

- 제한 시간 내 읽기 체험
- 신속하고 정확한 읽기 방법 훈련
- 집중력 향상

#### 3-2. 정독 테라피 (놓친 구간 집중 복습)

#### 발동 조건:

- 문제확인 또는 문제풀이 실패
- 다음 차시 시작 전 자동 생성

#### 복습 방식:

- 틀린 문제 + 해당 지문 재제시
- 학생이 놓친 구간 스스로 찾아 복습
- 미완료 시 다음 진입 때 재표시

#### 교육적 효과:

- 약점 구간 정확히 파악
- 자기주도적 복습
- 완전 학습 보장

## 4. 행동학습 2독법 (집중력 2배 향상)

#### 문제점 인식:

- 눈으로만 읽으면 집중도 하락
- 내용이 머릿속에 남지 않음

### 해결 방법: 2독법

### 1차 독해 (문제 확인 단계):

문제 읽으며 중요 단어에 동그라미(o) 표시 모르는 문제에 별표(★) 표시

#### 2차 독해 (정보 처리 단계):

지문과 문제를 오가며 근거 찾기 빨간 펜으로 밑줄 긋기 문제 번호 표시

#### 핵심 원칙:

- ★ 보기(1~5번)를 먼저 읽지 않기
- ☑ 지문을 먼저 정확히 이해한 후 답 선택

#### 교육적 효과:

- 손으로 직접 표시 → 집중력 2배 향상
- 중요 부분이 명확히 보임
- 지문에서 답 찾기가 빠르고 정확해짐

## 5. 정보처리로 근거 찾기 습관화

#### 프로세스:

- 1. 문제풀이 페이지에서 1번 문제와 선택한 답 확인
- 2. 지문 펼쳐 1번 문제의 정답 위치 찾기
- 3. 빨간 펜으로 밑줄 긋기
- 4. 밑줄 옆에 문제 번호 '1' 표시
- 5. 문제풀이 페이지로 복귀 → 채점 (o 또는 x)
- 6. 2번~6번 문제도 동일하게 반복

#### 교육적 효과:

## ① 반복 읽기를 통한 내용 정착:

- 지문을 여러 번 오가며 읽음
- 내용이 더욱 정확하게 기억됨

#### ② 근거 기반 문제 풀이 습관:

- 근거를 찾는 습관이 생김
- 문제 풀 때 실수 감소
- 왜 틀렸는지 스스로 깨달음

#### ③ 고차원 사고력 발판:

- 정확한 사실 이해
- 추론 능력 향상
- 비판 능력 발달

## 6. 어휘 학습 및 AI 요약 서술

#### 6-1. 오늘의 어휘 (자동 누적 시스템)

#### 자동 누적:

- 강 성공 시 결과지와 함께 '오늘의 어휘' 자동 활성화
- 틀린 어휘는 종합 어휘장의 '오늘의 어휘'에 자동 저장
- 최근 3개 강씩 노출
- 완료되면 순차 교체

#### 3단계 학습:

1. 살펴보기: 어휘의 의미와 예문 확인 2. 집중학습: 학생이 직접 예문 작성 3. 문제풀기: 태그별 문제로 완전 학습

#### 완료 조건:

• 어휘 문제에서 전부 정답 시 자동 완료 처리

#### 6-2. 오늘의 요약 (AI 교정 시스템)

#### AI 즉시 분석:

- 학생이 작성한 요약을 AI가 즉시 분석
- 개선 부분 피드백 제공
- 모범 답안과 비교

#### 실시간 교정:

- 학생이 요약 수정 시
- AI 교정도 실시간으로 함께 수정
- 계속해서 개선 방향 제시

#### 교육적 효과:

- 읽기부터 쓰기까지 완전한 문해력 완성
- 서술형 실력 향상

## 7. 국립국어원 기반 체계적 어휘 학습

### 7-1. 4가지 태그 시스템

#### 기본 태그:

- 핵심어: 지문 이해 필수 어휘
- 맥락어: 관용표현, 속담
- 사고어: 교과 학습 어휘

## 품사 태그:

• 명사, 동사, 형용사, 부사

#### 어원 태그:

• 고유어, 한자어, 외래어, 혼종어

## 등급 태그:

• 국립국어원의 학년 등급별 어휘 배치

#### 7-2. 국립국어원 학년 등급 활용

### 기준:

- 국립국어원 배포 학년 등급별 어휘 목록 기반
- 각 지문의 어휘 난이도 정확히 파악
- 학년에 맞는 적절한 어휘 학습

## 어휘망 학습:

- 유의어, 반의어, 상하위어, 인과관계
- 어휘 간의 관계 체계적 학습
- 어휘의 패턴 학습
- 표현력과 이해력 동시 향상

## 7-3. 4가지 문제 유형

#### 정의 문제:

- 사전적 의미를 정확히 파악
- 기초 어휘력 다지기

#### 적용 문제:

• 새로운 상황에 어휘 활용

• 응용력 기르기

#### 문맥 문제:

- 상황에 맞는 적절한 어휘 선택
- 맥락 이해 능력 향상

#### 관계 문제:

- 어휘 간의 상하위, 대립, 인과관계 파악
- 논리적 관계 이해
- 체계적인 어휘망 구축

#### 학습 깊이:

- 어휘 하나당 최소 2가지 ~ 최대 4가지 유형
- 완벽한 학습 보장

#### 7-4. 종합 어휘장 구분

## 오늘의 어휘:

- 최근 틀린 어휘 중심
- 최대 3개 강씩 노출
- 완료되면 순차 교체
- 어휘 문제에서 전부 정답이면 자동 완료

#### 아는 어휘:

- 정답 처리된 어휘 모음
- 복습 가능
- 테마 학습 가능

## 모르는 어휘:

- 오답 어휘 모음
- 집중 복습
- 테마 학습 가능

## 8. AI 교정으로 쓰기 실력 완성

#### 8-1. 4단계 발전 과정

### 1단계 (1~3권): 핵심어 힌트

제공: 5개의 핵심 단어 방법: 자유롭게 요약 시작 목표: 기초 요약 능력 배양

#### 2단계 (4~5권): 접속어 활용

제공: 핵심어 + 접속어 (하지만, 그런데, 그래서)

방법: 문장 연결

목표: 원인과 결과, 상황과 결말의 논리적 관계 파악

효과: 정보 나열이 아닌 논리적 연결

#### 3단계 (6~10권): 구조 가이드

제공: 3부분 구조 (3문장 제시)

방법: 글을 세 부분으로 나누어 체계적 요약

목표: 한 지문의 구조를 한 눈에 파악 효과: 각 문장을 근거로 논리 구조 완성

#### 4단계 (11~15권): 확장 사고

제공: 3문장 구조 + 주관적 표현 유도

방법: '나는', '개인적으로', '앞으로' 등 사용

목표: 자신만의 해석과 의견 제시

효과: 수능 국어의 비판적 독해와 연계

#### 8-2. AI 교정 시스템 상세

#### 교정 범위:

- 맞춤법
- 띄어쓰기
- 문장 구조
- 논리 전개

#### 실시간 피드백:

- 학생이 요약 내용 수정 시
- AI 교정도 실시간으로 함께 수정
- 계속해서 개선 방향 제시

#### 비교 학습:

- 모범 답안과 비교
- 놓친 부분 확인
- 더 좋은 요약 작성법 학습

#### 최종 효과:

• 읽기부터 쓰기까지 완전한 문해력 완성

## 9. 퀘스트 보상으로 동기부여

## 9-1. 나만의 디저트 만들기

#### 4가지 퀘스트 게이지:

- 1. 강 성공 10회
- 2. 오늘의 어휘 완료 7회
- 3. 오늘의 요약 완료 7회
- 4. 테마 학습 5회

## 보상:

- 4가지 모두 달성 시 상품 획득
- 쿠폰 지급

#### 9-2. 쿠폰 시스템

## 우수 쿠폰:

- 조건: 강 성공 직후 복습까지 바로 완료
- 의미: 성실한 학습 태도에 대한 보상

#### 일반 쿠폰:

- 조건: 나중에라도 전체 완료
- 의미: 완주에 대한 보상

#### 9-3. 소급 반영 시스템

#### 특징:

- 상품을 선택하지 않아도 학습 이력 자동 누적
- 나중에 상품 선택하면 소급 반영
- 공부가 쌓이면 보상 받는 선순환

### 교육적 효과:

- 학습 동기 향상
- 지속적인 참여 유도
- 성취감 제공

## Ⅱ. 운영 가이드

- 1. 교재 구성
- 1-1. A단계 (1~5권) 기초 다지기

## 1~3권:

- 장르: 전래동화, 우화
- 특징: 친숙한 문학
- 목표: 독해의 재미와 자신감

#### 4~5권:

- 장르: 문학 + 비문학
- 특징: 첫 만남
- 목표: 다양한 글 읽기 시작

## 1-2. B단계 (6~10권) - 실력 키우기

#### 장르:

• 창작동화부터 고전문학까지

## 구성:

• 문학과 비문학의 균형 잡힌 구성

## 목표:

• 교과 연계 독해력 강화

## 1-3. C단계 (11~15권) - 완성하기

#### 장르:

- 세계문학
- 근대문학
- 심화 비문학

#### 목표:

- 수능 국어 대비
- 종합 사고력 완성

## 2. 문제 구성

## 2-1. 5가지 유형, 단계별 심화

## 문제 유형 발전:

단순 사실 → 사실 → 사실적 추론 → 추론 → 비판

## 초반 권 (1~3권):

- 사실 문제 중심
- '누가, 무엇을, 언제, 어디에서'

#### 단계별 확장:

- 사실적 추론: 쉽게 유추 가능한 내용
- 추론: 지문 흐름과 맥락 종합 파악
- 비판: 평가, 가치 판단, 배경지식 연계

#### 2-2. 문항 수 증가

권	문항 수	사실 문제
1~3권	6개	6문항
4~10권	6~8개	6문항 (고정)
 11~15권	10개	6문항 (고정)

## 특징:

- 점진적 증가
- 사실 문제는 모든 권에서 6문항 일정

## 2-3. 성취 기준

- 각 단계마다 정해진 기준 달성
- 달성 시 다음 강 진행

## 3. 학습 방법

## 3-1. 1단계: 수업 준비

## 제목 읽기:

• 지문의 주제와 내용 예측

#### 어휘 확인:

- 지문에 나올 핵심 어휘 사전 학습
- 이해도 향상

## 3-2. 2단계: 독해력 강화

## Step 1: 지문 읽기

1회 훈련 = 2번의 기회

- 지문읽기
- 다시읽기

## 다시읽기 발동 조건 (3가지):

- 1. 제한 시간 내에 지문을 읽지 못한 경우
- 2. 문제를 확인했을 때 모르는 문제가 있는 경우 (★ 표시)
- 3. 문제풀이를 했을 때 틀린 문제가 있는 경우

#### Step 2: 문제 확인 - 행동학습 2독법

#### 방법:

- 1. 문제에 연필로 밑줄 그으며 마음속으로 따라 읽기
- 2. 천천히, 한 글자 한 글자 정확하게 읽기
- 3. 중요한 단어 3~4개에 동그라미(o) 표시
- 4. 지문을 읽었는데도 답을 모르는 문제에 별표(★) 표시

#### 중요 원칙:

- 🗶 이때 문제의 보기 1~5번은 읽지 않기
- ☑ 지문을 먼저 정확히 이해한 후 보기를 보며 답 선택

### Step 3: 문제 풀이

#### 조건:

• 모르는 문제가 없는 경우에만 진행

#### 평가:

• 단계별 탈락 기준에 따라 차시 성공 여부 결정

#### Step 4: 정보 처리

#### 프로세스:

- 1. 문제풀이 페이지에서 1번 문제와 내가 선택한 답 확인
- 2. 지문 펼쳐 1번 문제의 정답이 나온 부분 찾기
- 3. 빨간 펜으로 밑줄 긋기
- 4. 밑줄 친 부분 옆에 문제 번호 '1' 표시
- 5. 다시 문제풀이 페이지로 돌아오기
- 6. 1번 문제 채점 (정답: o, 오답: x)
- 7. 나머지 문제도 지문과 문제풀이 페이지를 번갈아 가며 하나씩 처리

#### 3-3. 3단계: 다지기

#### 줄거리 순서 잡기:

- 지문 내용의 흐름 파악
- 순서대로 배열

#### 어휘 확인 문제:

• 학습한 어휘 최종 점검

#### 차시 성공 시:

- 결과지 생성
- '오늘의 어휘', '오늘의 요약' 즉시 활성화
- 복습 선택 또는 다음 강 진입 가능
- 4. 독해·정독 테라피 상세
- 4-1. 독해 테라피 신속하고 정확한 읽기 훈련

#### 발동:

지문읽기 또는 다시읽기 구간 연속 초과

- → 자동 생성
- → 강좌 클릭 시 해당 학습 시작 전에 먼저 표시

## 테라피 지문 선택:

• 학생이 읽기 실패한 지문의 글자 수에 맞춰 자동 지정

#### 진행:

- 1. 제한 시간: 3분
- 2. '테라피 시작' 버튼 클릭
- 3. 타이머 작동 + 지문 표시
- 4. 읽기 속도 실시간 표시
  - A단계: 밑줄로 표시
  - B/C단계: 띄어쓰기 단위 음영으로 표시
- 5. 읽기 속도 위치에 따라 화면 자동 스크롤
- 6. 마지막 문장까지 읽기 속도 표시 완료
- 7. '테라피 종료' 버튼으로 변경

#### 교육적 효과:

- 어떻게 읽어야 집중해서 제한 시간 내에 읽을 수 있는지 직접 체험
- 신속하고 정확한 읽기 방법 훈련

#### 4-2. 정독 테라피 - 놓친 구간 집중 복습

#### 발동:

동일 강의 직전 차시에서 실패

- 문제확인: 모르는 문제 개수 초과
- 문제풀이: 오답/모름 개수 초과
- → 다음 차시 수업 시작 전 자동 생성

## 화면:

- 다시읽기 전 모르는 문제 안내 화면과 유사
- 해당 문제와 지문을 함께 표시

## 학습 방법:

- 학생이 놓치고 간 구간을 스스로 찾아 읽기
- 보완할 수 있도록 유도

## 진행:

- 1. '시작' 버튼 클릭 → 수업 구간 시작
- 2. 정독테라피 완료하지 않고 종료 시 → 다음 진입 시 다시 표시

## ❷ DB 설계와의 매핑

## 테이블 매핑

교재 기능	관련 DB 테이블	주요 컬럼	
지문 읽기	lesson	passage_text, word_count, reading_target_time, reading_limit_time	
문제 풀이	section_result	section_data (JSON), result, score	
독해 테라피	section_result	reading_therapy_count, reading_time	
정독 테라피	section_result	section_data→unknown_questions	
어휘 학습	vocabulary, vocab_problem	word, meaning, difficulty_level, tag_type	
오늘의 어휘 vocab_learning		learning_type ('today'), status	
어휘 3단계	vocab_learning_result	step_type ('overview', 'focus', 'practice')	
아는/모르는 어 휘	vocab_learning	learning_type ('known', 'unknown')	
AI 요약	summary	summary_text, ai_feedback, score, summary_type	
퀘스트 quest, quest_progress		quest_type, current_count, target_count	
쿠폰	coupon	coupon_type ('excellent', 'normal')	
정보처리 section_result		section_data → evidence_marking	
학습 이력 lesson_attempt, activity_log		result, completed_at, event_type	

## JSON 구조 예시

#### section\_result.section\_data:

```
{
 "reading": {
   "first_reading_time": 120,
   "first_reading_completed": true,
   "re_reading_time": 95,
   "re_reading_count": 1,
   "reading_therapy_triggered": false
 },
  "question_check": {
   "unknown_questions": [2, 5],
    "marked_words": ["핵심어1", "핵심어2", "핵심어3"],
    "star_marked_questions": [2, 5],
   "check_completed": false
 },
  "question_solve": {
   "answers": [1, 2, 3, 4, 5, 1],
   "correct_count": 4,
    "wrong_questions": [2, 5],
   "evidence_marking": {
     "1": {"page": 1, "line": 5, "text": "정답 근거 텍스트"},
     "2": {"page": 2, "line": 12, "text": "정답 근거 텍스트"},
      "3": {"page": 1, "line": 8, "text": "정답 근거 텍스트"}
   }
 },
 "story_order": {
   "selected order": [3, 1, 4, 2],
   "correct_order": [3, 1, 4, 2],
   "is correct": true
 },
 "vocab_check": {
   "answers": [1, 2, 3, 4, 5],
   "correct count": 4,
    "wrong_vocab_ids": [123, 456]
 },
 "therapy": {
   "reading_therapy_completed": false,
   "reading_therapy_required": true,
   "intensive_reading_therapy_completed": false,
    "intensive reading therapy required": true
 }
}
```

#### vocab\_learning.learning\_data:

```
{
 "today_vocab": {
```

```
"lesson_ids": [15, 16, 17],
    "vocab_ids": [123, 456, 789],
   "total_count": 15
 },
  "steps": {
   "overview": {
     "completed": true,
      "completed at": "2025-10-24T10:30:00Z"
   },
   "focus": {
     "completed": true,
     "completed_at": "2025-10-24T10:45:00Z",
      "example_sentence": "학생이 작성한 예문"
   },
    "practice": {
      "completed": true,
      "completed_at": "2025-10-24T11:00:00Z",
     "score": 80
   }
 }
}
```

#### quest\_progress:

```
{
  "quest_type": "lesson_success",
  "target_count": 10,
  "current_count": 7,
  "status": "in_progress",
  "progress_data": {
    "lesson_ids": [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7],
    "immediate_review": [true, true, false, true, true, true, false]
  }
}
```

## ◎ 핵심 인사이트

1. 완전 학습 시스템 (Mastery Learning)

#### 원칙:

- 성취 기준 미달 시 다음 단계 진행 불가
- 각 단계에서 확실히 이해하고 숙달
- 틀린 부분 즉시 복습 (오늘의 어휘/요약)
- 테라피 시스템으로 약점 보완

## 교육학적 근거:

• Benjamin Bloom의 완전학습 이론

- 개별화 교육의 실현
- 2. 행동 기반 학습 (Behavioral Learning)

#### 물리적 행동:

- 손으로 표시하며 읽기 (동그라미, 별표)
- 근거 찾아 밑줄 긋기
- 문제 번호 표시

#### 교육적 효과:

- 집중력 2배 향상
- 능동적 학습 (Active Learning)
- 기억 강화 (Motor Memory)
- 3. AI 기반 개인화 학습

#### 개인화 요소:

- 틀린 어휘 자동 누적
- AI 요약 교정 (실시간 피드백)
- 읽기 속도 맞춤 테라피
- 학습 이력 기반 약점 파악

#### 교육학적 의의:

- 적응적 학습 (Adaptive Learning)
- 즉각적 피드백 (Immediate Feedback)
- 개인별 맞춤 학습 경로
- 4. 게이미피케이션 (Gamification)

#### 게임 요소:

- 퀘스트 4종 (강 성공, 어휘, 요약, 테마)
- 디저트 만들기 보상
- 우수/일반 쿠폰 차등 보상
- 소급 반영 시스템

#### 동기부여 전략:

- 외재적 동기 (쿠폰, 상품)
- 내재적 동기 (성취감, 진행률)
- 선순환 구조
- 5. 수능 대비 로드맵

#### 체계적 준비:

- 분당 800자 읽기 목표
- 사실 → 추론 → 비판 단계적 발전

- 600자 → 2,300자 체계적 증가
- 초등부터 장기 훈련

## 교육과정 연계:

- 국립국어원 학년별 등급 활용
- 교과 연계 독해력 강화
- 6. 메타인지 학습 (Metacognitive Learning)

#### 자기주도 학습:

- 스스로 모르는 문제 표시 (★)
- 스스로 근거 찾기
- 스스로 놓친 구간 찾기

## 학습 전략 교육:

- 행동학습 2독법
- 정보 처리 방법
- 근거 기반 문제 풀이

## ■ 기존 기획서와의 차이점

항목	기획서 (icks_literacy_plan_20251020.pdf)	교재 구성서 (현재 문서)
문서 성격	시스템 개발 기획서	교재 사용자용 설명서
대상 독자	개발팀, 투자자, 의사결정자	학생, 학부모, 교사
서술 초점	시스템 구조, 기능 명세, 기술 사양	학습 효과, 교육 방법론, 사용법
서술 방식	기술적, 정량적, 구조적	설명적, 교육적, 설득적
테라피 설명	발동 조건, 로직, 데이터 처리	교육적 효과, 사용법, 학습 경험
어휘 학습	4가지 태그 시스템, DB 구조	국립국어원 기반 체계 강조, 학습법
목적	개발 가이드, 시스템 설계	교육 가치 전달, 사용자 설득

## 결론:

- 이 문서는 기획서의 마케팅/교육 버전
- 기술적 내용을 교육적 가치로 재해석
- 사용자 관점의 학습 경험 강조

## ☆ 구현 시 고려사항

1. 성취 기준 설계

#### 각 단계별 기준 명확화 필요:

- 지문 읽기: 제한 시간 내 완료
- 문제 확인: 모르는 문제(★) 개수 제한
- 문제 풀이: 오답/모름 개수 제한
- 정보 처리: 필수 완료 조건
- 어휘 확인: 정답률 기준

## 2. 테라피 발동 알고리즘

#### 독해 테라피:

```
IF (지문읽기 실패 OR 다시읽기 실패) AND 연속 실패 THEN
독해 테라피 생성
글자 수 기준으로 테라피 지문 선택
END IF
```

#### 정독 테라피:

```
IF 직전 차시에서 (문제확인 실패 OR 문제풀이 실패) THEN
다음 차시 시작 전 정독 테라피 생성
틀린 문제 + 지문 표시
END IF
```

## 3. 읽기 속도 표시 알고리즘

```
// A단계: 밑줄
// B/C단계: 띄어쓰기 단위 음영

const targetTime = 180; // 3분 = 180초
const totalCharacters = passage.length;
const readingSpeed = totalCharacters / targetTime; // 초당 글자 수

setInterval(() => {
   const elapsedTime = getCurrentElapsedTime();
   const currentPosition = elapsedTime * readingSpeed;
   highlightText(currentPosition, stage); // A단계: 밑줄, B/C: 음영
   autoScroll(currentPosition);
}, 100); // 0.1초마다 업데이트
```

## 4. 오늘의 어휘 관리 알고리즘

```
// 최근 3개 강씩 노출, 완료되면 순차 교체

function getTodayVocab(userId) {

// 1. 틀린 어휘 가져오기 (최근 순)

const wrongVocabs = getWrongVocabs(userId, orderBy: 'recent');
```

```
// 2. 최근 3개 강의 어휘만 선택

const recentLessons = getRecentLessons(3);

const todayVocabs = wrongVocabs.filter(v => recentLessons.includes(v.lesson_id)
);

// 3. 완료 여부 확인

if (allVocabsCorrect(todayVocabs)) {

    // 자동 완료 처리

    markAsCompleted(todayVocabs);

    // 다음 3개 강 로드

    return getTodayVocab(userId);
}

return todayVocabs;
}
```

## 5. 퀘스트 진행률 계산

```
// 4가지 퀘스트 모두 달성 시 보상
const questRequirements = {
  lesson_success: 10,
 today_vocab: 7,
 today_summary: 7,
 theme_learning: 5
};
function checkQuestCompletion(userId) {
  const progress = getQuestProgress(userId);
  const allCompleted = Object.keys(questRequirements).every(questType => {
   return progress[questType] >= questRequirements[questType];
  });
 if (allCompleted) {
    grantReward(userId);
    issueCoupon(userId, getCouponType(progress));
  }
}
function getCouponType(progress) {
  // 우수 쿠폰: 강 성공 직후 복습 즉시 완료
  const immediateReviews = progress.lesson_success_details.filter(
   lesson => lesson.immediate_review === true
  );
  if (immediateReviews.length >= 10) {
    return 'excellent';
  }
```

```
return 'normal';
}
```

## ♂ 결론

#### 읽쓰 문해력 프로그램의 핵심 가치:

- 1. **통합 문해력:** 어휘 → 읽기 → 이해 → 표현의 완전한 순환
- 2. 완전 학습: 성취 기준 기반, 단계별 확실한 숙달
- 3. 체계적 성장: 600자 → 2,300자, 사실 → 비판의 로드맵
- 4. 과학적 학습법: 행동학습, 근거 찾기, 메타인지
- 5. AI 개인화: 약점 자동 파악, 맞춤 복습, 실시간 피드백
- 6. 동기부여: 게이미피케이션, 즉각적 보상, 성취감

#### 최종 목표:

- 어떤 글이든 스스로 분석하고 표현할 수 있는 진짜 실력
- 수능 국어 대비 (분당 800자 읽기)
- 비판적 사고력 및 창의적 표현력 배양

#### 관련 문서:

- 프로젝트 분석 보고서: 01\_프로젝트\_분석\_보고서.md
- 기능 정의서: 02 기능 정의서.md
- DB 설계서: 03\_DB\_설계서.md
- 원본 교재 구성 PDF: icks\_literacy\_contents\_20251024.pdf